电子游戏软件



1998

GAME风景线

1

盗墓者2（PS）
前线任务·抉择（PS）
前线任务2（PS）
宿命传说（PS）
生化危机2（PS）
世嘉观览车（SS）
银色之星II（SS）
口袋战士（ARC）

仙剑奇侠传 国内武侠RPG第一大作登陆土星！

势力特别版之 缱绻作品3号



这是什么版的加尔福特啊，衣服过于臃肿了吧！



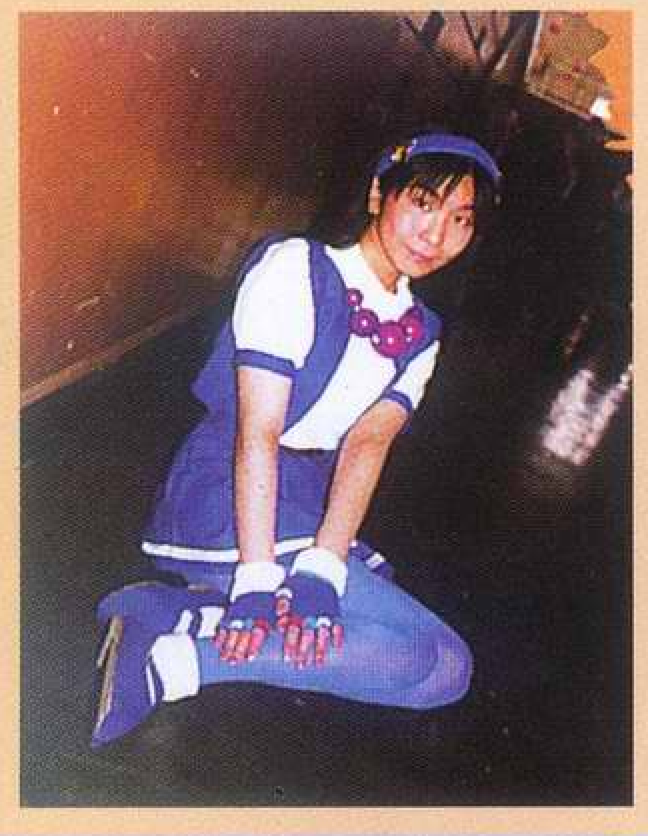
感觉有些象狐狸的不知火舞，好象是负面角色哦。



女版「八神」摆弄着白色的樱花，不会觉悟出什么「百贰拾七式·樱花」吧！



娜可露露与莉姆露露在寒冷的冰雪世界中干什么呢？



麻宫雅典娜难道是这个模样的吗？



《97》新人克丽丝和夏尔米，哇，还穿着我心爱的NIKE鞋！



这就是草雉的徒弟—矢吹真吾啦，姿势很难拿啊！总觉得样子有些像歌星任贤齐。



难道……难道娜可露露折服在牙神的石榴裙下了吗？



洋娃娃版《格斗之王》你认得出来吗？

记得同仁天师曾十分反感SNK的人物造型，而同时极力推崇CAPCOM的形象设计，当时我就据理力争（是什么“理”我不记得了。），诚然也许CAPCOM因其《街霸》系列太早渗入人心，使得人们往往对其人物有种先入为主的感觉，而今大多数街机厅中相信都是以SNK的游戏作为主力军（3D除外），所以在众多玩家心目中自然让SNK的人物充斥，且个人认为SNK的人物更时代化、更文化化、更有一种让人百看不厌的心情……

97年已经悄然逝去，它留给人们的也许很多，也许很少，但我相信97年在游戏业界燃点的熊熊战火你一定感觉到了吧，98年会是怎样的呢？这暂且不提，先让这数名SNK的“假”大侠们展现一下他（她）们的翩翩风姿、重温一下缱绻在势力中的心情吧！

—SHADOW PHOENIX





THE KING OF FIGHTERS '97

N·G	厂商：SNK　类型：FTG
	媒体：CD-ROM　发售中　460M

《'97格斗之王》中的BOSS终于现身了，他就是传说中的大蛇，中BOSS即是那队隐藏的“真·新面孔队”，他（她）们的威力比起前代的BOSS可以说无论是从招式华丽程度还是招式杀伤力来说都具有天壤之别。如果你对“大蛇一族”了解很多的话，会知道前代BOSS—牧师GOENITZ只是大蛇手下的“八杰集”之一罢了，功力当然不可相提并论，要知道。大蛇的力量是你始料不及的。



大蛇必杀　必杀天下
天下殊途　殊途同归
同归大蛇

肉体，人的身体，人或动物内接近皮的柔韧物质结合体。

魂魄，迷信的人指附在人体内可以脱离人体存在的精神。

借尸还魂，比喻已经死亡的东西又以另一种形式出现。

尽管大蛇没有死，但已无肉体，他的目的就是要让人类变为邪恶，让世界变为邪恶，让一切遁入邪恶的暗黑空间。

我们的目的也只有一个——消灭他、摧毁他，拯救自己，拯救地球！







PS

厂商：史克威尔　类型：RPG
媒体：CD-ROM　发售日：97.12.23

陆行鸟之不思议的迷宫

由可爱的陆行鸟所交织出的大冒险！

从“太空战士”系列中脱颖而出，成为史克威尔吉祥物的陆行鸟再不愿做勇者们的坐骑了！这次它将成为“不思议迷宫”系列最新作的主人公。靠着脚踢和多彩魔法，可爱的陆行鸟要在这自由变化的大迷宫中展开神奇的冒险！

本期为各位介绍在可爱的陆行鸟冒险中不可缺少的魔法以及召唤魔法；还有不时在迷宫中阻挠陆行鸟前进的众多怪物相关情报。这可都是在冒险的过程中相当重要的资料喔！接下来就请各位一面阅读情报，一面品味由陆行鸟宝宝的冒险所交织出来的奇幻世界吧！

GO！陆行鸟！



↑利用读书也可以使用魔法攻击，画面上所显示出的效果不但华丽，而且威力似乎也相当大。



→基本攻击就是脚踢，可是攻击的强度是靠什么来改变呢？是足部装备吗？或者是那个神秘长条物。

可爱的主角



陆行鸟

在“FF7”、“FFT”中以各种形态出现的陆行鸟，这一回是以普通的黄色陆行鸟来做为主角。不过或许会在某个事件中变身也说不定喔！这真是令人心动，今作的可玩性太强了！

在“FF7”中…



↑被当作是交通工具或者是在陆行鸟赛跑中活跃的陆行鸟，这回升级成为游戏主角，更让人期待未来的表现。



川陆行鸟

←能够在平常无法移动的河川及浅滩上行走，蓝色的身体是它的最大特征。



山陆行鸟

→除了一部分的山及峭壁之外，都可以自由移动，其绿色的身体是最大的特征。

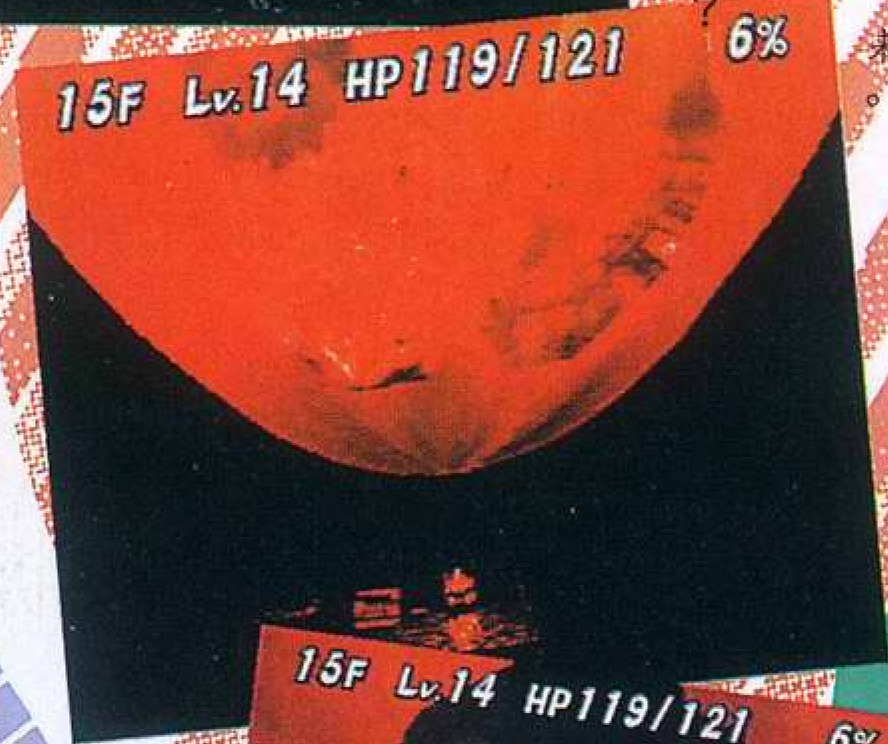
也有各位所熟悉的华丽魔法

在"FF"系列中，除了各位所熟知的火炎、冰冻、雷击等魔法之外，还有像陨石术和圣光术这类拥有强大攻击力的魔法存在着。当然会有读者问我们本作中“能不能使用咒文呢？”在游戏中，我们可以清楚地用眼睛来确认这些魔法的存在。而魔法在最近的“FF"系列之中，仍是不可缺少的要素。对于陆行鸟的冒险而言，也有很大的帮助，此外，像究极魔法アルテマ的消息，还要靠玩家自己探索！

陨石术

陨石术是以降下巨大陨石来造成敌人重大伤害的魔法，目前使用条件不详，降下这么大块陨石如果只伤害敌人那就还好，不知道对陆行鸟本身会不会造成影响呢？





←魔法发动之后，不论在什么地方都会降下巨大的陨石来。



←几乎占据了整个画面的巨大陨石，陆行鸟能够安然无事吗？

呼唤宇宙尽头 陨石从天而降 把敌人扫光



圣光术



←发动强力魔法重创敌人吧！

收集神圣的光芒 解放强力咒文



→凝聚神圣力量的样子一目了然，很厉害的。



←陆行鸟渐渐被光芒包围，让人感到神圣的力量即将到达顶点。

↓光芒向敌人一口气炸裂开来，敌人看来是免不了要受重伤。



说到圣光术这项魔法，它是白魔道士所能使用的少数攻击性法术之中，最具威力的咒文。从神圣光芒之中生出的圣光术，对于阴属性的敌人能造成重大的伤害，但是在这个游戏里面圣光术的威力又是如何呢?

在“FFT”之中…



↑以同伴身份在游戏中活跃的陆行鸟，还会在不知不觉中生出蛋来，结果就出现一大堆陆行鸟了。

黑陆行鸟



←能使用チョコボール和チョコエスナ的只有这只黑色陆行鸟。

赤陆行鸟



→只有赤陆行鸟才能用的チョコメテオ在"FFT"用得很广。

能够成为同伴吗？

莫古



在“FF7"及"FFT"之中，于迷你游戏或者是召唤魔法中活跃的莫古，到底能不能一起成为同伴冒险呢?



“FF7”的莫古



“FFT”的莫古

两项新发现的召唤魔法

在“FF”系列中所有出现的魔法中，威力最强的就是召唤魔法，之前已知的已有希瓦和拉姆两种召唤魔法。根据最新情报显示，还有两种各位玩家所熟悉的魔法，接着就立刻为大家介绍吧！这一回出场的有能够自由操纵火炎的依夫里特，以及能行使攻击和恢复的不死鸟菲尼克斯两种召唤魔法。和其它召唤魔法一样，这次都以可爱的设定做为它们的造型。此外，关于召唤的详细内容也许玩家在游戏中已经领教了吧！

↓这回拉姆不是从地上冒出而是从天而降。





←希瓦的可爱造型，简直就像少女一样。

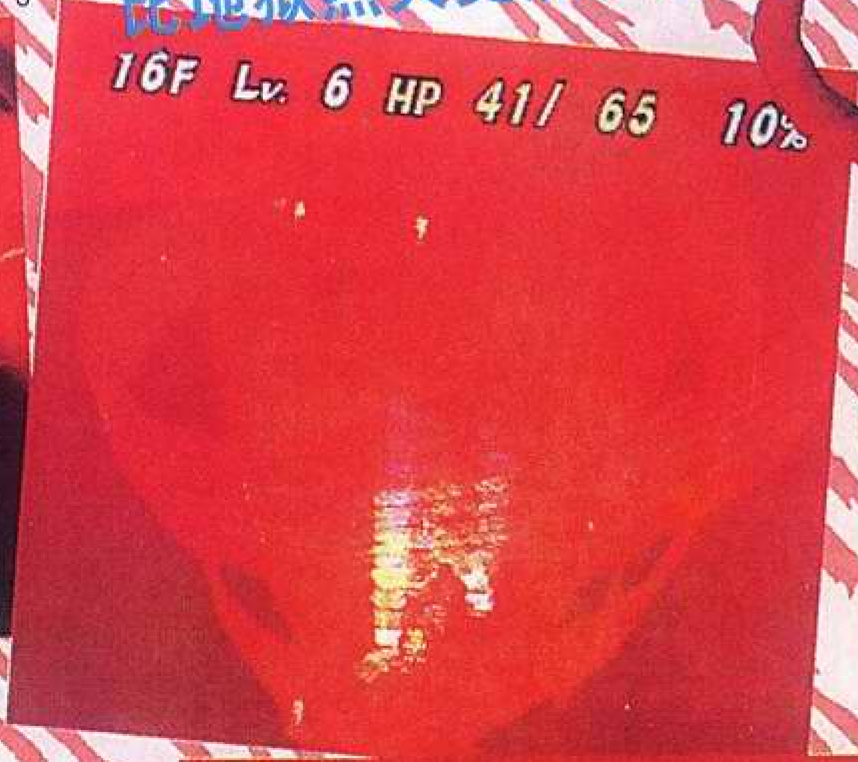
→和喷出的火焰一起出现的依夫里特。



↓手臂向上一挥开始集气之后，附近都被火给包围起来了。



比地狱烈火更加炽热



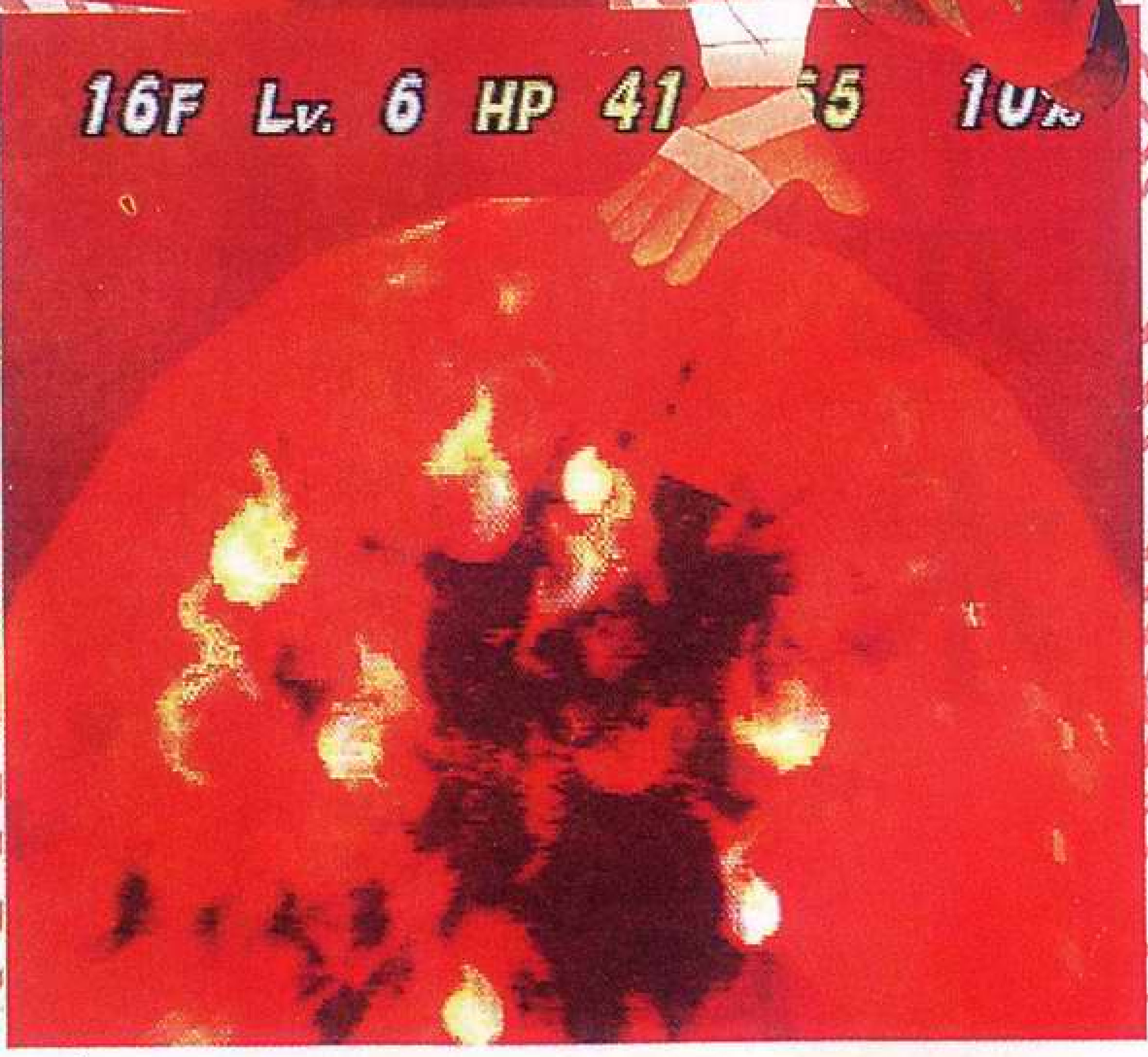


穿着烈火的衣装



炎之魔神 依夫里特

以全身包围着火焰的姿态出现，并以迅雷不及掩耳的速度向怪物突击！能够给予全体敌人重大的伤害，这就是在“FF7”中的依夫里特。而其登场时机和攻击方法都继承了以往的系统，这一回的依夫里特出场时伴随着火焰，从空中朝着敌人急速降下！接触到敌人身体后立刻爆发，一瞬间整个画面就被火舌所吞没，造成敌人重大伤害，不知道陆行鸟这个样子会不会有事？



怪物图鉴



骷髅人

不死系代表性的怪物就是这个骷髅人，在“FFT”登场时倒下不久后会复活是它最大的特征。不知道它害怕回复性魔法及道具的弱点，在本游戏中是否还是一样呢？

用巨大的刀 把陆行鸟 斩断！！

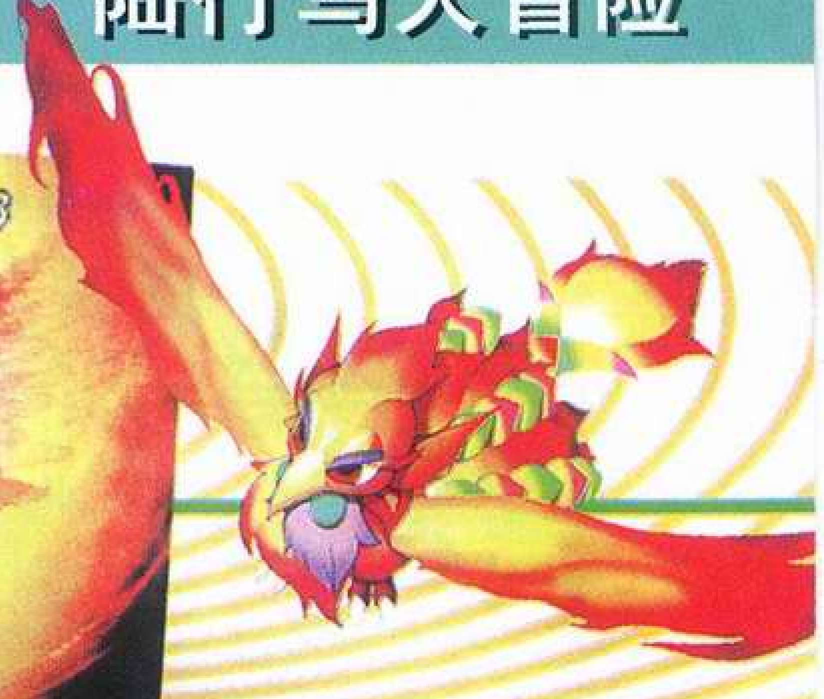


↑用大约有身高一半长的大刀砍杀过来，好像还有其它的攻击方法。

不死鸟菲尼克斯









↑不死鸟菲尼克斯可以使全体同伴回复，这么说来，陆行鸟也有同伴吗？





敌人会受伤 那陆行鸟呢？

在“FF”系列中，当队伍陷入危机时，能够解救队伍的召唤魔法菲尼克斯，一边用火焰攻击全体敌人，同时一边替队伍回复。而这项特性在本游戏中似乎没有改变，这样一来，当陆行鸟在冒险中面临重大危机时，这项召唤魔法便能够发挥很大的效用了，不过召唤的消费值，大概还是很多吧？

和以往不同的大海啸

请各位注意看右方的连续照片这个就是本作中的大海啸。在“FF”系列中，大海啸也可说是相当強力的一项魔法。光从画面中看来，应该也是相当有威力吧！但是，好象忘记了什么东西……。嗯，和这魔法配成一组的利维亚桑不知道到那里去了。究竟真相如何呢？这个大海啸仍被重重谜团包围着。

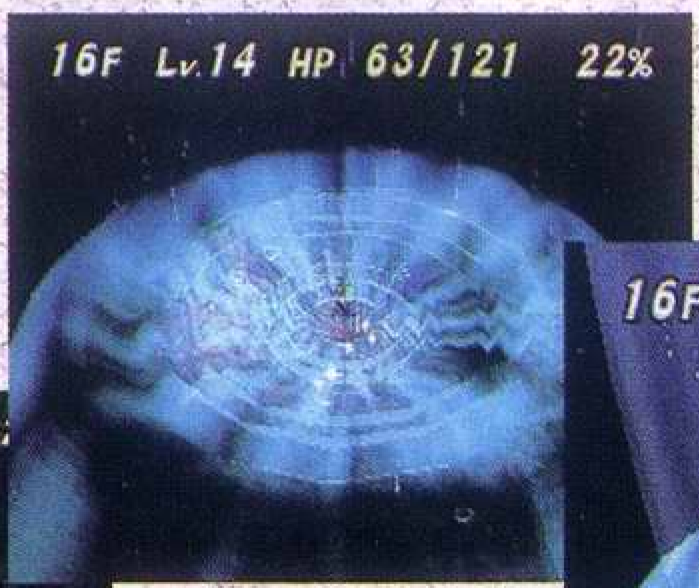


←这就是发动前夕，不过似乎不用阅读咒文书的样子……



→接下来迷宫的地板就变化成巨大的喷火口，而且还开始下起雨。

没有使用者的大海啸



↑降下的雨水聚集在喷火口中，看起来像是一个火山湖。



→然后巨大的光柱向天井延伸，不过利维亚桑还是没出现。

怪物图鉴

人偶师



在“FF4”中的敌人一人偶师复活了，从前，它会召唤其它的怪物，算是相当令人讨厌的敌人，这一回还有相同的能力吗？如果是这样的话，那就不能等闲视之了。

期待中的古老敌人复活了！



→离陆行鸟还有一段距离，就从指尖发射出奇怪的光线。







→接受到命令的乌鸦就以嘴啄进行攻击。

冬日奉献



璀璨《樱大战》

还记得7月号的《樱大战放射灿烂花芒》吗？那些周边产品让你感受到“樱大战”释放的无穷魅力了吗？现在《樱大战》的第2作的即将面世，12月18日以《樱大战～樱华绚烂》为题的OVA的发行，11月13日的SS软件《樱大战·蒸气广播演出》都会在不久的将来再度刮起一股“樱花”风暴。

此次向大家介绍的是最新“樱大战”周边产品，愿它能为你在这寒冬中送去艳阳一片……



① 樱大战特大抱枕

●厂商：SEGA
●发行：目毕古

(上)42cm×82cm的特大抱枕，抱着这样的枕头入眠，定会做个好梦的。

② 时钟

●厂商：SEGA
●发行：目毕古



用藤岛康介先生的设计图，装饰的用时钟，大约15cm×15cm，适于摆在桌上。

③ CD收藏册

●厂商：SEGA
●发行：目毕古



适于收藏CD，可装下10枚CD，面上有“帝击”的标志。

④ 帝国华击团传言板

●厂商：SEGA
●发行：目毕古



在屋子门后挂着的类似黑板的记事用留言板。

⑤ 钥匙牌

●厂商：SEGA
●发行：目毕古



4.8cm×5.8cm的可同时挂起四把钥匙。

⑥ 手绘明信片（10枚组）

●厂商：SEGA●发行：目毕古



集合花组成员的10枚组套装明信片。

⑦ CD盒

●厂商：SEGA
●发行：渥酷姆



可装纳8枚CD的盒子，很方便的。

⑧ 软盘贴纸

●厂商：SEGA
●发行：渥酷姆

⑨ 等身大画板

●厂商：SEGA
●发行：天田印刷加工



等身大的流行究极产品，价格相当于SS双碟软件价格，高180cm。

⑩ 精选纪念册



●厂商：SEGA
●发行：天田印刷加工

(下)附赠卡片的纪念用册子，其中卡片还可单买。

特制卡片！

歌谣演出限定品 已售罄

在今年7月召开的“歌谣演出”会场贩卖的种种商品，这里为大家一一展示。

⑪ 小册子





收录演出声优资料的小册子，很有收藏价值。

FREE SIZE T恤衫



花组特别公演《因为爱》的特制T恤衫。

歌谣演出电话卡



现在已经变得很贵重的电话卡。

歌谣演出海报



(B2)(右）真人版海报，很想要吧！

扇子



从前曾经发行过的制品，二度发行价值更不菲。

垫板



歌谣演出版垫板是这个了。

更加充实的花组成员形象。

如果你是"樱大战"的忠实拥趸，下面的人形首办是万万不能错过的啊，自己动手上色多有趣啊！

世嘉玩具组

新制品！塑胶人型模特

真实结构，组合简单的塑胶首办系列，适合首办初心者。



●真宫寺樱 ●SEGA
完成体14cm，这是战斗服姿态。



●李红兰 ●SEGA
有未涂装版，小心涂抹啊！



●爱丽丝 ●SEGA
比其他小3cm，据说还附送光武和小熊哦！



●植毛人形
真宫寺樱 李红兰
●SEGA
高28cm附带灵剑·荒鹰等。

豪华版真实模型

附增声优CD，需自己组合涂装的模型。



●真宫寺樱 ●SEGA
高18cm的威风凛凛的樱。



●李红兰 ●SEGA
身着中国传统旗袍的可爱小姑娘。



●爱丽丝 ●SEGA
高14cm附送小熊啊。



●樱大战 帝剧花组
●SEGA
高约50mm的6人花组全集。

世嘉秋季奖赏新制品

街机"UFO"中的特别奖品，对于"樱花"FANS来说是非要不可的啊。

10月 金属人形



高6cm的金属版花组6名成员，另外帝剧三人娘也在其中。

11月 战斗服人形



高约5cm连同大神和光武全在其中。

11月 布娃娃



这些在「樱大战UFO」可得到的啊！

海洋堂之人物首办

对于真实造型不允许同业他社模仿生产著称的海洋堂此度最新发行的以《樱大战》人物为原型的首办。



●真宫寺樱·游泳装
●1/8比例
今秋新作泳装版，由于原创性使注目度很高。



●真宫寺樱·战斗服
●1/8比例
从发毛的跳跃感可看出制作的细致。



●真宫寺樱·和服
●1/6比例
比其他首办都大一号的产品。



●李红兰·战斗服
●1/8比例
绿色战斗服颇显眼。



●神崎堇
●1/8比例
十分华丽的战斗服版。



●爱丽丝·游泳装
●1/8比例
泳装版小女孩。



●爱丽丝·战斗服
●1/8比例
即使是战斗服，仍非常可爱。



●爱丽丝·裙装
●1/6比例
大比例制品。



●高村椿
●1/8比例
帝剧三人娘中最受欢迎的人物。

查姆查姆可爱登场 再现浪漫丛林风情

●流派：银牙流
●武器名：尤库回旋镖
●年龄：14岁
●喜欢之物：香蕉
●厌恶之事：说教
●尊敬之人：兄长—塔姆塔姆
●特技：沙拉的调制



特别可爱的她"送"给特别的你！



↑第一代登场的塔姆塔姆在四代中复活了，他那长长的手足及独特的武器都给人们留下了深刻的印象。



PS版推出的《侍魂·天草降临～特别版～》比起SS版确实SPECIAL了些，那就是加入了原创人物，来自《真侍魂》中的查姆查姆，这位有着万千男性拥趸的女性角色终于在本作中客串演出了。

サムライスピリッツ 天草降臨 SPECIAL

PS	厂商：SNK 类型：FTG
	媒体：CD-ROM 发售日：97年12月25日

对战模式　英雄秘密出动！

一直以来，SS的SNK格斗GAME移植版比起PS的移植版来，都可以说是优秀许多，无论是速度(SS有独有的扩张RAM卡）、出招（SS手柄比起PS来说好象更适合FTG游戏）似乎SS更胜一筹。，所以这次PS版《天草降临》大胆加入原创要素，让这位久违了的小姑娘来个“特别出击”，配音人员仍是配《真侍魂》中的那位千叶丽子姐姐哦！



角色选择时，不再有庞大的斩红郎出现，而是简单的斩红郎与查姆查姆头像出现。



1P与2P的颜色自然有区别，且修罗、罗刹也有不同。



别看身体小，威力还是不小的。



怒了的查姆查姆的新款必杀技，她的搭档—猴子巴古巴古向对手袭击。



绿毛蓝毛同时登场，样子真高兴。



怒槽满了，准备释放武器飞射必杀技，兽化变身！

超强魔王再度展现熊熊霸气！

前作与本作均为FINAL BOSS的他一直以其魁梧的身材、超长的巨刀以及极度霸道的招术名冠天下，此次在对战模式中仍可将其调校出来。比起前作必杀技被强化不少，虽然从某种角度看他速度似乎有所下降，但如果你玩过SS版，一定会看到怒槽满时，他的一式超杀“无限流　无限炮”将满血的对手一击毙命的骇人场面的。

另外PS版的独创要素“LR指令”可令初心者充分体会到必杀技的快感。





约占2/3画面的超大角色，一看就给人一种威慑感。



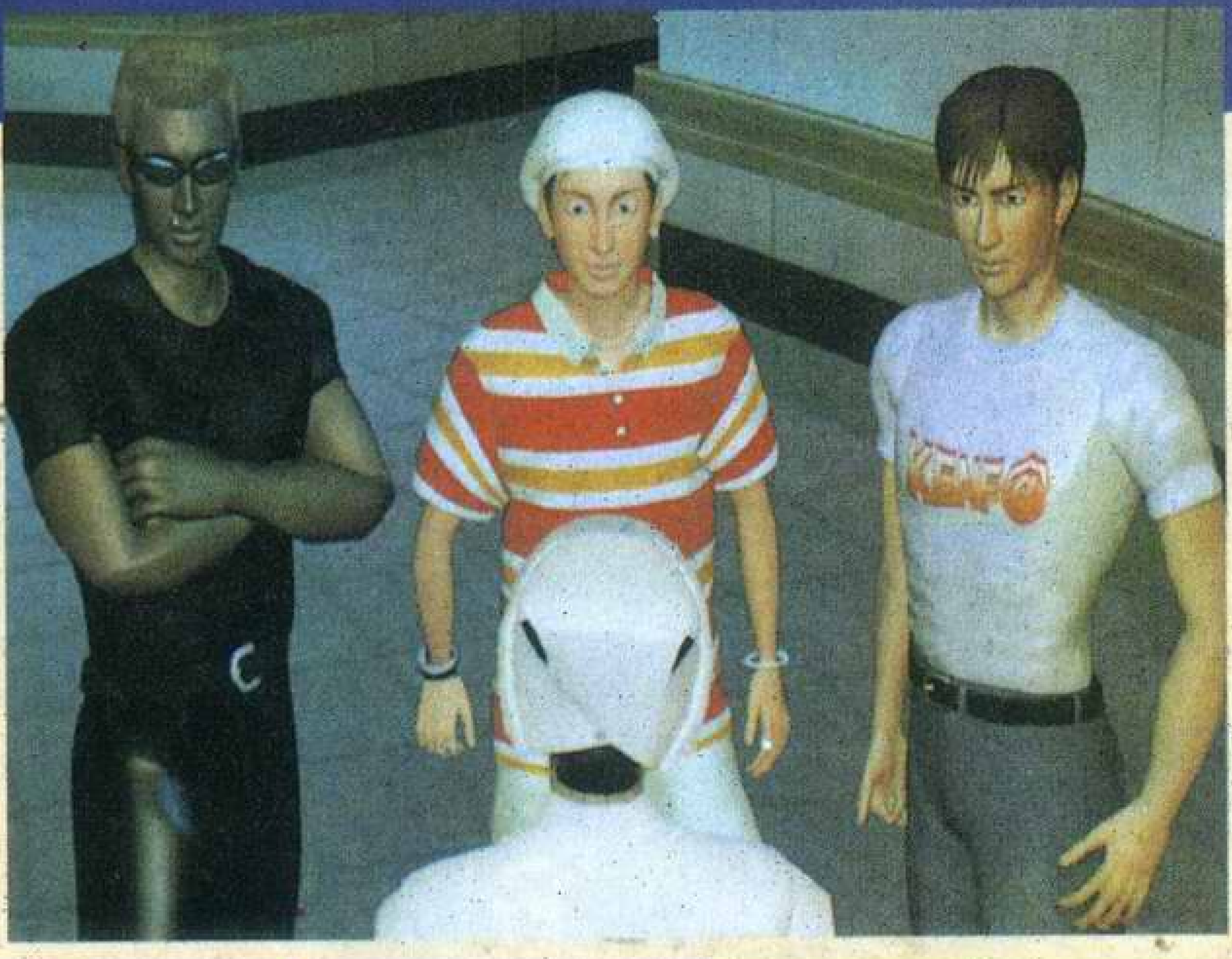
聚起拳气，向对手突进的“无限流无法拳”。



准备出手的内含浑身之力的超杀。



「无限流　疾风斩」发出的冲击波速度很快。



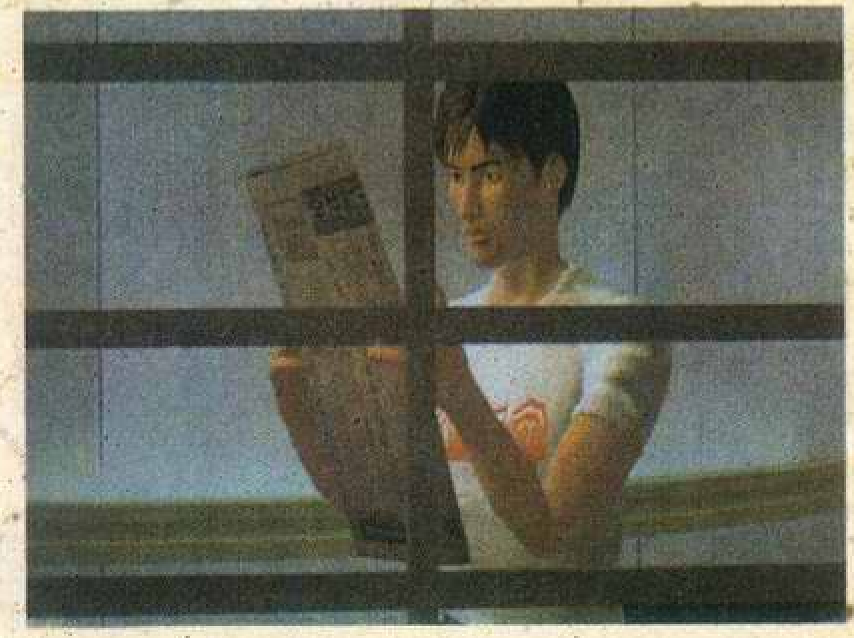
——エムジェイ。

R?MJ THE MYSTERY HOSPITAL 战栗医院

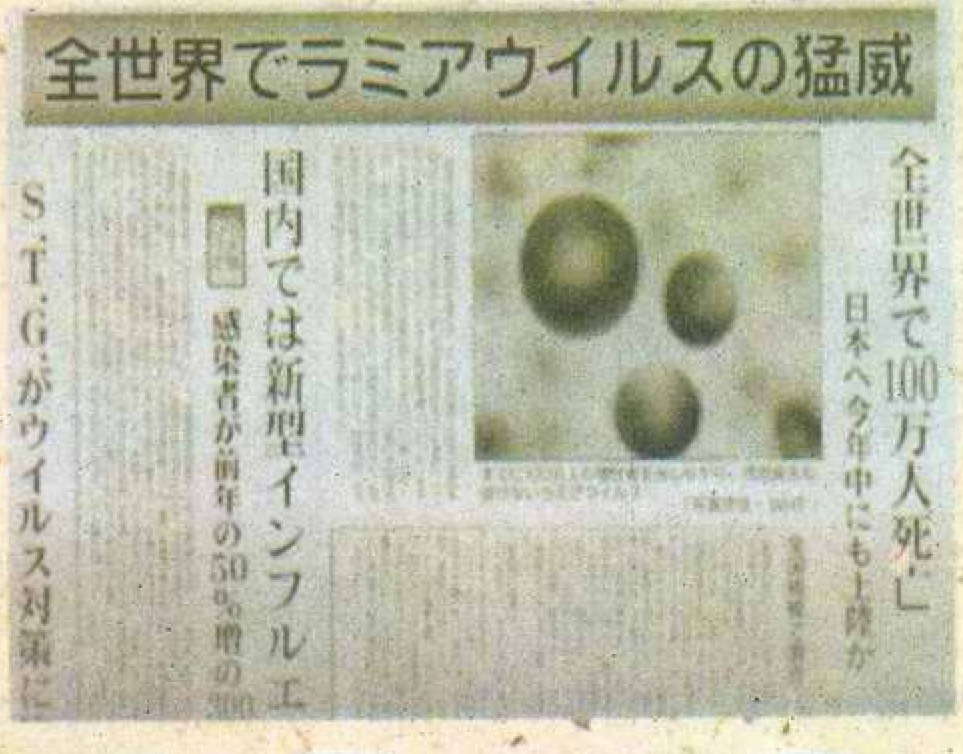
PS/SS 厂商：BANDAI　类型：AVG
媒体：CD-ROM　发售日：未定

圣洁的医院殿堂中也会令你恐怖！

有种可怕的杀人病毒，正在封锁的医院中蔓延开来。玩家必须和这些肉眼看不见的敌人战斗。找到病毒的侦测器之后，便能用来检查周围的空气有没有病毒存在。总而言之，你不每间房间看看的话，根本不知道会发生什么状况。你要有多少会遭到些危险的心理准备，不然没办法逃出去哦！



↑主角阿始看到贩卖部的报纸，随手拿来一瞄。报纸上刊载的新闻内容是……



全世界でラミアウイルスの猛威

全世界で100万人死亡
日本へ今年中にも上陸か

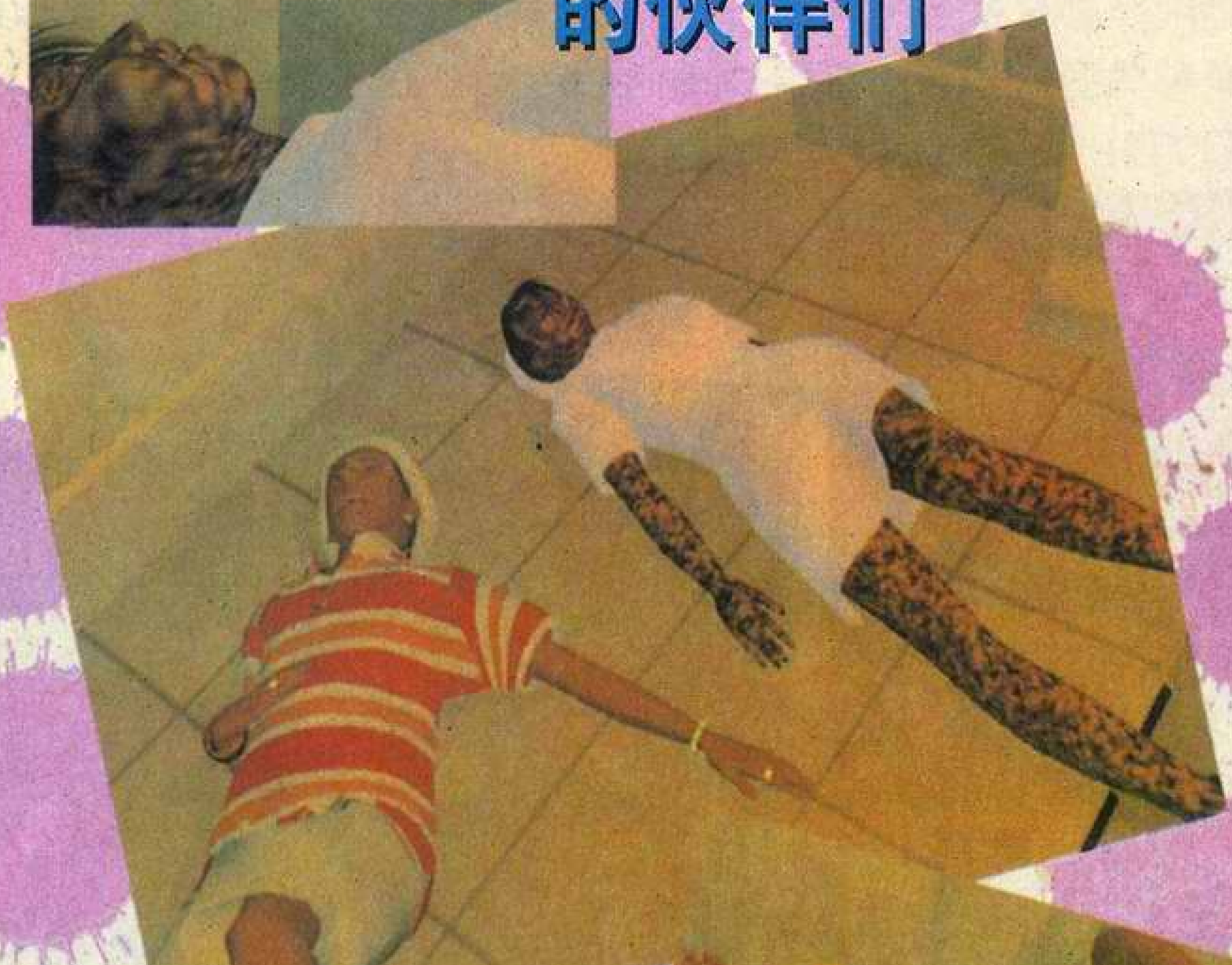
国内では新型インフルエ
感染者が前年の50%増の300

S.T.Gがウイルス対策に

↑上面写的是关于杀人病毒「拉米亚」的新闻。难道，这家医院里……？

受到病毒感染的伙伴们







这两条人命救得回来吗？

这种药有效吗？

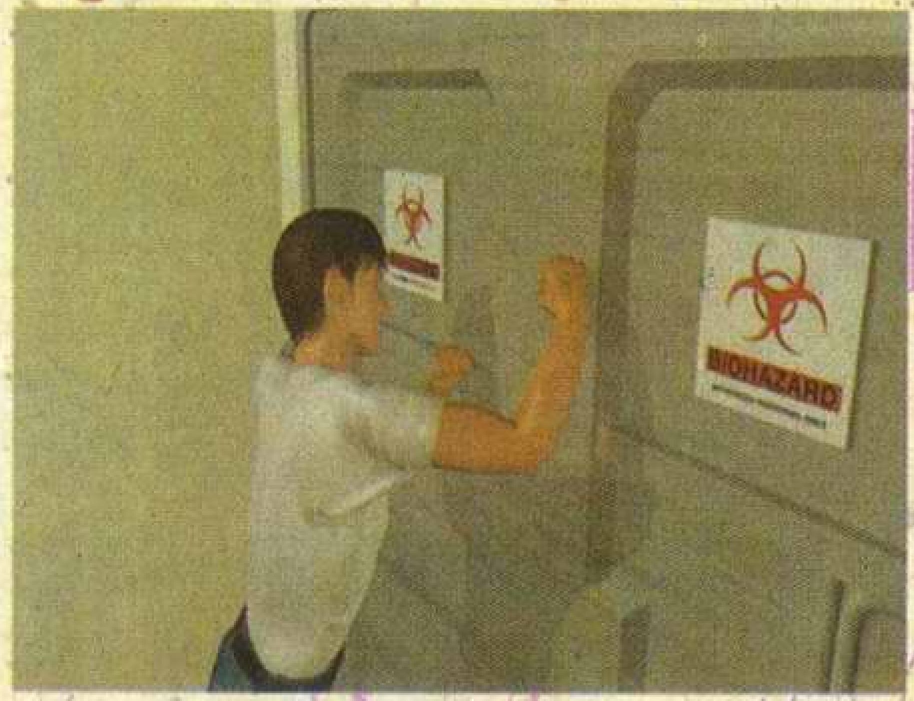




↑医院这种地方，至少会有疫苗之类的东西吧？这就是发现的药品。得先查查看它是拿来作什么用的吧！

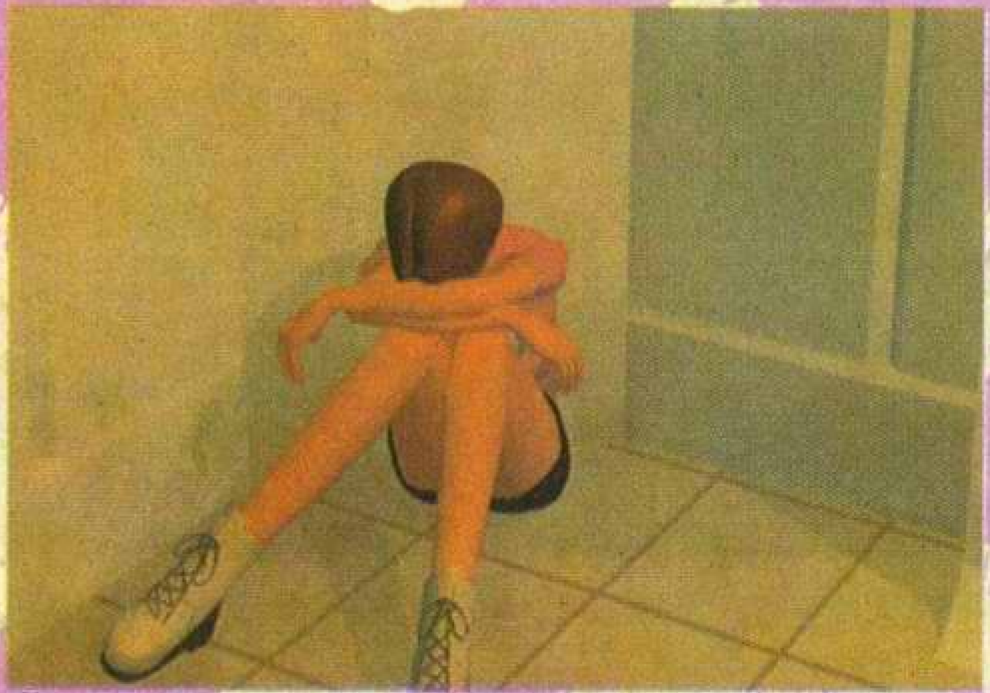
危机四伏，让你毛骨悚然！

在游戏中会袭击玩家的不是只有病毒而已，还有从来没看过的生物、背叛你的伙伴对你造成种种威胁。而且，游戏中还有突然现身的谜般人物，不知是敌是友……想想游戏里头有那么多可怕的场面，本期就挑一些让您瞧瞧！会是什么样的画面?细节的部份当然还是秘密，等到你玩的时候就知道啦！



↑门突然关起来了。虽然是5个人集体行动，偏偏就在阿始面前闭上。事态到底会怎么发展？

↓被留下来的美里究竟看到什么？她不知如何是好，急得哭个唏哩哗啦。但游戏真正的恐怖现在才刚开始呢。





←原因不明的大爆炸不知是什么时候发生的。若一不留神靠了过去，代志就遭殃啦！



这是人吗？遇到不知名的生物！！

←这双蓝色手腕是谁的？拳头好有力，把这面厚厚金属墙轻易打凹。

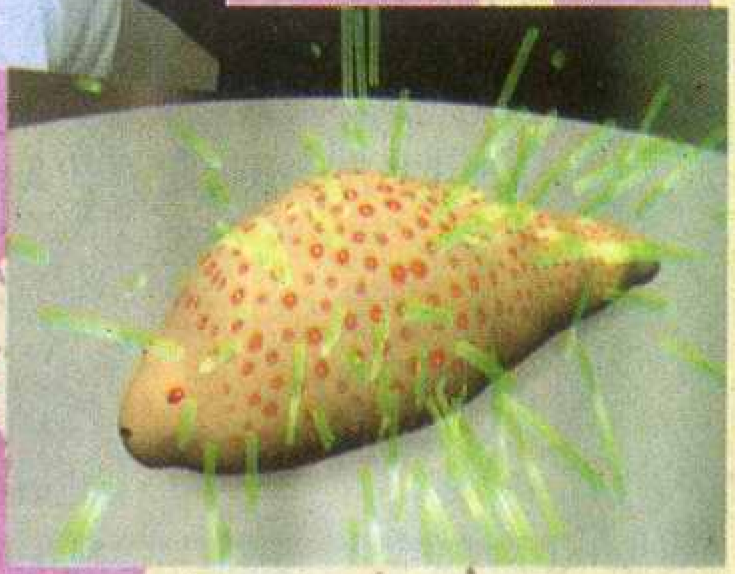


→阿始的身体逐渐被病毒侵蚀，怎么办才好？



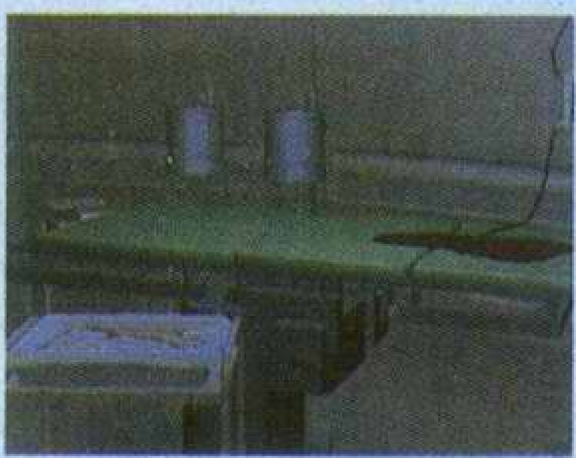
→穿着西装的不明人士。拄着拐杖的理由是？

↓奇怪的动物，长得像芋虫。身体喷出体液般的液体。



最初的舞台 医院里面 迷雾重重

成为游戏舞台的医院里，好像还有许多未知的设备。所以本期就公开一部份从未公开的房间，请睁大眼睛仔细看吧！也许在意外的地方藏了些意外的道具。



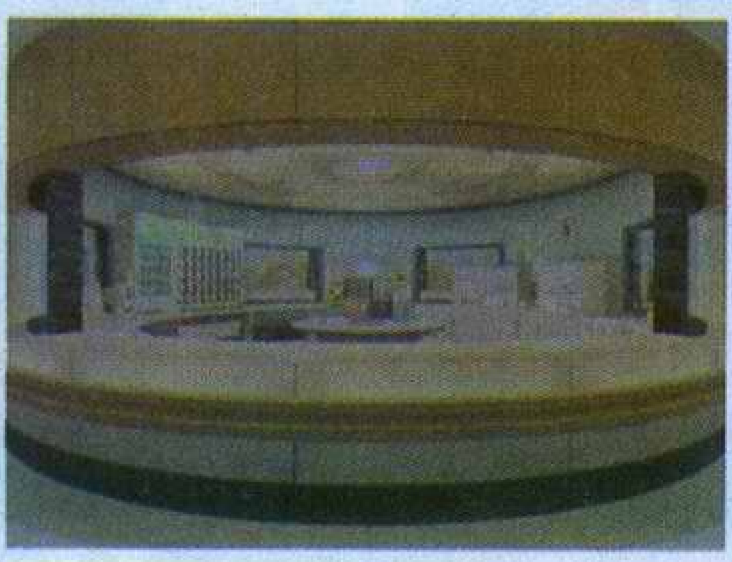
←手术室里有刚动过手术的痕迹。



←二楼有自动贩卖机，似乎还能用。



↑这幅画是解谜的关键吗?





↑那些寄物柜里好象有东西。



紧闭的门后有……

上网获得“战栗医院”的情报！

万岱公司的网页里有“战栗医院”的网页，里面刊载各种相关情报
网址是：http://www.bandai.co.jp/multi/mj，赶快连上去看看吧！



青山ラブストーリーズ

AOYAMA LOVE STORIES

PS	厂商：KONAMI　类型：AVG
	媒体：CD-ROM　发售日：未定

青山恋曲

以青山为舞台编织出的梦冒险传奇！！

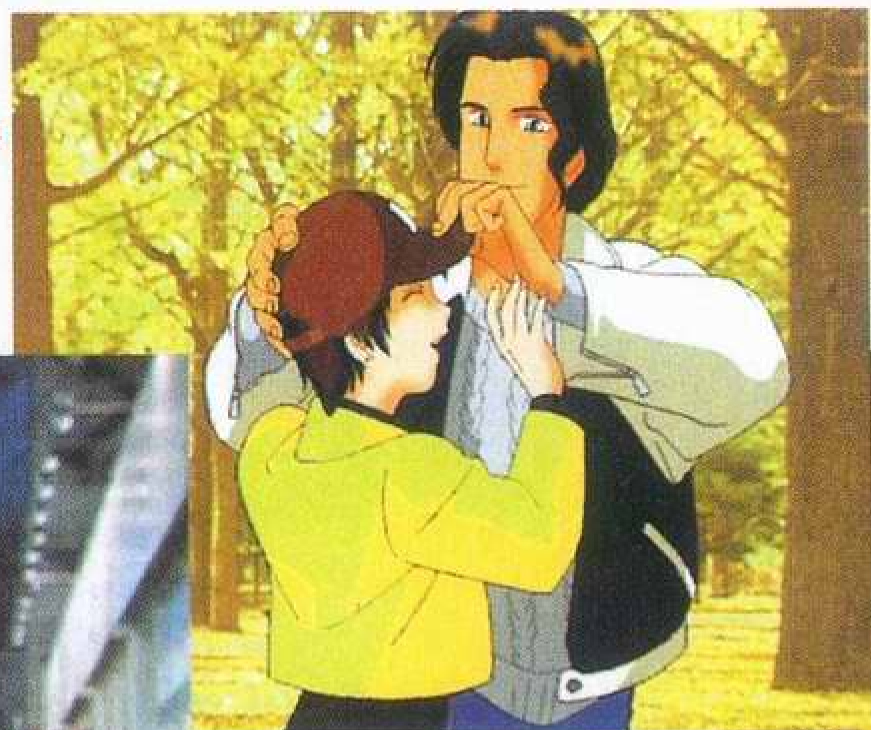
本作是以在青山工作的男女主人公为选择对象来进行故事发展的AVG。

游戏采取AVG惯用的选择方式，根据选项的不同来决定不一样的结局。故事是以男性与女性两方的视点展开的，以两人关系的复杂以及另一对名为安田奈美及彩门聪的男女之间的故事为中心逐步展开故事。

男与女 两位主人公

入夜的街道，继续浪漫……





背景是实景拍摄的

除登场人物及动画外，背景全部是在青山实地拍摄的，许多当地的“名胜”尽在镜头之中。



追梦的故事 自己编织



STORY

夏野响子是从事橱窗设计的高手，却因为被公司怀疑抄袭他人作品而遭开除。菅野慎二是在纽约得到极高评价的插画家，回到日本发展却怀才不遇，只好以打工糊口。两人在某次响子策划的展示设计工作中相识，之后感情进展神速。然而这对恋人又与绘本作家安田奈美、服饰精品店老板彩门聪交织成复杂的感情浮世会。就在这四人相互交谈，促成彼此梦想的过程中，也深深地相互吸引。



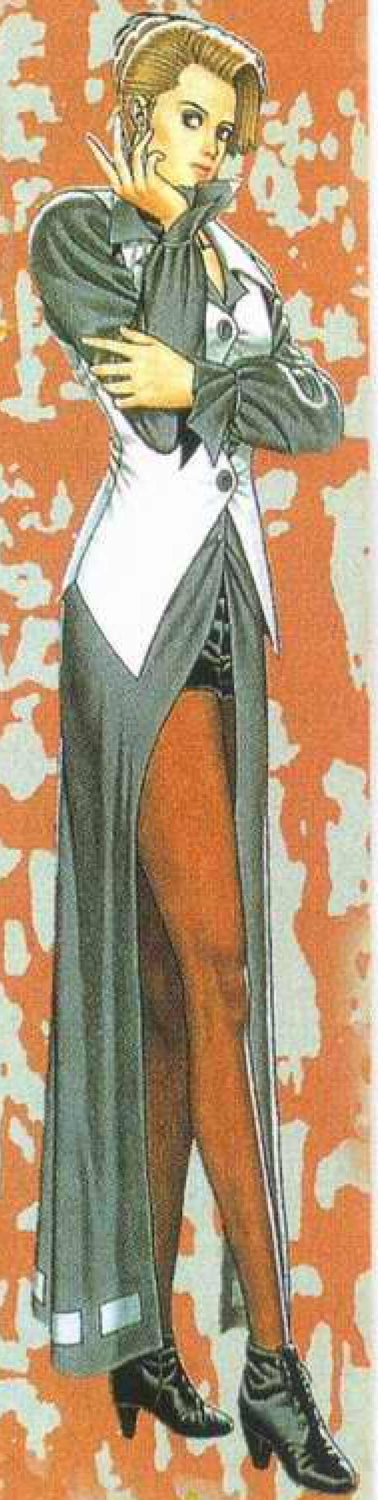
梦与爱究竟哪个是更重要的呢！？

格斗之王风云录

麦卓

人物档案

格斗门派：不明，主攻速度。
生日：4月8日
年龄：28岁
出生地：？
血型：O型
身高：177cm
体重：58kg
趣味：摆弄机械
好食之物：鸟（尤其是小鸡）
擅长运动：雪橇
关心的事：自己的美貌
厌恶之物：鸠



象魔王般地杀无赦

麦卓



必杀技



代表她的突进技，性能拔群。



利爪切裂空气的打击技。



向对手低空突击的突进技，有对空性能。



突击性的超杀，与卢卡尔的招式类似。



用手腕投掷对手向远方飞去的投技。

衣装



2P颜色是紫色的很华丽。

薇思

95秘书变身96做杀手
大蛇巾帼疯狂突击撼宇宙

人物档案

格斗门派：不明，主攻力量。
生日：11月28日
年龄：27岁
出生地：？
血型：A型
身高：178cm
体重：59kg
趣味：收集美国漫画
好食之物：梅
擅长运动：潜水
关心的事：AW的记号本
厌恶之物：草雉柴舟



让你痛个够！

薇思





空中版“残暴踢”性能对空。



脚部飞出镰状波动，连发脚蹴。



将对手脸部按在地上的残忍技。



连续背摔3次的超杀。



性能与麦卓同名技相同。

衣装



绿色外套很耀目啊。

大墙画廊　彩版　VOL.12

碧血丹心



赶稿的这几天正好遇上北来的寒流，阴郁的天空、呼啸的狂风、街头已是一片“荒凉肃杀”的景象，真有些后悔去年夏天因天气酷热时说的那名“冬天快来”的话语，“这个冬天不太冷”只能成为传说中的传说了。虽然小室家族的音乐会没能给我带来想像中的震憾，TK的PARTY之梦没能圆，但或多或少为北京的初冬注入一份炎热动感……虽然天气乘着西伯利亚的狂寒列车毫无顾忌地向我们袭来，但广大廊友的“碧血丹心”却让我似乎感到了去年夏日的热情，有了你们，传说中的传说也能实现，再冰封的冬季也会被融化……

另外，从下期起画廊格局会有变化，请留意黑白廊公告。注意啦！！

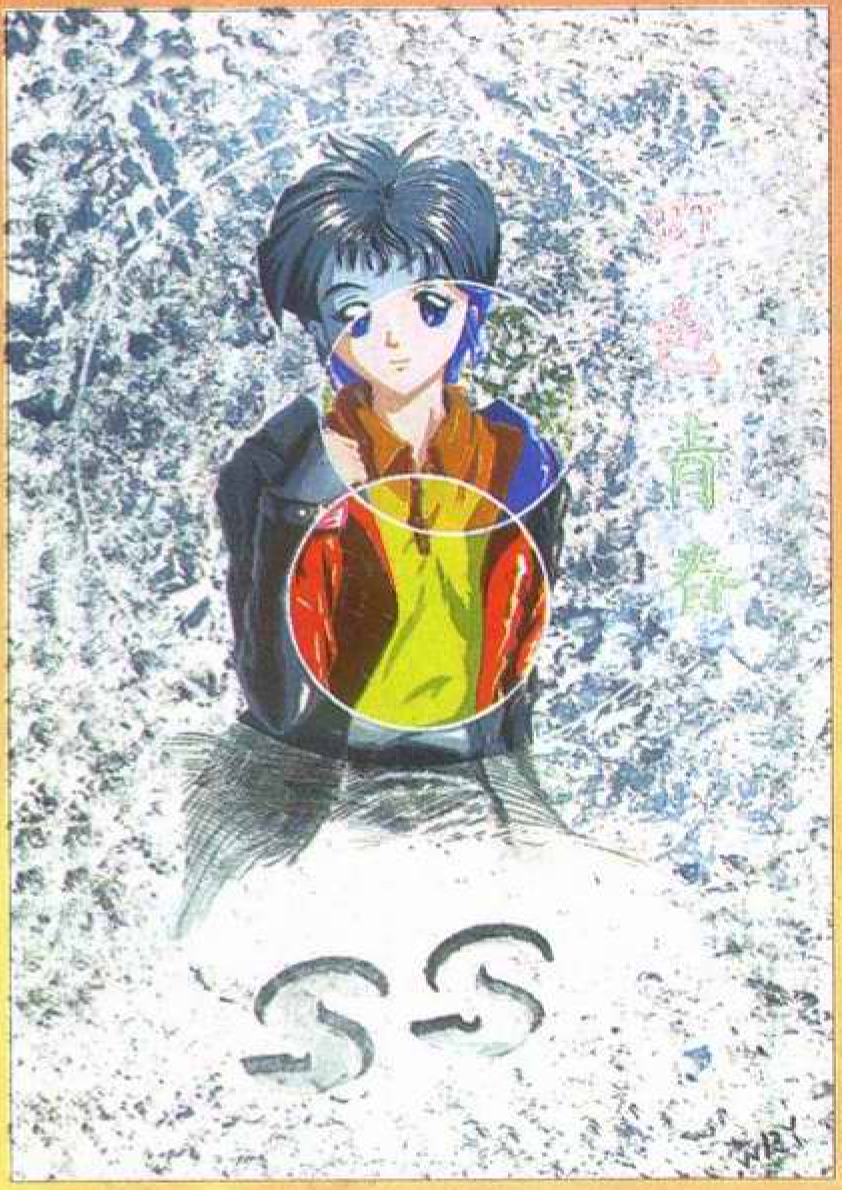
衷心感谢众多廊友的不倦支持，新的一季画廊会让你们感到你的未来不是梦！自去年11月索计天下后，得到万千朋友的“回眸”，本廊将在你们的“丹心碧血”鼓舞下，继续擎起不倒战旗，为天下画友抛XX洒XX！

衷心祝福大家新年气冲霄汉、气贯长虹、气势磅礴，气吞山河，气象万千！

——廊主SHADOW PHOENIX

（谨将此期送给11.18之心、1.26之丹的BIRTHDAY，祝HAPPY FOREVER；记住XX健与XX健是无法打得过我的啊……）

题图/郑州　朱卫强

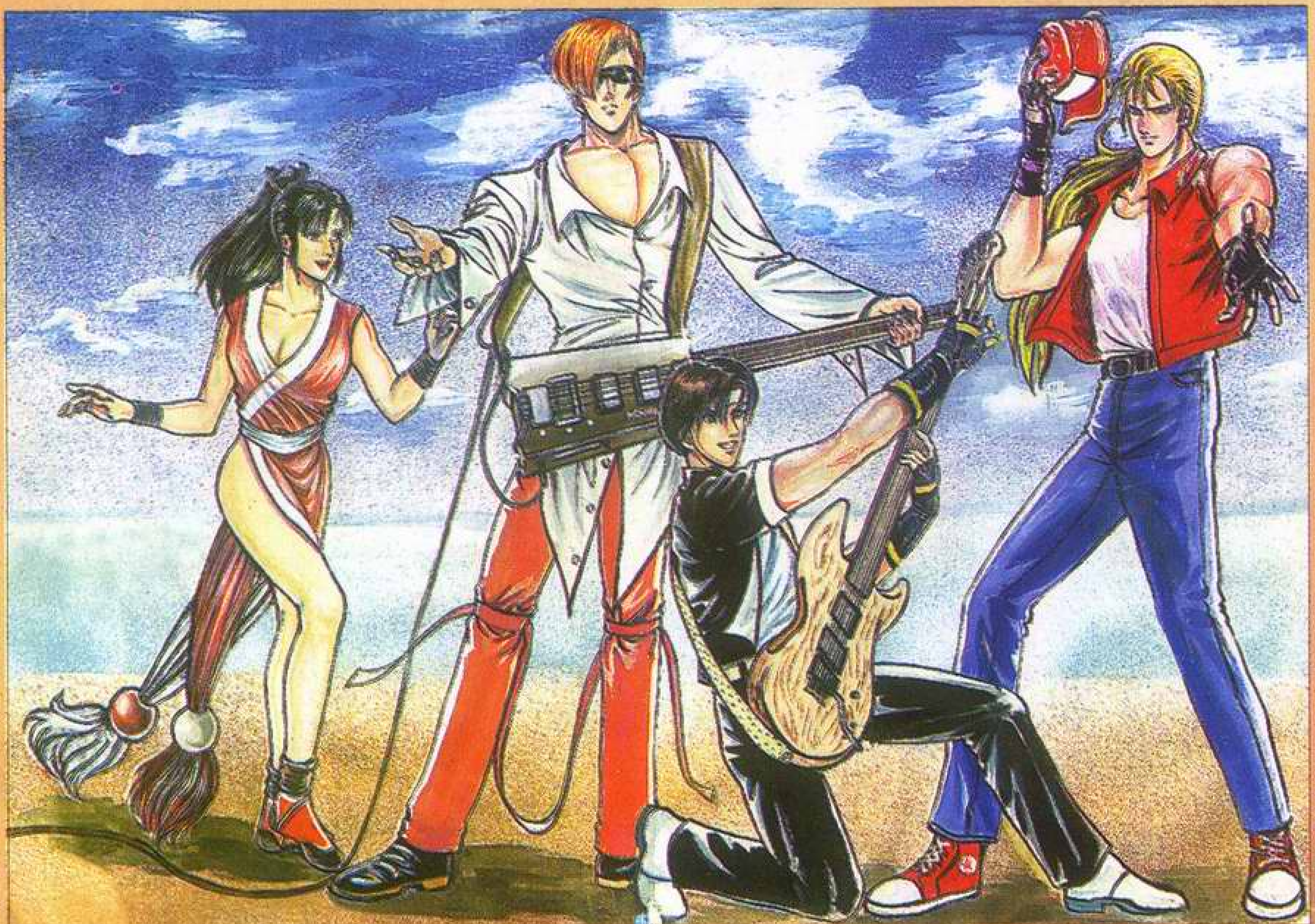


←《虹色青春》　杭州塘省　吴茹玉

黑白与彩色有机地结合，虹野沙布纯情的一面在这表现得更为出色，但愿你能拥有比她更“虹色”的青春和未来。

《与“狼”共“舞”》　湖北黄石　吴宜斌

尽管BOF的格局有所改变，键盘手娜可露露难道也找小室包装去了吗？而主唱如果换为不知火舞的话，相信乐队的人气度会更高，起码我S·P肯定会去捧场。





《主角》　上海金山中学　俞汀

小时候教科书上人物总遭受的噩运，难道连《格斗天书》也难逃吗？八神你别着急，前不久大街上有本《XX全X》的封面不就是你了吗？脸红得像喝醉了酒，尽管该书口碑不……



《忍者的故事》　济南天桥区　S·K

华涛，多谢你的意见，以后多多捧场哦。画上的两位NINJA是吉光与影丸吗？唉，影丸嗜赌的坏习惯怎么永远改不了呢？！

《魔兽争霸II之沐浴阳光的射手》
重庆渝中区　陈柯

虽然我对《魔兽争霸》这款PC游戏不太熟悉，但此人物造型倒有些像《亚尔斯兰战记》中的英雄，有同感否？



丹心碧血



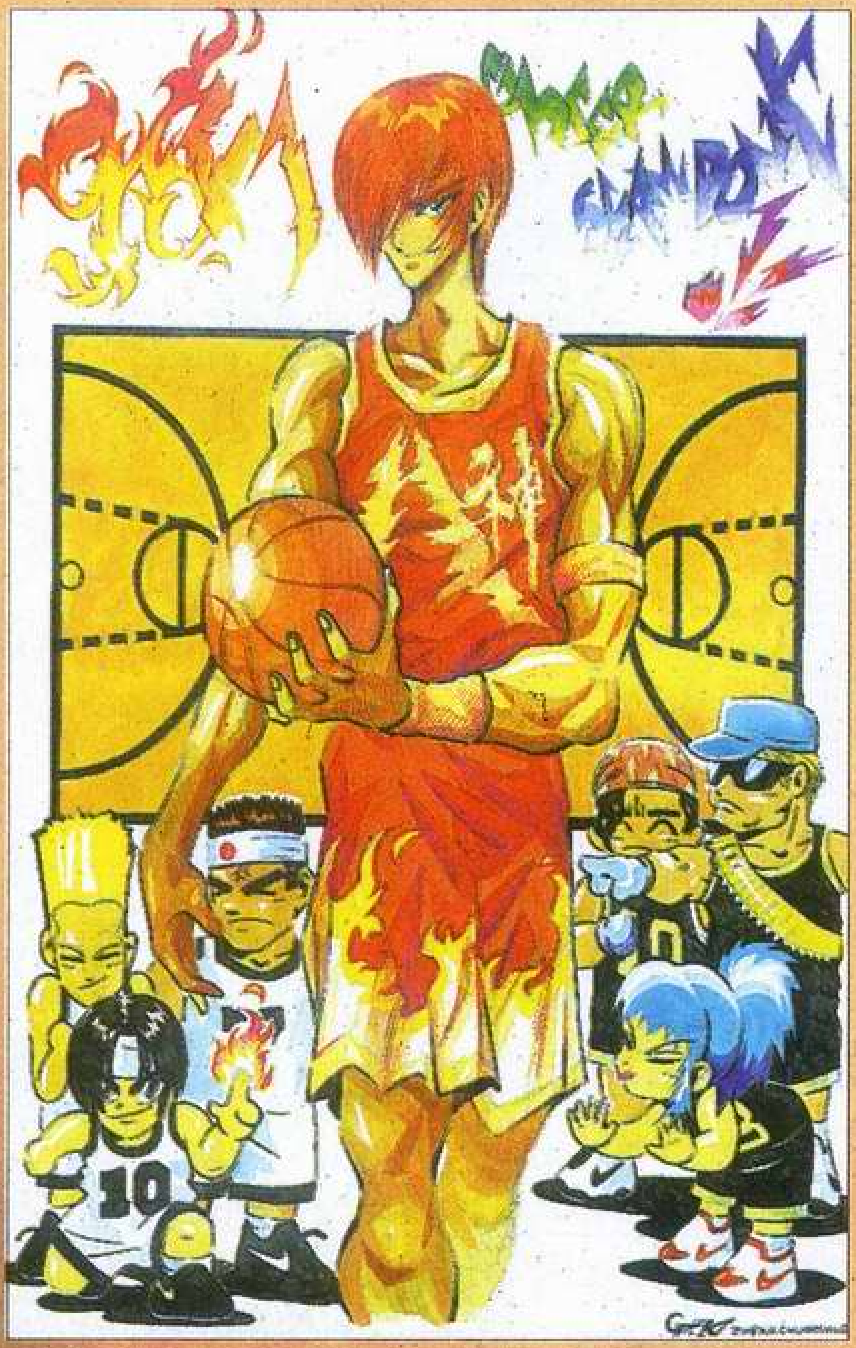
《真侍魂·花讽院和仲》　广东湛江　吴文浩

有些“孔雀明王”的味道，升腾的火焰感觉不错，还真让我怀念NIRVANA时的景象，唉，我是昏了头，以为自己真是PHOENIX呢？



《FIGHTER SLAM DUNK?!》
辽宁抚顺　郑春明

哇，一色儿的NIKE啊，八神是化身流川枫还是樱木花道呢？看草雉队和怒队的造型都很可爱哦……





《街头的特兰克斯》
上海虹口区　梦鸟DREAM BIRD

虽然缺乏原创性，但胜在将此万千少女偶像勾勒得够帅，够现代。哈哈，我的造型可比他更……（有人已晕倒了）。

STRIKERS 1945 II

ARC 厂商：彩京　类型：STG
发售中

如果你喜爱射击游戏，如果你拥有土星，而却没有《STRIKERS 1945》这款游戏的话，天师非将你“绳之以法”不可，因为他在那青青校园时曾是“彩京王”哟，昨天还为我在街机厅表现呢（尽管未成功）？！此次彩京推出的前作续作，不仅从发色数方面可达到前作的8倍，容量是前作的3倍，还在保留两款旧机的基础上补充了4架新飞机以及一些新系统。至于究竟这第2集中藏着多少秘密，留待以后天师为你奉献出他的至爱吧！

1945 II



不会徒劳的万能机

DH98蚊式

最高速度：595 km/h
主机武装：20mm×4、12.7mm×4
副机武装：速射火箭弹
蓄力攻击：皇家凝固汽油弹
援护爆弹：蚊式攻击部队



大战末期的幻之战斗机

J7W震电

最高速度：750 km/h
主机武装：30mm×4
副机武装：冲击导弹
蓄力攻击：九八式武士之剑
援护爆弹：流星改急降下爆击队



凌空战力优秀的强悍兵器

K·84疾风

最高速度：680 km/h
主机武装：30mm×2、20mm×2
副机武装：秋水强行突击
蓄力攻击：秋水集中炮火
援护爆弹：富岳援护射击

1945 II



追求究极完美机能的战斗机

F·狼Ta152

最高速度：750 km/h
主机武装：30mm×1、20mm×4
副机武装：大型火箭弹
蓄力攻击：等离子火箭
援护爆弹：A9、A10巨大火箭



未来的类型就是我的力量

F5U飞行降

最高速度：762 km/h
主机武装：12.7mm×6
副机武装：搜索激光
蓄力攻击：杀戮激光
援护爆弹：B35援护编队



代表美国的名机

P38闪电式

最高速度：666 km/h
主机武装：20mm×1、12.7mm×4
副机武装：寻的导弹
蓄力攻击：II型装备导弹
援护爆弹：野马攻击编队

98·1期目录



本刊编委会委员名单

主　任:吴文虎　　清华大学教授
副主任:钱海光　　中国软件协会电子游戏机分会秘书长
委　员:陈树楷　　中国计算机学会秘书长
潘懋德　　国家教委中小学计算机教育研究中心副主任
迟　计　　国家科委社会发展科技司科普处处长
陈　纲　　国家教委基础教育司学校活动处处长
叶宗林　　《电子游戏软件》杂志社主编
刘文雨　　《电子游戏软件》杂志社副社长

本刊文章未经允许,不得以任何方式进行转载或抄袭,违者必究。

月刊/每月14日出版
主办单位:中国科协工程学会联合会
社长:文若　　主编:叶宗林
编辑出版:《电子游戏软件》杂志社
地址:北京6129信箱
邮编:100061
电话:(010)67152757
彩页美编:王跃
印刷:北京新华印刷厂、北京新华彩印厂
彩色制版:北京中博设计制版有限公司
订阅:全国各地邮局
刊号:CN11-3505/TP
ISSN 1006-5032
邮发代号:82-648
广告经营许可证:京西工商广字0055号
定价:6.40元

电子游戏软件

论尽江湖

游戏新闻眼……3

次世代天空

生化危机2(PS)……10
前线任务·抉择(PS)……12
前线任务2(PS)……16
盗墓者2(PS)……9
宿命传说(PS)……14
仙剑奇侠传(SS)……37
银色之星2(SS)……40
世嘉观览车大赛(SS)……43
街头热血少年+侦探物语(SS)……44
速攻生徒会+魔兽争霸2(SS)……45

天堂任鸟飞

国产游戏万花筒:
世纪雄狮、红楼梦、魔神法师、荆轲刺秦王、木偶奇遇记(FC)……20
95J联盟(GB)……18

科普园地

游戏制作入门(二十一)……36
光枪游戏和光线枪……34
3D的幻画世界……35

格斗天书

口袋战士(ARC)……30

秘技天地

秘技偏方……28

闯关族的家

闯关族的家……58
大墙画廊……60

游戏点评

GAME BAR……62

目录

彩版目录

封 二： 乱舞势力特别版之缱绻作品3号

封 三： 越野四驱(ARC)

插1： 《'97格斗之王》之"大蛇(ARC)

插2—5： 《陆行鸟之不思议的迷宫》(PS)

插6、7： 璀璨《樱大战》—《樱大战》周边产品二度动员

插8、9： 《侍魂·天草降临SPECIAL》(PS)

插10、11： 《战栗医院～R?MJ～》(PS、SS)

插 12： 《青山恋曲》(PS)

插13： "格斗之王风云录"之麦卓、薇思

插14、15： 大墙画廊彩版VOL.12—碧血丹心

插16： 《1945 Ⅱ》(ARC)

插18、19： 插页《口袋战士》(ARC)

插20、21： 乱舞势力VOL.9—侍魂SAMURAI SPIRITS

插22—25： 《七风岛物语》(SS)

插26—31： 《失落的世界》【秘】攻略指南

公告：《96天书》及《97合订下》97年底出版

被称为"经典中经典"的《96格斗天书》虽印刷三版仍旧供不应求。应广大读者要求，将再版白封面的《96格斗天书·终结版》。最后一次印刷，最后一次机会！《97下半年合订本》与《天书》已于97年12月下旬出版，现接受邮购。

邮购信息

★《'96格斗天书·终结版》 ·每本24元

★《'97下半年合订本》 ·每本29元

★《97秘技宝典》(少量存书) ·每本19元

★《世嘉专辑》(少量存书) ·每本25.80元

★《'96下半年合订本》 ·每本29元

★《97增刊》 ·每本24元

★《格斗天书·3D版》 ·每本25元

(以上价格含挂号费1元)

注：邮购以上图书者免费赠送《龙哥热线》(64面黑白，彩色封面封底)及游戏招贴一张。数量有限，送完为止！

★97年杂志除第12期外全部售完。 每本6.40元(邮费免取)。

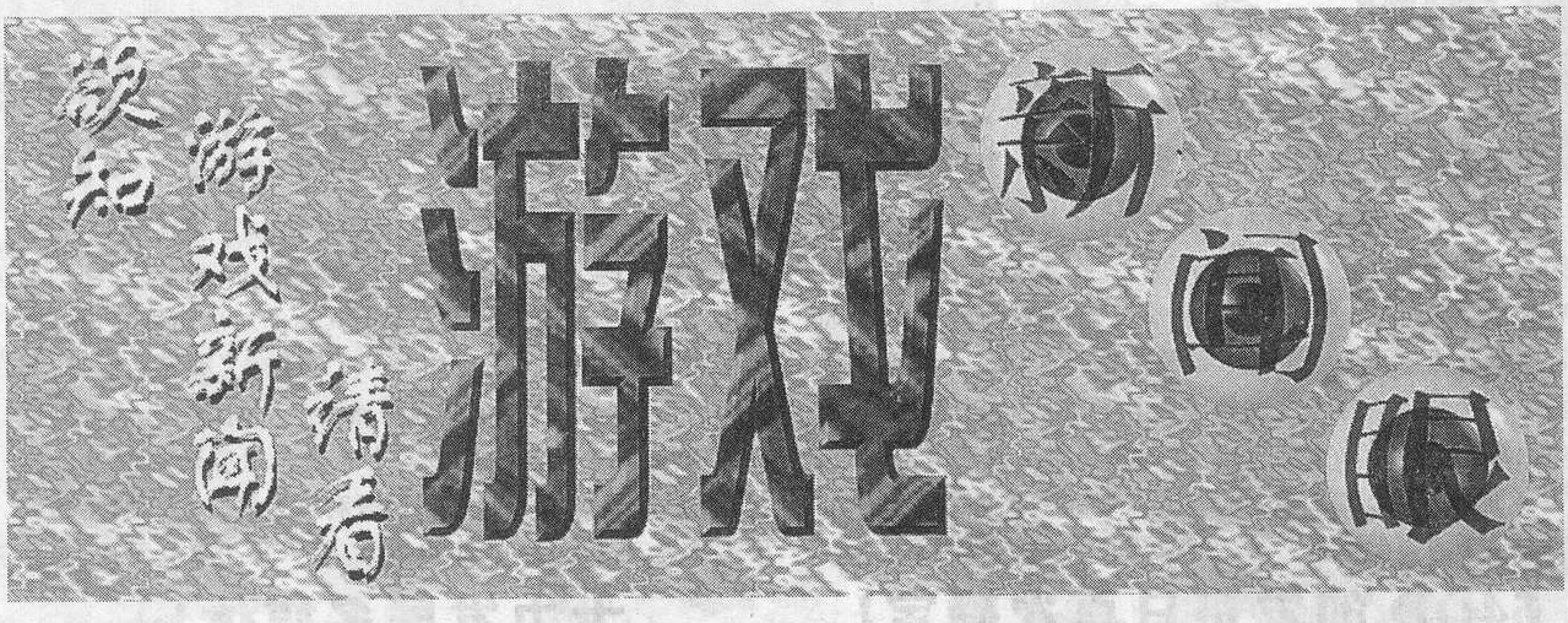
致歉：《'94合订本》、《'94典藏本》、《'95典藏本》、《秘技宝典》、《'96上半年合订本》、《97上半年合订本》及《'96格斗天书》(原版及修订版)均已售完，请勿汇款。

98年第一力作：《格斗天书·3D版》

97年初，长青书《'96格斗天书》面世，98年春节《格斗天书·3D版》将破门而出。19部3D格斗游戏部部精彩无限，170余位江湖浪子个个豪情万丈。160面彩页，112面黑白，火烫出炉！定价25元。

让我们重温当年《'96格斗天书》的广告：

当平安夜的钟声敲响，谁人还在秋叶寥落，雪花飘飞的街道流浪！就是他们，一群侠骨柔情的勇士们。还有我们——这群流连于GAME中的闯关族，望穿秋水去吧！



SCOOP 上海新娱乐计划始动

本刊上海专讯（记者:KEN） 沉寂了一段时间的上海娱乐界又将一轮新的高潮，一个全新的超大型娱乐设备设施计划正在紧锣密鼓地计划中，预计不久便可以付诸于实际行动。

该计划的筹划和发起人是南梦宫(NAMCO)上海分公司，而且得到了日本方面的支持。计划将投资近一亿元人民币，按照日本南梦宫主题公园的设计和运作形式，在上海新商业中心徐家汇开辟一家国内最大的室内娱乐中心，所使用的电视娱乐设备将包括运动、智力等各个方面，目前除SEGA尚未表态以外，SNK、CAPCOM等日本各大型街机公司已经对此表示了浓厚的兴趣，上海市文化局和有关的区政府亦对此项投资持赞成态度。此间业界普遍认为，该游戏中心的诞生必将使上海及国内的电玩发展进入一个全新的阶段，对国内电玩业将起到积极的意义。

另据来自上海文化系统的消息，随着沪上电子游戏业的进一步发展，对申城电玩管理法规的的修改已经被提到议事日程上来。据悉一份修改的新法规已交到了市人大会的案头，正等待人大的审批和通过。其中比较重大的修改是对儿童区范围的扩大，各种赛车类、运动类和射击类等游戏将向儿童全面，成人区将主要集中一小部分危险性较大的体感游戏或者是暴力成份较高的动作游戏。但是，对赌博、反动和色情游戏仍将进行严格的控制和管理，这也是申城电玩市场得以健康发展的主要原因之一。

有关代理世嘉土星的消息也得到了进一步的证实。刚刚成立不久的上海文化局所属文化娱乐公司将着手开展该方面的工作。针对目前的国内实际情况和消费水平，公司准备引进世嘉专为中国市场生产的、可直接播放VCD的土星主机，以及大量优秀的土星正版软件。主机的销售价格将定位在1400元到1500元左右，而正版软件价格更将以30—40元人民币一张的超低价发售。公司表示各小卖店如果加入经销活动，其利润并不会低于目前的水平，而且就世嘉和该公司目前的实力来说，这种销售方式不但是完全可行的，在必要时还可能向更低的方向调整。公司希望能够借此机会使国内的市场接受正版，养成良好的法律意识，同时也希望能够使土星主机在国内进一步地普及。据悉预计的销售期将不会迟于98年春节。

此外据来自上海电影制片厂的消息称，一个以日本艺员为女主角、剧名为“梦幻之星”的22集电视连续剧即将于明年4月正式开拍。该剧的编导称“此剧受到了某些游戏很大的影响”，并且将尝试VCD、游戏碟同时推出的系统操作手法。由于此为国内第一部涉及游戏体裁的影视作品，所以受到了业界不少人士的关注。本刊也将随时报道有关情况。

SOFTWARE 北京三家游戏公司新年奉献 推出98国产游戏精品大礼包

本刊讯 目前在电脑市场上，一款被称为国产游戏大礼包的产品受到热烈欢迎，成为市场关注的热点。

据悉，此礼包是由国内制作游戏软件的前导、大恒、立地三家公司联合推出，内含这三家公司在97年推出的《赤壁》(标准版)、《天惑》、《生死之间》这三款游戏，而此礼包仅售138元，可谓超值。今年，国产游戏比去年有了很大的进步，至少从数量和质量上都是如此。

EVENT 日本修改相关法规 对CD—ROM加强管理

本刊讯 去年9月24日，日本东京的第三回立法会议上由青岛幸男提出了一个名为“有关东京都青少年健康成长的条例的部分修正条例”，新规定中增加了“买春等处罚规定”，条例已从12月16日开始实施。

在改正的部分中“CD—ROM等的规制”将用CD—ROM作为媒体的计算机软件与已往的图书、电视划为同种范畴。规定包括PS、SS软件在内的CD—ROM，如果店家将标有“18禁”字样的软件卖给了未满18岁的人，将被处以一年以下的劳役或50万日元以下的罚款。还规定店家在演示游戏画面时，不得有性的或过分暴力的图像。这些规定将进一步加强日本电玩市场的健康化和正规化。

SCOOP 任天堂新产品展示会开幕

本刊日本特讯（记者：KEN）　11月21日至23日，任天堂历史上最大的一次新产品展示会“任天堂 SPACE WORLD '97”在日本千叶县的幕张展览中心开幕。此次展览汇集了任天堂历史上最强大的软、硬件开发能力，向玩家展示了一个全新的任天堂世界。业界普遍认为，任氏此举表明山内溥在PS、SS强大的攻击下，已经不得不主动出击，孤注一掷了。由于此次展览关系到任天堂今后的命运，故此本刊特地做了周密的安排，为读者采访到了一些最新消息。

64DD 的发售日再次确定！

一再拖延发售期（这次又拖了一年多）的64DD终于确定了新的发售日期——98年6月。虽然大家都知道98年会发售是早晚的事，但此次宣布的时间之晚仍然使业界颇为吃惊。看来任天堂不是想推出一个惊人的主机，就是在开发上遇到了些麻烦。而任天堂的表示则一如既往：推迟发售是为了配合软件。现在特定同时推出的64DD游戏是曾经在GB中红极一时的“妖怪口袋”之续集“妖怪口袋64”，虽然游戏的具体内容仍不得而知，但是试玩版的出色表现也让人大为吃惊，最让玩家感到高兴的是可以使用特殊手柄接受GB中的记录，玩家的心血将不会白费。此外，“马里奥RRG 64”、“MOTHER 3”和“森林大帝”等三个作品也将对应64DD，这些超任时代红极一时巨作的续集，目前的期待度仍然很高。



▶对于游戏界来说，宫本所作的游戏可谓『十年磨一剑』。

任氏的主将宫本茂也表示64DD有良好的前景，因为对游戏热作的扩张方面64DD十分方便，并且由于其内部有计时装置，在玩育成游戏时切断电源仍能继续。宫本还强调了任天堂的软件至上的策略：任天堂的软件决不会玩一回就腻了。他说自己的理想就是制作不会过时的游戏。已经作了一年的A·RPG“塞尔达64”的64DD版中不仅可以玩到卡带版中的全部内容，还可以玩到被称为“暗·塞尔达”的版本。

N64 游戏音声识别系统开发始动！

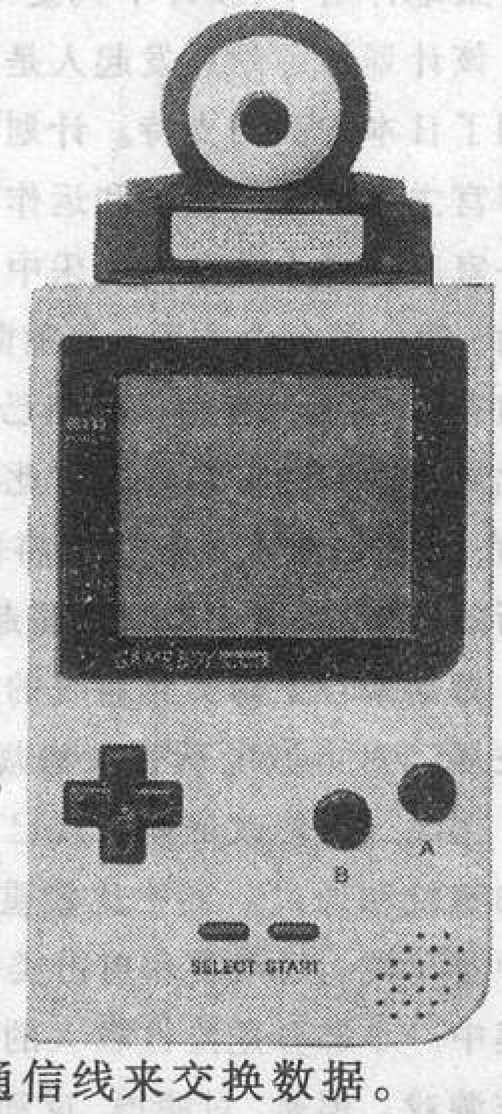
此次展示会上，任天堂还宣布了与日本RECORD公司的合作计划，一个被称为MIRACLE MANAGMENT的新合作公司已经成立，将致力于开发N64专用的游戏音声识别系统。如果开发成功，这将是游戏主机操作方式的一种划时代的变革。

基本上这种系统将普遍运用在RPG及SLG游戏中。玩家只要戴上与主机连接的专用头戴式受话器，向画面内的主角发出指令便可操作起行动。具体的对应指令在设计游戏程式时可自由选择，比如“奔跑”、“停止”等等。但是，如何区别不同玩家的语音语调仍然是一个问题，公司计划在游戏中增加一个学习模式，让电脑先适应玩家的发音特点，然后加以识别。如果一切顺利该系统将会在明年秋天正式发售，售价大约在3000日元（合人民币210元）左右。

大力发展多媒体！

尽管N64是任天堂今后的重头戏，但山内也不会忘记他还有一个百战百胜的GAME BOY。此次展览会上亦展出了不少与两者有关的东西，而且更让人感到惊讶的是，任天堂也考虑到了这两个硬件之间的互换性，N64主机的多媒体性质进一步展开了。

新开发的GB功能主要有：多主机与N64连接同时游戏、利用数码照相机摄录个人影像，并在主机内加工等。



◀这就是对应GB的数码照相机『POCKET CAMERA』。

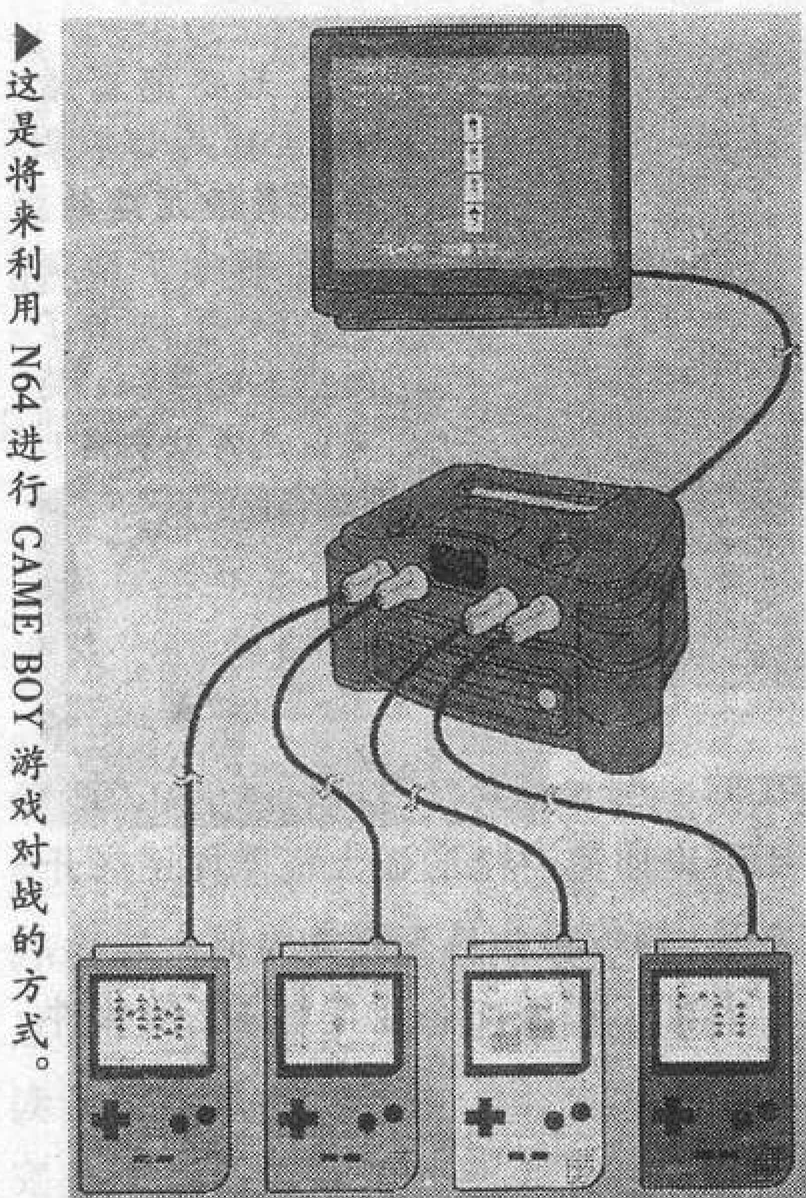
任天堂专门配合GB使用的数码照相机（POCKET CAMERA）和打印机（POCKET PRINTER）将在明年春天发售。玩家可以用照相机摄下自己的外貌，并使用在游戏之中。照相机的外形将是一张带有小型摄像机的GB卡带，玩家可利用GB的显示器确认摄下的影像，并使用GB的操作键来加以控制，该卡带同时可容纳30张照片，另外可通过通信线来交换数据。

除了简单的摄影之外，玩家还可以用GB对被摄物体做简单处理，并使用到游戏中去。此外任天堂还计划可以在N64中使用该系统摄下的画面。目前POCKET CAMERA的预定售价是5500日元（合人民币390元），POCKET PRINTER的预定售价为5800日元（合人民币400元）。

此外，N64专用电视卡也预定发售。使用该卡带可以截录下电视画面中的场景进行处理。所配套的将是超任时代的老货色“马里奥MAKER”系列。所不同的是这次的效果要好得多，也强得多。三个软件分别



◀这是对应『POCKET CAMERA』的输出设备『POCKET PRINTER』。



▶这是将来利用N64进行GAME BOY游戏对战的方式。

是“GRAND MAKER”、“POLYGON MAKER”和“PICTURE MAKER”，预计发售日为98年7月。

值得密切注意的是山内先生的演讲！尽管“帝国”已经岌岌可危，但是山内先生仍然改不了惟我独尊的派头。不过听一下他在展览会上的发言，也多少对自己有些启发。

山内多次强调了目前日本国内游戏软件市场过于泛滥，劣质软件层出不穷，并指出这样的后果不堪设想。而任天堂尽管目前看上去软件少，但实质均是精华，比之其他游戏有着更强大的生命力。在谈到游戏四个重要的方面时他认为：“育成、交换、收集和追加”是最重要的，这四点中的前三点，N64都能很好地完成，而64DD则是完成第四点的唯一最佳选择。山内称随着64DD的发售，游戏的性质将会有很大的改变，今后单一情节的游戏将不会继续存在。山内最后表示，电视游戏的转换期已经来到，作为电玩企业的中坚力量，任天堂有能力也有责任把这个道路继续下去，并领导玩家进入一个崭新的天地。

另据来自任天堂的消息称，由于携带型游戏机“GAME BOY”好调高奏，任氏97年年中决算的销售额达到了2030亿日元（合人民币140亿），比去年同期增长了56%。利润方面则达到了491亿日元（合人民币35亿），增长幅度更是高达64%。而N64主机在4至9月的全球销售量为538万台，仍然比预计的550万台略低。在这538万台主机中，日本国内的销量仅为43万台，但是在海外的销量却已经达到了495万台之多。从去年6月开始发售至今，N64在



◀先不说参观者有多少，光听山内先生演讲的人就有这么多。



◀老山内似乎在说：凭谁问，廉颇老矣，尚能饭否？

全球的销售量总共为1150万台，其中光是海外的销量就达到了903万台，占到78.5%，孰优孰劣已经看得很清楚了。任天堂宣传科的今西董事称：“N64已经到了可以和PS并驾齐驱的地位了！”

N64目前在日本的拥有量为247万台，不到世嘉土星的二分之一，与PS同期850万台的出产量相比更是差距甚远。任天堂希望到98年会有较大程度的转机。



◀参观者可以随意试玩新的游戏。

A ACCESSORY
万岱算计玩家口袋　男生女生各有所爱

本刊日本专讯（记者：KEN）　“男孩‘口袋’，女孩‘宠蛋’”。万岱已经为今年岁末的少年玩家们制订了一份美好的圣诞菜单。

根据BANDAI于12月1日针对母亲所做的市场调查，愿意把“妖怪口袋”作为圣诞礼品送给男孩的，占被调查人数的11.7%；而愿意把“电子宠物”作为圣诞礼物送给女孩的，占被调查人数的11%。这两项礼物显示出了游戏软件在日本青少年中独特的魅力。

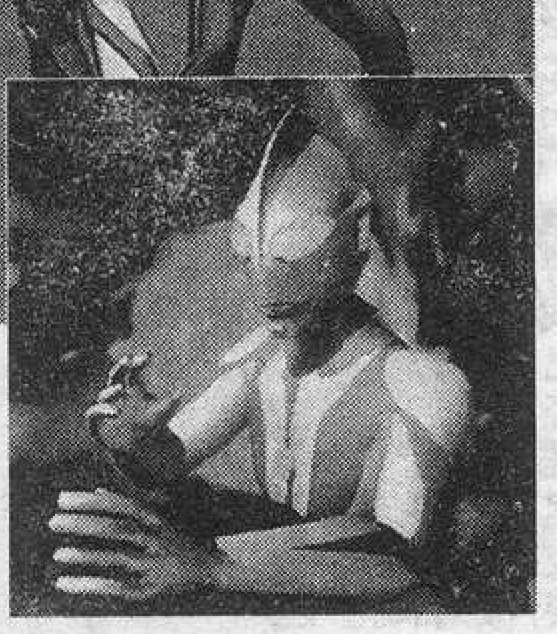
通过杂志广告开展的调查共回收有效回答826份，其中回答“送男孩礼物”为442人，回答“送女孩礼物的”有384人，其他希望的礼物依次是“奥特曼玩具”（11.3%）“拼图玩具”（9.9%）等等。

在问及礼物的价值时，回答主要集中在3000—5000日元之间（合人民币210—350元），比去年情况（一万日元上下）有很大的降低，这也许是近来日本经济不景气所带来的萧条后果罢？



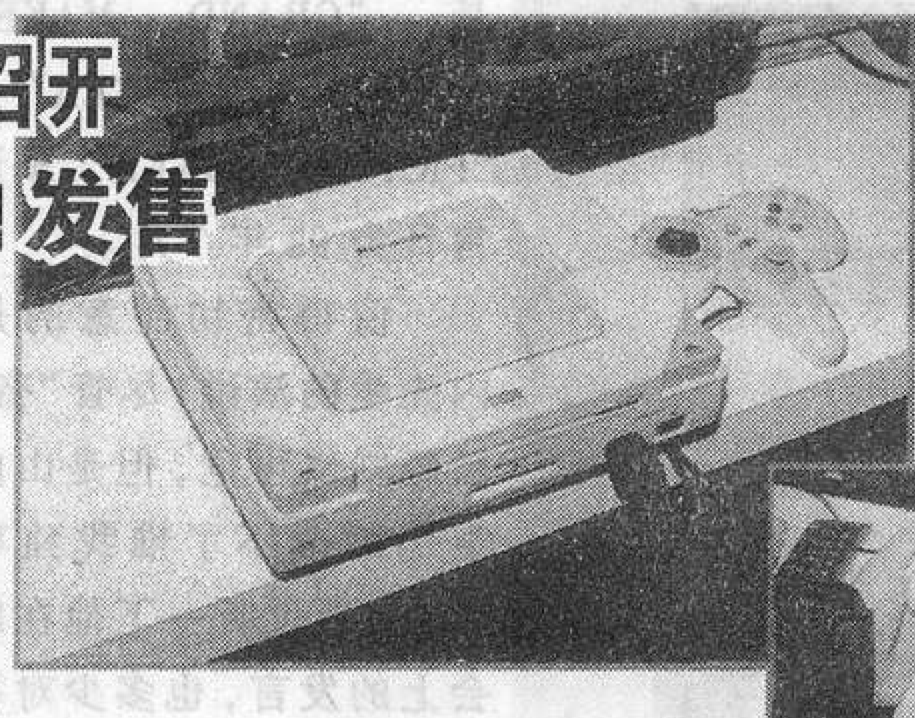
▲这么可爱的奥特曼玩具你不想买一个送给朋友吗？

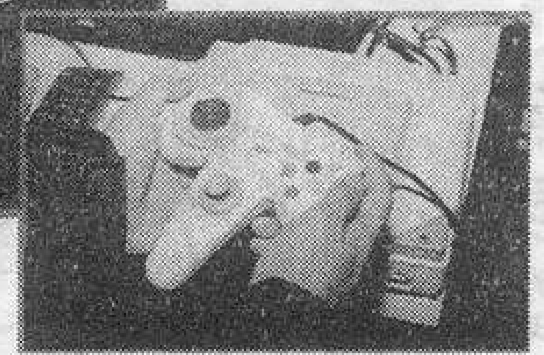
奥特曼战队



HARDWARE

DIGITALMEDIA WORLD 召开 M2 主机预计在今年内发售





◀▼无论怎么看M2主机的都不象用作商业用途的，还有那除了两侧比N64手柄少了两个叉的手柄，简直就是游戏机嘛！

本刊讯　多灾多难的主机"M2"自从被美国3DO公司"甩"给了松下后，一度差点胎死腹中，前段时间松下虽表示将继续对该主机的开发，但同时也无奈地表示将不用作游戏主机。可于去年11月26—28日在日本千叶县的幕张召开的名为"DIGITALMEDIA WORLD"的数码技术展览会上，M2似乎仍有耐不住寂寞、希望在游戏业内分一杯羹的表示。

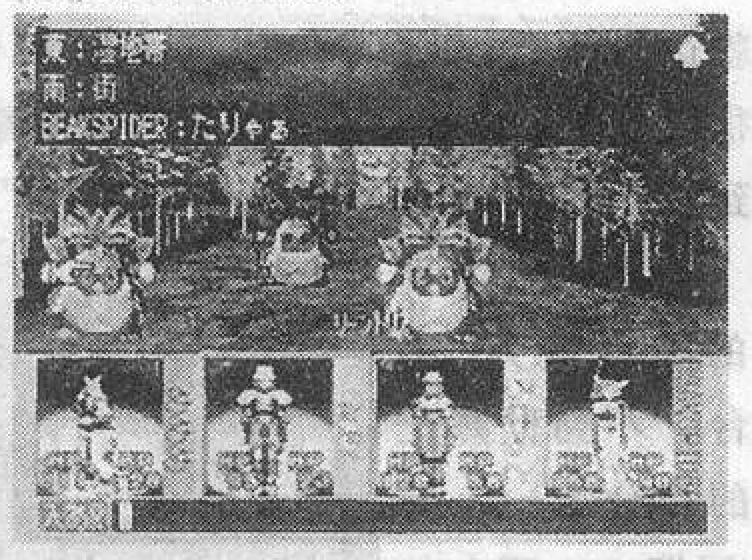
松下曾表示M2将用于商业，但在展会上却仍然展示着一款游戏软件。在一台台电视屏幕前，不仅摆放着造型颇显高贵的白色M2主机和与N64手柄酷似的手柄，而且一款射击游戏也吸引着参观者。由于M2具有十分优秀的图形处理能力，业界对此颇为关注。对此，松下表示："M2仍然不会作为专用游戏主机发售，这款游戏软件仅仅是作为示范而存在的。"

不论如何，M2的强大机能如用来开发游戏，相信仍会具有竞争力的。此外，今年内松下将面向企业发售M2的软件开发工具。

NETWORK

土星网络RPG登场 定期进行抽奖活动

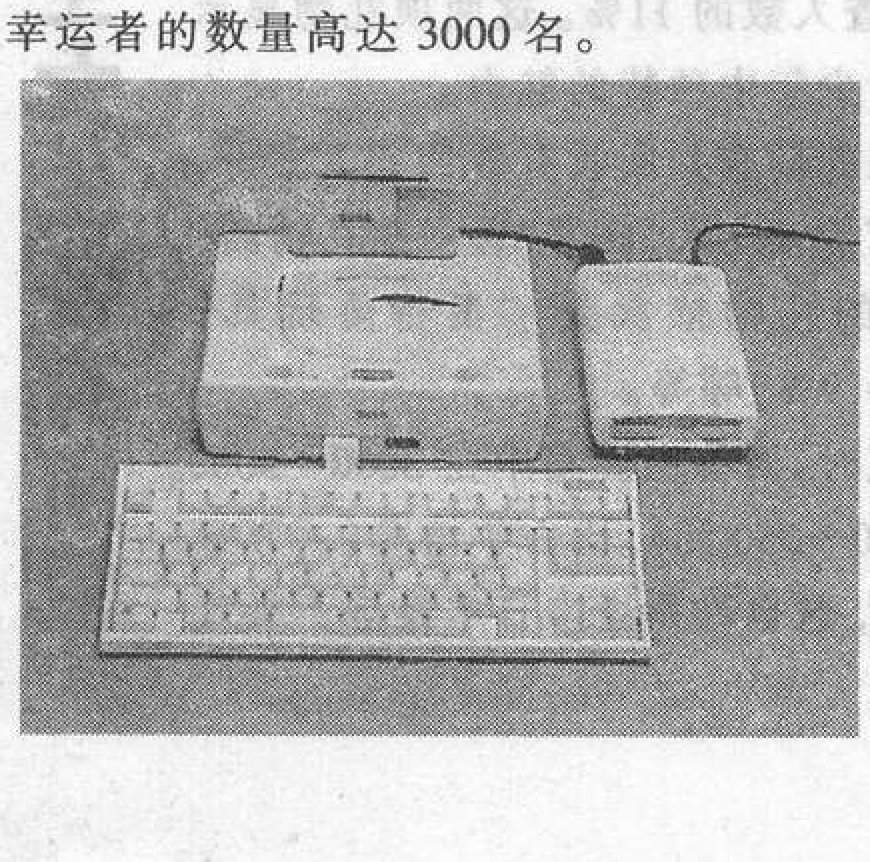
▼从画面上看，"龙之心"不同于一般网络RPG那样，好象还有同伴存在，很象是传统RPG。



本刊日本综合消息　电脑中流行的网络RPG终于在家用游戏机中登场了！由世嘉和富士通共同开发的、对应土星MODEM卡的网络游戏"龙之梦"(DRAGON'S DREAM)于12月20日正式登场。该游戏的最大特征是可以通过电脑网络让多数人同时游玩，游戏在网络上建立起了一个假想的世界，玩家之间可以借此进行交流和冒险。

"DRAGON'S DREAM"为无偿提供的软件。玩家只要购买一套土星MODEM卡和一幅键盘就可以得到这个节目。另外对于其他已经拥有MODEM卡的玩家，只要是世嘉主页、X—BAND等网站的长期用户，也可以通过抽奖的方式得到该软件，每月幸运者的数量高达3000名。

▶玩网络RPG全套的设备，虽然并不是很贵但在国内仍然只能得到那个丧气的回答：不通用！



TOPICS & ETC.

世嘉家用机市场持续亏损 为占市场赔本买卖还得做

本刊美国专讯（记者：KEN）　因受低价抛售32位元主机的影响，美国世嘉今年的利润继续滑坡。但是，由于在街机市场上所获得的收益尚佳，世嘉总体的收益还未出现赤字。

97至98年度世嘉的预定销售额为2亿3千5百万美元，预计利润为1亿1千3百万，但是业界仍然对其表示悲观。分析家认为，家用机的亏损将是造成世嘉总体营业境况不佳的主要原因，而且随着PS的进一步发展，情况可能还会有所恶化。

世嘉的发言人称，自94年以来，世嘉土星在全球的发售量达到了756万台，目前在次世代主机之争中在日本排名老二，但与PS的差距已扩大到超过1000万台。世嘉在97至98年度的计划中还打算向全球发售190万台土星，争取在明年三月份使土星的占有量超过1000万台。

世嘉96年度在日本国内的纳税额有了大幅度的下降。在全日本数万家大小公司中，世嘉的纳税额只排名第210，不仅大大落后于任天堂(35位)和索尼(38位)，甚至还不如朝日啤酒和专做派金宫(拍青哥)的SANKYO。昔日在业界中一争长短的风范已经难见。

TOPICS & ETC.

业界三巨头返校 谈今后开发计划

本刊日本综合消息　11月3日，日本大阪府、大阪电气通信大学的学院节中迎来了三位著名的软件开发者：WARP的饭野贤治和KONAMI的小岛秀夫及三品善德。这三位业界的巨头分别透露了一些今后的开发计划。

饭野表示将会在明年春天推出以『D之食卓』的故事为蓝本的『REAL SOUND 2』(SS版)，而SS上的超大作『D之食卓2』更会以1年以后发售为目标。小岛则表示目前正在努力开发PS版『燃烧战车』的续集『SOLID SNAKE』，该游戏已经推迟发售了将近一年，相信这一次将不会使人感到失望。代表『心跳纪念品』系列创造者的三品善德则表示：『心跳纪念品2』的开发工作正在进行中，预计明年4月便可以正式推出。目前尚不能透露是对应哪一个主机的，但是根据KONAMI的一贯作风和目前实际情况，玩家也不难做出判断。

TOPICS & ETC.

ENIX为谋盈利将改变销售策略

本刊日本专讯（记者：KEN）　ENIX产品的流通方式和渠道将有所改变：明年四月开始，该公司的产品将放置到各小卖店进行直销。这样不仅可以降低成本，减少流通环节，还有助于提高软件的利润率和销售量。这也是ENIX向史克威尔和KONAMI学来的本事。

98年三月份ENIX将发售第一个对应直销方式的GB软件“DRAGON QUEST MONSTERS”，根据实际情况，ENIX将最早确定于98年4月1日开始正式实行该方案。当然除了直接的销售之外，ENIX仍然会保持原有的销售渠道和销售方式作为对新方式的补充。

现在采用直销方式的最大软件公司是索尼的SCE，经营利润和销售状况都十分看好。但是业界也认为这种销售方式较为注重反应公司的意向，有时也许会因此而丧失难得的商机。

SOFTWARE

电子宠物新伙伴 笑星艺人培养机

本刊日本专讯（记者：KEN）　养鸡、养狗、养猫等小动物不过瘾又开始养恐龙，然而这还不是尽头。也许是觉得动物终究不如人类有趣，日本业界最后终于推出了专门培养“人”的电子宠物蛋。该游戏由日本T&E公司开发，以培养日本电视笑星主持人为内容，日本吉本兴业的著名笑星CONBI和99有幸被选为了主角。

玩家将成为这两位笑星的经理人。在99个月中不但要周游全国，更要参加电视实况的演出，以获得观众的支持。如果电视观众的收视率下降，两位笑星将会拒绝演出甚至一逃了之。反之则保持收视率的持续上升，以及笑星们的收入增加，最终达到99亿日元而结束游戏。

该电子宠物的销售价格为2400日元（合人民币200元），主机色彩目前有绿、青、橙、粉红四种可以选择。画面由黑白液显示，机型的设计者即为99的扮演者冈村隆史。

AMUSEMENT

第一届『妖怪联赛』众妖怪汇聚一堂

本刊讯　11月23日，在幕张举办的“NINTENDO SPACE WORLD”的最后一天，召开了第一届“妖怪联赛”，约3000名参赛者利用自己的“妖怪口袋”中豢养的妖怪进行了比赛。

在大屏幕上，一只只从选手“口袋”中派出的妖怪们在主人的指挥下同别人的妖怪浴血奋战，场面热闹异常。在授奖仪式后，NINTENDO的今西弘史表示还将举办第二届和第三届。



▶又能参赛又能得奖，玩游戏似乎倒也『有点』好处嘛！国内如果举办这样的比赛，一定很热闹。

TOPICS & ETC.

漫画、动画、音乐 软件公司抓要点

本刊日本专讯（记者：KEN）　也许是无独有偶，也许是大道归一，游戏公司现在都纷纷把目光对准了动画和漫画产业，似乎现在只要一抓住这两个东西，就可以保证胜利，连连告捷。业界认为，由于所登场的人物和故事在顾客的心目中已经有了一个比较完整的轮廓，软件销售的基础比较好，基本利益能够得到保证。这就是许多软件公司纷纷把重点转移到这方面来的主要原因。

ENIX于12月中旬在世嘉土星上发表的游戏『忍者万丸』就是典型的一例：该游戏原为连载漫画，刊登在ENIX的漫画杂志『少年GANGGANG』上。今年7月和世嘉一起将其改编为电视动画，在小孩中拥有很多的痴迷者。同样的情况还有IMAGINEER。该公司在GB上发售的游戏『MEDALOT』亦取材于讲谈社的连载漫画，其发行量亦达数十万份。

此外，新兴的录音公司SPEC亦和AVEX合作，推出了以DJ竞技为内容的土星游戏『DJ WARS』。有关的音乐和主题曲已先于游戏软件发售，这也被看作是日本软件公司综合行动——『两条腿走路』的一个象征。

SOFTWARE

口袋魔鬼电影版 将定于98年推出

本刊日本专讯（记者：KEN）

日本目前在小学生中最走红的游戏“妖怪口袋”中的主角，将于近日走上银幕、日本东宝电影公司已经于11月13日宣布了同名剧场版动画片的制作计划。

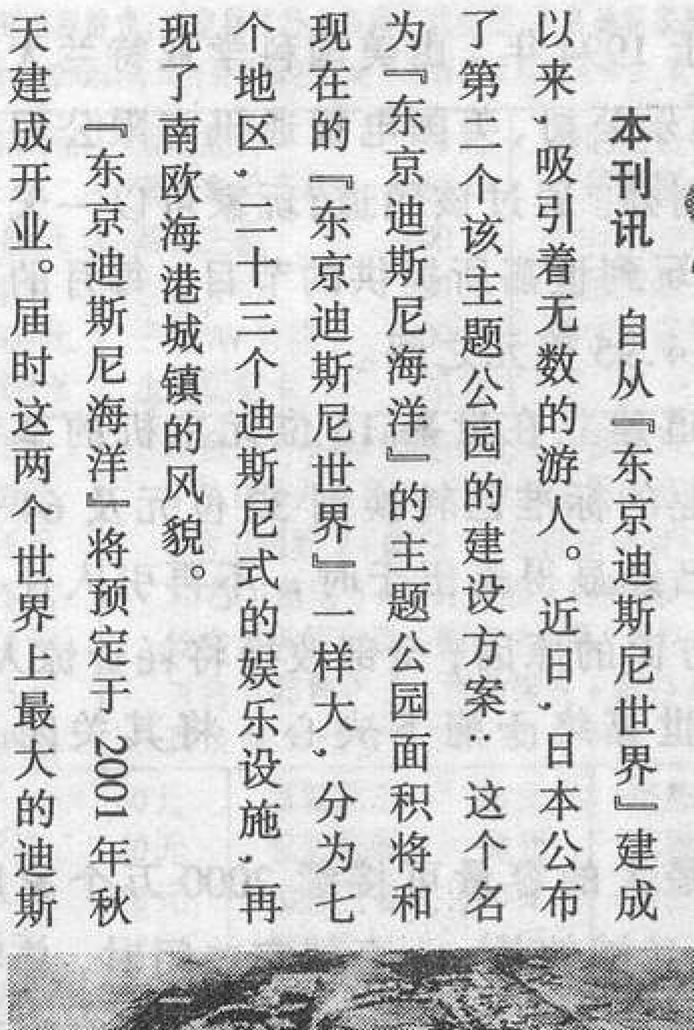
该动画片将由小学馆、任天堂、TOMY以及东京电视等十家公司一起制作，由东宝利用手下的电影院线向观众推广。该动画片将分别制作60分钟和20分钟两个不同的版本，采用了大量的电脑图形(CG)技术，总制作费用高达3亿5千万日元（合人民币2千9百万元），而据东宝估计这两部电影的收入将达到10亿日元以上。东宝亦将根据实际情况决定是否将其故事系列化。

“妖怪口袋”是任天堂与96年发售的GAME BOY用游戏软件，在小学生中间拥有很大的人气。据测算所有有关的市场规模高达2000亿日元（合人民币140亿元）左右，潜力不容忽视。

AMUSEMENT

东京迪斯尼海洋 世界最大的乐园

本刊讯　自从『东京迪斯尼世界』建成以来，吸引着无数的游人。近日，日本公布了第二个该主题公园的建设方案：这个名为『东京迪斯尼海洋』的主题公园面积将和现在的『东京迪斯尼世界』一样大，分为七个地区，二十三个迪斯尼式的娱乐设施，再现了南欧海港城镇的风貌。『东京迪斯尼海洋』将预定于2001年秋天建成开业。届时这两个世界上最大的迪斯尼乐园将迎接更多的跟着父母猎奇孩子和带着孩子寻梦的父母。



◀每当看到这种壮美的图像，心中第一个想法总是：我国什么时候才会有吧。

周间销售排行榜

序	游戏名(机种、厂商、类型)	发售日	销量(总计销量)
1	职业球会的创造 2(SS、SEGA、SLG)	97.11.20	173310(173310)
2	疾驰赛手 2(PS、TECMO、ACT)	97.11.20	77152(77152)
3	猩猩迪迪赛跑(N64、NINTENDO、RAC)	97.11.21	65148(65148)
4	第一猎手(PS、SQUARE、STG)	97.11.20	49535(49535)
5	暴走兄弟(PS、JALECO、RAC)	97.11.20	38354(38354)
6	灵魂搜索者(SS、ATLUS、RPG)	97.11.13	33972(194822)
7	妖怪口袋 2(GB、NINTENDO、RPG)	96.2.27	29217(4475849)
8	能量玩偶(PS、ASCII、SLG)	97.11.20	23416(23416)
9	大家的高尔夫(PS、SCE、SPG)	97.7.17	18714(840246)
10	鸡蛋仔 2(GB、NINTENDO、SLG)	97.10.17	18089(397095)

周间新作期待排行榜

序	游戏名(机种、厂商、类型)	发售日	期待度
1	生化危机 2(PS、CAPCOM、AVG)	预定 98.1	1415
2	勇者斗恶龙Ⅶ(PS、ENIX、RPG)	未定	1288
3	寄生前夜(PS、SQUARE、RPG)	未定	1055
4	樱大战 2・望君珍重(SS、SEGA、SLG＋AVG)	预定 98 年	859
5	陆行鸟之不思议的迷宫(PS、SQUARE、RPG)	97.12.23	806
6	格兰蒂亚(SS、GAME ARTS、RPG)	97.12.18	641
7	妖怪口袋・金(银)(GB、NINTENDO、RPG)	预定 97 年冬	625
8	异度装甲(PS、SQUARE、RPG)	预定 98.2.11	1410
9	超级机器人大战 F・完结篇(SS、BANPRESTO、S・RPG)	预定 97 年冬	514
10	宿命传说(PS、NAMCO、RPG)	97.12.23	483

家用机游戏年度累计排行榜

序	游戏名(机种、厂商、类型)	得票
1	最终幻想Ⅶ(PS、SQUARE、RPG)	64647
2	樱大战(SS、SEGA、AVG＋SLG)	54587
3	心跳纪念品・永伴你身边(PS、KONAMI、SLG)	15535
4	纯爱物语(PS、ASCII、SLG)	13309
5	生化危机(PS、CAPCOM、AVG)	12683
6	马里奥赛车 64(N64、NINTENDO、RAC)	11744
7	勇者斗恶龙Ⅲ・传说的继续(PS、ENIX、RPG)	9984
8	最终幻想・战略版(PS、SQUARE、S・RPG)	9536
9	德贝赛马(PS、ASCII、SLG)	9188
10	心跳纪念品・永伴你身边(SS、KONAMI、SLG)	8539

街机游戏周间排行榜

序	游戏名(厂商、类型)	得票
1	VR 战士 3・组队战(SEGA AM2、3D—FTG)	33620
2	铁拳 3(NAMCO、3D—FTG)	13931
3	VR 射手 2(SEGA AM2、3D—SPG)	13813
4	街头霸王 3・二度冲击巨人之战(CAPCOM、FTG)	6257
5	终极激浪(NAMCO、SPG)	6086
6	电脑战机 VIRTUA ON(SEGA AM2、3D—ACT)	4361
7	死亡之屋(SEGA AM3、光枪)	4139
8	LE MANS 24(SEGA、RAC)	4125
9	失落的世界(SEGA AM3、光枪)	4038
10	恶魔救世主 2(CAPCOM、FTG)	3290

以上排行榜参考自日本"周刊ファミ通"杂志 97 年 12 月 19 日号。其中"周间销售排行榜"统计时间为 11 月 17～23 日;"周间新作期待排行榜"统计时间为 11 月 20～26 日。

NETWORK

美国世嘉尽显颓势 世嘉频道寿终正寝

本刊美国专讯（记者：KEN） 世界上第一条游戏专用有线电视频道—"世嘉频道"(SEGA CHANNEL)已经完成了它的使命。97 年年底，位于纽约的总部已正式关闭。

该频道建于 1994 年，由美国科学亚特兰大设计，时代华纳娱乐公司、美国电报通讯有限公司和美国世嘉共同创办。通过该频道，玩家可以一天不间断地 24 小时玩到世嘉所提供的节目，每月的费用在 12.95 到 14.95 美元之间。

由于该频道建立在世嘉 16 位元主机的基础上，而目前企业的标准已转换到 32 位元及 64 位元，世嘉频道已经显得落伍于时，不再引人注目了。鉴于系统方面的原因，全部改换将耗资惊人，所以考虑再三世嘉终于痛下决心，将其关闭了事。

世嘉频道最大的容量可接续 2000 万个家庭终端，但是令人遗憾的是，一直到它关闭时，总容量也只达到了 15 万户，看为电玩业的双向交流方式还有很长一段时间要走。与之相同的是任天堂的卫星游戏传送系统，由于用户寥寥，加上任天堂近况不佳，业界也为了很快便将关闭的消息。电玩的网络化，也许是解决这种问题唯一有效而科学的方法。

重要新作预定发售情况表

PLAY STATION

中文名称	外文名称	厂商	类型	预售日
超级实况体育场	スーパーライブスタジアム	アクエス	SPG	1月1日
V—拉力 锦标赛版	V—RALLY CHAMPIONSHIP EDITION	SPIKE	SPG	1月8日
选择・遥控车大战	OPTION・チューニングカーバトル	M・T・O	SLG	1月15日
火与刃～永恒的追求～	BLAZE & BLADE～ETERNAL QUEST～	T&E SOFT	RPG	1月15日
纵情跳跃・舞蹈与韵律	BUST A MOVE・DANCE & RHYTHM ACTION	ENIX	ACT	1月29日
NBA 重扣手 3	NBA POWER DUNKERS 3	KONAMI	SPG	1月29日
正午	NOON	MICRO CABIN	PUZ	1月29日
鬼魂塔 3	SPECTRAL TOWER 3	IDEA FACTORY	RPG	1月29日
异度装甲	XENO GEARS	SQUARE	RPG	2月11日
房客战争	テナント ウォーズ	KID	ETC	2月12日
立体忍者活剧・天诛	立体忍者活剧・天诛	SME	ACT	2月26日
棱镜球场	プリズムコート	富士通电脑系统	SLG	2月19日
DRUID—黑暗的追迹者	DRUID—暗への追迹者	KOEI	未明	2月19日
弥撒的魔法物语	ミサの魔法物语	SAMMY	SLG	2月26日
宇宙诺卡	ASTRO NŌKA	ENIX	SLG	2月26日
在星星上发现!!鸡蛋仔	星で发见!!たまごっち	BANDAI	SLG	2月
失落的圣剑	LOST SWORD～失われた圣剑～	IMAGINEER	A・AVG	3月12日

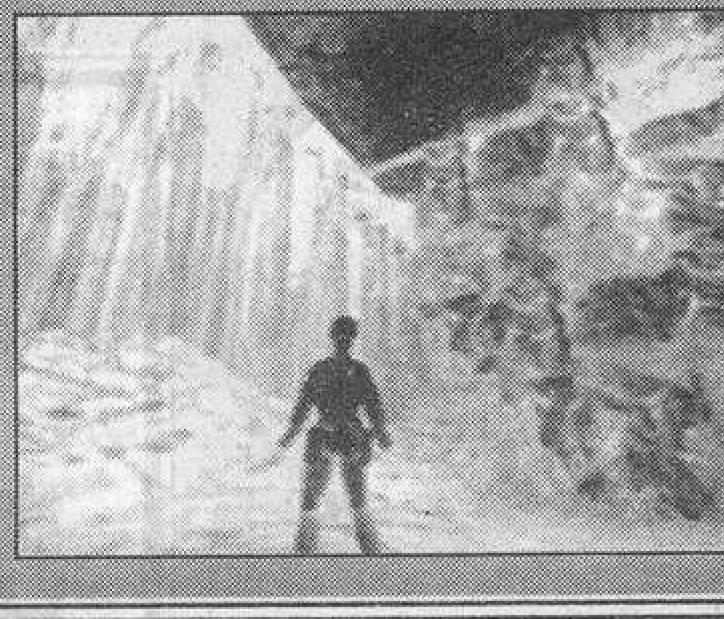
SEGA SATURN

中文名称	外文名称	厂商	类型	预售日
远岛传说	ファーランドサーカ	TGL	S・RPG	1月15日
正午	NOON	MICRO CABIN	PUZ	1月29日
大航海时代外传	大航海时代外传	KOEI	S・RPG	1月29日
实况 J 联盟・炎之射手	实况 J リーグヴ・炎のストライカー	KONAMI	SPG	1月29日
UNO DX	UNO DX	MEDIA QUEST	TAB	1月29日
AZEL～铁甲龙骑士 RPG～(4CD)	AZEL～PANZER DRAGOON RPG～	SEGA	RPG	1月29日
仙窟活龙大战・混乱之种	仙窟活龙大战・カオスシード	NEVERLAND COMPANY	RPG	1月29日
魔法少女 漂亮的萨米・心中的感受	魔法少女プリティサミー・ハートのきもち	NEC	AVG	1月29日
在土星上发现!鸡蛋仔公园	サターンで发见!たまごっちパーク	BANDAI	SLG	1月下旬
音乐工具 2	音乐ツクールかなでーる 2	ASCII	ETC	1月
冬季狂热	WINTER HEAT	SEGA	SPG	2月5日
房客战争	テナントウォーズ	KID	TAB	2月12日
信长的野望・战国群雄传	信长の野望・战国群雄传	KOEI	SLG	2月19日
阿萨尔特石碑 SS	ステラアサルト SS	シムス	STG	2月26日
处置	SAVAKI(サバキ)	MICRO CABIN	FTG	2月中旬
白木魔女～再造的英雄传说～	白き魔女～もうひとつの英雄传说～(2CD)	HUDSON	RPG	2月下旬
裂缝・神秘岛续篇	RIVEN・THE SEQUEL TO MYST	IENIX	AVG	2月

盗墓者 2

再接再厉 精意推出

在欧美走势良好并且倍受PC玩家倾慕的《盗墓者》终于将有续作问世了。不过，今作除在PS和PC上推出外并不准备登场于土星！这对于土星玩家来讲多少有些不近人意的味道吧。必竟《盗墓者 2》是 EIDOS 在前作基础上再接再厉的一部期待大作。



PS 厂商:EIDOS 类型:AVG
发售日:预定 98 年 1 月 22 日

"生化危机"的死对头——"盗墓者"卷土重来



▲劳拉准备跳过这些挡路的木箱。

在 PS 的游戏中其实并不缺乏解谜游戏，但是像《盗墓者》这样风格独具的作品却实属罕见。它以其参与性极强的游戏风格一直同《生化危机》等气氛型解谜游戏做着顽强的抗争。一代的推出不仅在 TV GAME 取得佳绩，更是在电脑玩家心目中树立起了良好的形象。抛开其谜题设定不提，单从主角动作的丰富性看，已成为其它解谜游戏所远远不及的，在这方面《盗墓者 2》更是脚踏实地，让玩家真正感到"参与性"这三个字的力量！

其次，在今作中的光影效果处理和劳拉的换装系统也势必引起玩家的一致好评。尤其是劳拉的换装系统多少会给这东方人看来有些生硬的女主角挽回了一些"面子"吧。另外，大家在不住的期盼下也一定想了解这部作品的难易程度到底如何吧！那么我告诉你，二代与一代一样，难度依旧"不善"！

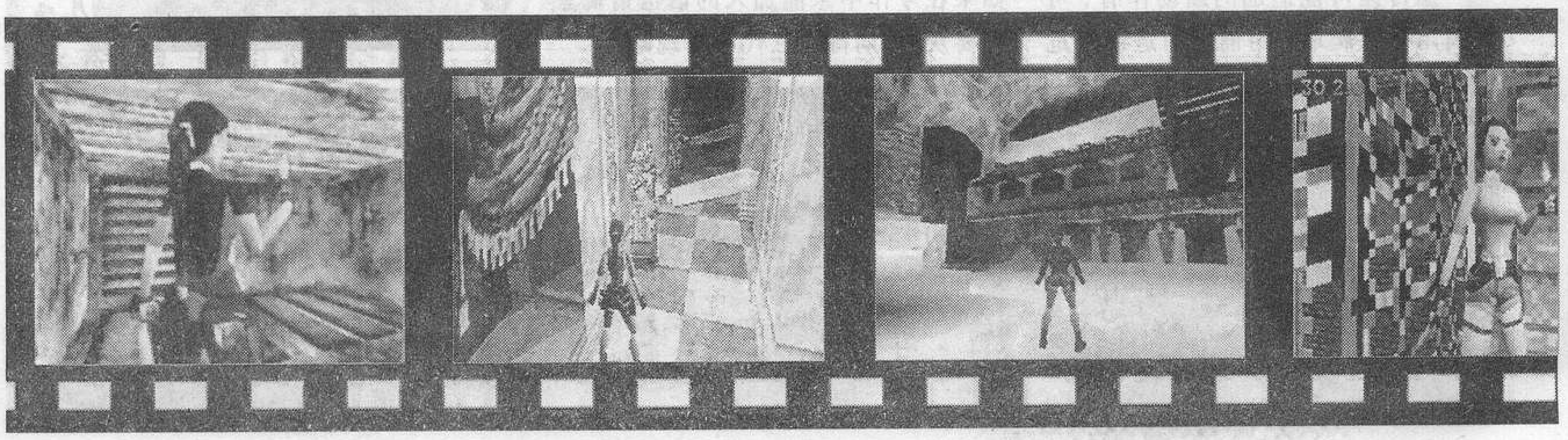


▲劳拉的两支小手枪在今作中仍是弹量无限的，玩家仍可尽情地乱射。

有关《盗墓者 2》的三大设想

A·与劳拉争夺秘宝的集团很可能是黑手党！在威尼斯会出现一个带黑面罩的敌人，之后就接连出现了许多古怪的事件。这也许就是臭名招著的黑手党所为；B·与人类交战将成为今作的中心，这同前作中的风格可是大有差异的；C·主要的冒险场所是遗迹以外的区域，劳拉也许要经常深入各种现代建筑冒险。

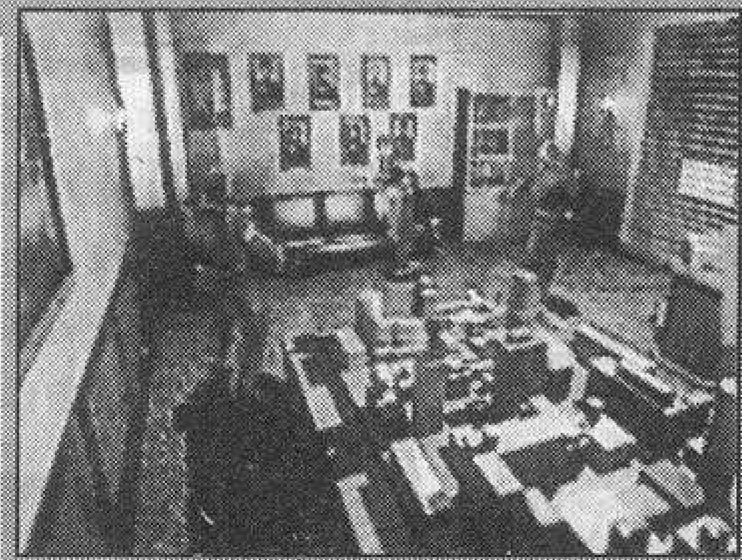




生化危机 2

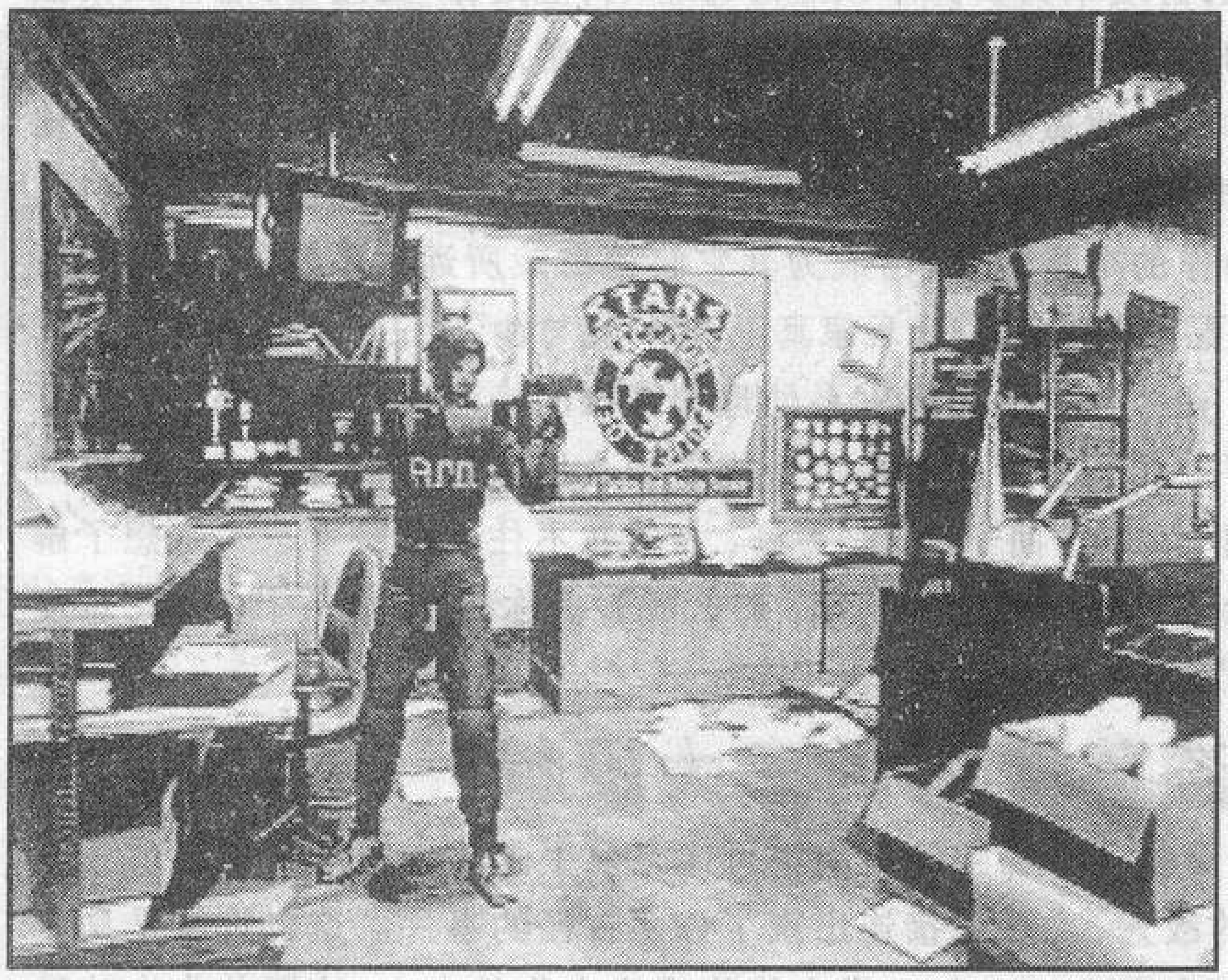
阴郁诡异 生化危机

绝对的万众瞩目，在发售前的几月中竟然把雷打不动的《DQ Ⅶ》从期待度第一的宝座上挤了下来！一个以格斗游戏见长的厂商竟能做出这样顶尖的解谜游戏，真是不可思议，也许这就是实力吧！



PS	厂商：CAPCOM	类型：AVG
	发售日：98 年 1 月	媒体：CD×2

CAPCOM 全力之作，为今天的 PS 锦上添花



伴随着次世代的问世，一批以营造恐怖气氛为中心目的的解谜游戏应酝而生了。这类游戏凭借着其接近电影的视听效果得到了大量玩家的认同。

虽然 97 年推出了大量的 AVG 作品，但是由于缺乏创新度和“严谨”的制作风格，绝大部分作品的影响力都不是很高。

不过，喜欢解谜游戏的玩家千万不要因找不到好作品而沮丧，在年末的软件混战中至少要有 3 款极品的 AVG 游戏将登陆 PS，为今天的 SONY 锦上添花！其中包括由 ENIX 以 5CD 于 12 月 25 日推出的《神秘岛 2》、、RIVERHILL SOFT 的《OVER BLOOD 2》，当然最令玩家心动的还是这款倾注 CAPCOM 大量心血的《生化危机 2》。从个人角度讲，《生化危机》是笔者唯一能够真正有恐怖感的解谜游戏！相信玩过一代的朋友们也会有同样的感受吧！那么我告诉你，二代绝对是在一代基础上制作的一部脚踏实地的优秀作品。

PART.1 可能有诱人新动作追加



◀这是在试玩版中出现的月光神像，你解开这里的谜题了吗？

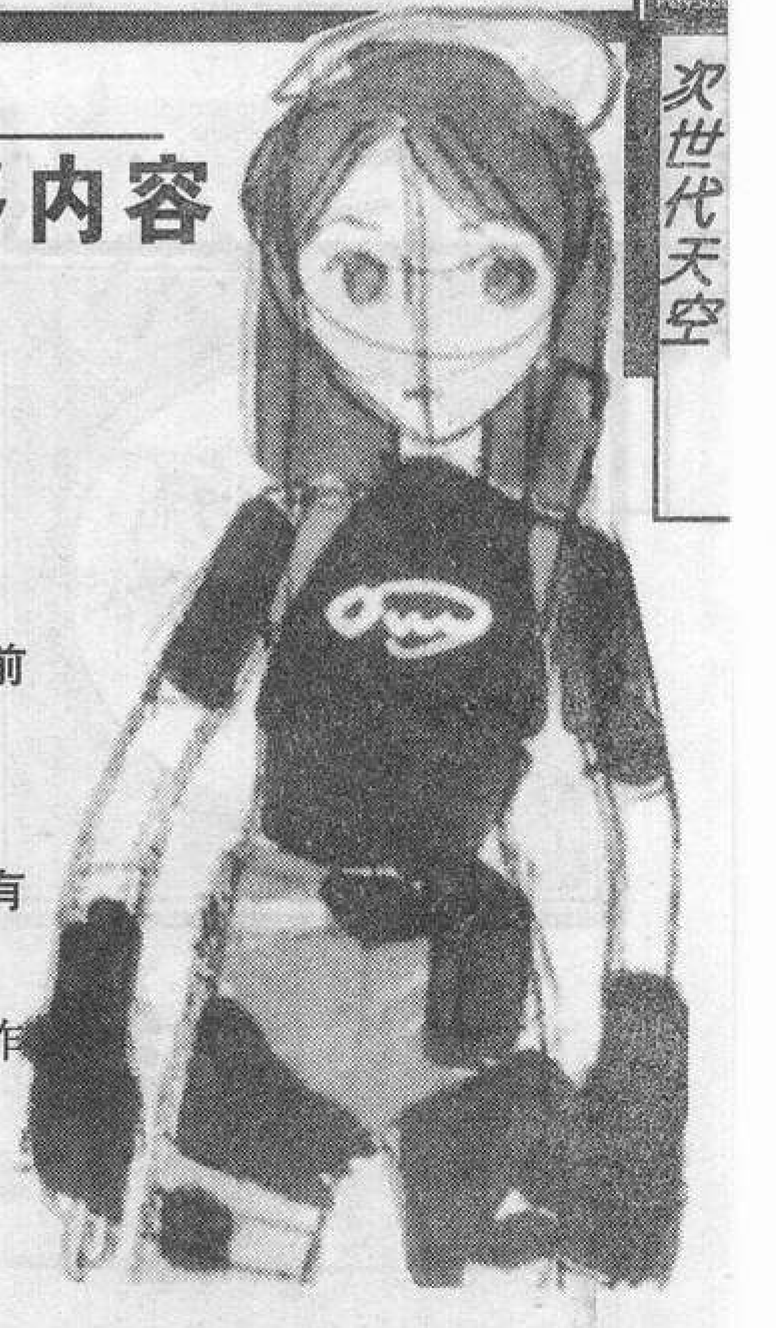
也许是受了《盗墓者》的启发，在今作中有可能将追加一些新动作。不过这目前仍是猜测而已，而且从体验版来看也没有明显的迹象。

据传闻可能追加的新动作有：可以利用匕首爬墙；用匍匐前进躲避危险；可以用敲门来探察对面的房间有没有丧尸；遇紧急情况可以用平常 5 倍的速度奔跑，当然也可利用高速度将丧尸撞倒。听起来的确是很诱人呀！如果在今作中未能加入的话也请玩家不要灰心，期待在三代中出现吧！



角色的三种生命状态

请注意右侧的三幅图片，最左边的一幅是角色处于健康或轻伤状态；中间的一幅是角色的受伤状态，身子略微倾斜，但是还无法影响角色的移动速度；右侧的一幅是角色受了重伤的状态，身体极度倾斜，一只手捂住胸口，而且移动速度也会便得很慢，如果这时与敌人遭遇那将相当危险。



PART.2 对《生物危机 2》的独家采访，诸多内容——披露，浓缩精华！

Q. 今作故事的舞台设在哪里呢？

A. 一代的历险故事是从浣熊森林展开的，二代的冒险舞台是在距浣熊森林不远的浣熊市区。

Q. 浣熊市是真的存在吗？

A. 纯属虚构，剧本中把浣熊市定在了美国的西北部。

Q. 今作中出场的丧尸总计会有多少呢？

A. 与浣熊市的人口一样多吧！(笑)

Q. 丧尸的种类是否有所增加呢？

A. 是的，前做中大约有 7 种丧尸登场，而今作中大约将有 10 种丧尸登场！而且在还会有女丧尸露面！而且在试玩版中已经出现。

Q. 丧尸有没有名字呢？

A. 由于数量众多，因此都没有名字。

Q. 在试玩版中可以看到在主人公胸前有"R P D"的字样，"R P D"代表什么呢？

A."R P D"是浣熊市警署的英文缩写。

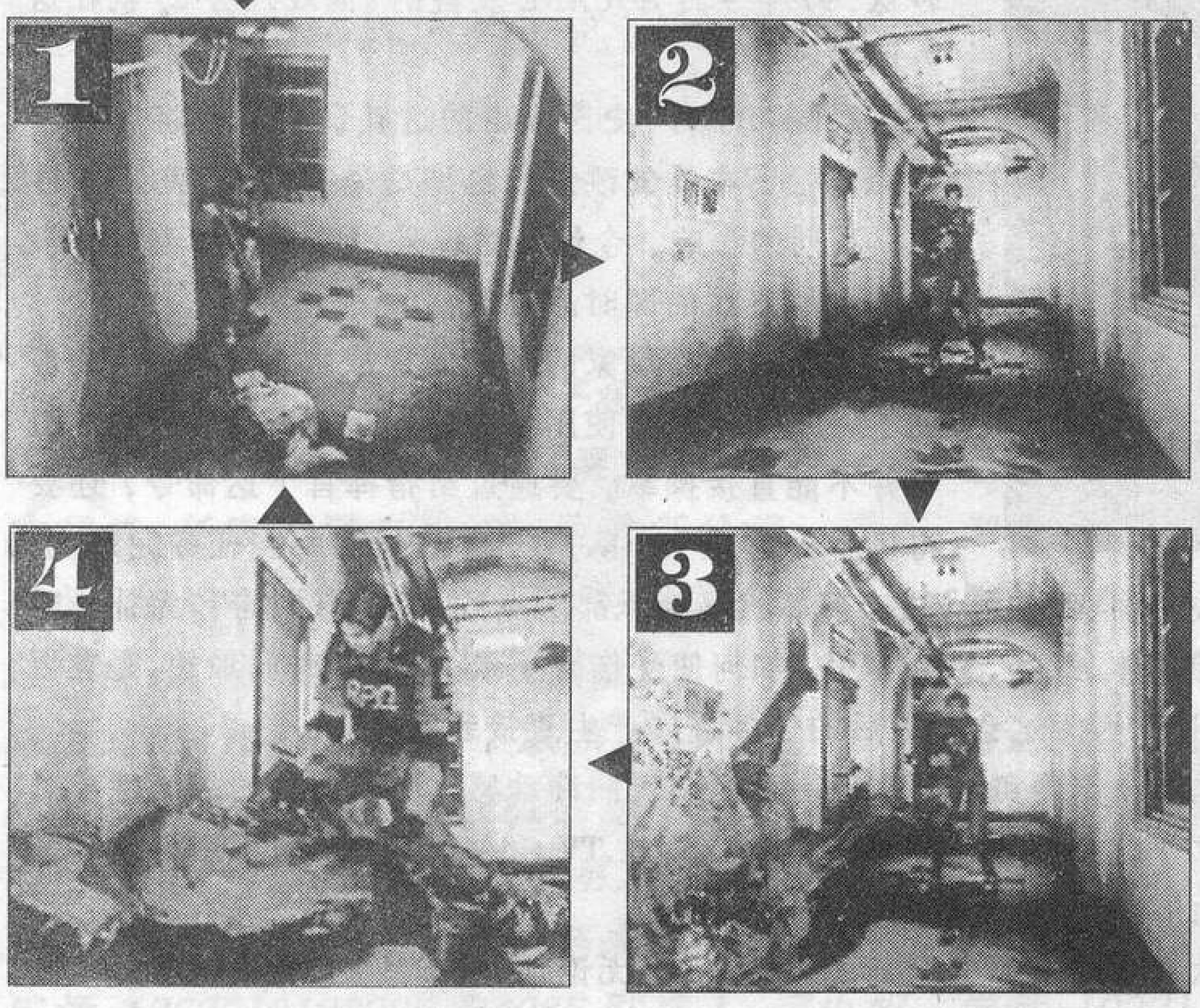
Q. 负责今作开发的人员比一代是否有增加呢？

A. 的确，负责开发二代的人员比前作增加了四十或五十人。

Q. 是否还会出现分支呢？

A. 当然，分支是必不可少的。

PART.3 恐怖、阴郁的冒险由这里开始



请读者按照标号顺序看左图并阅读下文，这是一个恐怖惊险的小片段。

镜头 1. 在灯光阴暗的过道里，男主人公发现了一个倒在血泊中的无头男尸……

镜头 2. 伴着剧烈的心跳继续向前走，好像窗外有什么古怪的响声，是吞咽的声音吗？

镜头 3. 正当你疑惑的时候，一只变异的巨大生物破窗而入！看样子它的弹跳力极佳，赶快拔枪乱射吧。如果让它靠近了可是非常危险，它的长舌异化得相当锋利，一击就可穿透你的身体！

镜头 4. 杀死它后阴暗的过道又恢复了的宁静，走到生物的死尸前仔细看看，它好像没有表层的皮肤组织……

现在你大概已经领教了今作的厉害了吧。不过这只是作品中的一部分而已，在你的冒险中还会遇到许多古怪的生物，比如像鳄鱼、巨大的飞蛾等等。

PART.4 许多强力武器登场使冒险异彩纷呈

在今作中将有十余种武器出现，而且男女角色可使用的武器也不再相同。男主角使用的武器相对来讲威力强劲，个体较大；女主角使用的武器威力相对薄弱一些，但外形小巧、灵便。至于男女角色使用武器的具体情况笔者将于下月为大家介绍。

另外，说不定针对不同的敌人，角色还要使用不同的武器！如果真是这样的话，那么在选择携带道具的时候就真要费一番脑筋了！



武器与一代相同还是完全仿真，武器与弹药的组合制也将被保留下来。

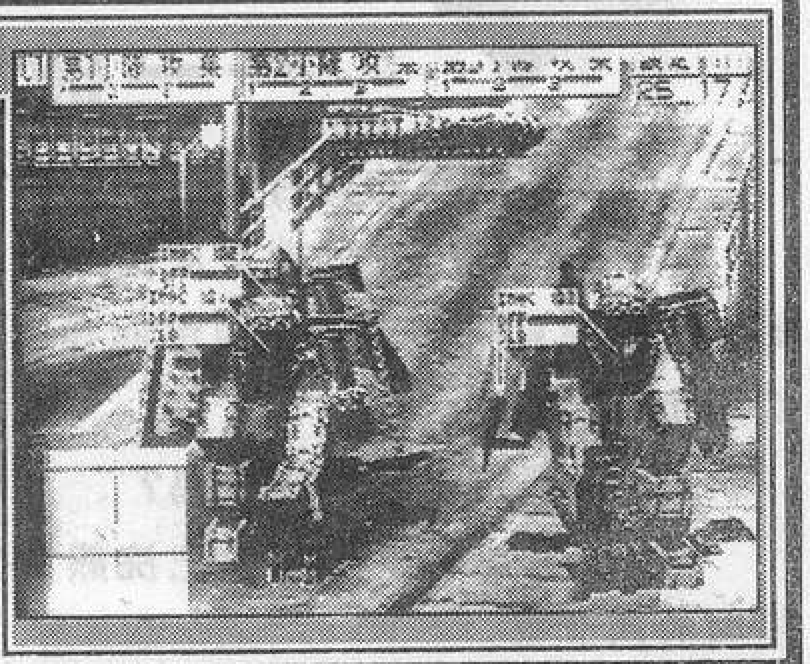
责编：PERFECT

前线任务·抉择

前线任务 改良出演

真没想到《抉择》的推出竟会如此突然，这样一来97年末的软件混战就更加白热化了，各家厂商均拿出了自己的顶尖作品。史克威尔更是各种类型兼顾的全面出击。在《PE》、《双界仪》等原创大作的现身前夕，这款"抉择"将先让玩家领教史克威尔先头部队的强劲威力。

PS　厂商：SQUARE　类型：S·RPG　发售日：97年12月18日



《前线任务·抉择》年末强袭PS

诱人新系统亮丽登场



整个小分队的逼近，比一两[illegible]具气势吧！

近期发售的软件中，以机器人为体裁的作品可谓层出不穷，但是这类模拟游戏的通关时间往往过长、战略性薄弱，而系统却又存在着单一化的问题。不可否认，97年9月SQUARE发售的《前线任务2》就在这方面的吃了亏。

事隔两个月，史氏推出的这款《抉择》就将"前线"系列进行了本质的改进！也许是受了WESTWOOD"沙丘"系列的影响，今作的系统采用现今最为流行并最能体现战略性的即时战斗制。

战斗时要靠玩家的判断制定战术，积累的经验值到了一定程度就能使用各种战术。被称为WAW的机甲并不能直接操纵，要通过给指挥官下达命令，还要将机甲分为三个小队，每小队三人。每当任务完成，会根据通关时间、敌机破坏数、损坏状况给予部队点数，这些点数将作为补给时购买新的机体、武器、装备等用。如何使受伤减至最少，通关时间最短，是首要考虑的问题，因为这会对以后的任务进展产生直接影响。

总之，今作确实给了笔者一种很想玩的冲动感，那种强烈的战略性我想是目前次世代模拟游戏中很少见的。现在TV GAME玩家真的不用再羡慕那些PC上的出色即时战略游戏了！

这款《抉择》将带来全新的战略气氛，无论你是《前线》迷或战略游戏的高手都万万不要错过这款与众不同的《前线任务·抉择》！



作战中						基地军营					基本任务流程
成功或失败	行动设定	状况报告	撤退	补给	进军	任务的说明	支援设定	目标设定	机体整备	任务说明	

FRONT MISSION ALTERNATIVE

先进行战场地形及目标的确认

在战斗开始的最初，首先要做的一件事就是战场地形以及过关条件的确认。例如，若过关的条件设定是“占领某座设施”的话，那么在开始执行任务时，玩家就必须先确认一下目标设施在地图上的位置才行。

如果，过关的条件改为“将敌人小队全部消灭”的话，那么玩家最好能够先在地图上找出有利的战斗位置，因为地形差在本作占有相当重要的战术地位。

小队的编成以及行动指示

在确立大致的战术之后，接下来玩家便要进行3个小队的编成、决定组成的队形以及对各小队的行动下达相应的指示。

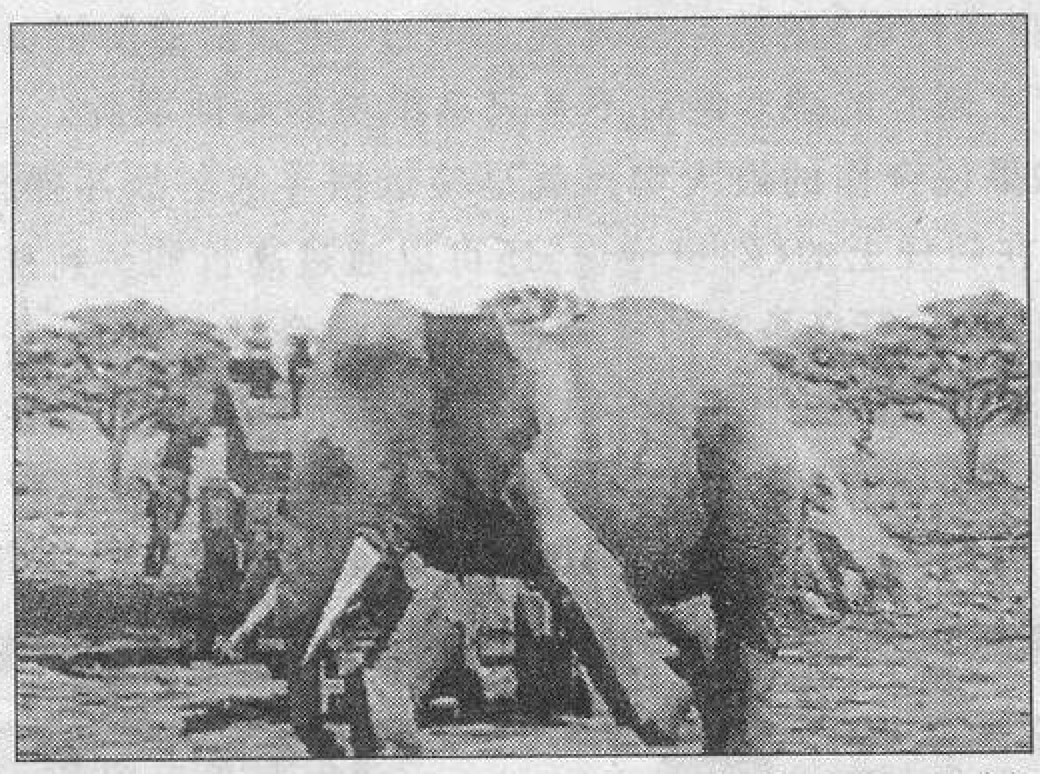
本作的1个小队，最多可由3架人型WAW构成。编成时，须注意到以后对小队下达命令时所可能要求的行动内容。各小队的行动指示，一般来说会依目的不同而作出相对的指示内容。例如，攻击用的小队就下达突击的行动指示，而用于支援用或是防御用的小队，就下达待机的行动指示。

当然，各小队的行动指示内容可以中途变更。而且，玩家还可进行由A点到达B点、或者是向敌第1小队的前卫进行攻击等更详细的行动指示。总之，小队的行动指示应当随机应变才好。

各小队开始依照指示行动

各小队的行动指示下达完毕后，玩家的工作暂时告一段落。接着，就静静地欣赏眼前所发生的大迫力的战斗情景吧！

当然，在欣赏华丽战斗场景的同时，若发现己方某支小队遭到严重的攻击，那么便需立刻派遣其他小队前往支援才行。另外，成功地将敌小队全灭的己方的小队，必须再下达新的行动指示。总之，在本阶段中，玩家仍需对战况作出相对的行动指示。



▶由于故事背景在非洲大陆，因此连非洲象也会登场！说不定还会遇到狮子和角马呢？

完成任务之后接下来是……？

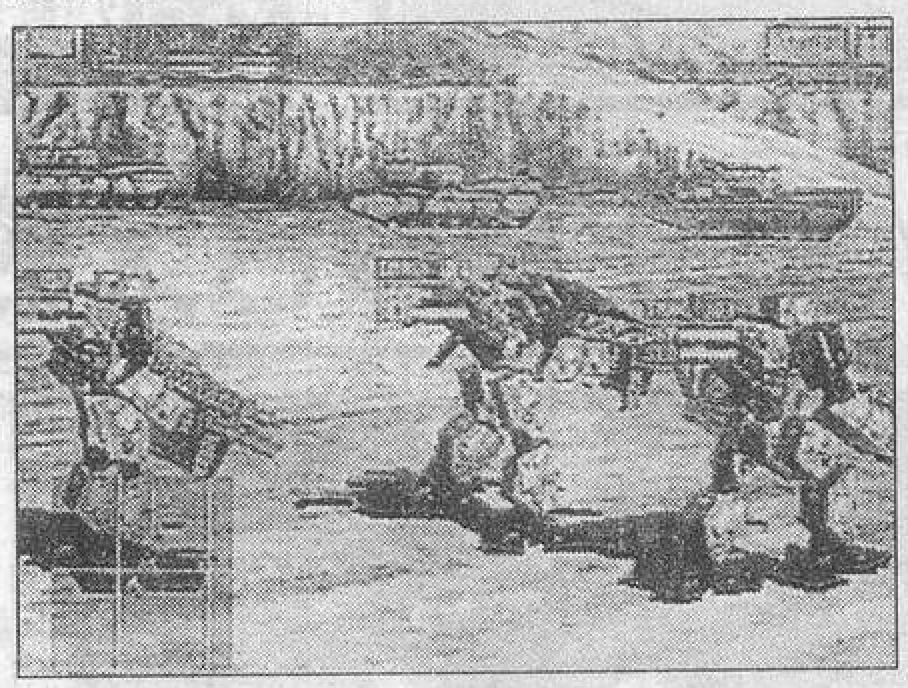
将某个任务完成后，有时可获得免费赠送的武器或是防具。至于获得道具的依据，这就必须依此次战斗的内容来决定。一般来说，己方受所损害最小且过关时间很短的话，就比较能获得较好的道具。

另外，下次的任务内容也会依此次的战斗内容而改变，这一点希望玩家务必注意。

单纯化的机体装备系统

“前线任务”系列游戏中，机体的改造及更换可说是玩家的主要乐趣之一。因此，下面就为大家介绍本作进行机体改造时的内容。

以往作品中的机甲均可做左、右手及足部的更换，不过本作登场的WAW却做了相应的简化。即：可改造更换的零件部位，只有机体和武器这2个单位。至于主角每次任务时所获得的武器则由军中配给。若作战成绩好的话，将会获得好道具。



◀第一小对推进的场景，从图片中我们可以看到远处还有三辆敌方的重型坦克。

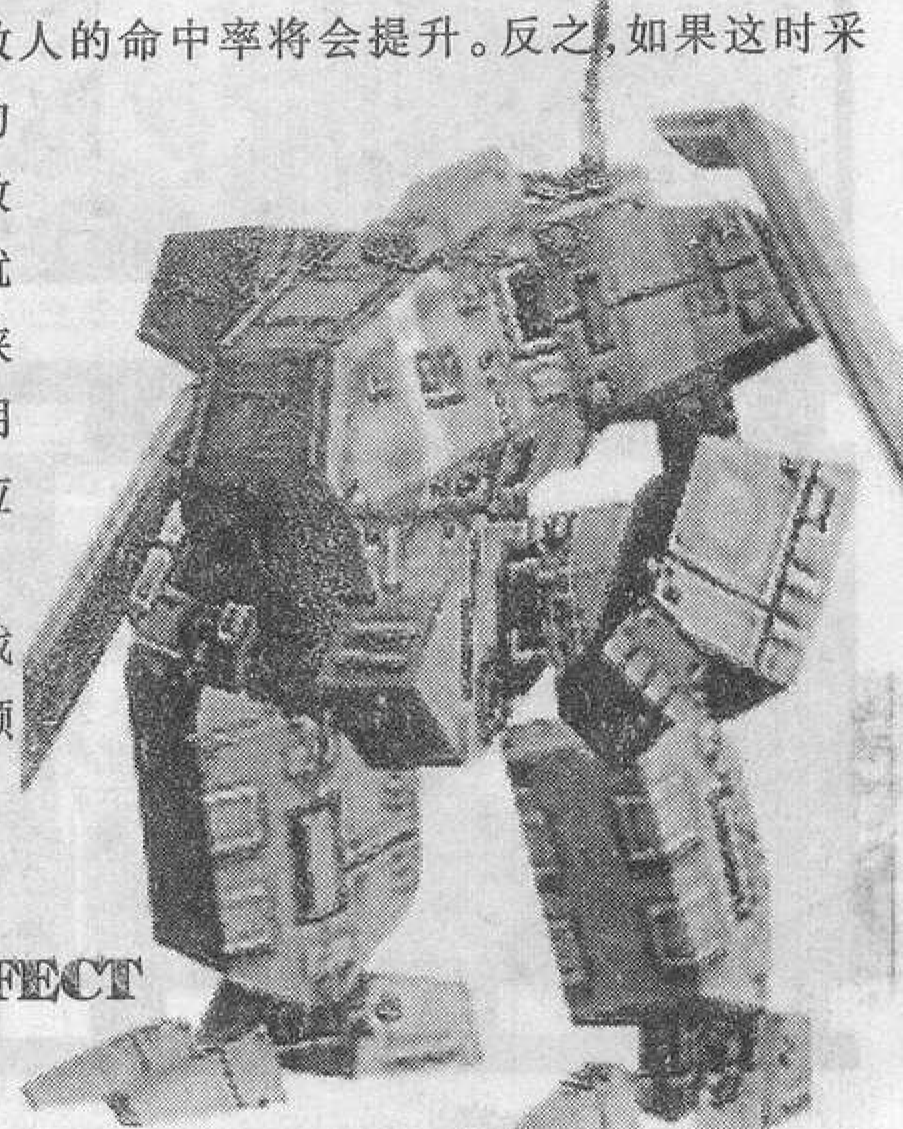
机体的改造画面，会显示交换的部位以及武器形状。当然，装备上新零件后的数值变化也能很清楚的一眼就能看出。玩家一边观看数值变化，一边选择自己想要的装备零件吧。零件的更换改造，除了可由玩家自己来一一挑选之外，另外也能委任电脑来自动设定。但是，此时的设定只能用重视攻击力的强袭型、从后方进行前线援护的支援型以及攻守均等的平均型来区分。

机体的颜色具特殊意义

机体的颜色在本作中其实具有相当重要的意义。这可是能在战斗中绝对起到掩护作用的保护色。

例如，在沙漠地区战斗时，若机体采用的颜色是红色系，那么因为看起来太过显著，所以不但容易成为敌人的攻击目标，而且敌人的命中率将会提升。反之，如果这时采用的是黄色系的机体，那么被敌人击中的机率就会下降。比如峡谷、高地应采用红色调；森林应采用绿色调。

总之，依战场来决定机体颜色是很重要的。



责编：PERFECT

宿命传说

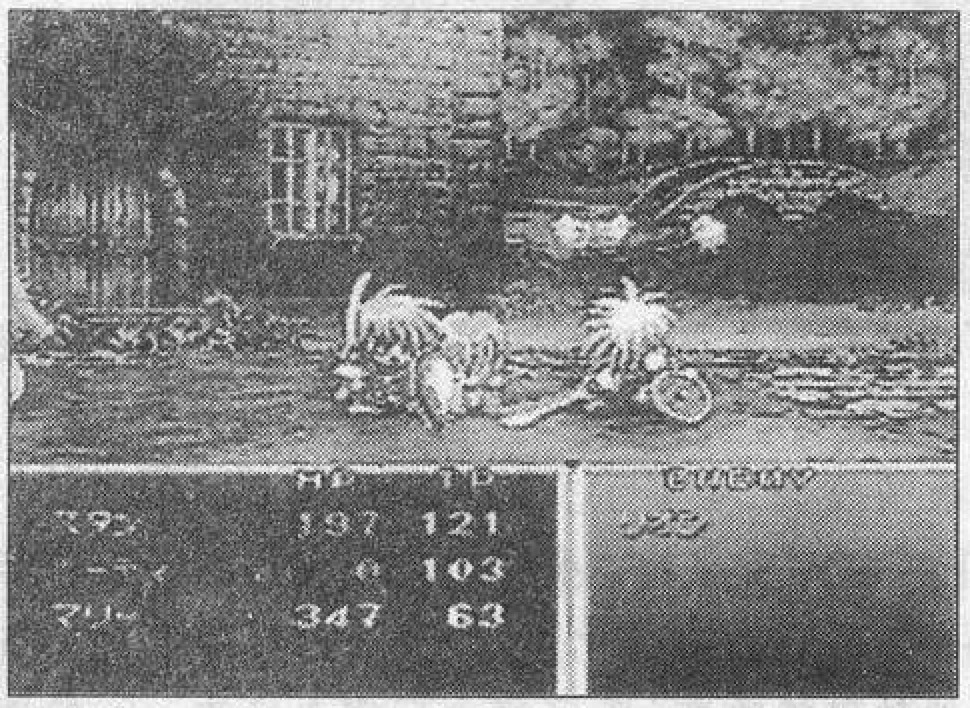
精雕细琢
强劲登场

你千万不要认为这只是一般水平的 RPG 作品，在今作中到处弥漫着南梦宫精益求精的制作风格。在当今纷纷向画面质量加码的 RPG 作品中，这种以全力塑造可玩性的作品已唯数不多！



PS　厂商:NAMCO　类型:RPG　发售日:97·12·23

NAMCO 酝酿已久的实力派 RPG 97 年末登陆 PS



▲在战斗中你只要配合方向键就可以使出畅快之极的特技，刀剑的挥舞会给人一种很扎实的感觉，一边疯狂跑动一边奋力撕杀吧。



▲在游戏中会有大量的动画片段登场，这在时下 CG 大流行的游戏中真是少见，不过动画片段的吸引力好像远不如 CG。

不一定只有华丽的画面才算是好游戏，对于一款成功作品而言，在严谨的制作风格下产生出的优秀系统以及出色的游戏感才是最最重要的。

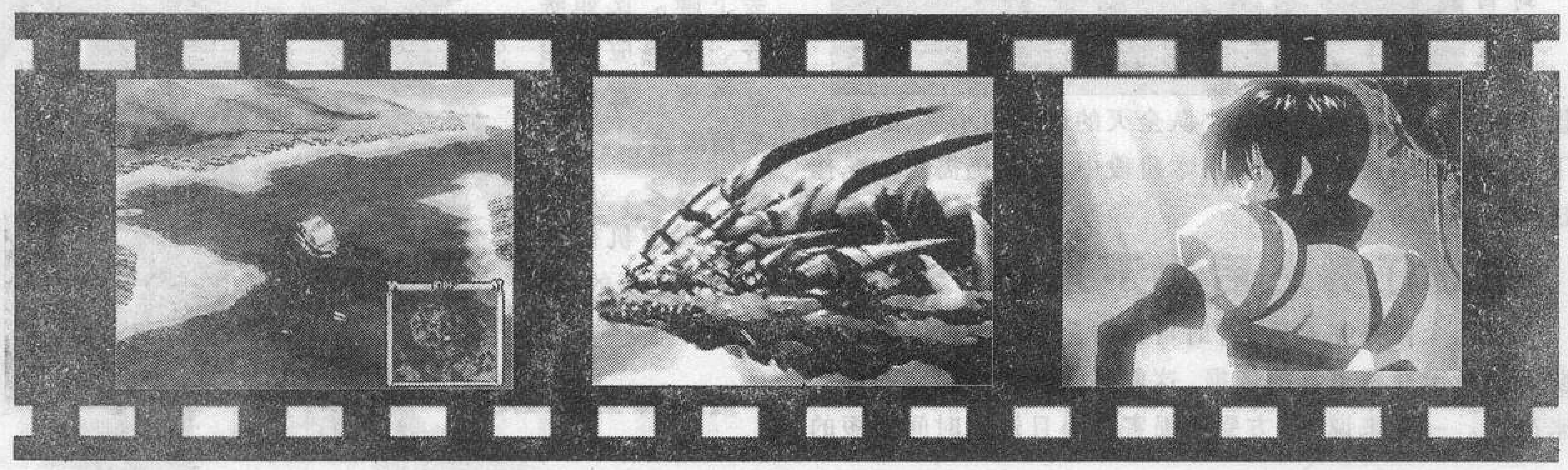
的确，在南梦宫这款新作中充满了精雕细琢的制作风尚。早在超任时代，48M 的《幻想传说》就以其独特的搓招系统、爽快十足的战斗感令无数玩家为之心动不已！今次，南梦宫经过长时间的酝酿为玩家炮制了这款新作——《宿命传说》。比较客观的讲，对于当今极为注重画面质量的次世代游戏而言《宿命传说》的确略显驽钝。不过，正如前面所讲的，一款能够让玩家倾心的游戏绝对不是只靠缤纷的画面取胜。



丰田淳

这位就是《宿命传说》的主要开发人员，如果你喜欢今作那就首先谢谢丰田淳这位满脸书生气的开发者吧。

如果说今作的最大卖点就是接近格斗战的战斗操作这一点不过。在超任上的《幻想传说》还可以通过高价购买特殊道具(超任手柄)来进行必杀技的搓招输入，那么今天在 PS 上登场的《宿命传说》会不会也采用这一无比诱人的神奇系统呢？不过，直至结稿当天还没有这方面的明确消息，但是有一点可以肯定，那就是南梦宫绝对不会轻易放弃这有着画龙点睛味道的神奇系统。

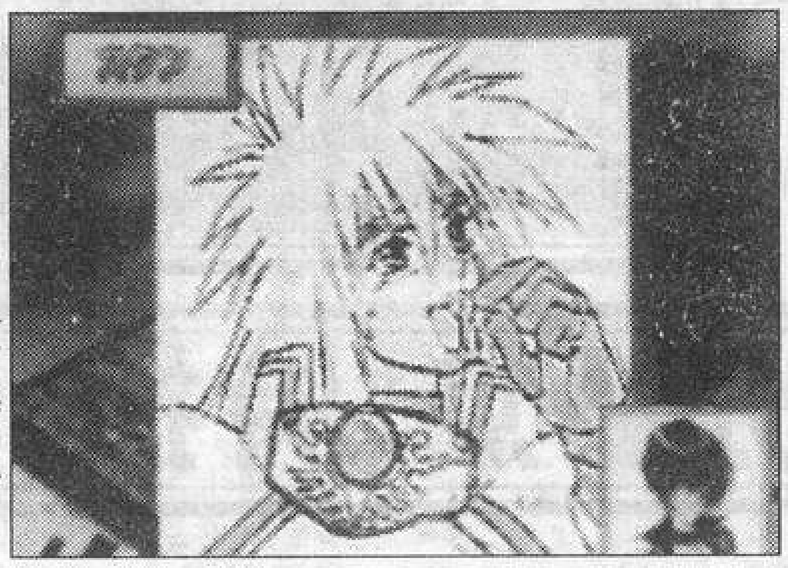




非战斗状态，使用的10种指令

①じゅもん 咒文

这个游戏中使用咒文称为晶术，与战斗有关的晶术平常是不能使用的，非遇敌状态只能使用回复系或辅助系的晶术。晶术的使用要消费TP值。



▶角色丰富的表情魅力。

②アイテム物品

宝物可通过购买和战斗、开启宝箱获得。

③きちょうひん特殊道具

与剧情密切相关的特殊道具，不可轻易取得也不可轻易丢弃。

④たいれつ 队列

游戏中最多有6名角色同行，其中4人可以编入战斗队伍中，另两个人就暂时作为后补队员吧。

⑤カスタム 设定

调整键位和音效的设定，与游戏进程无关。

⑥とへぎ 特殊技能

战斗时可以使用各种特殊攻击，需要根据定义好的键位来使用，如果没有进行定义就无法在战斗中使用。

⑦装备

⑧ステータス状况

显示各角色的装备与现时的生命状况，是所有RPG中均有的菜单。

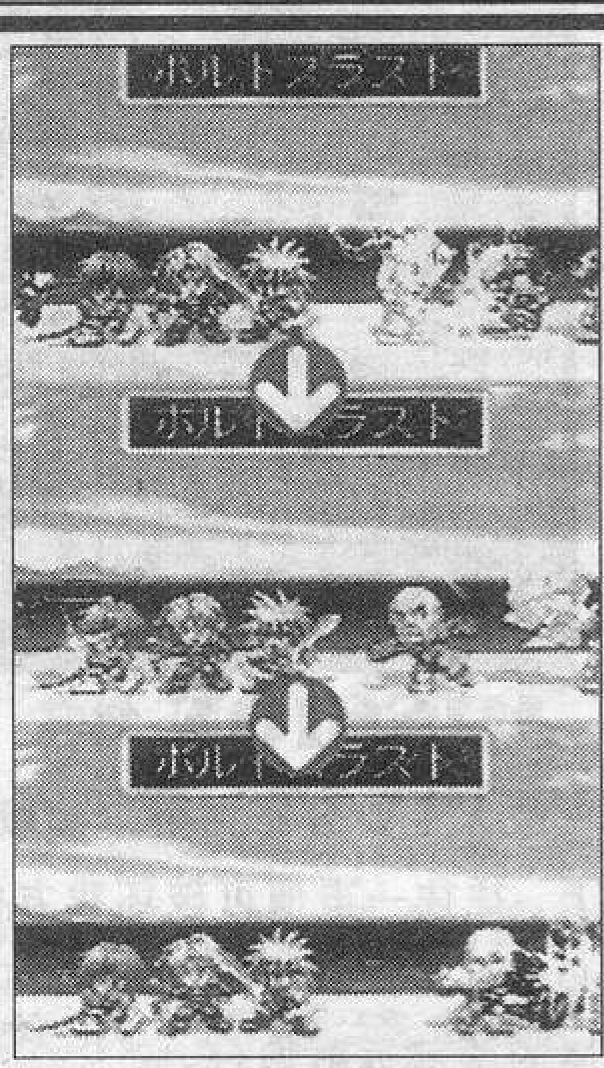
⑨さくせん 作战

在这里要制定除主角之外的同伴在战斗时的作战方式，可以设定多种方式。

⑩セーブ 存储

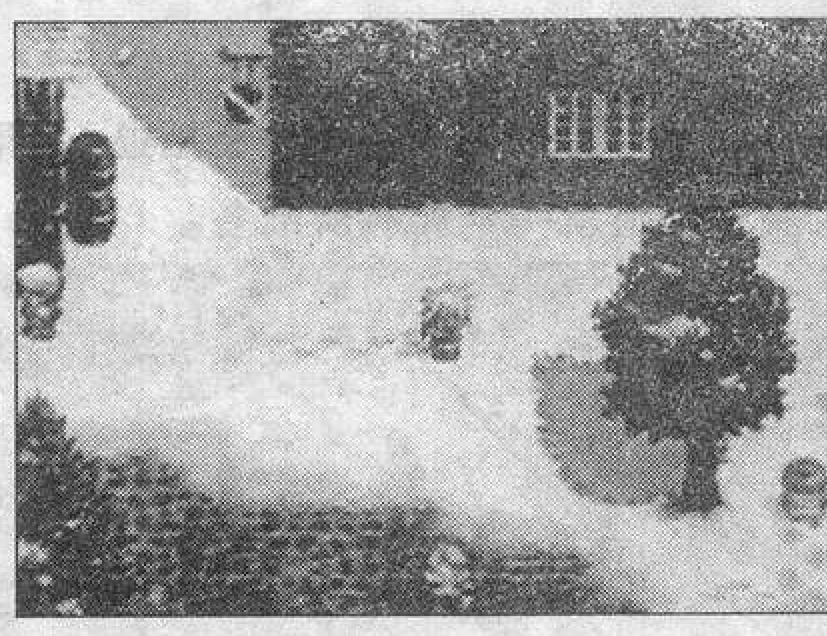
战斗时六种图标的说明

①晶术：主角使用晶术；
②特技：主人公使用特技；
③作战变更：改变同伴的作战方式；
④行动规范：变换位置，使回复角色位于队列中间；
⑤队列变更；
⑥使用宝物；
●战斗状态的按键简述：
普通攻击：○配合方向键；
防御：□键，此时不可移动；
特技：×配合方向键；
逃跑：选择“逃ける”指令；
晶术：在菜单中选择；



细致入微的制作风格

在游戏中常会有令玩家称道的精彩之处。例如在雪地上行走会留下足迹；在水面上可以看到角色们的影子等等。这种对于细节的注重是笔者最为看好的，当初超任上的许多RPG游戏不就是以此取胜的吗？南梦宫对游戏品质的要求可谓细致入微，这正是当今的RPG中最最需要的。



◀记得当初在MD《新创世纪》的海滩部分第一次出现了踩后留下脚印的设定，感觉真的非常有趣。

责编：PERFECT



前线任务 2

危机四伏
一触即发

《前线任务 2》连载攻略的最后一期，本次除向玩家介绍末期作战要点外，还将刊登各角色特有的强力特技等重要内容，相信这最后的一次也将是最最实用的一次。如果玩家又发现了某些新内容，那么秘技天地将永远欢迎你的来稿 。

PS　厂商：SQUARE　类型：SLG　发售日：97・9・25



游戏末期的战术指南及部分要点、特技

MISSION 21

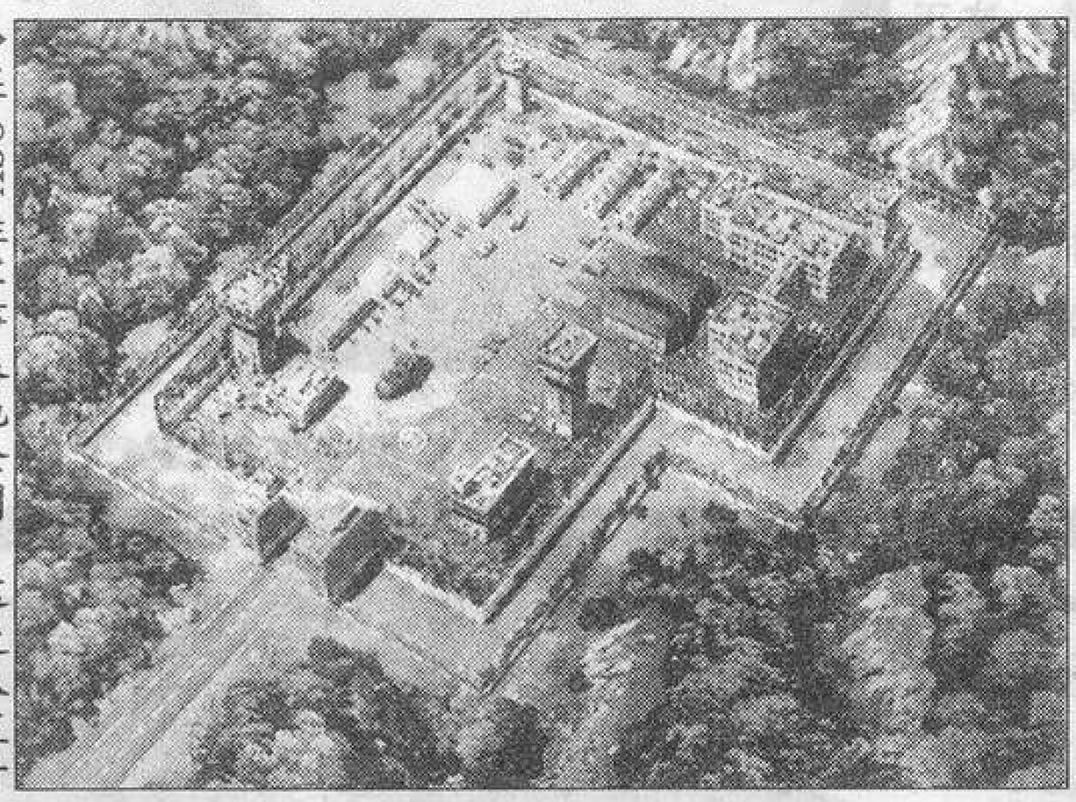
总体上讲难易程度一般。在本关初始阶段会有三辆敌方的补给车辆，若将其全部击倒便可在返回首都后提取这些物资。在战术方面，由于敌方分为两小队行动，故此我方也要分为两小队分别消灭敌方坦克群、机甲群。

另外，在战斗后期会有敌方增援的战斗机出阵，所以对空导弹的准备也要充足。

MISSION 22

敌人主要分布在运输机周围和左右两角的丛林地带。我方最好先控制住左右两翼的敌人，而后集中力量对付中部的机甲群。但要注意，左右两翼的敌人处于丛林地带，因此导弹的命中率会大为降低，所以建议多使用格斗战吧。

在两方激战一定时间后敌人便会撤退，如果你想从它们身上大赚经验值就一定要有所准备。



▶某OCU驻军事基地全图，这是从直升机向下俯拍的情况。

MISSION 23

当先头部队降落后切记在 5 回合内阻止敌人破坏运输机，建议使用可在短时间内重创敌人的格斗战。

运输机爆炸后敌增援部队便会出现，我方的全面反攻也将开始，只要将敌方全部炮台破坏即可通关。

MISSION 24

初始阶段敌方的增援部队将包围我方小队，这时一定要尽快将敌人消灭，而后用回复道具进行补充。至于我方增援部队则要先消灭看守大门的强劲重型装甲车。

MISSION 25

难易程度一般，只要我方级别均超过 LV20，而且小心推进即可获胜，那么争取全角色无死亡状态通关吧。



◀在战斗前分小队进行布属时一定要考虑到各角色的能力情况，力量平均也未必是好事。

MISSION 26

敌人主要分布在桥口和版面中部。他们级别均在 20 以上，往往一击便可破坏我方机兵的一个身体部件，因此务必多准备回复道具。在与桥口的敌人交手后要特别小心对岸的两部远射炮台。

MISSION 27

难度与上关相比确有下降，但务必要及时消灭修理机兵与雷达车。敌方首脑十分强大，可先用格斗战消耗其 HP、AP，而后其它队员上前攻击，要注意玩家是无法通过包围来降低敌人 AP 回复速度的。

MISSION 28

敌人的布属比较分散，但是有大量的战斗机、直升机登场，而且敌方的强化机兵更是极难对付。总之，要先消灭

眼前的敌人，而后再集中优势兵力进攻强化机兵。

MISSION 29

难易程度一般，唯一提醒玩家注意的是要备齐对空导弹和回复用品。

MISSION 30

本关任务分为战斗、启动火箭两部分。启动两支火箭约要消耗10个回合，而战斗更是艰苦，敌方强化机兵的各项能力均在30级以上！

MISSION 31

与上一关的强化机兵相比，本关的难度实属一般。由于是最后一关，所以也不必为更多获取EXP而大伤脑筋，只需集中精力进攻敌方首脑即可。

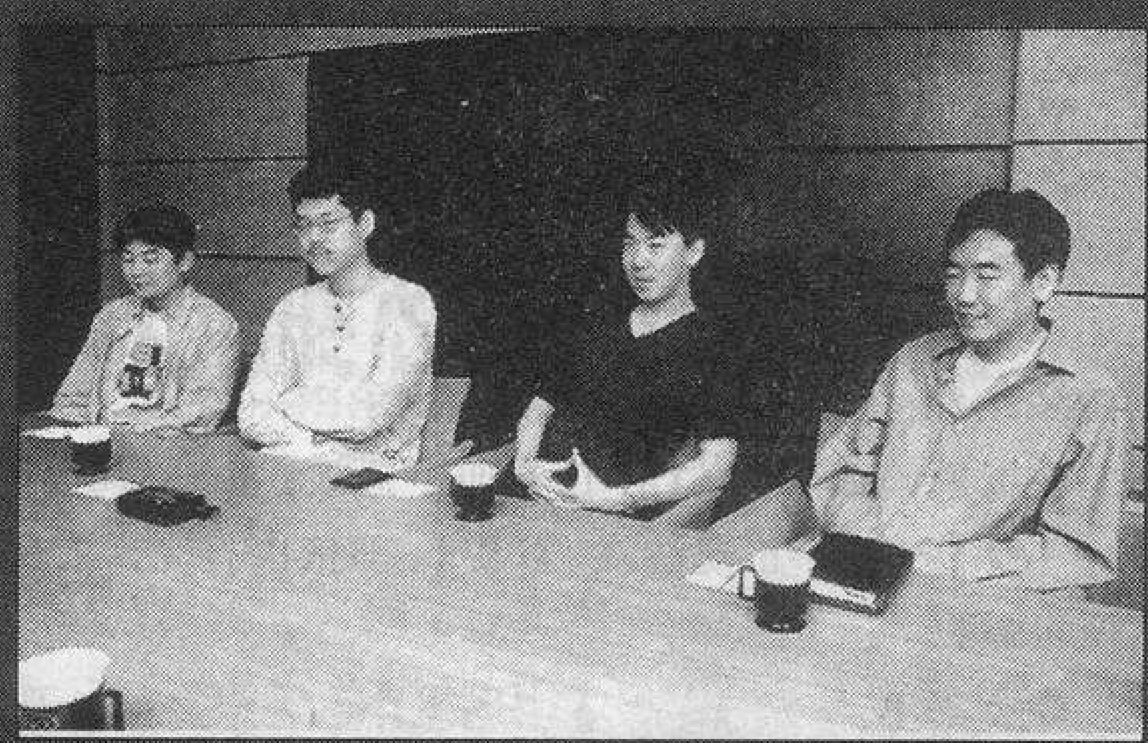
有关《前线任务2》要点、特性的最后曝光

在斗技场中出现的最强武器

在斗技场中获胜的话，会随机从对手身上获得一些武器，这其中当然包含在任何商店中都买不到的最强武器。它们均分布在游戏进程的后半段，一般来讲只要在斗技场中挑战所有角色并取得全胜即可。另外，在斗技场中不仅能得到奖金和宝物，也能随机得到一些各武器厂商组织的计算机论坛的密码(或地址)。通过这些密码，也可以买到一些强力的武器。

以下是角色在LV30左右在个人战或组队战中得到的一些最强武器。

武器名	种类
巴松管枪(バスーン)	莱福枪
柯拜特(コベット)	散弹
火蚁S(ファイアアウル)	枪火炎喷射器
红鸦(レッドクロウ)	导弹
火枭(ファイアアウル)	火箭
布劳瓦SS(プラヴァ—SS)	对空导弹
三角120MM(デルタ120MM)	加农炮
布尔吉巴(ブルギハ)	反坦克火箭炮
GL 210M1	GL系
利刃(キーンエッジ)	击打



《前线任务2》幕后的四位主要制作人员．从左向右依此是：堂本笃史、大矢哲也、岩脐秀雄、土田俊郎。

在斗技场中获得奖金的条件与倍率

A．自己没受伤，并将敌人全部零件破坏——2.5倍
B．自己轻伤，并将敌全部零件破坏——1.5倍
C．自己没受伤，将敌人的双臂破坏——1.6倍
D．自己轻伤，将敌人的双臂破坏——1.2倍
E．自己没受伤，但没有将上述的敌零件破坏——1.3倍
F．除上之外——无变化

当角色到达LV25左右自动习得之超强特技

角色	特技名称	基本效果
ASH	SNIPER	第一击必定击中敌身体，使用莱福枪攻击力增加10%
JOYCE	HUNTING	命中率增加15%，攻击力增加10%
AMIA	HIGH SPEED	机枪发弹数增加两发
GRIFF	BEAT UP	攻击次数增加1次(格斗战)
THOMAS	2LV DAMAGE	给予敌方LV×20的损伤
ROCKY	MG BLOW	攻击次数增加1
ROSWELL	DESTRUCT	攻击力增加50%
LISA	SHOOTING STAR	将剩余弹药全部发射攻击力增加20%
SAYURI	SUPER LUCKY	若攻击全弹命中则攻击力提升，直至未能全弹命中为止
COROY	CRUSADER	CRITICAL + STUN + PUNCH
PIKE	BACK ATTACK	敌回避率降低15%，我方攻击力增加10%
MAYLAN	BLAST BLOW	攻击命中的部件必然破坏

可通往任意斗技场的隐藏密码

1.STABBER; 2.STALIN; 3.STAGER; 4.STAID; 5.STALKY 6.STAMEN; 7.STANDEE; 8.STAPLE; 9.STANBY; 10.STALE 11.SAGGY; 12.SALINE; 13.SLUKI; 14.SANCTUM; 15.SANDROT; 16.SANGRIA; 17.SANE; 18.SAPIENT; 19.SATIRE; 20.SAFARI; 21.SEANCE; 22.SEAFOWL; 23.SECEDE; 24.SECTION; 25.SECULAR; 26.SADATE; 27.SEEDY; 28.SELVAGE; 29.SEMINAR; 30.SENAT; 31.SEPAL

文/责编：Y·K·L

95·J联盟

指令讲解 中日对照

这是一款由 ELECTRONIC ARTS 公司于 95 年推出的足球游戏。当时日本正值足球联赛，加上游戏中角色均采用真实姓名，故此受到了极大的好评。游戏规则很简单，同其它大多数足球游戏一样，然而极其繁琐的菜单指令却令国内玩家伤透脑筋，不过下文的介绍相信会给你一种豁然开朗的感觉。



GB　厂商:E·A　类型:SPG　容量:4M

攻略体现实用性，将繁琐的操作指令中日对照 请读者务必细心阅读，理清菜单出现顺序

在标题画面下按 START，有四个选项：

一．リーグ：正规游戏（联赛），即依次打完所有的球队便可爆机。

●子菜单

1．コンティニュー：提取记录继续游戏

2．スタート：从新开始游戏

●选择スタート出现的子菜单

2-1グーム　スタート：儿赛开始

2-2．クラブ　メニユー：俱乐部菜单

2-3．リーグ　メニユー：联赛菜单

2-4．B.U　データ：B.U data

在选择这个子菜单之前，必须先选择好球队，球队共14个，分为 ALL EAST 和 ALL WEST 两组。值得注意的是：下文出现的为球队全称，在游戏中选择球队的画面时只能见到划线的部分：

ALL EAST：カシマ アントラーズ　鹿岛鹿角
ウラワ レッズ　浦和红宝石
ジェフ イテハラ　市原杰夫
ヴェルデ カワサキ　川崎绿茵
カシワ レインル　柏太阳神
ヨコハマ マリノス　横浜水手
ヨコハマ フリューゲルス　横浜飞翼

ALL WEST：ベルマーレ ヒラッカ　平冢大海
ナコゼ グランパス　名古屋鲸八
シミズ エスパルス　清水脉冲
ガンバ オオサカ　大阪钢巴
ジュビロ イワタ　磐田喜悦
セレッソ オオサカ　大阪樱花
サンフレッチュ ヒロシマ　广岛三剑

●选择 2-2．クラブ　メニユー出现的子菜单如下：

2-2-1．フォーメーション：队形

2-2-2．クラブ　データ：球队数据

2-2-3．ゲーム　データ：游戏数据

2-2-4．プレイヤ　データ：玩家数据

其中 2-2-1．フォーメーション又分为：

A：セレクト阵形选择，包括 442、352、SWEEPER、4222、433、532、235、1342 等 8 种阵形。

B：メンバーチェンジ队员交换，每队有 16 名队员，包括 5 名替补，在这时队员选择及交换不受任何限制，注意 GK 表示守门员，DF 为后卫，MF 中锋，EW 前锋，SV 替补队员。

2-2-2．クラブ　データ为球队数据统计。先选择关数，而后画面变成统计画面，包括总计进球数、得球数、失球数、所有球赛胜负得分、点球数，射门进球数，按左或右切换画面，统计的资料还有 SHOOT 射门次数、GOAL 命中次数，GET% 命中率，FOUL 犯规次数，FK?CK?(因我对足球及其游戏从不中毒，因此有些术语无法透析其内涵，还望各足球游戏爱好同仁补充之，下同)

2-2-3．ゲーム　データ为比赛数据统计，这项会告诉你与另外 13 个队比赛分别胜负的场次。

2-2-4．プレイヤ　データ分为：

A．选择关数，第 1 屏画面显示 16 名队员在选择关中所得的分数。第二屏是具体显示各队员在比赛中的资料，共七项。

B．所有比赛的总计统算，这时则只有 A 项的第二屏，只不过是显示已赛过场次的统计数据。

●选择 2-3．リーグ　メニユー出现的的子菜单如下：

2-3-1．リーグ　テーブル：14 个队的比赛胜负统计表(目录)。

2-3-2．リーダ　データ：是 14 个队胜、负、平局的场次统计，但必须先选择关数，为一屏是 14 个队的胜利场次 WSC、失败场次 LSC、差异 DIFF。

2-3-3.スマア ランキング:显示该队队员所得分数顺序,从大到小,相当于得分排名。

2-3-4.オール グーム:分为ナウ ゲーム now game;ネクスト ゲーム next game。

●选择 2-4.B.U データ后你可以 SAVE 或 LDAD 游戏,按 A 键决定。

注:上文为第一项リーグ的菜单简述。

二.トーナメント:淘汰赛,仍是先选择 CONTINUE 与 START。

●若选 START,则继续选择球队,而后电脑会随机决定分组情况,随后的子菜单为:

1.ゲーム スタート:游戏开始

2.フォーメーション セレクト:阵形选择

3.メンバー チェンジ:更换队员

4.トーナメント データ:锦标赛成绩

5.クラブ データ:球队数据

1、2、3 就不用赘述了;4.トーナメント データ是看分组情况;5.クラブ データ可以看各名队员比赛统计,仍分为分数。

三.エキシビジョン:练习赛

1.プレ シーズン

2.スーパー スター

●选择プレ シーズン项后决定 1P PLAY(与电脑对抗)、2P PLAY(双打),子菜单为:

1-1.グーム スタート:游戏开始

1-2.フォーメーション セレクト:队形选择

1-3.メンバーチェンジ:更换队员

1-4.ゲーム セットアップ:游戏设置,具体内容如下:

a.プレイ タイム:比赛时间,3~30分

b.レベル:难易度设定

c.ファウル:犯规情况

d.オフサイド:越位情况

e.チェンジ ンシット:换人次数限定,2~5次

f.プレイヤ-H.P:H.P 情况

选择 1-2.フォーメーション セレクト后,COM 会限 14 个队共 224 名队员中随机选出其中 32 名分别组成两个全明星队对抗同时再让你选择 1P PLAY、2P PLAY 或球队队员交换,在交换时有一点限制,便是最开始介绍的 ALL EAST 与 ALL WEST 两方的限制,选择同时还可 SAVE 或 LOAD。选择 1P PLAY 后必须决定是操纵 ALL EAST 还是 ALL WEST。

四、オプション:设定,(这里只比刚才介绍的 1-4.ゲーム セットアップ多了三项)

g.コントロール タイプ:A、B 键设定,即设定由 A 或 B 键控制グラウンダー地滚球或其它。

h.BGM テスト:BGM 测试

i.SE テスト:SE 测试

●在游戏中按暂停键出现的菜单简述:

1.フォーメーション

2.プレイヤーチェンジ

3.プレイ スタイル

4.ゲーム データ

1.中队员交换只限于场上的 11 个,不包括替补。

2.中队员变更则只限于替补。

3.改变形式,共三种オフェンシフ进攻型,普通攻防型,ディフェンシブ 防守型。

4.这里只需注意一些日文便可:ハーフ半场、トータル总计、シュート射门、コーナー角球、フォウル犯规、ゴール击中、ケッテインツ确定率、イエロ黄牌、レッド红牌、センユウンツ配合率。

注:由于菜单的顺序复杂,因此读者请务必留意,比如 2-3-4 是指依次出现的菜单的叠加关系。

玩家个人评价

大凡足球游戏都千篇一律,难度适中,该节目也不例外。与其它足球游戏相比,统计画面是一大特色,但痴迷于游戏的玩友有谁会耐着性子或有向必要去看那些统计数据呢?同时游戏中人物动作简单,特别是远射从起脚到出球有一时间差,而 99% 以上的失球都是在这段时间内被对方截断,与真实赛大相经庭,令我极为不满。

虽然游戏中采用真实人名,但没有各队员的参数设定,所以每名队员基本上能力一模一样,唯一不同的便是号码和被冠以的姓名。若是对某些特别崇拜其中某球星的球迷兼见玩迷来说,非气坏了不可。所以设定这些姓名完全没有必要,形式上诱(日本)人而已。而且游戏中按选择键人物会隐身,我也觉得这是一项除有趣外很多余的设定,顶多看对方是否越位方便而已罢了。

综上所述,该游戏对我个人来说缺点多于优点,徒有其表,对于整体水平而言,操作感甚至在 JAC 的一款小小的《GOAL》(GB)之下。但这终归是我一家之言,毕竟各人有各人的喜好,喜爱足球的人对我尽可斥之。



文:张奥

责编:PERFECT

国产中文游戏万花筒

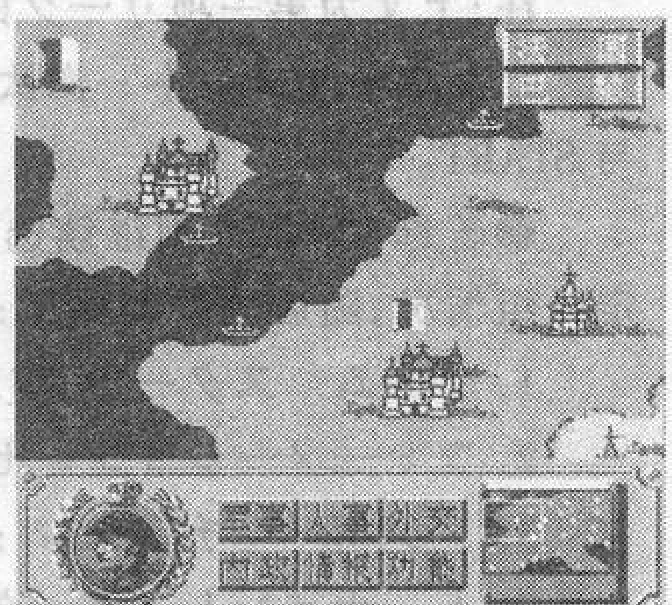
FC——外星科技新节目介绍

世纪雄狮　类型 SLG

十八世纪末叶，欧洲各国资本主义的生产力得以空前发展，逐渐强大的资产阶级强烈要求获取政权来开拓境外市场，从而发展成为资本主义国家，在这一历史的伟大变革时期，一代巨人拿破仑在本国大资产阶级的支持下建立了"拿破仑帝国"。

拿破仑执政期间，推行一系列有利于资本主义发展的政策，使法国在政治、经济、军事等方面迅猛发展，然而下处于封建君主专制的英、意等国的封建地主阶级异常惊慌，他们组成反法同盟极力镇压法国革命。一场革命与反革命、封建阶级与资产阶级，侵略与反侵略的欧洲大陆的战争展开了——

一款由外星电脑科技有限公司即将推出的智能性SLG游戏《世纪雄狮》再度将你融入这割据分争的乱世，游戏以拿破仑的九个重要时期为游戏出发点。其主界面配以自动显示玩家所处位置的"雷达"欧洲地图，让你放眼欧洲大陆，纵览全局，并且主界面设计为四页全国地图，采用米字卷轴的拉屏方式，其视觉效果极佳，将给玩家留下一份赏心悦目的感觉！

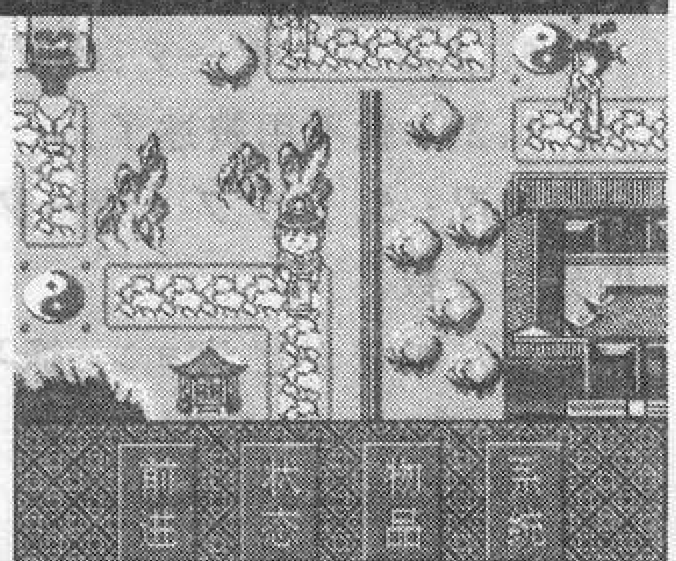


红楼梦——神游太虚境　类型 TAB

《红楼梦——神游太虚境》是根据我国四大古典名著《红楼梦》改编、制作的棋盘式游戏，游戏在尊重原著内容的基础上，以小说错综复杂的人物关系及其之间的情节为脉络，以游戏方式向玩家展现《红楼梦》的风采。

该游戏设置四个角色供玩家扮演，即贾宝玉、林黛玉、薛宝钗和王熙凤，通过掷骰子的方式随机确定各主角前进的步数，玩家根据自己停留地点的剧情进行游戏，直至得到十二件宝物后登上"太虚幻境"。

福兮，祸兮，世事难料，游戏中剧情的了展让你欢喜让你忧，这就是"红楼梦——神游太虚境"的特色。

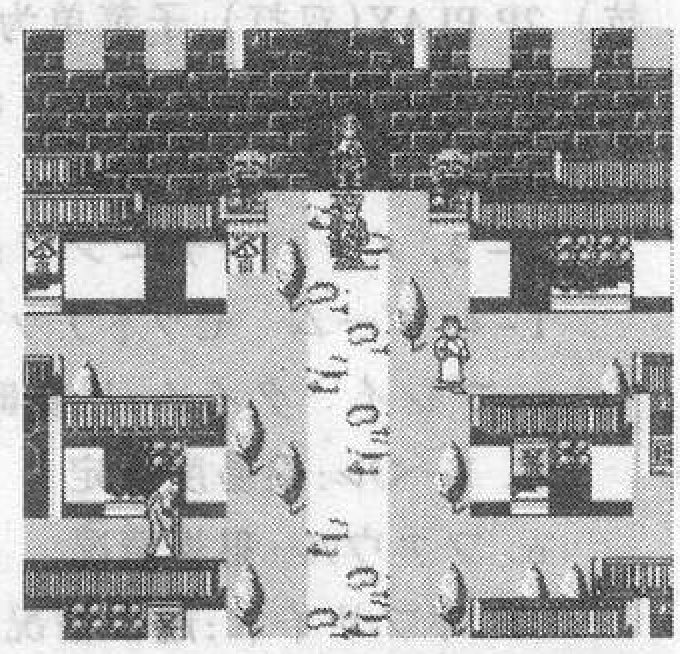


魔神法师　类型 TAB

《西游记》故事一直是我国文学、戏曲长久不衰的艺术主题，在游戏领域中苦苦探索的制作人员怎样面对这颗璀璨的明珠？《魔神法师》便是以《西游记》为蓝本，精选其精彩而被民间广为流传的部分章节改编而成 RPG 游戏，该游戏一改原作唐僧大慈大悲、迂腐忍让的人物性格为爱憎分明、嫉恶如仇的超强法术的大法师，由使故事赋与新的内涵，玩家将贪图到一种全新的感受。

《魔神法师》采用一如往常的 RPG 升级模式，游戏中三位徒弟自始至终保护着师傅唐僧：相互补充，协同作战，以保证唐僧充足的生命值和体能值，从而达成唐僧西天取经的使命，并护送回大唐帝国。

充满浪漫色彩的游戏，将让玩家真正体会到 RPG 的新诠释，游戏高手们怎能错过难得机会？！



荆轲刺秦王　类型 RPG

《荆轲刺秦王》是根据"荆轲刺秦王"这段悲壮的英雄历史故事改编而成的。游戏以战国这一混乱、不安、分裂、内战频繁的历史阶段为舞台，玩家必须与各种人物对话来查找线索、收集情报、并获取宝物，最终完成"刺秦"的历史使命。

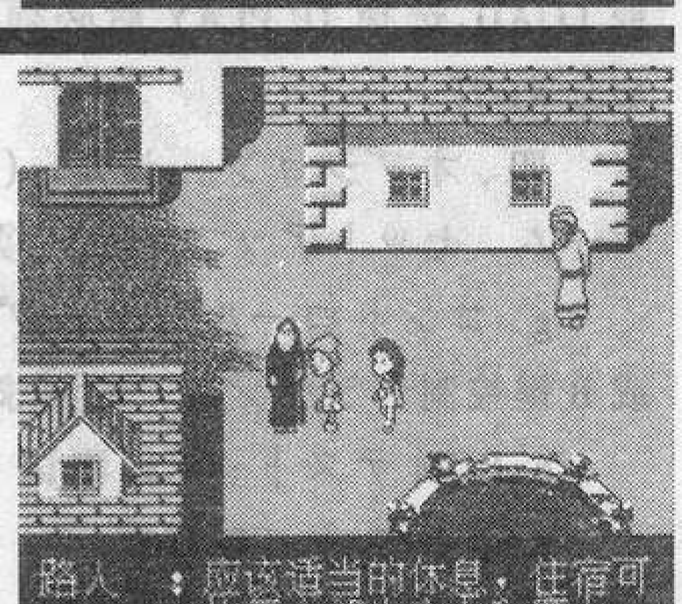
游戏的战斗场面丰富多变，敌我攻击方式和法术运用华丽震憾，人物形象夸张怪异，其背景画面采用大页切屏的卷轴方式，使玩家尽情领略到 RPG 游戏的乐趣。游戏运用写实与夸张相结合的艺术手法处理，使游戏更具备了中国传统民族特色和现代审美情趣的特点，同时故事情节的真实与生动，奇丽与神秘的渲染，将吸引更多玩家的积极参与。



木偶奇遇记　类型 RPG

《木偶奇遇记》是根据世界同名童话小说改编而成的。游戏主角是一个名叫比诺丘的木偶，他为获取一颗真正的心而成为真正的男孩，在仙女和魔法猫的帮助下，他跨越千山万壑，扫除重重障碍，打败来犯之，最终战胜恶魔，成为一名勇敢、正直的男孩。

游戏虽是以动作类游戏的形式推出，但游戏巧妙地融入 RPG 因素，这自然为本游戏的娱乐性润色不少，相信吧！本游戏将再度勾起你对童年时代的回忆。



外星科技新节目介绍——FC

外星科技®

中文游戏

游戏卡信息

近期上市新游戏

- 英烈群侠传 (RPG)
- 木偶历险记 (RPG)
- 红楼梦—神游大观园 (益智类RPG)
- 甲A (SLG+SPG)
- 世纪雄狮—拿破仑战争 (SLG)
- 西楚霸王 (SLG)
- 杨家将 (SLG+ACT)
- 荆轲刺秦王 (RPG)
- 楚留香—血海飘零 (RPG)
- 亡命法师 (RPG)
- 隋唐演义 (SLG)
- 三国—雄霸天下 (SLG)
- 风云—判逆者之旅 (SLG)
- 少年游侠 (RPG)

★外星畅销游戏卡

- 大富翁 (TAB)
- 魔域英雄传 (RPG)
- 爆笑三国志 (SLG)
- 三国志英杰传 (SLG)
- 疯狂鸡蛋仔 (SLG)
- 三国忠烈传 (R-SLG)
- 天王降魔传 (ACT)
- 圣火徽章 (SLG)
- 楚汉争霸 (SLG)
- 勇者斗恶龙V (RPG)
- 宇宙战将 (RPG)
- 第四次机器人大战 (SLG)

以上游戏卡适用于各种任天堂・小霸王・步步高・裕兴系列8位游戏机（FC）・学习机

部分代理商经销处地址

联系人	联系地址	联系电话	联系人	联系地址	联系电话
黄忠恒	北京朝阳区朝外头条甲93号汇阳大厦101室	(010)65924071	任春刚	沈阳五爱购物城１３１号	(024)4134090
陈秀民	广州市西堤二马路37号日用工业品交易市场二楼72档	(020)81857805	王利军	乌鲁木齐市钱塘江路２７号新奇广场ＥＦ－００８	(0991)3836688-990127
刘锡明	哈尔滨道里区西十二道街2号2楼10门	(0451)4647937	王细林	南昌洪都北大道０１６号	(0791)8501718
杨一群	山东济南市经二纬 三路9号海贷旅社11号房	(0531)6929886-2811	李和平	内蒙古呼和浩特市站通达商场北主楼二楼35号	01394711302
池跃堂	西安市环城东路159号电器城东1排13号	(029)2518178	邓晓萱	成都市人民北路一段77号　成都市荷花池综合市场西厅13号	(028)6781867
林　勇	武汉市乔口区利济电子城74号	(027)5856912(店)	刘春元	天津市河东区六纬路93号海天家电经营部	(022)4214161-4120
杨其伟	浙江义乌稠州中路87号	(0579)5366497	郭　鸣	苏州市人民路182号103室	(0512)5229673
方　槐	杭州市文二路１２号	(0571)8861919	张海星	重庆市渝中区公园路15号大环电子有限公司	(0811)3834223
王军役	绥芬河通天河６８号	(0453)3924200	巴俊英	郑州市苑陵商场一楼家乐电器经营部	(0371)6973256
冯晓齐	上海市静安区万航路600号聚达实业有限公司	(021)62255978			

广而告之

★　应广大游戏爱好者的要求，本公司特设邮购部办理邮购业务。邮购时请务必写清所需卡带的名称和数量，同时将货款和邮费一起汇款至本公司邮购部。每批邮费为15元，邮购价格请来电来函 索取。

邮购地址：福州市国货西路303号福州电子城1219—1225室 郑长江　邮政编码：350009　联系电话：0591—3280678　传真：0591—3275958

外星电脑科技有限公司

中国福州五四路国泰大厦六层　邮编：350003　电话总机：0591—7553690
传真：0591—7914584　销售部：0591—7910878　联系人：郑林荣 林燕钦

优秀的企业必将造就优秀的产品

广告

北京万和一族电子销售中心 邮购价目表

年终岁末 所有游戏商品一律特低价发买 真正超低价格!!不再货比三家 一目明了!

重要提示 敬请留意：时逢新春佳节，本中心全体员工除向关心和帮助我们的广大玩友拜年问候外。另有几点重要提示，希望您留意观看。❶常有玩友来信说邮资较高，希望能予调整。经本中心向邮政部门了解，邮资收费标准是国家统一制订并执行的针对这一部分玩友的意见，本中心以从上月开始，将邮资收费标准分为二种，一种是**保价平邮**，收费低廉，回邮周期为 6—12 天，一种为**航空快件**，收费中等，回邮周期为 3—6 天，请玩友根据自身实际情况加以选择。❷有的玩友担心邮购物品质量没有保证，其实您这种顾虑是多余的，因为在邮寄之前本中心会有专人负责测试机、卡性能质量，确保万无一失才予发货，一旦发现有质量问题，卡带一周内，游戏机一月内**包换邮资我方负责**。另各类游戏机均有三个月保修。另外本中心众多品种齐全的各类电玩产品，除长期保持高质量外，也一直保持非常低的售价和邮资，有兴趣的玩友不妨与同类广告比较一下，看看哪个店家敢于做出如此完善的售后服务保证和比我们更低的商品价格和邮资。❸各地玩友在本中心购买世嘉卡以后，均可凭本店销售单进行**反复换卡**，具体办法在您邮购卡带时，本中心会一起给您邮送一张换卡使用说明。

专业维修：专业技术承接各类家用游戏机维修业务，确保质量，收费合理低廉 免费技术咨询、免收一般小修费用

策略模拟	水浒传(中文)	175	新乞丐王子(中文)	175	封神榜(中文)	165	大富翁(中文)	113
	三国 3+信长(中文)	115	太空战士(中文)	153	信长霸王传(中文)	135	三国乱世群英(中文)	75
	悟空外传(中文)	110	阿 Q 连环泡(中文)	125	光明与黑暗(中文)	115	三国 2(中文)	123
	大航海时代(中文)	113	吞食天地 3(中文)	175	三国 3(中文)	80	武将风云录(中文)	143
	新创世纪	95	大航海时代Ⅱ	75	大海战	30	信长霸王传	115
	古代封印	75	皇帝财宝	85	众神遗产	80	A 列车进行曲	45
	模拟公园	48	雌狐 357	70	澎湃的电风	95	战斗传说(原)	95
	梦幻之星Ⅳ	70	皇家血裔	85	梦幻模拟战Ⅰ	70	梦幻模拟战Ⅱ	73
	沙丘魔堡Ⅱ	27	新超级战略	90	光明十字军	70	太阁立志传	100
	斩夜叉圆舞曲	75	三国+大战Ⅱ	90	光之继承者	90	攻击潜艇 688	40
对打格斗	超级 16 人街霸(40M)	123	12 人街霸	37	幽游白书 2	46	饿狼传说 2	75
	侍魂	50	世界英雄	40	霸王摔交(32M)	58	龙虎拳	50
	豪血寺一族	98	真人快打 3	55	真人快打终结篇	60	七龙珠	35
	VR 部队	30	VR 战士 2	55	VR 战士对铁拳(新游戏)	60	宇宙格斗王	40
枪战射击	EX 战斗机	43	空牙+雷电	43	雷电传说	33	鲛鲛鲛	23
	雷鸟战机 4	30	联合大作战	28	无敌飞狼	35	大吟酿	35
	空战三合一	45	野马战机	35	雷鸟战机 3	30	沙漠风暴Ⅰ	25
	沙漠风暴Ⅱ	27	沙漠风暴 3	31	魂斗罗	38	生化人大战	45
	毁灭警官	35	忍无可忍	37	真实谎言	37	越空狂龙	38
	骷髅行动组	45	爆破者	45	火枪英雄	45	机械战警Ⅳ	34
	F—117 隐形战机	35	米格—29 战机	30	M1A1 大坦克	21	异形战士	28
动作过关	水浒风云录	135	杨家将	123	格斗四人组 3	47	复仇者	36
	玩具总动员	58	蚯蚓战士Ⅱ	48	美国漫画英雄	38	战斧Ⅲ	27
	战斧 4	30	战斧 5	50	索尼克Ⅰ	23	索尼克Ⅱ	28
	索尼克 3	33	索尼克Ⅳ	38	索尼克 5(3D)	53	鸟人战队	35
	X—MEN Ⅱ	45	超级忍 3	30	七喜Ⅱ	40	丁丁历险记	39
	风中奇缘	58	黑水海盗	40	美少女战士	40	阿拉丁	35
	魔界大法师	40	松鼠大作战	40	永远的蝙蝠侠	40	蜡笔小新	30
	割喉岛	50	汤姆和基瑞	40	暴力克星	35	外星王子	40
	狮子王Ⅰ	45	狮子王Ⅱ	50	林可船长	35	时空兄弟	35
	魔域战士	35	史丁比大冒险	35	蝙蝠侠与罗宾	45	达非鸭	35
	失落的世界—侏罗纪(新卡)	55	科学怪人	45	侏罗纪公园Ⅰ	45	侏罗纪公园Ⅱ	50
体育赛车合卡	97NBA 篮球(带记忆)	47	97FIFA 足球(带记忆)	47	联合职业冰球	40	实况足球	30
	J 联盟足球	45	美国大学篮球	55	NBA 扣篮大赛	45	台球传奇	28
	足球小将(天使之翼)	25	篮球飞人	35	温布尔登网球	35	大满贯网球	35
	热血足球	21	赌城拉斯维加斯	21	印地赛车	35	摩洛哥赛车	35
	VR 赛车(原)	95	顶级赛车Ⅱ	27	F—1 方程式赛车	35	飙车王 3	35
	环球赛车	40	音速六合一	80	大混战六合一	70	机械战警四合一	70
	暴力克星四合一	70	97NBA 篮球七合一(带记忆)	90	仓库番 15 合 1	90	阿拉丁五合一	70

特别推荐：世嘉制式转换卡(NTSC—PAL)能提高世嘉机的兼容性，使您玩到更多的游戏 售价：60 元

游戏说明书(免邮资)		光之继承者	10	古代封印	10	英雄传说 2	5
梦幻模拟战 2	5	三国 3	10	皇帝财宝	5	斩夜叉圆舞曲	5
大航海时代 2	10	16 人街霸	10	信长野望(2 本一套)	15	梦幻之星 4	10

本店所售世嘉卡带均有严格质量保证，邮寄之前均由专人负责测试确保质量，文字类卡带大部分配有说明书，收到卡带一周内如发现有质量问题，本店无条件为您调换。

卡带邮资：航空快件 1 盘 15 元，2 盘 20 元，3 盘 25 元，以此类推。保价平邮 1 盘 6 元，2 盘 8 元，3 盘 10 元，以此类推。

北京万和一族电子销售中心　邮购价目表

欢迎您成为"万和图书馆"会员。具体细则详见 97 年 10　11 期《电软》本中心广告

超任游戏磁盘：每张五元　十张起邮（免邮资）满 100 元送超任"金手指"密码宝，磁盘版一套 4 张，带说明及金手指目录（零售每套 40 元）满 200 元除送"金手指"外另加送日本原装超任快打手柄一支（零售价每支 80 元）　全部超任游戏目录每份 10 元

次世代机种及配件	价格	快邮/平邮	次世代机种及配件	价格	快邮/平邮
原装世嘉土星机 110V 四通代理（送 110V 电源）	1280	130/50	原装索尼 PS 机 110V（直读 送 220—110 电源）	1480	130/50
原装世嘉土星飞行摇杆（送游戏及次世代专刊）	390	50/20	原装索尼 PS 大型金属摇杆（送相应游戏）	320	50/20
原装世嘉土星方向盘（送游戏及次世代专刊）	390	50/20	原装索尼 PS 大型金属摇杆（送相应游戏）	290	50/20
原装土星手柄	90	15/7	原装索尼 PS 手柄（屏蔽防干扰）（两只以上 70 元）	80	15/7
组装土星手柄	35	15/7	组装索尼 PS 手柄	50	15/7
原装世嘉土星记忆卡	170	20/7	原装索尼 PS 记忆卡	150	20/10
组装土星记忆卡	110	20/7	索尼 PS 大容量 60 单位记忆卡	190	20/10
原装世嘉土星六打分插（可六人同时游戏）	180	20/7	索尼 PS 大容量 120 单位记忆卡	350	20/10
世嘉土星（4M）加速卡（可加快读盘速度）	190	20/7	索尼 PS 大容量 360 单位记忆卡	590	20/10
原装世嘉土星电影卡（可看 VCD 小影碟）	890	20/7	化解危机光枪转换器（可用于普通枪）	130	40/20
土星 S 端子电视连线	50	10/10	索尼 PS 专用 VCD 电影卡（可看 VCD 小影碟）	780	40/20
土星金手指密码卡（可修改游戏）	80	20/7	索尼 S 端子电视连线	60	10/5
土星光线枪（送相应游戏）	120	30/10	索尼 PS 金手指密码卡	90	20/7
土星制式转换器 NTSC—PAL	90	20/10	索尼 PS 光线枪（送相应游戏）	190	40/20
原装 CAPCOM 土星手柄	80	30/10	索尼 PS 制式转换器 NTSC—PAL	90	20/10
原装套机优惠销售：			**原装套机优惠销售：**		
原装土星＋原装飞行摇杆（送相应游戏）	1590	150/70	**原装索尼机＋原装游戏光碟**	1690	130/50

多种中文次世代书籍价格特优　多种 SS　PS 游戏攻略，欢迎亲临购买选购，价格低廉

买"游戏机"送"电子鸡"购以下任何一款游戏机均送电子宠物一只（只需另加邮资 15 元）	价格	平邮/快邮
原装世嘉Ⅱ型游戏机 NTSC 制式（赠原装卡一盘）	650	60/110
台湾世嘉Ⅱ型双制式游戏机（可玩原装 NTSC 及组装 PAL 制式卡带）	190	60/110
台湾世嘉Ⅱ型双制式游戏机（可玩原装 NTSC 及组装 PAL 制式卡带，赠卡一盘）	210	60/110
日本原装 GG 世嘉彩色掌上型游戏机（赠原装 GG 游戏卡一盘及专用对打线一条）	790	40/70
香港组装日版超级任天堂主机 NTSC（双手柄　电源　AV 线及"金手指"密码宝一套）	660	60/110

凡购以上各机种同时另购卡带，本店将免收卡带邮资

任天堂八位机兼容卡（凡购卡满 100 元另送一卡只需另加邮费 10 元）

半熟英雄	65	赌神	80	南北战争	110	勇者斗恶龙 3	90	圣火列传	60
RPG4 合 1	200	水浒	60	不如归	90	勇者斗恶龙 4	100	三国 2（霸王大陆）	90
魔神英雄传	90	圣火徽章	100	高达外传	100	太空战士 1	60	三国 3（中文霸者）	90
吞食天地Ⅱ	80	蝙蝠战士 2	120	虹色魔石	100	太空战士 2	70	里见八犬传	90
吞食天地Ⅲ（中文）	120	萨尔达中文版	90	元朝秘史	70	太空战士 3	90	铁拳对钢拳	100
萨尔达传说（原装）	90	三国五	80	勇者斗恶龙 1	60	太空战士 1 ＋ 2	100	玛尔斯历险	80
封神榜	100	重装机兵	110	勇者斗恶龙 2	65	荆轲新传	60	英雄战记	90
世嘉制式转换卡	60	世嘉 2 型机专用 AV 线	10	世嘉 2 型射频转换盒	15	世嘉 6 键小手柄	10	GB 手柄	20
GB 专用皮套	15	GB 专用电源	15	GB 专用对打线	15	GB 专用放大镜	40	超任套机用电源	100
超任专用立体声 AV 线	15	超任 COPCOM 原装手柄	80	超任美版火牛电源	60	9V 通用电源	60	**本栏配件邮资均为 15 元**	

凡购本店 GB 卡满 200 元，可在 GB 皮套　对打线中任选一种赠送

GB11 合 1（鸡蛋仔、口袋魔鬼、第二次机械人大战、风来之西林、隐忍 5、信长野望、玛里奥、超级玛里奥）　180 元
GB8 合 1（三国 3、吞食天地、第二次机械人大战、浪漫沙加 3、隐忍、魔法骑士 2、信长野望、大陆战争）　140 元
GB11 合 1（口袋魔鬼、风来之西林、96 格斗王、第二次机械人大战、洛克人 5、圣剑传说、太空战士 3、萨尔达、魔法骑士、三国 3 中文）　180 元
GB15 合 1（大金刚、95 格斗王、第一次机械人大战、浪漫沙加、雷光战士 3、阿雷沙 3、圣斗士、Q 版战国传、隐忍 4、王国传说等）　140 元
GB 单卡：96 格斗王　口袋魔鬼　第二次机械人大战　鸡蛋仔俱乐部等一律 60 元，其它合卡请来信垂询。
【本中心的 GB 卡品种众多，未能详录，欢迎前来索取目录。】

本店所售机种均有严格质量保证，邮寄之前由专人负责测试，确保质量，附件齐全，各机型主机在未经擅自拆修的情况下，保修三个月。采用保价邮寄，一旦发生邮寄损失，可获合理赔偿
各机种邮寄均采用航空快件及保价平邮，汇款时请加以说明，以使邮件稳妥的寄送到您的手中。



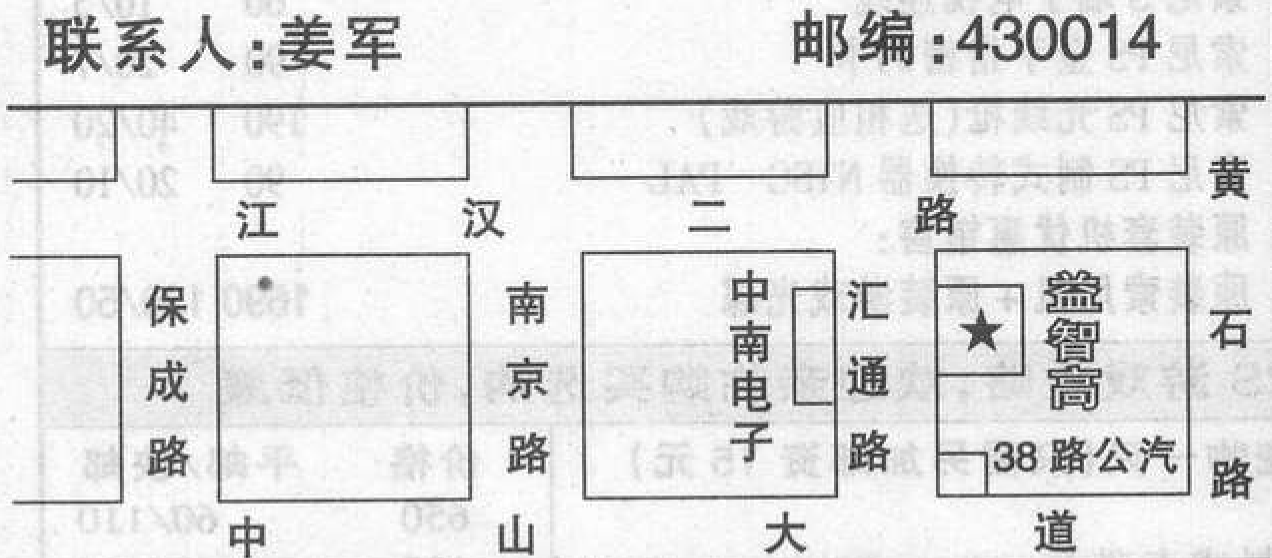
邮寄物品填写汇款单时，请写清详细地址、邮编、姓名、所购物品，字迹清楚，以便于准确投递，切勿在平信内夹寄大额现金切勿电报汇款
汇款及邮件请寄至：北京东四邮局 630 信箱
收款人：闫志刚　　邮编：100010
查询电话（010）64037924
店址（不收汇款及邮件）：北京美术馆后街亮果厂 6 号
咨询电话/传真：（010）64073697

广告

武汉益智高游戏商行

本店为次世代机种专营店。自开业以来，得到广大玩家的大力支持。为了和玩家成为真正的朋友，我们决定成立“游戏沙龙”（会员制），现正在接收会员。新会员们将得到意想不到的惊喜，详情请诸见门前公告。
低价供应土星、索尼，承接维修。
次世代机种周边配置品种齐全。

地　址：武汉市江岸区江汉二路148号
（中南电子器材公司对面）
电　话：027—2840423　1397104259
联系人：姜军　邮编：430014



现代电子

叶！

特价酬宾：在虎年到来之季，为让老朋友得到更大的满足，为结识更多的新朋友，本店实行特价酬宾！

圣嘉2000
黑龙江省总经销

批发零售

SS、PS、N64等次世代光碟机及各种档次MD、SFC、GB、世嘉16位彩色手掌机。

哈尔滨

哈尔滨现代电子经销部
道里区红专街48号
邮编：150010
电话：0451—4686823
联系人：高毅、张戈、国强

在火车站乘2、13路汽车通江街下车

四川成都蝌蚪游戏专卖店

圣嘉2000电脑板四川总代理

邮购　批发　零售

品名	优价	邮费	品名	优价	邮费
索尼原装机（直读、原装手柄）	1490	100	土星六分插	220	30
土星原装机（直读、原装手柄）	1390	100	土星四合一卡（加速、记忆等）	190	20
土星、索尼原装手柄	80	20	土星、索尼遥控手柄（两只）	230	20
土星、索尼组装手柄	45	20	索尼原装记忆卡	190	15
土星、索尼液晶必杀记忆手柄	240	20	索尼组装记忆卡	90	15
土星、索尼对打线	70	15	索尼透明记忆卡	120	15
土星、索尼制式转换器	85	20	索尼大容量记忆卡（120B）	190	15
土星、索尼接街机RGB线	50	20	索尼金手指卡	160	15
土星、索尼接电视RGB线	50	20	索尼方向盘	420	15
土星、索尼两用枪	160	30	索尼VCD卡	850	30
土星、索尼S端子线	50	20	AV分配器	80	20
土星、索尼AV线	40	20	220—110V电源	40	30
土星JVC光头	290	20	超任美版主机	880	100
土星三洋光头	280	20	超任日版主机	880	100
索尼（1001、3000、3500、5000型）光头	300	20	博士七磁碟机	750	100
索尼（5500、5501、5502型）光头	380	20	超任扩张块（16M）	280	15
土星、索尼金手指大全书	60	20	超任光碟机（5张金碟）	1380	150
土星原装记忆卡	180	20	超任双线 火牛	50	20
土星组装记忆卡（16M）	150	20	超任AV线	25	10
土星加速卡（可打《天草》）	100	20	超任节目（30片起邮）	3.5/片	30
土星原装光线枪	220	30	超任日磁碟	1.8/片	
土星组装光线枪	120	30	超任日本原装（NEC软驱）	180	30
土星大摇杆	210	30	超任手柄	25	15
土星透明原装手柄	90	20	超任金手指书	30	15
土星原装方向盘	420	50	N64机	1500	100
土星VCD卡	680	30	N64光碟机（送一金碟）	2500	100

邮购　批发　零售

品名	优价	邮费
《二手超任》		
主机+16M磁碟机+手柄电源	980	150
主机+32M磁碟机+手柄电源	780	150
电子宠物（鸡、狗）	38	15
土星、索尼、超任节目单	5元/份	
GB机	350	30
GB机（超薄型）	450	30
《圣嘉2000系列》		
SS圣嘉2000（90合一）	800	50
PS圣嘉2000（90合一）	850	50
SS圣嘉2000枪套件	950	60
《特别推荐》		
大量新、齐土星，索尼节目，优价（欢迎电询，邮购，来函索取目录）		
土星、索尼、超任接街机接口（计时用）	160元/只	25
土星、索尼、超任专业租赁（限本市）		

地址：四川成都人民北路二段二号《蝌蚪电玩》收（610081）
电话：（028）3361193　01398035309
传真：（028）3361193
联系人：孙先生、谭先生
邮购：电脑管理，万无一失，全部快件，5日可到。
另：一手货源，寻求分销商。

次世代

次时代

(由拓实公司管理经营)

注:"次时代"是上海拓实贸易公司永远的商标。现发现上海有个别商店冒"次时代"之名,出售劣质商品,使客户深受其害!现特别声明,望各地批发客户及电玩迷们,请认清以下各个商店。

总公司:上海市新闸路 1954 号

电话:021—62188985　交通路线:94、40、20、45、113、童的梦专线

总店:上海市石门一路 30～32 号　电话:63273835　交通路线:71、48、01

(特别注名:该店近延安中路口,瑞金剧场对面,请认准以上两个特征)

卢湾分店:复兴中路 528 号　电话:62188985　交通路线:24、96、17、42

浦东乳山路分店:乳山路 77 号　电话:58782513　交通路线:84、86、81、82、574

浦东南码头分店:南码头路 455 号　电话:58394941　交通路线:大桥一线,82、84

特别推荐:索尼公司推出新机型:Play Station7000 型,配有原装振动手柄,让你感觉更刺激!更新奇!

还有让你更感兴趣的!这是一个电玩迷极想拥有的,这些在当今日本电玩迷中已经非常流行。你想知道"高达 2079"、"机动战舰"、"重装机兵"、"美少女特战队"等游戏的故事情节吗?这些以游戏节目为内容的动画片,健康、清新、以动作画面华丽深受广大电玩迷的喜爱,想购买的,请到各商店去。邮购请到新闸路 1954 号

流行订购中:日立公司和索尼公司推出的投影机,更能够展示 32 位机的品质。

拓实公司出售的两大机型:土星、索尼以及配件、软件、品种齐全,欢迎前来购买和批发!

广告

北京千里马游戏行邮购价目表

隆重推出：★四通原装土星机 1380 元(含原装手柄＋直读＋AV 线＋锂电池)，邮费 100 元。
★GB 套餐 A:(GB 普机＋皮套＋手柄＋放大镜＋电源＋64 合 1):原价 633 元(含邮费)，现特惠价 498 元(平邮 10 元，快件 45 元)
★GB 套餐 B:(GB 豪华版超薄机＋皮套＋放大镜＋电源＋64 合 1):原价 733 元(含邮费)，现特惠价 598 元(平邮 10 元，快件 45 元)

GMAE BOY 卡精品大推荐：(均可办理换卡服务，方法见下)
原装 GAME BOY 手掌机 350 元/台，豪华版超薄手掌机(银色，磨砂透明)480 元/台，平邮 15 元/台，快件 40 元/台

大惊喜：★GB 陆海空大战(继《家庭战争》后，又一超级战略力作，主要指令均为中文) 只售 70 元
★热斗'96 格斗王(完全街机移植，全面超越 95，热斗再热斗！) 只售 70 元

特别推荐：❶中文版第二次机械人大战 只售 98 元 ❷日本 GB 卡之王《口袋魔鬼》(红、绿版任选) 只售 80 元

卡名	内容	价格
金榜格斗天书 26 合 1(64M)	正宗 96 王，斩红郎，街霸 2，95 格斗王，饿狼 2，世界英雄 2，斗神传，幽白 4，忍者乱太郎，洛克人 5，悟空激斗，狮子王，四驱车 2，美少女 R，篮球飞人，魂斗罗 2，天使之翼，叮当 2，激龟 3，小新 4，热血硬派，冒险岛 3，役满．	198 元
新经典 12 合 1(32M)	陆海空大战，口袋魔鬼，鸡蛋仔，勇者，四驱兄弟，鬼太郎，希望之剑，领土模拟战，创世纪，月影村，吞食，三国．	188 元
鸡蛋仔 11 合 1(32M)	口袋魔鬼，养鸡物语，辟邪除妖，月影村怪物，信长，金钢 2，隐忍 5，玛莉 2，阿雷沙 3，玛莉兄弟 4，第二次．	188 元
创新 12 合 1	中文版第二次，口袋魔鬼，第一次，信长，魔法阵，大决战，役满麻雀．	158 元
新热血 12 合 1(32M)	96 格斗王，热血高校，物语，足球，躲避球，新记录，进行曲，排球，曲棍球，斩红郎，97 足球，96NBA.	168 元
超强 28 合 1(32M)	96 格斗王，炸弹人 3，天使之翼，金刚战士 2，美少女，篮球飞人，忍龟 3，蜡笔 4，热血高校，兔宝宝，雪山兄弟，菲力猫，魂斗罗，好小子，世界杯足球，忍者龙剑传，泡泡龙，米老鼠 5，怒之要塞 2，顽皮童，蝙蝠侠，篮球，雀四郎	168 元
新经典 10 合 1(32M)	口袋魔鬼，95 格斗王，月影村的怪物，太空 3，萨尔达，第二次，圣剑传说，洛克人 5，三国志中文版，魔法骑士 2	178 元
文卡大全 14 合 1(32M)	大金钢 2，金牌玛莉 2，J 联盟，女神转生 2，三国志中文，信长野望，吞食天地，大决战，隐忍 5，复活邪神，魔法阵，第二次机械人大战，GB 长廊，圣剑传说．	168 元
RPG 大全 15 合 1(32M)	魔界塔士 2，家庭战争，大金钢，95 格斗王，银河战士 2，第一次机械人大战，浪漫沙加 2，雷光战士 2，斗人魔镜传，鬼神降临 4，王国物语，SD 战国传 2，沙特传说，阿雷沙 3，圣斗士星矢，鬼神降临 1.	178 元
智力大全 16 合 1(32M)	女神转生 2，雷光战士，魔界塔士 3，SD 机动战士外传，魔法骑士 2，三国志，SD 战国传 3，玛莉兄弟 3，天使之翼，篮球飞人，吞食天地，幽白 4，达菲鸭，热血物语，美少女战士，蜡笔小新 4.	178 元
体育全集 20 合 1(32M)	亚特兰大，97FIFA，95 格斗王，96NBA，篮球飞人全国版，世界杯足球，11 项全能，高尔夫球，弹平，曲棍球，机车大赛，明星摔角，花式撞球，棒球，乒乓球，排球，迷你高尔夫，网球公开赛，橄榄球，热血躲避球．	168 元
文卡 8 合 1	三国志中文版，吞食天地，第二次，复活邪神，隐忍传说，魔法骑士 2，信长野望，大决战．	148 元
64 合 1(48 个无重复游戏)	虎鸽，法拉力赛车，F—15 战机，忍龟 3，蓝精灵 2，乱马 1/2，玛莉兄弟，方块，香港麻雀，玛莉医生，越野摩托，企鹅推冰，排雷，平安京怪兽，黑白棋，功夫小子，淘金者，阿弥陀，四川省，役满，色子方块，逃狱金刚，打砖块，拼图，狗崽，小猪塔，掷色棋，屠龙记，太空侵略者，蛇，推石镇，水管，热恋棋，俄罗斯方块，矿王，子熊物语，仓库番，上海麻将，石道，坦克，网球，雷霆战机，锄大 D，汉堡包，空手道．	128 元
单卡	GB 长廊，月影村怪物，天使之翼 J，第二次机械人大战，吞食天地，96NBA，97FIFA，三国志中文，侍魂，95 格斗王，街霸 2，斗神传，饿狼传说 2，斩红郎无双剑，忍空．	每种一律 70 元

特注：以上合卡中所登均为大容量游戏(64 合 1，除外)，绝无重复，小容量(如坦克，网球，俄罗斯等等)均忽略不登，所有文卡均有记忆，敬请注意。　另：GB 皮套 25 元/个，手柄 20 元/个，电源 20 元/个，放大镜 35 元/个，对打线 30 元/个，此五种 GB 配件邮费均为 10 元/个，2 个以上邮费 20 元。

独家推出 ●FC 热血八合一：格斗传说，篮球，足球 3，新记录，排球，曲棍球，物语，躲避球。　只售 85 元

任天堂文卡(均附中文说明书，全新电池，均可在普通八位机上运行，**凡从本行购卡，均赠永久性八折特惠卡**，持卡即可按当月广告价八折购卡，次数不限)

特别推荐
★三国志忠烈传(由电脑三国志英杰传移植，全新中文版 R—SLG 游戏)
★全中文第四次机械人大战(30 大关情节曲折，战斗画面精彩纷呈)
★全中文勇者斗恶龙 2 代(RPG 王者至尊，汉化版本全新推出，又称Ⅴ代)　只售 120元

中文游戏	RPG	最终幻想(银河时代)	120	林则徐	120	萨尔达传说(神秘金三角)	80
		重装机兵	85	魔神英雄(创世纪英雄)	120	魔域英雄传	120
		封神榜	95	三十六计	120	外星战士Ⅱ(外星战士加强版)	120
		吞食天地Ⅱ(即吞Ⅲ)	95	上海大亨	120	三国志英杰传(吞食天地Ⅰ)	120
	SLG	楚汉争霸	120	超魔兽大战(魔道士阴谋)	120	战国群雄	120
		爆笑三国志	120	半熟英雄(龙珠英雄)	120	水浒传	120
		第二次机械人大战	110	三国Ⅲ(中原霸者)	120	第三次机械人大战(绝代英雄)	120
		超级大富翁	130	争霸世纪	120	疯狂鸡蛋仔	120
日文		三国Ⅱ——霸王大陆	90	太空战士Ⅰ＋Ⅱ．Ⅲ	120.95	圣火徽章Ⅱ	95
		维新之岚	148	光荣三国	78	光荣水浒	79
		拿破仑	148	勇者斗恶龙Ⅲ．Ⅳ	90,90	圣火徽章	78

实在的换卡方法：(需在本公司购买的卡带才可办理)
1. 卡盒卡带及说明书均保持全新并记忆良好，连同购物小票一齐寄回。
2. 将卡寄回同时，每盘交纳 20 元手续费＋包装回邮费＋差价。
3. 包装回邮费可选择(1)平邮 10 元(2)快件 23 元。
4. 若原卡价高于所换卡，差额不退，一盘只能换一盘。
5. 卡差价以新一月广告为准。若与划线条件不符，恕不办理换卡。
6. MD．FC．GB 卡种不同，不可互换，FC 动作卡不办理换卡。
(另：请玩友不要用特快专递往回寄卡；寄卡时请用专用邮箱包装，以免损坏。)

邮购地址：北京市 4360 信箱 1 分箱 高晓星收(请从邮局汇款，千万不可在信中夹寄钱款)
邮编：100043　(以上所登卡平邮一律免费，快件一盘加 15 元，增加一盘，多加 5 元。)　**电话：010～68807847**
◆我部有多个因地址不清而退回的包裹，请未收到卡带的玩友来电查询。
千里马玉泉店：地铁玉泉路东北口，或 337，373 路玉泉路下车。
古城店：地铁古城站西北口，日月商城内
门市低价供应百余种世嘉卡带 38—48 元

兰州创宇

专业批发、零售 SS、PS 游戏机及全套周边配件。

专业批发、零售 SS、PS 游戏软件，并很快使你取得新软件。

承接 SS、PS 机种的维修业务

零售各种 GB 机及 GB 卡

以上产品节目繁多，价格全市特低，欢迎各地商家，玩友来电查询。

地址：城关区天水路 238 号

（火车站正向前创宇游戏）

电话：8618593

传真：8618592

联系人：张先生 薛先生



SNK 机皇专营

主机 1680 元　大摇杆 360 元　节目均 180 元

★1990 年节目
麻将狂列传（麻将）
拉迪（过关）
忍者之战（过关）
战争 1975（过关）
魔法之路（过关）
顶级高尔夫（体育）
橄榄球（体育）
超级间谍（过关）

★1991 年节目
机器人足球（体育）
十字剑手 1（过关）
终极战机（射击）
汽车拉力（赛车）
战国承传 1（过关）
美式足球（体育）
燃烧格斗（过关）
战略机器人（过关）
异形扫击（过关）

★1992 年节目
饿狼传说 2（格斗）
忍者命令（过关）
巨兽之王 2（过关）
得点王 1（体育）
龙虎之拳 1（格斗）
橄榄球 2（体育）

★1993 年节目
战国传承 2（过关）
侍魂 1（格斗）
职业角斗（格斗）
世界英雄 2（格斗）

★1994 年节目
雀神传说（麻将）
龙虎之拳 2（格斗）
四国战机 2（射击）
94 格斗之王（格斗）
风雨兄弟（过关）
泡泡龙（积木）
沙滩飞碟（体育）
街头篮球（体育）
斗士历史（格斗）
得点王 2（体育）
真侍魂（格斗）

★1995 年节目
天外魔境真传（格斗）
四国战机 3（射击）
银河战机（射击）
SNK 特集（综合）
得点王 3（体育）
世界英雄完美版（格斗）
明星麻将（麻将）
宇宙异生物（射击）
ADK 世界（综合）
十字剑手 2（过关）
95 格斗之王（格斗）
饿狼传说 3（格斗）
风云默示录（格斗）
斩红郎无双剑（格斗）
双截龙（格斗）
格斗之王问答（问答）
将棋（棋类）

★1996 年节目
超铁战机（射击）
神凰拳（格斗）
96 格斗之王（格斗）
五人足球（体育）
魔法水珠（积木）
合金弹头（射击）
最后冠军（赛车）
NEO 赛车（赛车）
霸王忍法帖（格斗）
龙虎拳外传（格斗）

★1997 年节目
天草降临（格斗）
格斗之王资料版（资料）
闪亮鬼怪星（射击）
饿狼传说 5（格斗）
毁灭者（格斗）
真说武士道烈传（智力）
97 格斗之王（格斗）
月华之剑士（格斗）

独家推出：日本 98 年度 SNK 人气人物的贺年卡、明信片（15 元/张）及风靡全球的写真贴纸（18 元/16 张）应有尽有，千万不要错过哦！

* SS、PS 原版节目 50～120 元；原版 MD 卡 80 元
* 主机邮费 80 元；摇杆邮费 20 元；节目 5 盘之内邮费均 20 元

邮购地址：西安市长安北路 30 号 4 楼 5 室

电话：(029)5247468　收款人：蔡海　邮编：710061

汉口德利

汉口德利游戏机专卖店是武汉地区经营次世代游戏机的专业商店，长年面向全国邮购，批发价供应土星、索尼、任天堂 64 位机、N64 光碟机、超任 16 位机、博士 7、GB 手掌机等高中档家用游戏机及各种软件，周边设备、品种齐全，常年聘请专业技师维修次世代游戏机，优价供应零配件。

（土星 JVC 光头，三洋光头，索尼机光头有售）

庆祝街机部开业

创一，新一代 UN，重嘉 2000，永益 200

街机管理器，现场演示，优价酬宾

独家经营

1）DL—Ⅰ型专用激光测试仪，（附常用参考数据）特优价 168 元/台检测土星，索尼机激光强度，维修人员好帮手，用过都说好

2）DL 高级润滑脂，（附保养常识）特优价 18 元/盒

土星、索尼机机械部位润滑必备，定期更换，保持机器其寿命至少延长三分之一。

我们的承诺：选中德利，使您满意。

本店地址：武汉市汉口江汉一路 92 号　电话：027—2777116

街机部地址：武汉市前进一路 162 号　电话：027—5425520

联系人：张德干　邮编：430010

外地客户来议：汉口新火车站乘 533、7、38 路，南京路下车，步行三分钟即到。

武昌火车站乘 507 江汉路或南京路下车均可。

SS PS SS PS SS PS SS PS SS PS SS PS PS

热烈庆祝 **杰缘电玩批发** 中心成立

*专营　各类家用游戏机及周边设备

*专业　维修游戏机及改街机

*专心　对玩友热情指导服务

杰缘·哈尔滨·天缘

从“天缘”到“杰缘”都是游戏的“天”堂，玩友的乐“缘”，让玩友买的称心、用的放心、玩的开心。

大量现货

来“杰缘”省钱

晚来“杰缘”多花钱

不来“杰缘”更费钱

长期批发

诚征各地经销商

杰缘店 地址：哈尔滨市南岗区吉林街 41 号

电话：3602832　3602831

天缘店 地址：哈尔滨市道里区大安街 26 号

电话：4649077　4649717

大庆连锁店地址：东风新村东安市场 119 号、112 号

电话：0459—4689400　路先生

SS N64 SNK SFC MD GB N64 SNK SFC PS

秘技天地 方偏 技秘

主持人：风马

MI JI TIAN DI

"唏溜溜溜溜溜溜……"，这是在传统评书中形容的马嘶声，好象是从几个月都未发过声音的风马嘴里发出来的，如翻成人话中的汉语，则大意为"祝大家新年好！春节快乐！"之类的祝福。

是不是这几期地方太小，所以风马不说话了？你们自己猜去吧！不过，风马近一段时间将"一个"注意力（或称精力）放在了听音乐会上了（风马的注意力少得可怜，要一个一个地算，必竟只是一匹马，不是什么特高等的。近期还剩的一个注意力仍放在吃"草料"上）。从11月到现在听了（跟着瞎哄?）两场演唱会：小室哲哉和MICHEL LEARNS TO ROCK。风马高兴得不得了，就象小室的两句歌词那样感觉中出了宇宙，"TAKE ME TO YOUR DREAM"、"TELL ME IN YOUR DREAM"，好象冲过了终点。

写这段话时，穆特正在举行她的音乐会，很遗憾没有弄到票没去成，这也是风马非常想去的。不过，好象听人说这种音乐会是不能瞎吹口哨的。风马就想：不能乱吹口哨去干嘛呀！可想完了，还是很遗憾没有去成。

也可能是风马已经没有多余的"一个"注意力用来说话了吧！

MD 兰古瑞萨 FP 8

解除石化法：在第十三局，敌方有一种妖龙具有使我军石化的能力，非常讨厌。如果我方等级不够，则武将和佣兵很容易被石化，在此局中失去战斗力。而在地图上方的兰斯一开始就是石像，无法在此局中参战。但只要有我方武将走到左上角起向右十七格，向下十九格，即坐标（17，19）处的一个箱形物上，就可以使包括兰斯在内的全部被石化的我军解除石化状态，重新投入战斗，不过兰斯是NPC。而且，妖龙的能力此后也会完全失效。

哈尔滨　只骑龙不骑马的龙骑兵小组的一员　何一峰

MD 英雄传说 FP 7

瞬间消灭敌人法：在游戏中的某条地道中，可在一宝箱内找到"ヨシユアの镜"（商店中所售的"ヨシユアの目"与其效果相同，只不过只能用一次），当主角在地面上行走时，若见到敌人（注：不是与敌人战斗），可使用"ヨシユアの镜"，十字架出现后，用B键退出，这时可发现敌人全消失了！（此法在第三章"龙の卵"时有特效）

广西桂林　包公

MD 太阁立志传 FP 5

天助秀吉：此事件多发生于游戏初期主角能力较低时。木下藤吉郎进入敌对城池后，往往被敌大将抓住，此时选择与对方单挑，在处于劣势即将被杀死之时，突然电闪雷鸣，狂风大作，主角体力会暴满或武斗被迫中止。天佑秀吉，保全一命。此事件出现概率很低，应存盘多试几次。

攻城妙法：攻打敌人兵多将寡的大、中型城堡时，最好由主角率兵并配满铁炮，不用带副将出战。此时敌总大将会躲在城楼里不主动出击。己方敲开第一道城门后直接绕到敌主城楼的背后，即画面的左上方。敲开城墙走到敌总大将的正后方用铁炮轰击。而敌将绝不会掉头还击，只有被动挨打的份儿，直至城中兵力耗尽而失守。

在攻打敌方的居城或兵多将多、防御力极高的大型城堡时，应尽量多带率兵力高的宿老出战，并多配铁炮。进入攻城画面后，先由己方总大将敲开第一道城门后迅速退回到离城门一步之遥的地方并转头正对敌方，此时我方副将应全部待机。然后用"挑战"计引诱敌方较弱的将领冲出城外并正好堵住城门。我方总大将先用铁炮轰击敌人后，再令己方副将一拥而上用铁炮轮流攻击（注意不要使我方将领站在护城河或壕沟上，否则铁炮不能使用）。敌军在几方夹击之下必然士气大减。因此多数情况下忙于鼓舞士气而不会还击。而我方则大占便宜，并逐渐耗尽敌城后备兵力。然后直捣敌主将，夺取城池。

以上两法视战时情况配合使用，可攻克任何一座难攻之城。（注意雨天铁炮不能使用。）

一日筑城法：由于游戏硬性规定一天之内只能执行内政，评定等指令一次，所以要想用一天时间将一座小城扩建成巨型城堡几乎不可能。此时应让主角进入城中选内政一项改修城堡成功后，马上退出城堡存盘。然后按复位键或重新开机进入游戏，取游戏进度再次进入城中会发现一天内又多了一次内政机会，再次改修或筑城。如此下去，只要有足够金钱，即可迅速筑成一座防御力达100的巨型城堡。此法还适用于一天之内多次评定，一天之内多次催促新田开发等。

广东深圳　套了半天近乎后又劝我千万别上当的　由俊

ARC 天草降临 FP 4

夏洛特的"七星光芒剑"不同结束法：修罗夏洛特的"七星光芒剑"斩到8斩时她会暂停一下，然后使出最后一击。当她暂停时按住任一键不放，她的终结一击会不一样。按住A键和不按任何键一样用"破空剑"终结；按住B她会做出挑拨时的冷笑的动作，然后用巴掌一击；按住C键她会把剑刺向地面；按住D键则会做出所祈祷的姿势。

广东揭西　蔡海鹏

霸王丸的另一种无限连杀：此招虽然存在搓招时间上的高要求，但相对于十二连招接刚破要简单得多，且威力还有所增加，具体方法是：霸王丸把对手扯向角落后中斩接刚破，再中斩接刚破，即B·→↓↘+D·B·→↓↘+D……如此往复就组成了该连招，如出招时机掌握得当，此招也算是无限连招（对修罗服部半藏慎用）。

塔姆塔姆的连招：把对手扯向角落后蹲下重斩，斜前重斩，倒地追打，即↓+C·↗+C·↘+C（↑+C）。

风间苍月的连招：在怒满时，后扯对手（不在角落）站立重斩，站立中斩，再接武器击飞技，即C·B·←→A+B（修罗）

风间火月的连招：也是在怒满时，用六道烈火前两招↓↘→+A接↓↘→+B把对手击上空中后，发武器击飞技←→↓A+B（罗刹）

四川省乐山　李凌秋

ARC METAL SLUG FP 5

打第三关小BOSS的两种方法：第①种：风险较大，但杀伤力极强。方法是近量靠近小BOSS，在与之并列后，同时按跳跃键和子弹键，这时角色将会用刺刀与之拼杀。小BOSS此时

也不会发子弹和扔手雷，改用子弹带与角色战斗，只要掌握好节拍，很快便会将小BOSS击毙。但要记住拼杀时要不停的跳跃，并在空中左右刺杀，千千万万不要将摇杆拉在下方，不然角色会蹲在地上不动，就等小BOSS抽他一子弹带了。另外应注意的一点是无论小BOSS跳到哪，角色也应当跳跃到那里，与其并列。第②种：风险较小，但杀伤力不太理想。方法是一开始便跳跃至第三层岩石上，当小BOSS跳到第三层以下后，立即跳至他的上方（一直在第三层上）跳跃着向下射击他，如果他在左方，你也应指挥角色在左方三层上；右方应在右方三层上。只要保持在他的正上方他一般就不会跳到三层上来，这样一直与其消磨，也可将他击毙。

打第三关大BOSS的最快速方法：在第三关中，救得人质后，如果人质留下的是手榴弹，那么用角色去获得（如果正坐在坦克中，那么应跳出坦克来获得后，再重新进入坦克）当大BOSS一出现便连续的投出手榴弹，不一会儿便过关了。

四川成都　吴柯

ARC/SS 紫炎龙 （FP 7）

敌方子弹减慢法：此法尤其对高手适用。游戏中己方飞机速度加一级，子弹全满后，除了炸弹和奖命，再也不要接包括能增加防护力在内的任何宝物，随后你会发现就算打到关底，敌方的子弹一直会象头几关那样慢吞吞的（当然是在高手眼中），从而能轻而易举地爆机。反之如果为了贪分见宝物就吃，敌方子弹就会过一关就加快一点，到了第四、五关时敌方BOSS的子弹就已是狂风暴雨般，就算你是高手、而且手中飞机拥有防护力照样也会死得很惨。

湖南湘潭　第一次投稿又觉得写“风马同志”四字“真别扭”的 黄键

FC 飞龙之拳Ⅳ （FP 6）

寻找遗失的宝物法：最高难度的第四关必须用宝珠回到前几关寻找遗失的宝物。方法如下：

HONG KONG：用扫堂腿（↓·A+B）击中拳击手即可引出TUSK SOLDIER，击败他便可取到宝物。

JUNGLE：击败蝙蝠怪引出普通的黄TUSK SOLDIER后，不要穿上盔甲，最后一击用气功弹（K.O值100，按A或B）将其击倒，即可引出绿色的TUSK SOLDIER，击败他便可取得宝物。

TOURNAMENT：最后一击用飞龙拳（K.O值100，↑·A+B）击倒对手，即可引出TUSK SOLDIER，击败他便可取得宝物。（以上为同名秘技的不同看法）

广东揭西　蔡海鹏

FC 冒险岛4 （FP 7-1）

全部难度选关密码：

初级：1、RRVX－RR－40　2、W4FC－1F－15
3、34FC－1F－1V　4、OJFC－1F－1S
5、GGQJ－SM－1R　6、LRFR－JM－1H

中级：1、RRCX－RR－4F　3、PJFC－1F－1M
4、?OQJ－SM－1Y　5、VKQJ－SM－1S
6、L7FQ－PM－15

高级：1、ROX?－2R－47　2、W4MC－1F－13
3、PJMC－1F－1F　4、?FQJ－SM－1Q
5、GKQJ－SM－1L　6、LCMR－PM－1D

武汉　没有将中级第二关密码写上的 秦龙

FC 阿拉丁 （FP 7）

选关密码：2、精灵　阿拉丁　公主　阿拉丁
3、神灯之鬼　胖法师　瘦法师　精灵
4、神灯之鬼　瘦法师　公主　神灯之鬼
5、胖法师　阿拉丁　瘦法师　神灯之鬼
6、公主　阿拉丁　阿拉丁　神灯之鬼

武汉　秦龙

GB 炸弹人 （FP 7-1）

超强密码：BB123EB1（BOY版）

输入后，你会发现5万多钱，关数为刚过“冰鞋”关，这钱仍不花白不花，因为一过关钱会变为9999。

注：若把秘码中BB换为66，便没有什么钱了，关键在于前两位，对其它关也不妨一试。

福建福州　师范大学一年级不按投稿格式投稿的 高碧风

GB 超级马里奥3 （FP 3）

全部秘宝发现法：秘宝A：过一大关后，进入被水淹没的NO.03关，可在中段找到钥匙，在前段找到门。

秘宝B：在08关末段找到钥匙，往回走，看到一块单独的砖块，撞碎它，站在它的地方按上键，可进入隐藏门，找到门。

秘宝C：在NO.11关中不断撞砖块，有一处会见到门，进入后会有喷气机不断向上飞，可找到钥匙和门。

秘宝D：在发现秘宝D前，要先去秘道，秘道在NO.8关，在关末有一用金币组成的↑，用火箭高跳后冲撞，可找到一通道去NO.14。NO.14不太易过关，可以去取得火箭后，找一个较高处，起飞，冲刺。当火箭快落下时，快速输入←→+B，可继续飞，反复多次可飞至关末。

NO.16的前段即可找到钥匙，在中途（第二处砖头）撞碎砖头可进入秘宝的门。

附：NO.15关末撞到叹号后不要进门，往回走，可用阶梯上天，进入NO.17在第一个门可找到钥匙，在第三个门找到秘宝门。

NO.16中，过了第一个门后，会看到右边有一枚金币，站在金币正下方向上顶会出现一立足点，站在立足点上往右跳，马里奥便会站在板面的上方，继续向右走可发现一隐藏门，进入NO.18。

秘宝F：在NO.18前段见到秘宝门，往右走进入一门，撞到“！”后从原门退后，会出现一楼梯，往上走，可找到钥匙。

秘宝G：NO.20中第二个“？”可找到钥匙，往前走进门爬楼梯可发现秘宝门。

秘宝H：NO.23关末坐最后一辆车，当车快跌到下面时，马上冲刺后跳，即可到达一弹簧，借弹簧进入隐藏门可至NO.24，在NO.24开头可见到秘宝门，不要进入任一门，走到关末碰叹号后进最后一个门可找到钥匙。

秘宝I：见下。

秘宝J：NO.29往右走开门爬楼梯下往左走，途中有很多下，勿进；至无路可走时进入门，再往右走进入第二个门发现钥匙。回头，进门，其中有一个门可回到迷宫开始，爬上楼梯可找到秘宝门。

秘宝K：NO.30海盗船。钥匙在楼梯上面问号中，门在楼梯下面。

秘宝I：过NO.32后，可回头到NO.26关。在开始时有心的立足点顶一下，会见到另一立足点，上去可进入一门，找到门与钥匙。

秘宝L：此时回到NO.31，会发现内容变了，爬梯子下去，可找到钥匙，到关末从上面坑跳下去，会发现秘宝门。

秘宝M：NO.34到关末取得钥匙后回头，进右边的门，上梯子可找到秘宝门，然后用火箭直接向左飞回过关。

秘宝N：在NO.37取得钥匙后，在右下方有一通道，表面上是墙壁，实际是空的，进去可找到秘宝门。

秘宝O：在NO.39中间有一处被砖头盖着的弹簧，用牛角装备坐碎它们（跳起来按↓），便可以飞到上面进门。先到右下角拿到“喷火器”，烧开左上角被砖挡住的秘宝门，再到右上角取钥匙。

全部秘宝都找齐了，秘宝是用于在通关后神灯造城的费用，根据所执金的多少会造出五种不同的城，秘宝可提供九万左右的金币，只要再收集一万金币便可见到最完美的金币。

福建福州　虽是一名女生，但却没少玩电玩的 高碧风

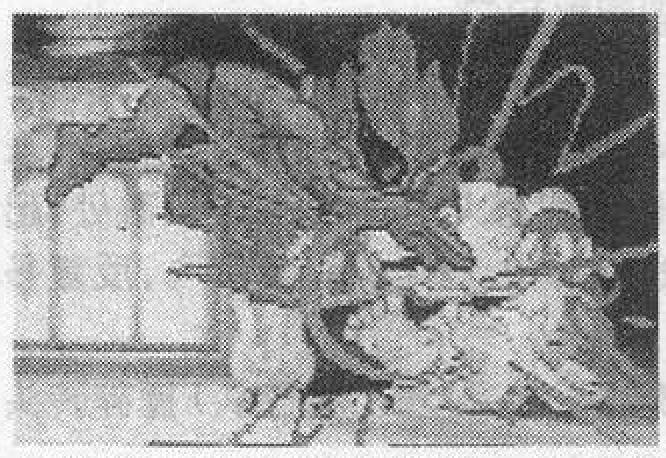
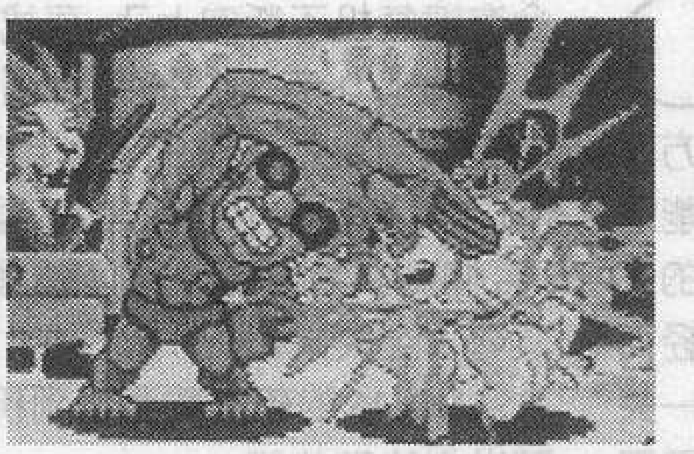
口袋战士



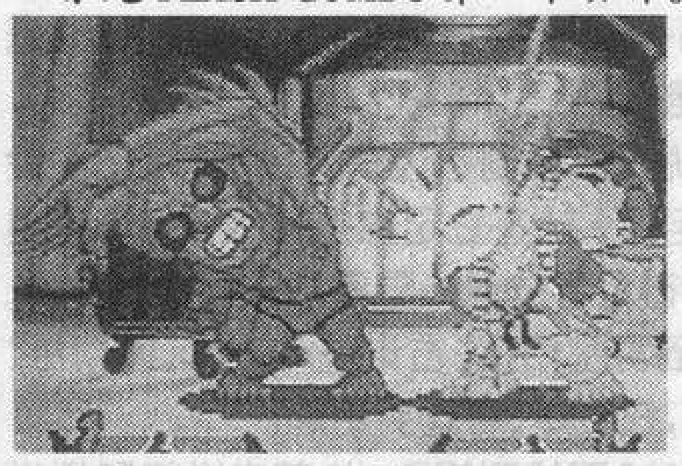
责任编辑/小天天

天尊 CAPCOM 的在榜重要游戏“口袋战士”，其美版名为“SUPER GEM FIGHTER MINI MIX”，是今年下半年才发售的新作品。其显著特点是游戏人物全部都是二头身(即头、身比例相同)。CAPCOM 以其极为深厚的角色 Q 版化技巧，将自家昔日那些超人气的格斗英雄们变得愈发可爱起来。此作以街霸系、恶魔系、霸 3 系、红地系中的 10 名常人喜用角色为起点，外加 2 个最知名人物。大幅更新游戏操作系统，彻底扫清通常格斗游戏中的一味攻防、招式枯燥、画面单调的沉闷气氛，再次令得广大格斗玩家在打游戏时露出了笑容，实属难能可贵。本游戏的基板为 CP－SYSTEM Ⅱ。

因为它已在日本街机上着实是红火了一阵子，是否能够移植到 SS 或 PS 上，据天师分析，概率过半，让我们第二次共同期待吧(前一次的“恶魔 2 之 2”和“救世主之 2”到底还是被“期待”成功，PHOBOS、魔头、小女大刀多诺凡三位天神再度降临，试问其他诸恶魔是否不战而栗？JEDAH 你可以考虑下课了)！

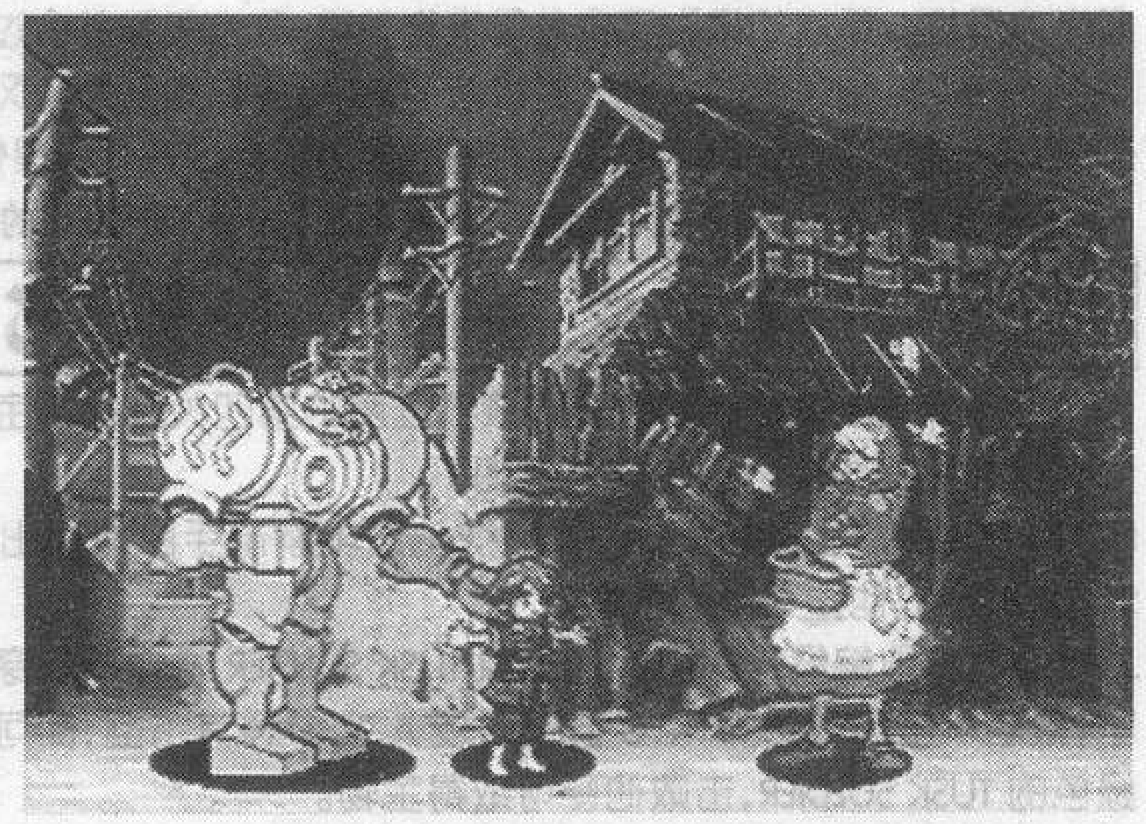
▲豪鬼 FLASH COMBO 第一个动作。▲第二个动作，跳水后做广播体操。



▲成套的第三个动作，师侄惨了。

CAPCOM
PRESENTS





▲小天天最喜用的机器守卫——BOSS 级的 PHOBOS，它充满爱心，敌我分明。用“神功盖世”来形容 CAP 在格斗游戏中的成就都不为过，其最擅长的就是能够将格斗游戏中的人物真正的“个性化”。CAP 最新巨作“救世主 2”经实践证明，确系和“VR 前锋 2”、“铁拳 3”同级的 2D 格斗。

头盖破杀	→＋P
旋风脚	→＋K
天魔空刃脚	前跳中↓＋K
前方转身	↓↙←＋P
豪波动拳	↓↘→＋P
斩空波动拳	空中↓↘→＋P
灼热波动拳	→↘↓↙←＋P
豪升龙拳	→↓↘＋P
龙卷斩空脚	↓↙←＋K
空中龙卷斩空脚	空中↓↙←＋K
阿修罗闪空(右)	→↓↘＋K
阿修罗闪空(左)	←↓↙＋K
百鬼袭·豪斩	↓↘→↗＋P
百鬼袭·豪碎	↓↘→↗＋P·P(近)
百鬼袭·豪冲	↓↘→↗＋P·P(远)
百鬼袭·豪坠	↓↘→↗＋P·K(近)
百鬼袭·豪尖	↓↘→↗＋P·K(远)
灭杀豪波动	←↙↓↘→＋S
灭杀豪升龙	→↓↘＋S
天魔豪斩空	←↙↓↘→＋S
瞬狱杀	→↘↓↙←＋S



◀惊天地，泣鬼神，樱花必死。丹召唤其父，殉哭杀，噢呀哩——





▲震空我道，师叔照打。

我道拳	↓↘→＋P
晃龙拳	→↓↘＋P
断空脚	↓↙←＋K
晃龙烈火	→↓↘＋S
震空我道拳	↓↘→＋S
挑拨传说	↓↘→↓↘→＋开始键
父亲风暴	←↙↓↘→＋S
殉哭杀	→↘↓↙←＋S

来自街霸的修行者 RYU 隆

波动拳	↓↘→+P
升龙拳	→↓↘+P
龙卷旋风脚	↓↙←+K(空中可)
真空波动拳	↓↘→+S
暴风龙卷旋风脚	↓↙←+S
烈风迅雷掌	→↓↘+S



街霸系的另一主角 KEN 肯

波动拳	↓↘→+P
升龙拳	→↓↘+P
龙卷旋风脚	↓↙←+K(空中可)
升龙裂破	→↓↘+S
神龙拳	←↓↙+S
疾风迅雷脚	←↙↓↘→+S



一心追求隆的高中生 SAKURA 樱

波动拳	↓↘→+P
盛樱拳	→↓↘+P
春火袭倒	←↙↓↘→+K
真空波动拳	↓↘→+S
乱春雨	→↓↘+S
春烂漫	→↘↓↙←+S



大人气恶魔 LEI－LEI 丽丽

暗器炮	↓↘→+P
返响器	↓↙←+P
地灵刀	←↙↓↘→K
天雷破	→↘↓↙←+S
来来球	↓↘→+S
天回伞	→↓↘+S



"街头霸王三代"人物 IBUKI 息吹

苦无	↓↘→+P
风斩	→↓↘+K
旋	←↓↙+K
霞朱雀	↓↘→+S(空中可)
儿雷也	→↘↓↙←+S
疾风	→↓↘+S



"WARZARD(RED EARTH)"人物 TEBASA(TESSA)

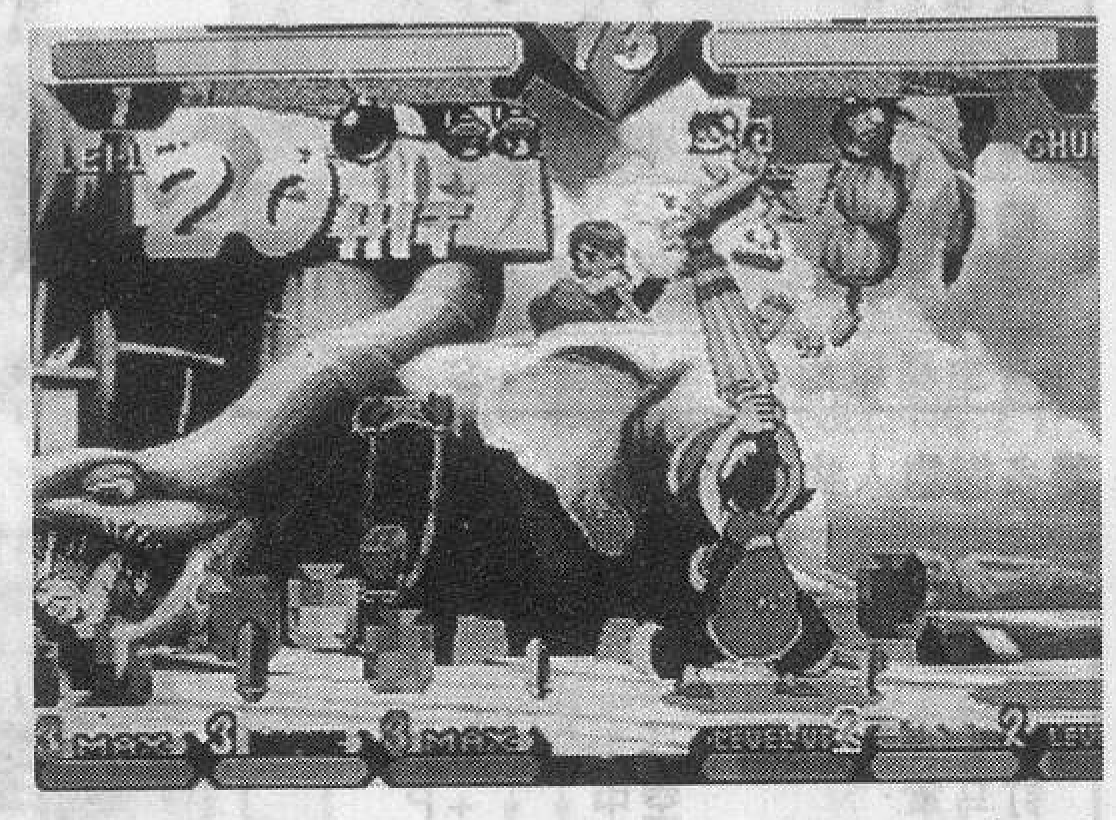
龙女打击	↓↘→+P
空想之剑	→↓↘+P
龙的咆哮	↓↘→+K
ASTRO 教规	↓↘→+S
不可触力量	→↘↓↙←+S
龙之启示	→↓↘+S



以下角色技表中第一个含 S 键的招式及其下数招皆需耗一级超必杀能量。特别警告，师叔侄关系的豪鬼和丹各自拥有耗三级能量的绝技，即瞬狱杀和殉哭杀，威力奇大无比，勿中为上。人物的某些特殊技如蹲防不能技等，玩家一试便知。

"天尊"的游戏操作从来都是三拳三脚，本作则由于系统上的原因，将这种大家熟悉的键位配置改为了一拳一脚一特，这"特"就是特殊攻击(专门设一S 键)，在发"大气"时一般要用到。虽然各角色原有的技巧数目减少，不过，由于加入相当多的其他系统，如 KP 组合连续技"FLASH COMBO"、以 S 键控制的防御不能技"GUARD CRUSH"、类似 SFZ2 中"SUPER COMBO"的"MIGHTY COMBO"等等，须清楚了解。

还有其他基本操作如前后冲(→→)、SUPER JUMP(先拉下再推上)、击飞攻击(↘+P)、击倒攻击(↘+K)、追打(敌倒地时↑+任一键)、再打倒(对手倒下再站起来时连按 S 键)等，丰富了打法。



▲给大象擦澡的是印度的瑜珈先生，在大蟒蛇嘴里的是非常著名的恶魔——来自巴西的水圣人阿尔巴斯。大象背上的又是谁呢?如果您是 CAP 真正拥趸的话，那一定得多加注意此游戏的背景中的人物了。上图中丽丽的一个 20 连的天回伞，打出了满地大小宝石。

究极系统之彻底解析——

一、画面下方的能量槽

游戏中玩家是要不停地收集宝石的，其目的就是为了填充这能量槽，不同颜色的宝石可以将对应颜色的能量槽"LEVEL UP"，这样一来，角色的必杀技就能"增加力度"、"提高 HIT 数"、"加大打击范围"。不同的宝石专门对应角色的某一种必杀技，吃到后最好还是快用，否则一定时间内作废，如果被别人打得再吐出来那就更难堪了。

元祖街霸女战士 CHUN LI　春丽

气功拳	←↙↓↘→+P
飞升脚	→↓↘+K
百裂脚	K 连按
气功掌	↓↘→+S
轮海啸	→↘↓↙←+S
霸山飞升脚	→↓↘+S



大人气恶魔战士 FELICIA　弗莉西亚

大泼沙	↓↘→+K
滚着打	↓↘→+P
三角踢	→↓↘+K
滚着抓	↓↙←+P
歇斯底里之星	连按 P
请帮助我	←↙↓↘→+S
给你的疯狂	→↘↓↙←+S
跳舞猛冲	→↓↘+S



大人气恶魔战士 MORRIGAN　莫莉卡

灵魂之拳	↓↘→+P
影刃	→↓↘+P
寄生旋转	↓↙←+K
暗黑幻想	←↙↓↘→+S
死亡之刃	→↓↘+S
寄生暴风雨	↓↙←+S



著名街霸人物 ZANGIEF　桑吉尔夫

旋转打桩机	摇杆转一圈+PK
双旋转套马绳	P+S
燃烧之拳	→↓↘+K
钉马掌	空中↓↓+P
俄式打击	→↓↘+S
大力啃杀	←↙↓↘→+S
究极原子毁灭弹	摇杆转一圈+S





▲元老汉开的饭店可真是红火啊！把神仙比沙蒙(还是苏杜姆?)都给请来了，那么罗兰多这样的角色理所当然的要趴在地上吃面了，真香！



▼肯这家伙竟然在比沙蒙武士门前殴打丽丽，真是活得不耐烦了！

二、血槽下面的能量槽

相当于超必杀能量，完全类似恶魔战士 2。当玩家攻击对手或被打中，就能按情况增加“MIGHTY COMBO”，可储好几级。这种大招，每位角色都有约一到三种。值得注意的是取得令必杀技成长的 GEM(宝石)也能够使该槽能量增加。

三、如何打出对手宝石

这技巧叫作“GUARD CRUSH”，专门配合 S 键使出，共有三种。打法不同对手所吐的宝石也不相同，当然，吐出的宝石量就要看敌的宝石槽了。“GUARD CRUSH”使用时可按住 S 键以加大打击力并令敌吐出宝石量多。令外还有一招是←+S，能使对方使出的“GC”技无效(己方当即受身)。

打出宝石(GUARD CRUSH 技)		
S	→+S	↓+S

四、宝石有大小之分

宝石有红、黄、蓝三种色之分，也有小、中、大、特大之分，其大小取决于“宝石槽”的能量。单设一 RAINBOW GEM 七彩大宝，能提升全部可以提升的能量。

五、豪快 FLASH COMBO

普段连击。前提是掌握好 P、K 键的按键节奏。以站立出拳打向对手为第一步，接下来，不管对方是否防御住，只要按键时间配合够好，便能连续输入 P 或 K 攻击。按键顺序如已固定，不同次序则击中效果不同。“FC”发出后，不但画面不停地闪烁，且角色的服装也在不停地变，真是令人酷呆。

PPPP(击飞)	PPKK(打宝石)
PKPP(摔技)	PKKK(击飞)

六、紧急回避与受身

同时按下 P、K、S 三键，能作出 MEGA CRUSH，即为紧急回避技，能作出简单而直接的无敌状态攻击，耗一级能量且释放宝石。

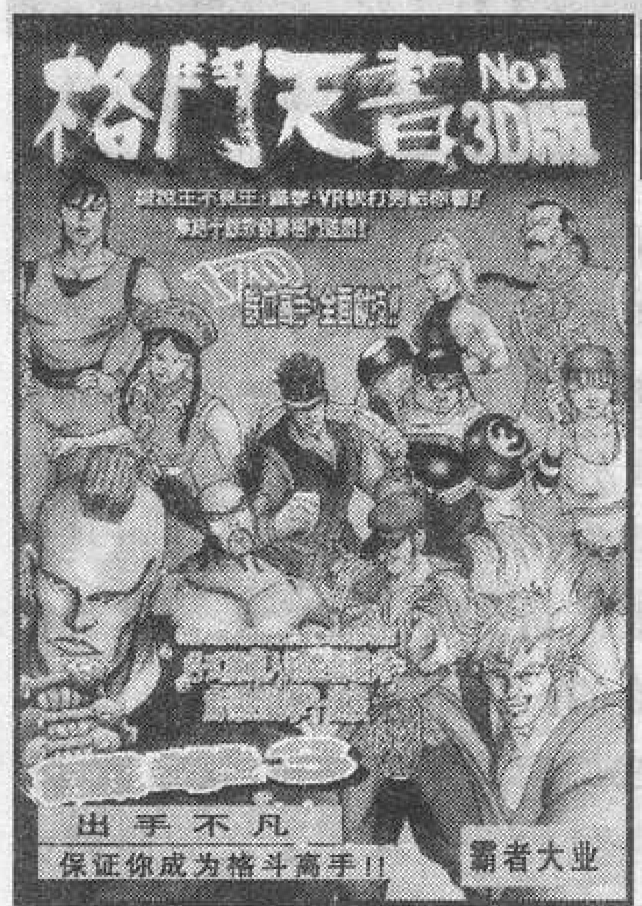
被 FLASHCOMBO 击飞攻击打中时，为迅速起身防追打，在飞空状态同时按下 P+K 以受身。而且被击飞时还可以进行反击，即飞空态三键同按，则打向对手并放宝石，亦耗一级能量。

七、意外礼物

游戏中有着不同的攻击物品，拿到它则能进行特殊攻击。当玩家存有攻击性的礼物，以 K+S 作礼物投掷攻击。可存储三个礼物，以开始键选择。

新年奉献

冬天里的一把火！！



格斗游戏的旷世经典，江湖浪子的绝代风华！

秘宝绝杀，谁与争锋

格鬥天書 No.1 3D版

定价：24元

大32开，160面彩页，128克进口铜版纸，封面250克超重进口铜版纸，112面黑白，全部70克胶版纸平印复膜。 即日起开始邮购



编不出这么精彩的内容

108面彩页，80面黑白，全书无广告！

23元

做不出这么便宜的价格



97下半年合订本

一本常看常新的书

一本物质超值精神满足的书

黑白352面，彩页36面

12月下旬全国发行　定价：28元

邮购信息

★《'96格斗天书·终结版》	·每本24元
★《'97下半年合订本》	·每本29元
★《97秘技宝典》(少量存书)	·每本19元
★《世嘉专辑》(少量存书)	·每本25.80元
★《'96下半年合订本》	·每本29元
★《97增刊》	·每本24元
★《格斗天书·3D版》	·每本25元

(以上价格含挂号费1元)

★97年杂志除第12期外全部售完。每本6.40元(邮费免取)。

致歉：《'94合订本》、《'94典藏本》、《'95典藏本》、《秘技宝典》、《'96上半年合订本》、《97上半年合订本》及《'96格斗天书》(原版及修订版)均已售完，请勿汇款。

邮购办法

①以上各书邮购免收邮费。
②到当地邮局汇款至"北京6129信箱"，收款人：发行部 邮编：100061
③请在附言栏写明所邮书名及册数，字迹工整。
④邮购请在汇单上写明读者详址、邮编。如可能勿用校址。

购书大派送

大墙读本(一)



自97年12月20日起购书免费赠《龙哥热线》(64面黑白，彩色封面)及游戏招贴一张

数量有限，送完为止



光枪游戏和光线枪

打开家用机电玩游戏史，有哪一项周边产品是最为经久不衰的呢？是连射手柄？无线遥控手柄？仿街机大摇杆还是其他什么东西？您就只想到这些吗？再动动脑筋……对了！就是光线枪！谁敢小看这家伙？打从 FC 时代起，它就存活于电玩世界之中，一直到后来的 SFC、MD、PS、SS 等全都逃不出它的势力范围。

其魅力何在？其实这点可从街机厅里广受欢迎的游戏看得出来。除了时下热门的格斗游戏之外，就数光枪游戏最受消费者的喜爱，几乎所有电玩迷都没有拿过真枪的经验，可是在许多警匪动作片的耳濡目染下，多少也一定会幻想自己就是片中那个神枪手，只要随便地射个几发，所有的坏人全部应声倒地。

除了满足个人幻想的原因外，光枪游戏不需要花太多的脑筋去玩，玩家只要看准敌人出处，拼命地射击就好了，顶多，注意不要打那些无辜的民众或是人质就行了。如此简单明了，光枪游戏怎能不成为我等大众玩家抒解压力的首选呢？

举世无双的 SEGA“侏罗纪公园—失落的世界”巨型射击筐体——“SHOCK WAVE THEATRE(振动波大剧场)”，受到不分年龄层玩家的如潮好评，就是一个较好的证明。“虚拟与现实的最完美结合”是 SEGA 的强项，



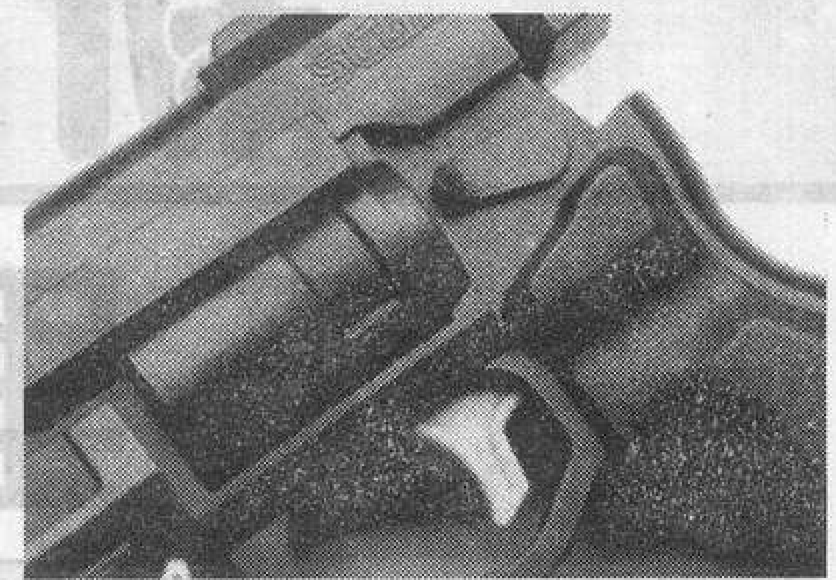


那样的基板，那样的恐龙，那样的射击感觉，不知何年何日再现？其最后关底的雄性大恐龙追追打打，时而停在那里瞪着眼睛看着玩家，困兽尤斗的样子，哪里与活物有什么分别？为了爱子小恐龙而不惜犯下种种“暴行”的一对霸王龙“夫妇”目前已是人气度急上升！好妈妈的作风不仅博得满堂彩，更将 GUN 类 STG 推向巅峰，WELL DONE，T-REX！

这样的游戏估计本世纪内难以在家用机上实现，想过瘾的朋友只好到 SEGA 店去买代币了。尽管如此，还是有不少优秀街机 GUN 类节目已被移植到家中。那么在选购光枪时应注意哪些问题呢？

一般市售光线枪最为玩家垢病的一点，无非就是其精度不够高，不够灵敏。是否 SEGA 或 KONAMI 的原厂枪才最可靠，那倒也不一定。虽然此类游戏中一般都设有 GUN ADJUST 项，但由于心理因素，玩家都倾向于原装枪，而价格因素却又冒了出来，真是二者不可得兼。其实，有些港台名厂的产品其性能也是很不错的，如台产“COBRA GUN”，这是一支双用枪，PS、SS 都对应，由于性价比较高，故有些店家干脆就不进原装枪了呢！“COBRA”完全没有那些令人担忧的情况出现，请出 SS 上“VR 战警 2”实际检验，未经准星调整都有很优异的表现，精度相当高。

这枪的造型与 SEGA 的类似，颜



色以灰为主，按钮部分则使用了鲜艳的红色，它与 SEGA 枪最大的差别在于提供了 TURBO 开关，只要扣下扳机就可以不停地连发射击，对于本来就需要随时填充弹药的射击游戏来说，三发装子弹自动填充弹药这个功能就显得非常好用了，这项新设计也是本光线枪最为诱人的功能之一。其价格约为原枪的一半多一点点。

不过所有光枪的一个致命缺点，是无可避免的——玩久了之后胳膊会酸。拿 SEGA 原厂产品来说，无论您射击时是坐姿、地姿、趴姿…等各式各样的古怪姿势，那么沉甸甸的家伙，对连续作战都是非常“不利”的。不过，相比之下，站着打是最可靠的，没有敌人时手放下来休息，敌人一出来马上举枪射击都还来得及呢！而且特别有一种身临其境的错觉。

鉴于北美和日本同时获得超大人气的街机代表 GUN 类作品 SEGA“THE HOUSE OF THE DEAD(死亡之屋)”已移至土星，估计移植度不可能 70%，但那种紧张刺激的感觉，不应当有所减少。至于是否可以错过，相信打过街机的朋友最有发言权。以前一直没有买“枪”的朋友，请确定您的下一部行动。



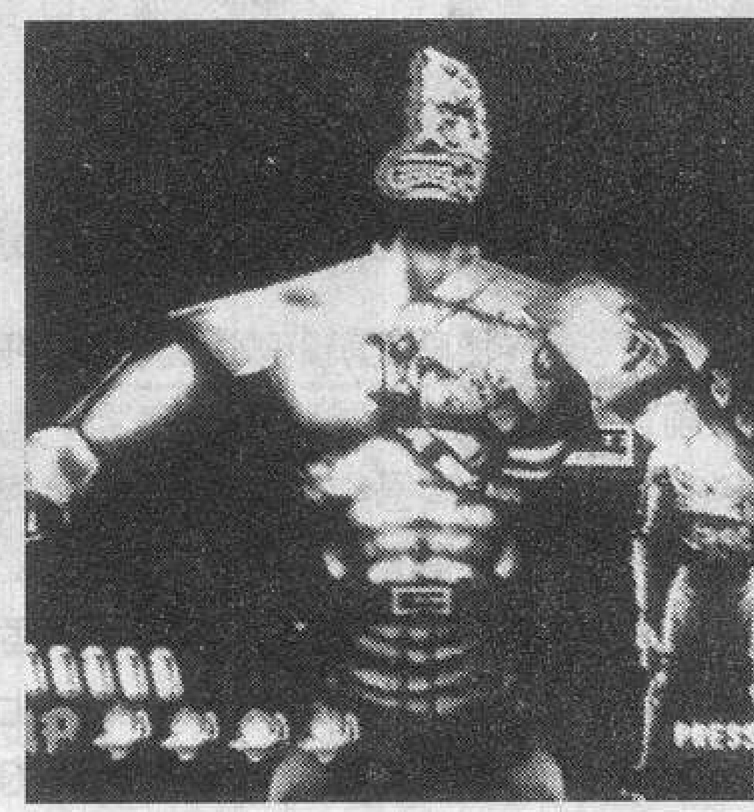
责任编辑/小天天

有必要深入讨论——令玩家着迷的电玩科技

3D的幻画世界

FANTASY OF 3 DIMENSION

在现在的社会中，如不懂 3D 则稍“逊”一筹，所以要好好、仔细地研读本单元哦！



——非常抱歉！一开始就冒昧地提出问题，一个身电玩游戏的制作人有必要经常深入了解电玩的相关科技吗？倘若一知半解，是不是会因对电玩科技了解的有限而限制了制作人的自我表现空间……

饭野：我认为没有必要一直去追求最先进的电玩科技，但了解它是理所当然的事。最近，电玩业界以外的人担任电玩制作人的情况也逐渐增多，其中因为不熟悉这业界而失败的人也不少。熟悉它而不利用它与不了解它而无法使用它，是不可相提并论的。



——那这么说，电玩制作人还是由程式设计师或者是电脑动画设计师来担当比较妥当喽！

饭野：其实也不能这么单纯地说，基本上，了解电玩科技是比较好的，但是我认为电玩并不是从科技中所诞生出来的。应该是说，科技使它呈现出来，举个例子来说，电玩所带给我们的快感在这 10 年中表露无遗。

——您是指射击游戏及动作游戏所带来的快感吗？

饭野：没错。

——的确，那些游戏所带来的快感与心情，说不定是由于科技的发展使得映像与音响充满迫力而实现的。那么从现在起不再因科技发达而使得电玩有所变化了吗？

饭野：不，正好相反，目前的科技并没有做到什么。

——……



饭野：在音响方面，电玩也有着不凡的表现，以电玩的再现能力而言，44KMHZ，16BIT，立体声所表现出的音质重现已有 CD 的水准。

——那么在映像方面，对想表现的东西，目前的科技仍然无法实现吗？

饭野：是的，假如完全 3D 化的 RPG 游戏如以目前来说是作不到的。不论你怎么看，始终有些许不称心的地方，想追求更真实的东西，依目前来讲仍然是相当困难。或许下一世代的电玩主机诞生而可行性大增之后，我会考虑立刻制作一部 3DRPG，但目前我仍不考虑。

——是非常真实的 RPG 吗？

饭野：对，唯有如此才称得上真正的 RPG，在没有参数的地方，角色有人的感情…拿剑会觉得很重，山上着火后火势会蔓延，天黑了天空上看得到星星等。这些情景要是作到了，那就表示我们能够作得出完整的世界观。

——采用真实映像吗？

饭野：实际映像吗？我觉得它仍不够成熟，实际映像需要较高的解析度，而且如果没有深具功力的摄影师去拍取好的映像的话，可能难以入目。

——很遗憾的，实际映像在电玩上尚未有成为商品的价值。

饭野：其实，与其用电视机，不如上电影院来的好，如果显现不出深蓝、深绿反黑色的不同点的话也无济于事。所以对个人而言，就目前的层面来看要很轻易地使用实际映像是不可能的。尽管目前电玩所使用的 CD—ROM 容量较以往大的多，但就实际映像而言仍然是差得远。

——这表示说，随着今后映像科技的成长比例，不仅是游戏所表现的东西，就连所制作出来的游戏也会有所进化？

饭野：需要努力的事还有呢！！就电玩科技而言，不光只是利用电脑动画及音响所呈现出来的技术而已。像映像及音响的资料压缩与展张的技术、读取 CG 资料的激光技术、设计摇杆的人体工程学等等，这些技术都是需要我们注意的地方。我认为彻底地将在电视机前放着的一台主机用连线串起来，然后再从主机延伸摇杆，利用十字键及按钮操控游戏的方式完全改变更新，才算得上是电玩科技的进化。想玩电玩就必须坐在电视机前的形态，我认为应该有所改变。更期待游戏软件的制作方面，能有从根本改变的新科技。

编者按／本连载今期先由饭野先生开始，下期将正式进入 3D 世界，“TEXTURE MAPPING”、“Z BUFFER”、“Z SORT”、“SHADING”、“MOTION CAPTURE”、“SS BASIC”等关于多边形高科技内容的文章会陆续堂堂登场，不容错过，敬请期待。

责任编辑／天师



游戏制作入门(二十一)

《1998的第一篇》

文/魔法师

深夜,不能睡觉,没有吃的,我坐在电脑前，艰难的看清屏幕上的文字，写下1998年的第一篇号称游戏制作入门的文章,好象又与实际的游戏制作无关了。

1997年，对于国内的游戏制作者来说是轰轰烈烈的一年。从年初,媒体上的一次次轰击让我们感到国产游戏的进步。伴随着国产游戏一部部推出,忠实的玩家们跌落，憧憬还有感怀，大起大落。我们知道,在如此的环境下艰难生存的大陆游戏制作业能做出如此的成绩,真的是很不错，很让我们感动的了。但是，只让别人知道创业难是远远不行的,市场和越来越实际,越来越苛刻的玩家是不只讲感情的。只有游戏,才是最重要的。

大致看一下国内游戏制作群的方向，可以明显看到的是“潮流”。什么是潮流呢?国际上主要是以《魔兽争霸》和《命令与征服》为代表的即时策略游戏，在这里就不说它的好了，还有渐露头角的《暗黑破坏神》类的A·RPG。而在国内还有港台的亚洲文化圈内武侠RPG高烧不退，其中尤是《仙剑奇侠传》这位老将。再看看国内制作群所制作的游戏,追赶“潮流”得很明显吧。

很让人沮丧的是,这些由国人所制作的《魔兽争霸》类,《命令与征服》类还有《仙剑奇侠传》类的游戏从游戏本身上来讲,同该类的开山鼻祖或中坚相比是没有竞争力的。如果没有那么多代理,没有那么多盗版，在一个较为封闭的环境下，没准会有大陆的经典在大陆市场上出现,就象如今的国内漫画界一样,为了发展只有闭门造车,大多数漫画迷只能看到国内的一流，无法了解日本，美国漫画的精彩和深奥,更无法知道什么是差距。作为一个大陆玩家，我感到庆幸，好歹大陆游戏业没有采取漫画界的封闭做法,我们可以看到和玩到世界水准的游戏。作为一个准游戏制作者，我又感到郁闷(去年在计算机系较流行的词语，‘累’之流早就淘汰了)，面对就是玩命快跑也追不上的国际游戏业,怎样确立中国游戏业的地位?这不是简单生存的问题。模仿再模仿,从技术上我们是不及国外的公司(不光指有名气的大公司)，而从设计理念上来讲我们缺乏经验,我们的模仿之作是抵挡不了国外公司的模仿之作的。现在仍有人大叫中文之类的东西，而实际上游戏就是游戏,游戏的吸引力是不会因它的某些外部因素所影响的。有时候,看到同宿舍的同学在挑选游戏时满脸怀疑和不屑的将国产的《魔兽争霸》撇在一边，实在有些感动,也有些失望。可是,事实就是事实,国产的模仿之作的竞争力太弱了。过分的强调中华文化还有民族风情而没有对最基本的游戏性进行深入的探究,不应该是国内游戏的发展方向。与其在没能力竞争的游戏类中挣扎，还不如好好的想想，什么是真正的方向。

去年,能在计算机系众多苛刻玩家中生存过的大致就有四五部国产游戏。最让我吃惊的是一部名曰《大唐诗录》的AVG,其实更象一个育教于乐(很俗的词了)的教学光盘。简单的写意山水，中国风味的Q版小人还有酸溜溜的配音，竟然让我们逃课玩了一个下午！其实这是一部很标准的AVG，但是在游戏中透露了游戏设计者的种种心机。回想起来,这个游戏的最大特点就是有趣,不要以为有趣不是游戏性中的要素。正是从情节,人物,动画还有人语中体现的种种有趣把我们栓住。游戏就是要有吸引人的地方,有能让人想继续的冲动。

我想，对于国内的游戏制作者们来讲，最重要的不是游戏的声光效果，也不是游戏的具体类型,而应该是游戏本身的游戏性。慢慢道来。

首先说技术。可能在某些高级技术领域我国有领先的东西,但降到游戏这一阶层来说技术落后是肯定的。想在技术上赶超国外的公司是不实际而且不实惠的。不能为就不要为,可能是种消极的想法，不过就游戏来说，游戏不是靠技术成功的。游戏要和技术统一,就是在目前技术允许的范围内,作出最好效果的游戏。拿个很不成功的例子来说，PC上的《魔石神剑录》，可以将它的移动画面和战斗画面比较，移动画面用的是精致的2D帖图和3D的前景人物，而战斗画面则是粗糙得让人难以忍受的全3D画面，还不如用2D的帖图。在技术没有达到的情况下,勉强的应用不成熟的技术是达不到预想效果的，虽然在宣传上可以说是什么什么3D呀，实际上没用的，越来越精明，品位越来越高的玩家不会因此而入迷和感动的。从97年的国产游戏来看,这种现象不在少数，想以较低水准的引擎来带起《命令与征服》类似的游戏，只会带来负面效果。

对于声光效果之类,只有失望了。看看代表较高综合艺术的电影,国内能有些什么，大多数连日本的动画OVA都不如。而游戏的许许多多声光方面的东西都是从电影中借鉴而来的,国内电影行业尚如此落泊,谁能期望一流的人员来进驻尚遥遥晃晃的游戏业呢?一般在游戏制作中担任美工和音乐的也就是一些艺术院校出身的人员,而他们对游戏的看法和认识呢?能有人做就不错了。哎,声光又是弱项,没的比了。

三下五除二,能有所作为的就是游戏本身的游戏性了。可能是太消极了吧。本人认为国内的游戏制作者们首先要分析什么是自己的目标,如果说是只是想在国内游戏制作潮中混迹,那么没什么可多说的,如果要树品牌,要占领市场,那么就要正确的分析大局，指定方向,不能随波逐流的只是赶追“潮流”,要有自己的方法。加强对游戏的分析是一个重要的问题,国内尚无什么游戏理论类的东西,不要认为理论理我们太远,理论是正确引导我们所必须的。在提高对游戏的系统认识之后,对游戏本身的游戏性要大做文章,游戏毕竟只是娱乐方式,并不是什么什么技术的展示版,也不是电影的变种。重视游戏性可能是国产游戏能否在国内市场甚至国际市场立足的最重要因素。

好了，神聊了这么多，时间也不早了(对我来说)。那么,最终希望在1998年看到更好的国产游戏相继出台啦!比如……

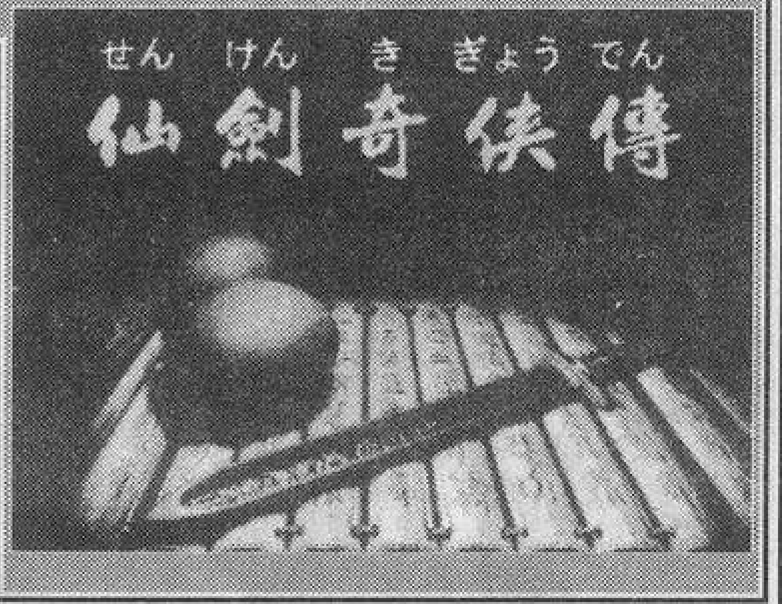
责任编辑/天师

仙剑奇侠传

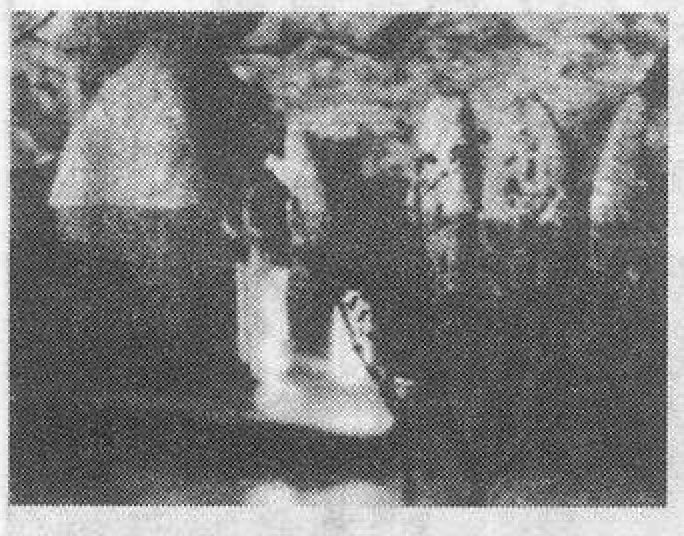
终将发售 令人吃惊

一直在广大玩家心中留有美好印象的 PC 用游戏“仙剑奇侠传”，已经决定移植到 SATURN 上来，并且是中文版和日文版同时发售，喜爱本游戏的朋友们，请密切关注其进展。

SS 厂商：大宇资讯 类型：RPG 发售日：98 年，具体时间未定



惊异的武侠动作 RPG 最新情报特别奉献——





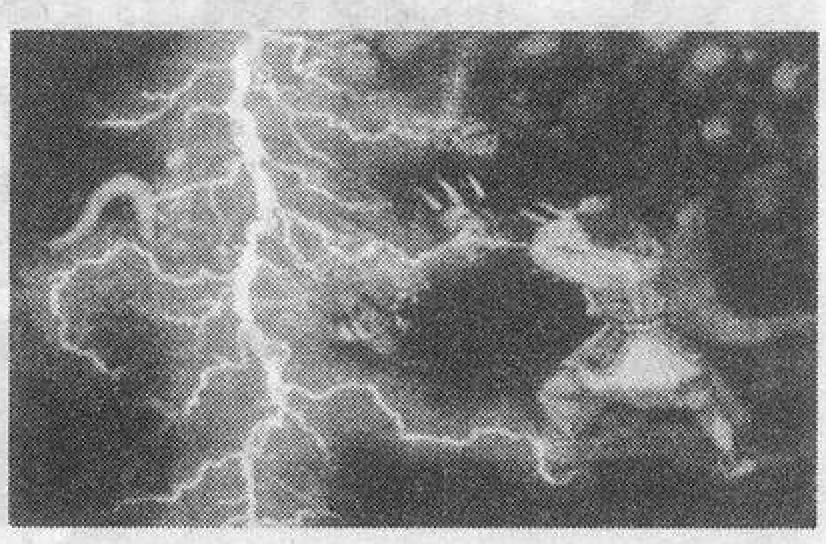
▲透过精心绘制的湖光山水，孤灯独舟上漂泊的一对恋人，不知使多少痴情男女羡慕不已。这一段在电脑中脍炙人口的 OP 也收录在新的版本中，发挥在大屏幕的 SS 版中，相信会有更好的表现，一定要好好地欣赏一番，可别轻易就按掉了。

自从 1995 年 7 月游戏的 DOS 版问世以来，即备受玩家青睐，其知名度可说是有电脑的地方必有“仙剑”；杂志的排行榜中，更是蝉联十数个月的冠军，近日已有 WIN95 的新版本推出。而且，世嘉土星版的开发工作也已大致完成，除了较以前增加了许多道具、法术辅助说明功能外，也收录了全新谱曲的新主题配乐，并由台湾省超人气漫画家陈淑芬、平凡两位大师重新担当人物角色设定，加上最酷的音效和最辣的 3D 过场动画，武侠史上最缠绵悱恻的第一浪漫爱情传说，即将于功能强大、性能优异的 SEGA SATURN 上登场。

期待吧，不全情投入才怪！

动人心弦的武侠爱情故事终于开始了！！！

从小失去双亲而由婶婶养大的李逍遥，一心习武梦想仿效父母闯荡江湖，每天做白日梦希望将来名扬四海威震八方，却不幸遇到苗人前来寻找失踪的公主，爱管闲事的李逍遥这回可是阴沟里翻了船。在机缘的巧合下，李逍遥结识神秘的少女赵灵儿，就此展开一段护卫佳人千里寻亲的艰辛旅途。途中不安份的李逍遥不但得罪了欢喜冤家林月如，却又被苗族巫女阿奴死缠不放，而对蕙质兰心的赵灵儿、外刚内柔的林月如、天真烂漫的阿奴，李逍遥真是傻人有傻福，如此这般一直纠缠下去的爱情，他最后的抉择是……





特别公开的故事，先睹为快！刻骨铭心的爱情悲喜剧，至死不渝的凄美浪漫传说，





彻底介绍剧中最性格的四位主角——



游侠
李逍遥
(19岁)

仗剑江湖为红颜
千里崎岖不辞苦
灵岛求药结仙缘
翩翩潇洒美少年

生长在小渔村中的店小二，由婶婶含辛茹苦扶养长大，在客栈中游手好闲，但英雄好汉看多了，也学着一心想做除暴安良的正义游侠。但初闯江湖即遇到了三位美丽姑娘，开始了这一段难分难舍的多角恋情。



仙湖岛上别洞天
池中孤莲伴月眠
一朝风雨落水面
愿君拾得惜相怜

道姑
赵灵儿
(16岁)

自幼与世隔绝，宛若池中白莲的脱俗少女，跟随姥姥隐居灵岛上修练道术，只为躲避仇家的追杀，却又因难以告人的神秘身世，使她逃不过命运的捉弄，注定要在滚滚红尘中历经千灾万劫，直到李逍遥出现……对他的前程更是雪上加霜。



剑侠
林月如
(18岁)

结伴江湖侠侣行
盼能与君长相依
比武招亲动芳心
刁蛮少女贵千金

南武林盟主林天南之女，是个任性刁蛮的女剑侠，凭着一身家传绝技，放眼江湖未逢敌手。只因身为女儿家，不能竞逐武林盟主的宝座，不得已设擂台比武招亲，希望挑选英雄少年入赘林家，继续蝉联武林盟主的宝座。



如花苗女鬼精灵
喜逢君子动真情
落花有意结连理
伴月愿做一颗星

巫女
阿奴
(14岁)

白苗族的族长之女，外向个性更加刁钻活泼，刚一出场便将李逍遥耍得团团转，非常伤脑筋的角色，李逍遥对她真是毫无招架之力。虽然她的外表一派天真烂漫，但是施用巫术虫毒的手段却又叫人毛骨悚然，本事不够千万不可靠近之。

超震撼全动态回合战斗模式，敌我双方都具有独特的华丽攻击招式——



『亲切感』！
更具迫力和
传统魔法显然



玩家在玩 RPG 时，往往要面对一大堆战斗画面切换和指令选项跳页，仙剑的战斗系统采用即时战斗模式，在原野画面上就可以清楚看到敌人的一举一动，接触敌人而进入战斗画面后，四个即时战斗指令运用简单易懂的标示图形代替，玩家可以轻轻松松上手。全动态的回合战斗是游戏的一大特色。敌人会在地图上游走，玩家如果不想战斗，只要躲避开就可以了；若接触到敌人，则马上进入战斗画面，标示图形呈现红色的话，则表示该项指令无法马上使用。

大气魄的华丽法术动画扣人心弦，

雷霆万钧的即时战斗画面如临现场！

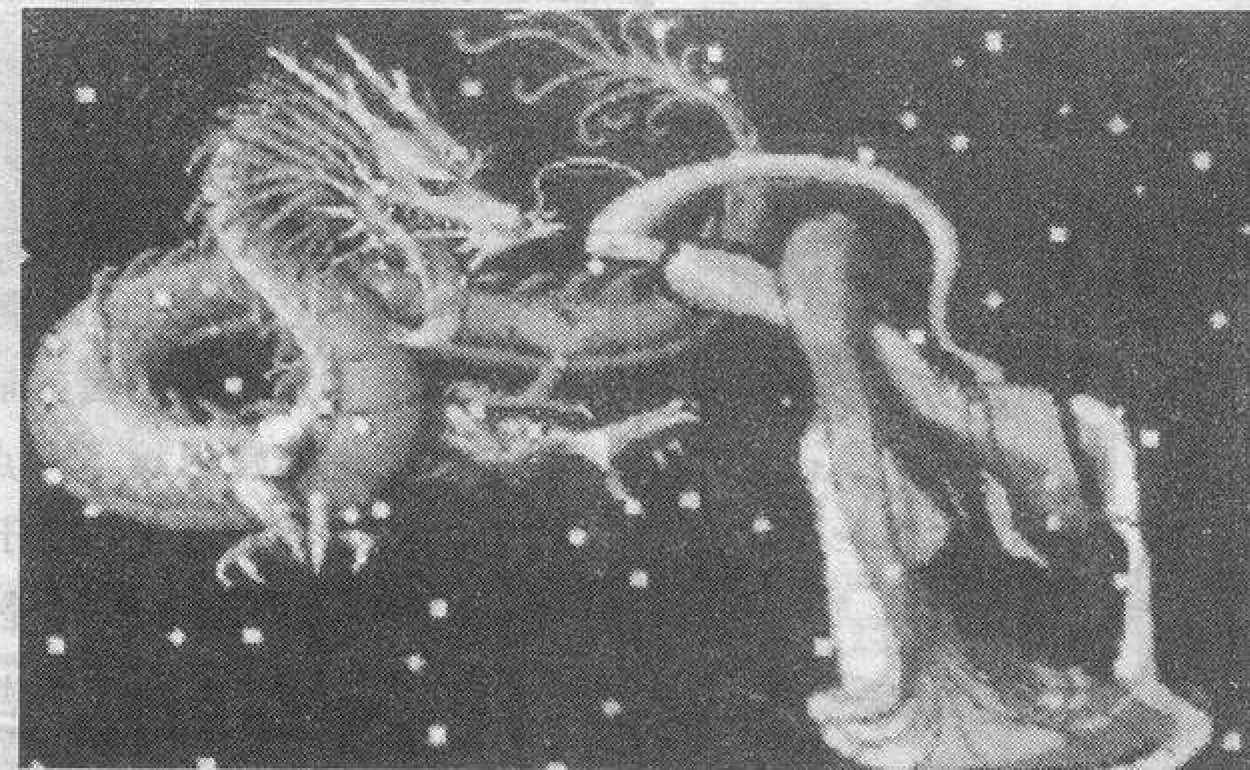


面对强大而诡异的敌人，只有靠团结的队伍才能克敌制胜。



因此要熟悉成员中每个伙伴的特性和实用攻击利器。。

仙术大致区分为风、雷、水、火、土五行法术，外加剑术、治疗、召唤术、蛊毒及巫术等，共计八十余种。战斗的地形对五行法术有非常大的影响，例如在树林中使用火行法术威力倍增，而在水中使用则完全没有效果。

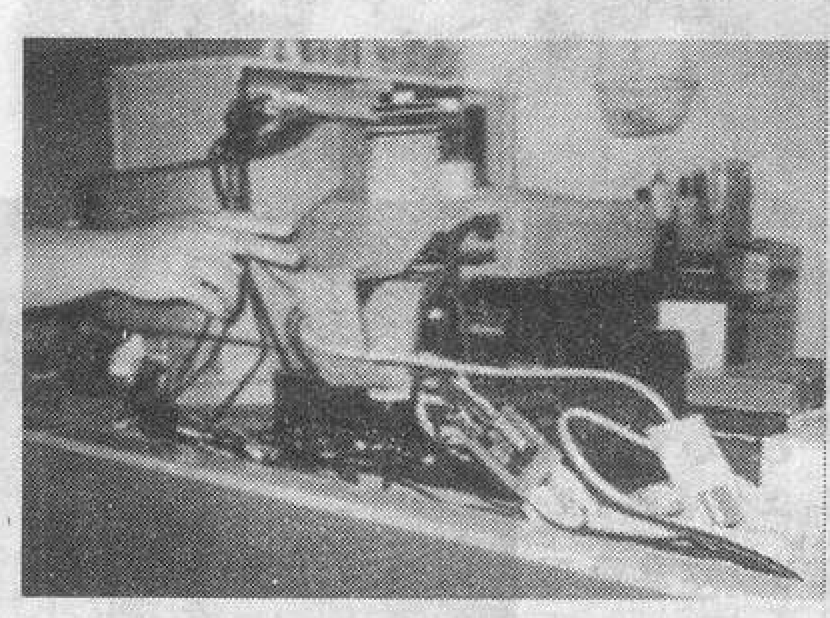


收集玉佛珠、五灵珠、圣灵珠等重要的宝物，对战斗防御有很强大的效果。当配戴者下达合击指令时，队伍可合力召唤出威力强大的神灵为后盾，给与敌人超乎想象的致命攻击，但相对地需要耗费队伍相当大的体力。

两大破敌利器——

“召唤神灵”和“五行仙术”！

彻底向开发者讨教土星版仙剑的制作情况！



▲为了制作仙剑土星版动听的背景音乐，这台 SEGA MIDI BOX 数码音效转换装置正在全力运作中。

——仙剑怎么会移植到 SATURN 上的？

因为公司这边和日本方面也接触蛮久的，而这一次间接地联系到 SEGA 公司，由于 SEGA 目前的主力是 SATURN，所以才会谈到移植方案，一切都是走过来的，并无机缘巧合。

——原先合作的是属于哪方面？

一开始就和日本一些公司有代理关系，渐渐等于是我们公司和日本业界其他公司有了联系，经世嘉授权后，我们选择仙剑作为第一款改版移植作。因为这种关系经营了很久，并非灰姑娘般从天上无缘无故掉下机会。

——同先前两种版本比，SATURN 版有何不同？

WIN95 版比 DOS 版更动了一些内容，SS 版变动更大了，这并不是指剧情，而是在插图、音乐和音效上。

——背景需要重新绘画吗？

主要集中在修图部分。人物全部重画，肖像我们请了大师来作，为了使它更好。SS 版的人物可以看见原画，而旧版本则是我们自己画的。比较细致浪漫，这也是本作受到好评的原因吧！属于唯美派，我们不强调仇恨。总之，SATURN 版一定是最新的版本！

——难道是全新版吗？

应该说是图形是能换都换，因为，



▲与开发电脑相连，用来开发 SS 版游戏程序的主机，上上下下都接有转档的界面卡。

游戏机上面的色调看起来比较鲜艳，然后，它的硬体功能也都可以有很不错的表现，可以让我们去做一些特技，就因为这，能换掉的全部换掉。

——与 PC 介面完全不同，改变起来是否困难？

游戏机在操作上，有一些所谓的特殊功能键，我们原有的特殊键就要取消而与它合并，干脆用选择的方式让它出现。以前两三个键的功能，现在就只能用一个键来表示。调配起来很困难。

——在移植上遇到什么困难吗？

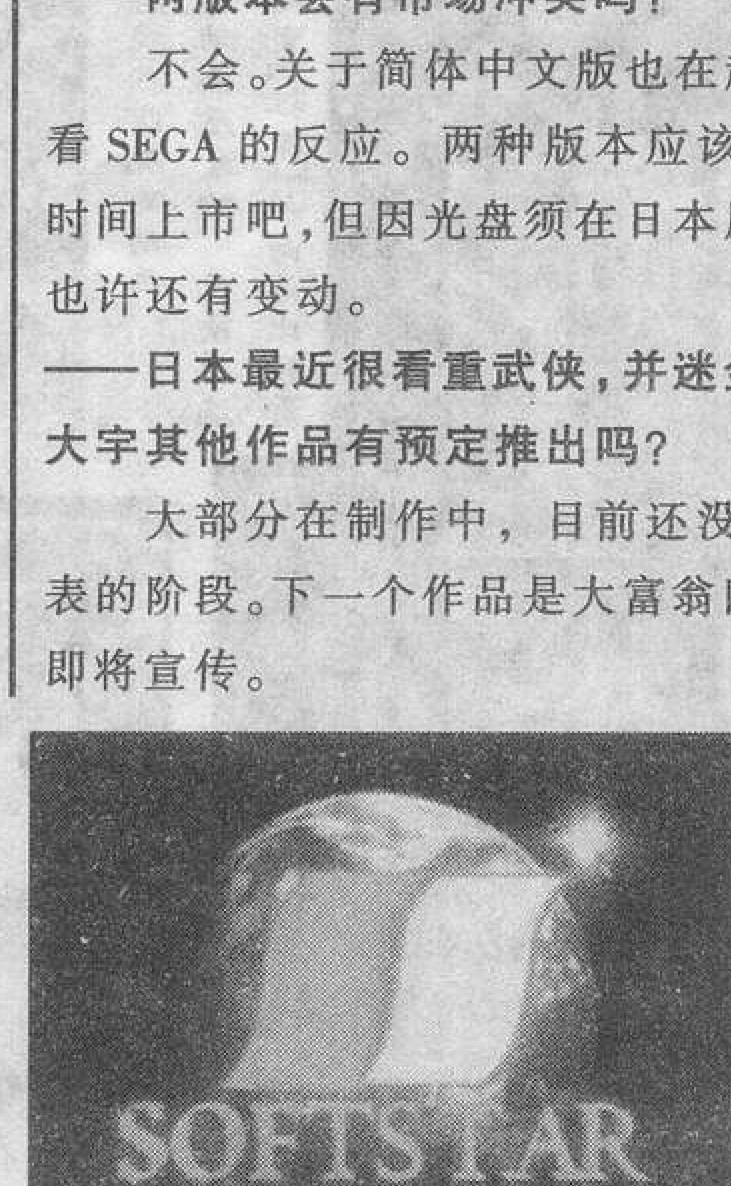
最麻烦的就是文字。因为同时制作日文和中文版，翻成日文很头疼，日本方面要求非常高，如某人的名字在中文上有特别的涵意，但变成日文就全反了。

——两版本会有市场冲突吗？

不会。关于简体中文版也在赶，全看 SEGA 的反应。两种版本应该同一时间上市吧，但因光盘须在日本压制，也许还有变动。

——日本最近很看重武侠，并迷金庸，大宇其他作品有预定推出吗？

大部分在制作中，目前还没到发表的阶段。下一个作品是大富翁四代，即将宣传。



责任编辑／天师

银色之星 II

前作经典
今作扛鼎

这是 SATURN 上最轰动的 RPG 游戏之一。由于要求着极高度的制作品质，因此开发的工作算是稍嫌迟缓了一点，不过它的基本架构已大致上都完成了。至于与 MD－CD 版相比较，到底有哪些地方威力提升了呢？

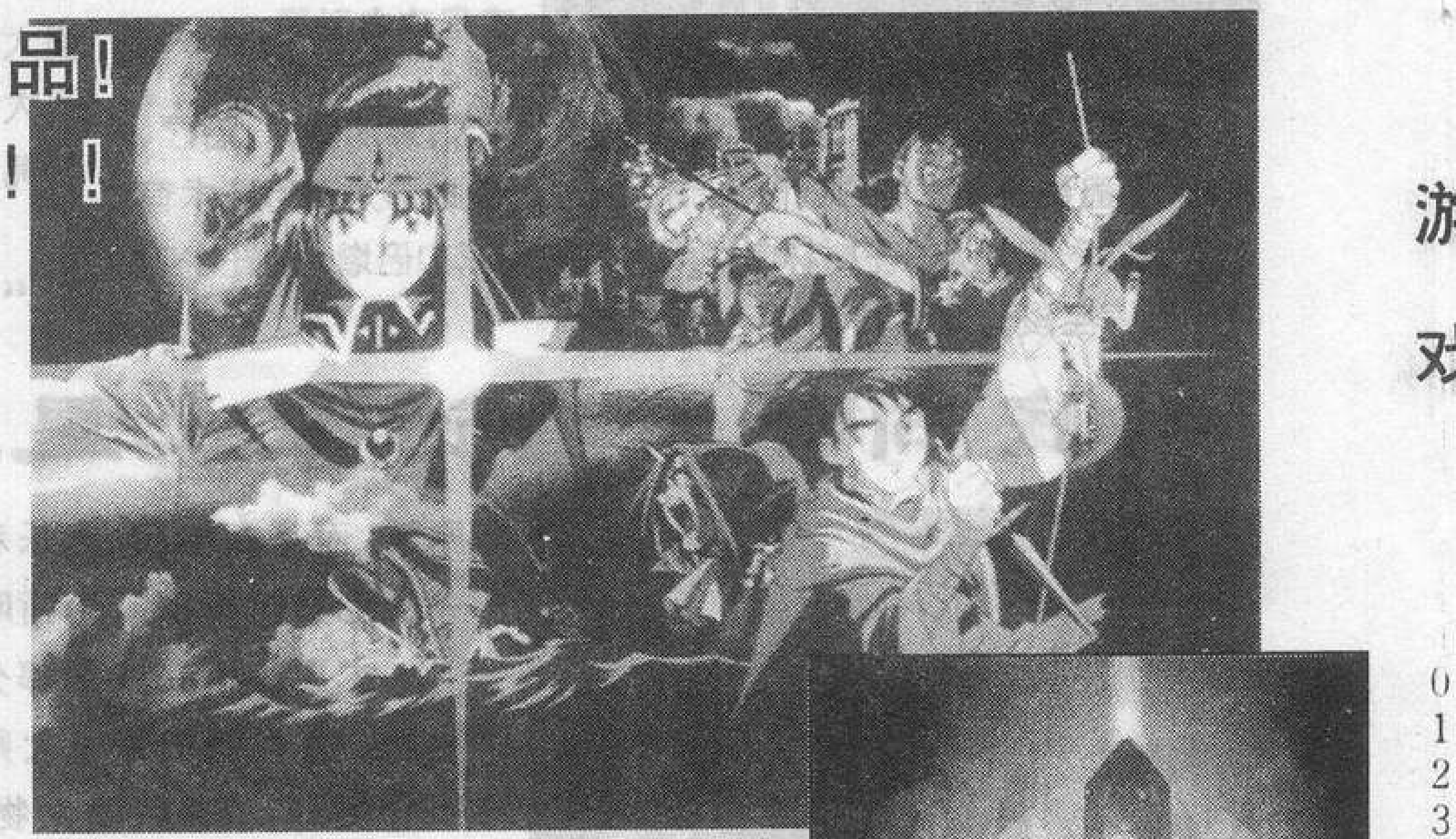
SS	厂商：角川书店/ESP	类型：RPG
	发售日：预定 98 年 1 月	



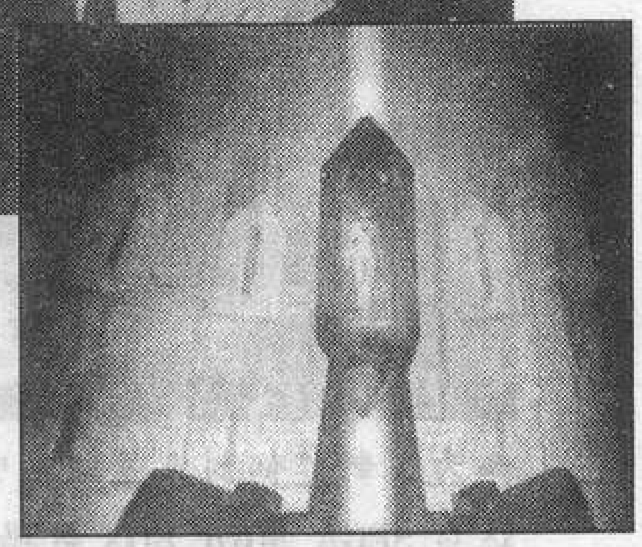
动画部分全是未发表过的新作品！MD－CD 的最高名作即将登场！！

大约在 4 年前，被称为是 MD－CD 最高杰作 RPG 的“银色之星 2”，终于在 SATURN 上登场了。虽然在前年所发售的“银色之星”，至今仍为广大 SS 玩家所乐道（精美的动画），但当本作品在决定移植后，于“期待的新作品”之榜上投票的玩家，看到这个消息也都是非常高兴的。因此背负着众多的期望，本作的开发工作正如火如荼的进行着，但由于比较讲究的是游戏里面各个部分的细微处，使得开发工作多少有些迟缓。

在移植到 SS 上，会有一些规格上的差异，但无论如何也要把这个问题给解决掉才行，这即是开发工作人员们的一个使命。在 MD－CD 版上，因有所限制而无法放入的事件，在本作中则会收录进去。且引以话题的“二段结局”，其“游戏后的游戏”部分，也经过了强化设定。还有在剧情部分，都有经过明确的演出过程，使其在整个展现上，更具可看性。



▲本作视觉画面与“银色之星”相同，也是采用单格动画，并且直接在电脑上作成的，里面和 3DCG 合成的画现也非常多，以露西亚的登场画面堪称压轴，另外映摄在水晶上的细微部分也很出色。

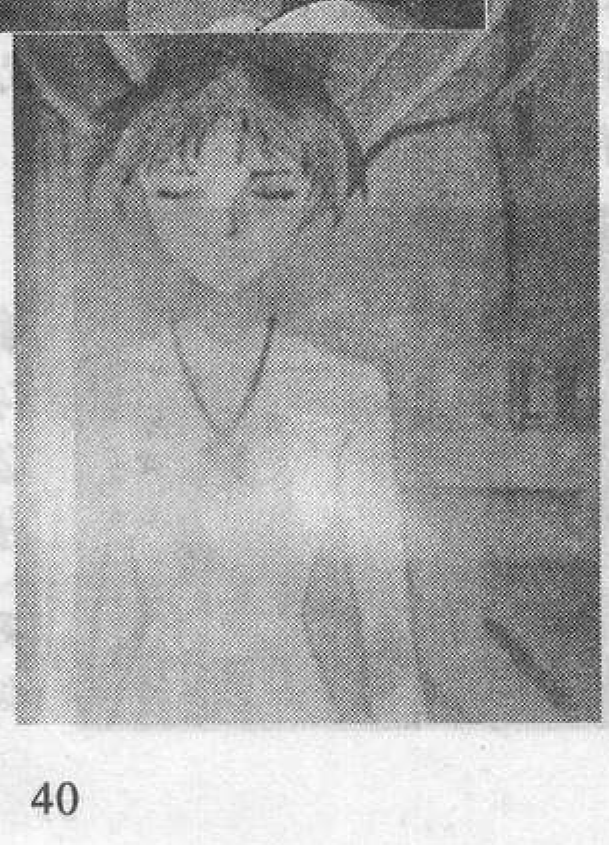


▲浮现在水晶中的少女。

画面的表现方法优异，尽情体会迷宫乐趣！

在移植到 SS 上的同时，画面部分都经过了品质的提升，因此整个“银色之星”的世界并没有大的改变，而仍保留着 MD－CD 版的气氛在。不过它多少也伏了一些较具现代感的重新展现法。而最令玩家们关注的迷宫等等之地方，虽然全部都经过了重新描绘，但依场所的不同，有些迷宫的构造仍无太大的转变，故请玩家放心。另外，为了忠实再现 MD－CD 版的剧情故事，本作亦是倾全力制作，当然在画面上也都经过重新的描绘，使其不会有 4 年前时的那种老旧感；而所备的陷阱，也都具有现代感的探索味道存在，以增加游戏的乐趣。再者，因本作所使用的色数加大数十倍，并且重视提升 3D 效果，使其更能展现出拥有 SS 风味的迷宫出来。因此过去即是银色系列的玩家迷们，与 MD－CD 版比较，绝对是不同的感觉。

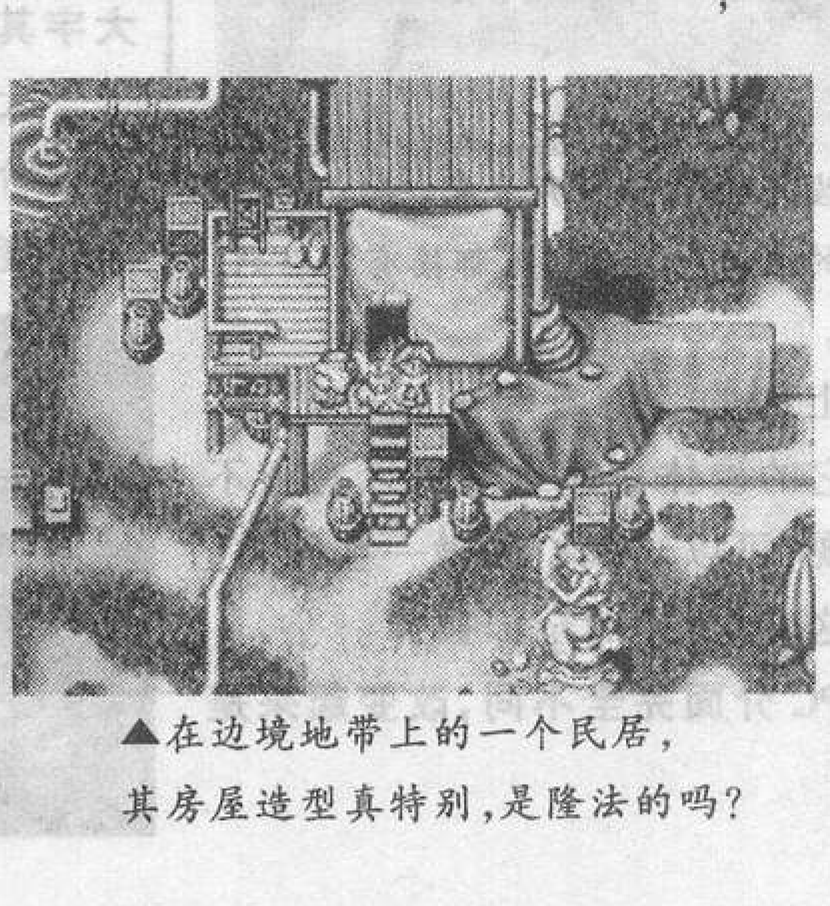




◀▼「银星」一向是比较看重动画质素的，反映出这游戏不能脱离动画。



◀本作中的段差表现，非常具有立体感。



▲在边境地带上的一个民居，其房屋造型真特别，是隆法的吗？



对收集金钱可说有着异常狂热的美少女，而实际上她也是魔法公会的会长。

蕾蜜娜

(CV:林原 惠)

在 MD－CD 版中的“银色之星”里即起用了超豪华的声优阵，而 SS 版中亦没有要变更的打算呢！请大家看看这能否说是独一无二了呢？



姬恩

(CV:久川 凌)

由于受伤而被现今团长所搭救，接着便在商队中成为最受欢迎的舞者，是位“大姐大”型的人物。



隆法

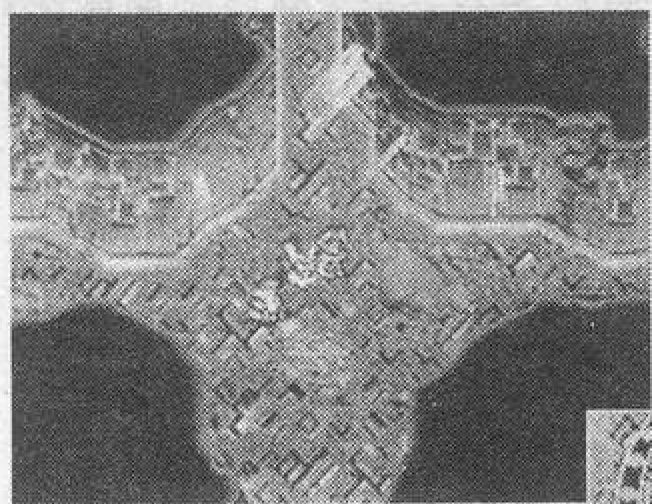
(CV:置鲇龙太郎)

在拉帕村里，以着欺骗手法诈赌，以借酒维生的青年。据说他拥有非常高的能力呢！

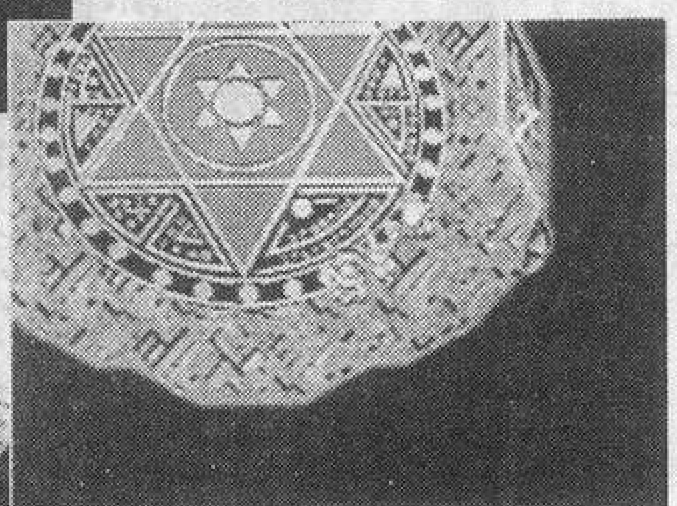
为表现出角色的魅力，配音演员的阵容是属于超豪华级的。

银色之星

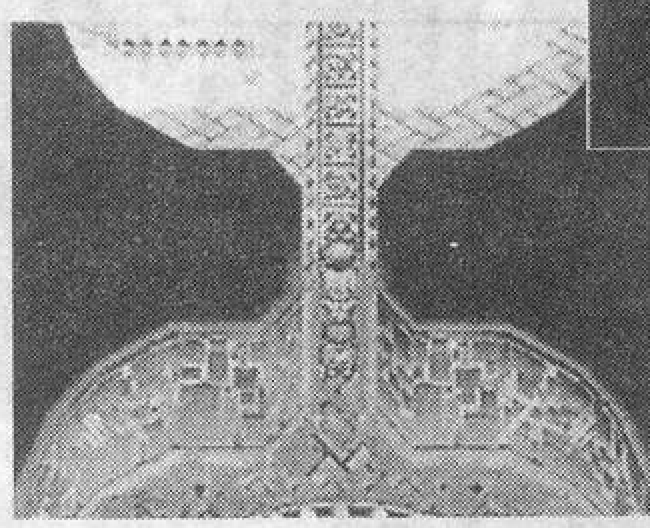
迷宫进行大幅度升级！



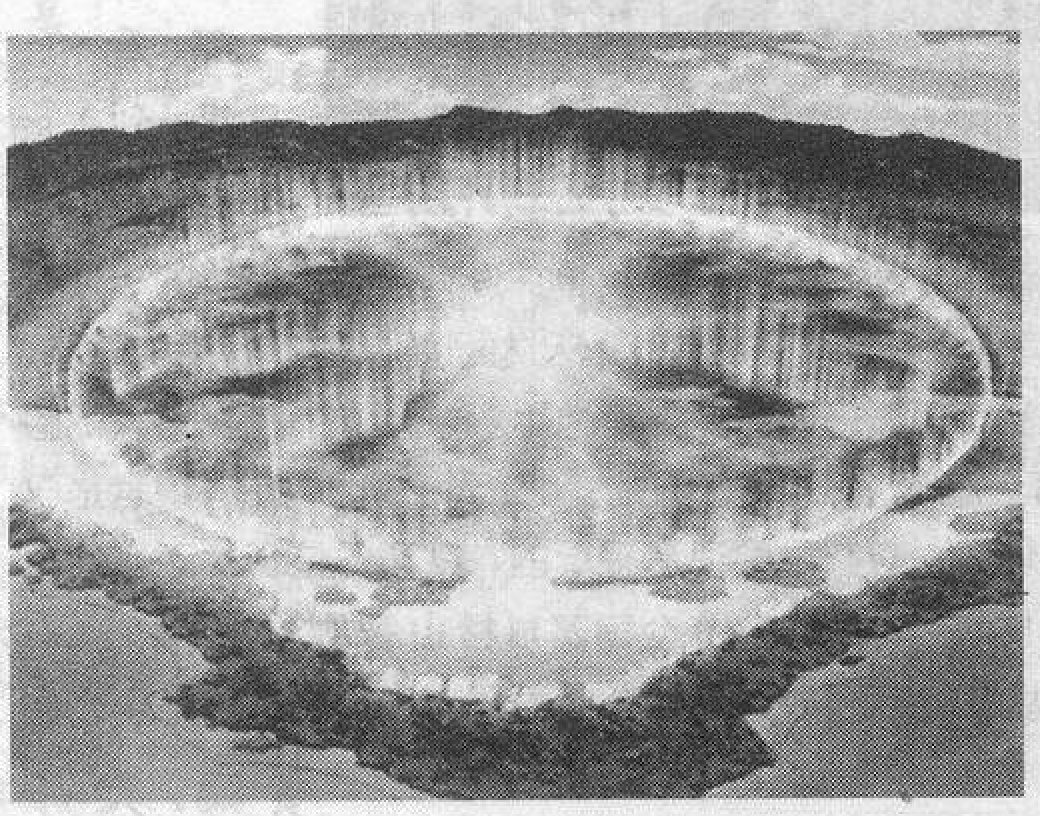
蓝色的迷宫即是主角希洛在序盘的故事中，与露比及克恩爷爷一起去造访的一座迷宫。而这个场所，将接续到“蓝色之塔”，可说是掌管着故事开端与结束的一个非常重要的场所。



这些即是蓝色迷宫内部



另外正如其名所示，这的确是一座蓝色的迷宫，而在 MD－CD 版上，多少都可感觉到有着人工化的味道，不过于本作中由于是以水晶为基点来制作，因此使得它更具有自然化的感觉。



◀光之轮，而且又没有相对颜色的极寒之地。



男主角

希洛

(CV:绿川 光)

对周围的遗迹探宝怀有浓厚兴趣的少年。他是本作的主角，并且独自一人生活在边境地带。

露比

(CV:西原久美子)

与希洛生活在一起并自称为“赤龙的小孩”。虽然它看起来是一只猫，但希望能成为希洛的老婆则是它的梦。



女主角

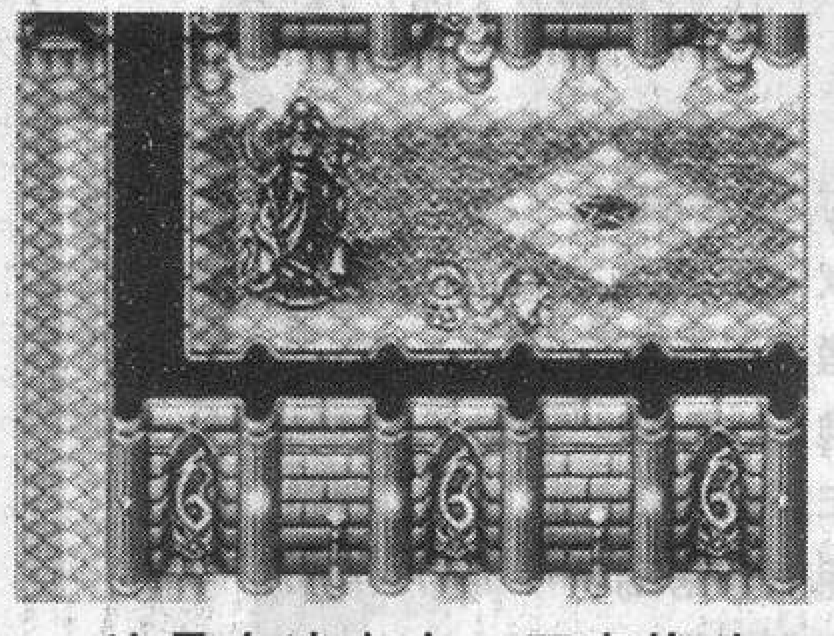
光芒再现！

从蓝色之星而来的一位不可思议的少女。她时而会做出一些惊动周围的意外行动出来，令人摸不着头绪。

露西亚

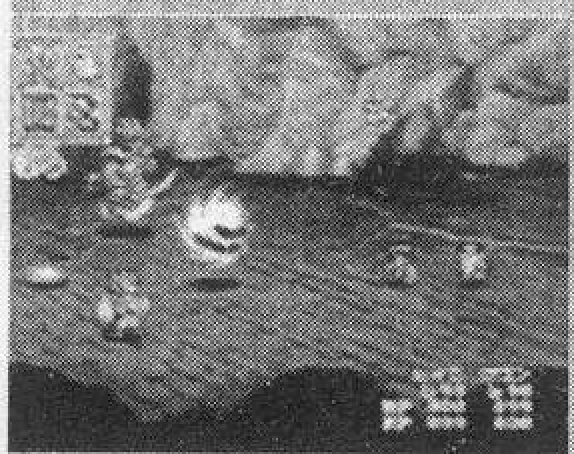
(CV:横山智佐)

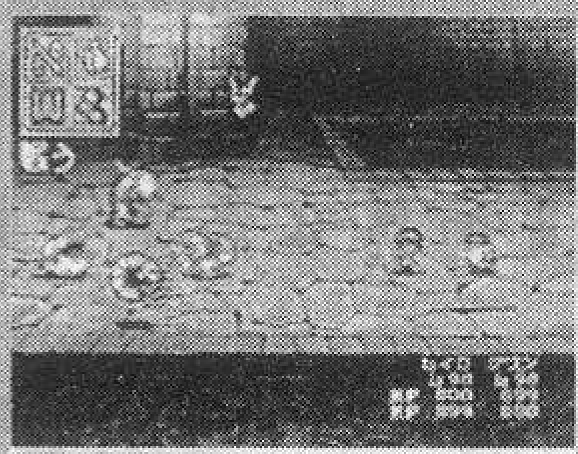
为数不少的战斗画面在游戏系统上有变更之处吗？

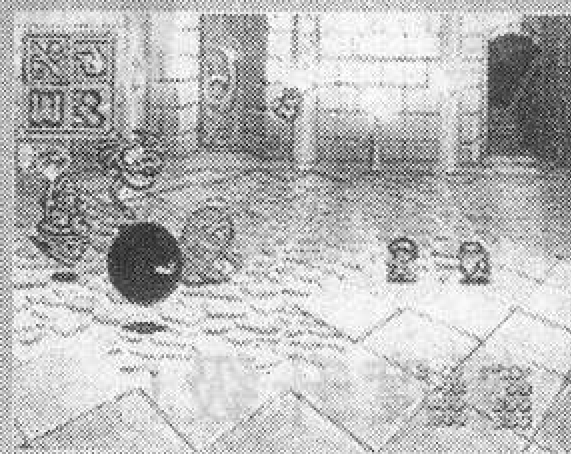


这是在迷宫中，距离战斗场面已经不远了！

另一个令人所关注的重点即是战斗系统。在本作中的战斗，基本上并不是在移动原野上进行，而是在迷宫里面进行的。因此聪明的玩家们，在看到这里之后，应该就可以了解到，本作的战斗系统是承袭了先前 SS 版“银河之星”的。在战斗模式上，为了要使在遭遇敌人前能查觉到敌人，因此它能做出某种程度上的战斗状况预测，这也可说是其最大的优点。而为了使剧情能够顺利发展下去，在以城镇为单位的移动中，若不用心去顾虑到会有敌人突然出现的状况，因此这对玩过 SS 版前作的玩家而言，可说是更具有流畅性的一个游戏系统。另外在战斗魔法方面，其名字与 MD－CD 版相同，不过当然里面也境增加了许多的新魔法。只不过有如隆法这种嗜赌成性的角色个性，在游戏里也仍旧是保其魅力所在。







▲这款正统 RPG 的战斗，也有这样的画面，背景是很美丽的。

战斗的背景也是依照该迷宫的内部模式来活用，借以描绘出场景画面出来。当然也由于在迷宫内部，有着各式各样的场所，因此各种的画面也都非常丰富，使得在表现上更显得多彩多姿，并且更富变化效果。

请开发者谈谈对 SS 版的感想——

我想感受最深的，应该就是压力吧！由于有一些机会阅读到了许多玩家们所寄来的信函，因此对于这众多玩家们的殷切期待，以及热心的意见提供，感觉到自己的使命是很重大的。在企画时觉得不能就以 MD－CD 版的方式推出，而多少必须拥有现代的味道，此外在设计方面也应力求一新又新。至于若干保留的部分，也须尊重原作，所以便以这个大方针来进行制作，使得压力无形间增加不少。

在工作人员的阵容方面，除了我们之外，也都有昔日曾参与银河系列游戏制作的班底，因此我想在整个游戏的品质上，绝对不会有下滑的现象发生。

画面的焦点是？——在原野画面与迷宫画面上的照片，的确可说是全新的，不过当然也保留住了 MD－CD 版的优点在，因此在这点的制作上可说是较为辛苦的。

有没有变更点？一在开始时所出现的蓝色之塔附近，有着一个颇具魅力的变更点，不过在构造上并没有改变，而只是把昔日所未表现出来的地方，给它加以变化罢了。

魔法上有变更吗？——基本上对魔法的名字，该尊重的地方都会去尊重于原作的称呼法，而在映像上也都是想以最新的方式来表现，这都是经过了多次修改的。在手法制作上是以 CG 方式，加上一张张的画面背景来把角色制成具有动画感的造型。但在这里又有背景与角色的融合问题浮现出来，因此这方面的修正技术可说仍在检讨中。至于魔法的效应，基本是全部做改变。

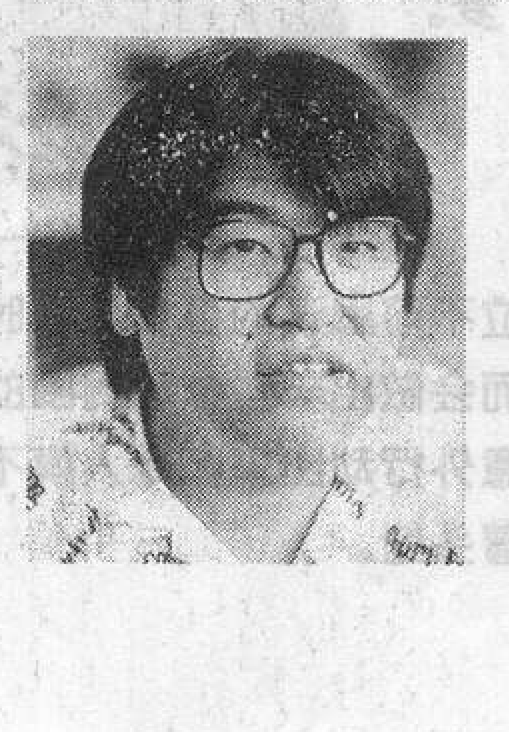
怎知装备的有无？——若无法取得的东西会以灰色来表示，本作中的额外装备方面，则增加了数量。在前作中就只有 2 个而已，但于本作中则可装备到有 4 个之多。另外依其秘宝的不同，也会有不同的个性出现，因此若提升力量，或是提升速度，则会有各种参数的变化出现。



◀高耸得几乎要攀到月亮的蓝色之塔。



▲在那里希洛所看到的东西是…！？



有关整个计划流程技术方面，我想并没有什么不可能的事项存在，不过由于有着众玩家们的期待，以及为了要保有本游戏的气氛，因此在整个的制作上，就显得要更加地用心才行。而在我个人的看法里面，本款作品应可说是 RPG 的王者吧！无论是小孩子，或者是已有某种程度的玩家，应都是颇适合来玩的，就请各位玩家耐心地期待它的发售吧！——VANGUARD 公司董事**杉山智则**先生（从 MD－CD 版“银河之星”即参与实际作业，因此对于该作品的各种细部方面都非常了解）

责编/天师

世嘉观览车大赛

世嘉出品 也是精品

这样的游戏，对玩家的“驾驶”技巧提出了相当高的要求，如果没有街机 SEGA 自家赛车的过硬打法，不玩也罢。但是土星玩家们最好还是试试这款 SS 上最为高速的 RAC，游戏中比较强调的是火爆。

SS	厂商:SEGA	类型:RAC
	发售日:97年11月27日	



——GENTLEMAN，是否可以重视一下刹车的应用？

世嘉目前最出名的街机应为：50 英寸 8 联机大气垫型 DAYTONA USA；8 联 SCUD RACE *PLUS*；双联 INDY 500 印地安娜宝利斯美式赛车。它们能吃币的原因很简单：都拥有极强烈的速度感和上佳的模拟驾驶感，而且只需玩家付出一定“代价”（有本或多练）就可以很轻松地举一（一种驾驶方法）反三（上面三个游戏）！然而对于“SEGA TOURING CAR CHAMPIONSHIP”这款街机，用单一的方法驾驶是较为困难的，类似 AC 版“拉力”。下面简要介绍 STCC 的驾驶技巧。





先以街机为例，说明刹车的作用——本质是减速，其实是为了更好的转弯。降低车速就不会使车子在弯道转向时发生转不过去进而撞到墙上或开到了草地上的情形。但是，由于时间的限制，就算是大踩刹车或离弯道老远就大松油门顺利过弯，可还没到“CHECK POINT”就已经 GAME OVER 了怎么办！？

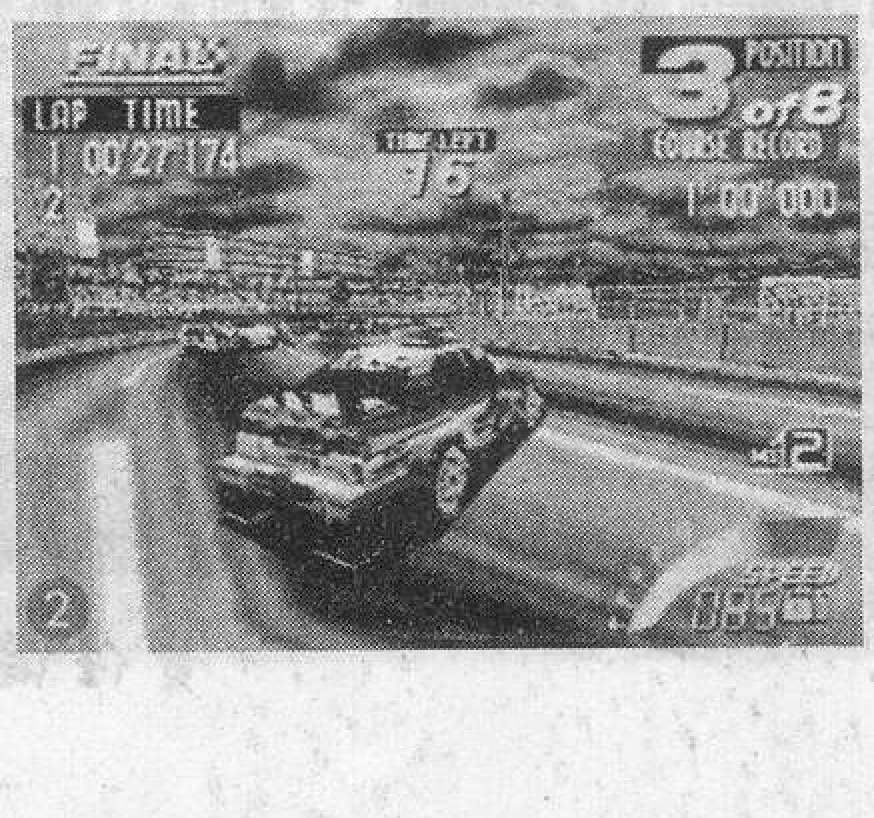
要想领略到 STCC 的魅力，按住油门和方向键就想完事大吉可就不太容易了。非得要用刹车不可，当驾车者以高速度接近弯道时，特别是急弯，楞拐是没有用的，如果不愿松油门，那只能同时按一下刹车和方向键了，按键时间长短应视弯道弧度大小而定，如果感到车头一下子转了过来，就说明点刹奏效了。但是最好还是继续调整方向，因为很有可能点过了头。当然，还有一个重点，就是何时拐，于弯道的哪一部分拐，这些都需要具体情况具体对待，以及多加实践了，对于街机玩得多的朋友，应该不致困难。

关于“世嘉房车冠军赛”

在土星上，倍受玩家欢迎的拉力，其实并不需要这种繁杂的操作法，因为它本身就具有较为怪异的感觉。特别宽的赛道、加上全轮驱动的赛车无论草地泥地统统不带减速的，只须看准了转弯的位置，稍松（或不松）油门，配合方向键，车子就自动甩尾了，相信世嘉拉力的高手必将远远多于 SS 地通巡回版，不过对于某些人来说，也许后者的魅力才更大哦！尤其是用 0137 土星 3D 手柄来玩，感觉和街机一模一样！可能某些拉力的高手，也未必能一下子适应这款 STCC。



▲STCC 的车型都来自真车，但它不刻意追求画面上的真实无比——总有外行式的观点认为非得是用电脑 CG 作到跟真实世界一模一样的效果，才算最高境界。曾经有国内有记者一上来就问“玩具总动员”导演何时这片中的人物才能和真人毫无区别，被大导演笑着回答：“那为什么不去找真人来演出呢？”。的确，有些真实的东西电脑效果达不到。然而，电脑表现出的某些效果，现实中同样也达不到，一味追求超真实，反而容易造成更虚假的感觉。游戏中就是这样。



▶非常遗憾的是，此游戏在日本给的评价又不是很高。天师感叹这样好玩的一个赛车竟是如此下场。难道 SEGA 除了在机厅中就永远没有被理解的时候？

人气漫画改编而成的动作游戏！—街头热血少年

世嘉土星	ATHENA
动作过关	去年12月

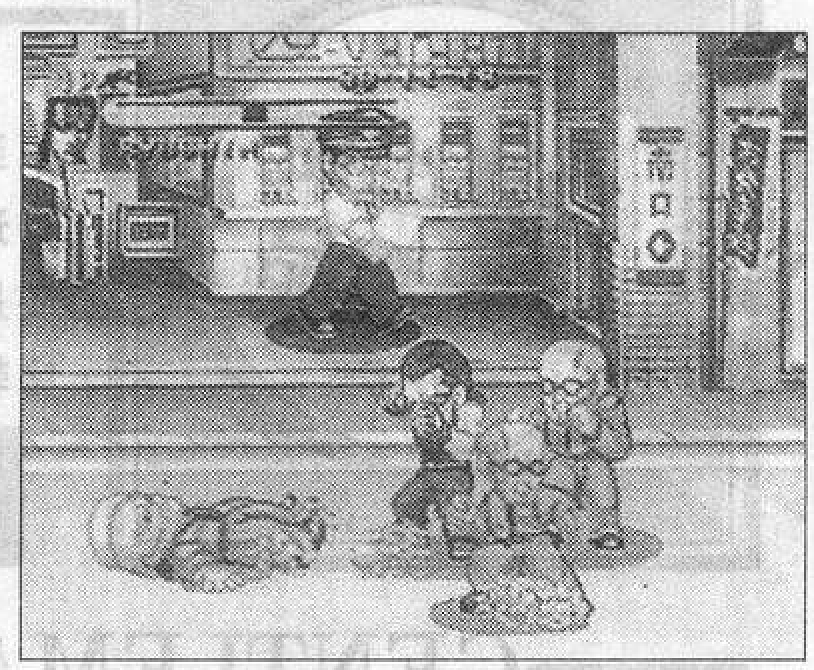
在日本少年CHAMPION深获好评的连载漫画"古惑仔"，将会成为横卷轴正统动作过关游戏并在世嘉土星上登场。玩家必须不断地打倒小喽罗，最后要与头目泰曼一决胜负。另外，随着游戏的进行，还可使用舞台中的头目，完全忠实地呈现原作的故事内容。



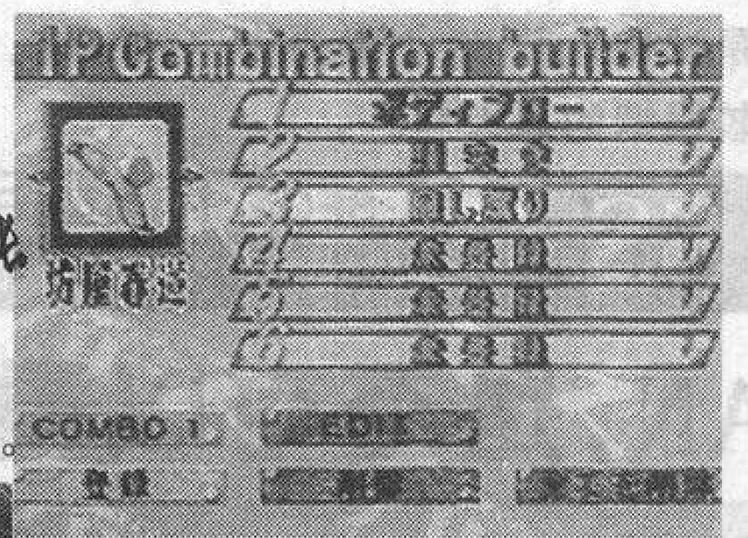
◀铃兰高中里的最强男。



▶与铃兰高中对立的不良少年美藤。

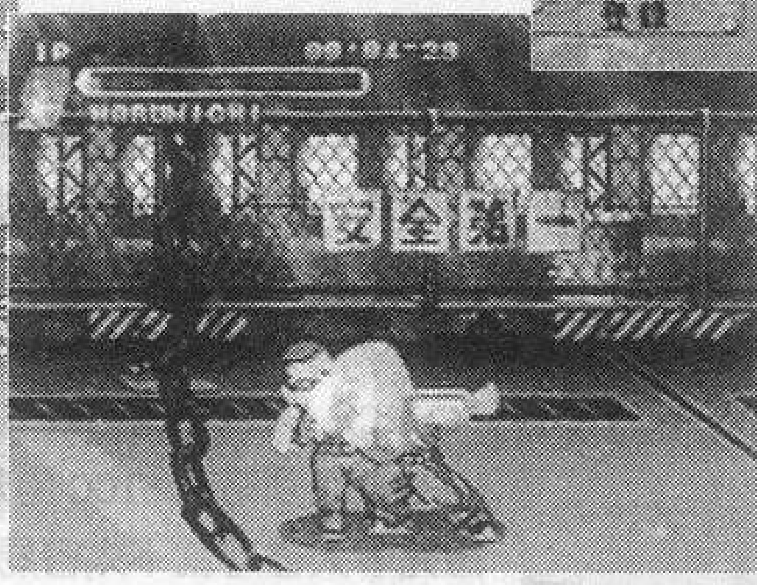


角色个性完全不同！



利用全新设计组合技制作机能





▼使用组合技，自己也掉血。

▲◀如果在游戏开始之后选择角色，就会进入编辑组合技的模式。玩家只要按LR键，即可依照个人爱好制作组合技。由于每位角色各有2种组合技，所以能配合角色的特性，选择适合的攻击方式。



◀暴走族、武装战线头目——龙信。



▶主角香道，极看重义气。

世嘉土星	WORK JAM
解谜2枚	预定今春

侦探物语—不断解开秘密的短篇冒险游戏！



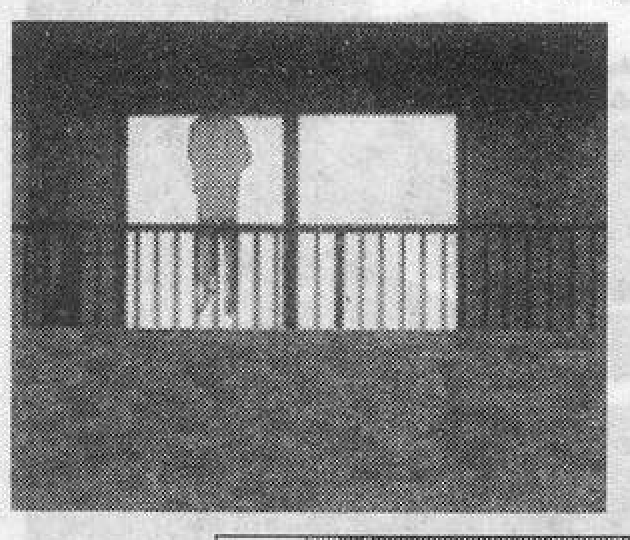
侦探事务所的同伴友子，会对黑须提供各种协助。

采用短剧情的设计，并有丰富的的故事内容，是"侦探物语"的最大特色，由于此作利用"加速读取"的开发程序，所以大幅缩短CD的读取时间，并使进行的节奏更加明快。

游戏中使用了三万二千色的绘制模式，此回除了角色之外，就连背景也有十分精细的设计。另外，简单的词条能使玩家轻松进行游戏，而且这回还有横山智佐等多位配音人员参与制作。基本可以肯定，这是一款引人注目的作品。



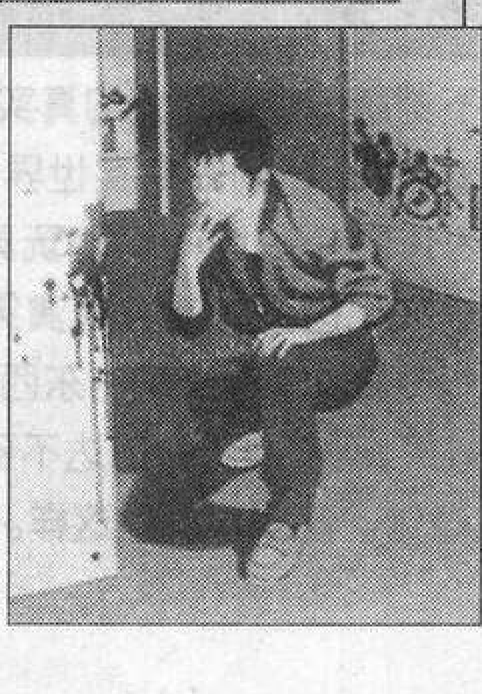
你能解开陆续发生的7个事件吗？







◀奇妙事件又于学校发生！



▶这个愿意成为侦探的年青人，拉开了7个事件的序幕！

"侦探物语"共有7话，并且是采用短篇剧情形式的冒险游戏。由于有极富变化的推理故事，所以玩家将可以充分体验解迷的乐趣。

这回的剧情设计有各种发展，并会诱导玩家陷入复杂的迷雾之中，因此要有冷静的分析才能解开事件真相。

在此将为各位介绍游戏中已经公开的图像插画，玩家可先想像到底会发生什么事件？

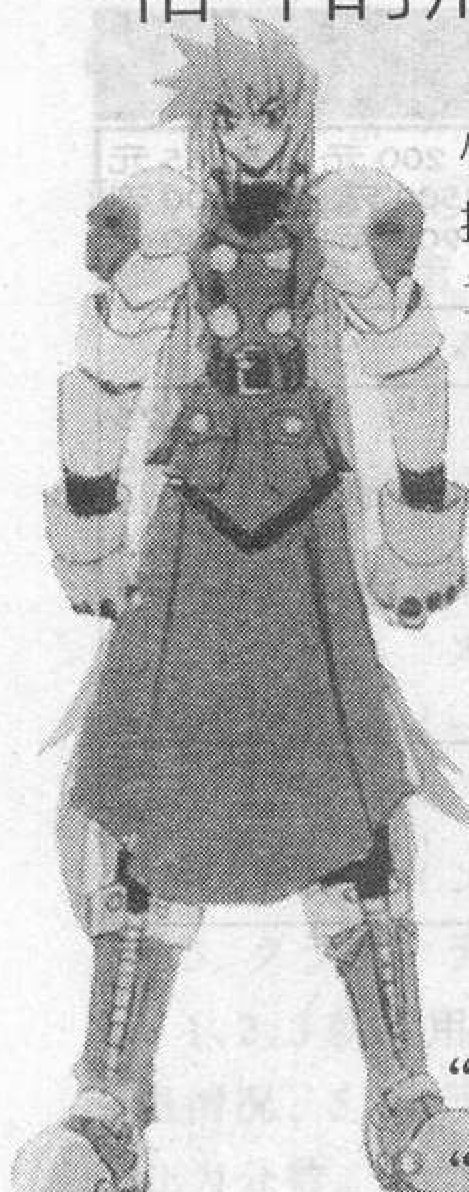
责任编辑／天师

世嘉土星	BANPRESTO
FTG	去年底售

速攻生徒会

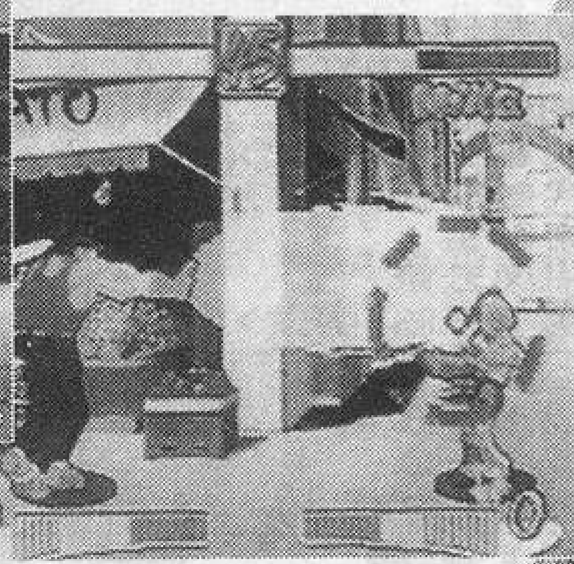
人气漫画将以 2D 格斗的形态登场！

著名的格斗漫画终于游戏化。由日本新声社出版，小川雅史原作中人气角色们的厮杀正在 SS 中展开！包括大家熟悉的原作角色在内，预定在本作中登场的共有 10 人之多，现在我们就来看看部分角色的英姿吧！



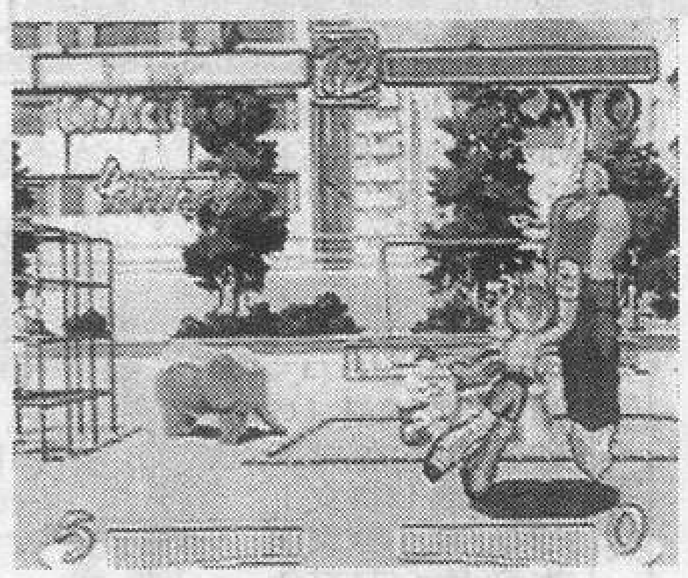


▲优子的必杀技，是否是空中奇袭技？和嘉米有些类似。


▲加藤以"押切掌"直击位于远处的井伊。看上去这技巧像是飞行道具。

"GAMEST"权威监修，"班普雷斯特"奉献！







▶石田以强技击中优子，这一定是对空必杀技。

世嘉土星	EAV
SLG	去年 11 月 27 日

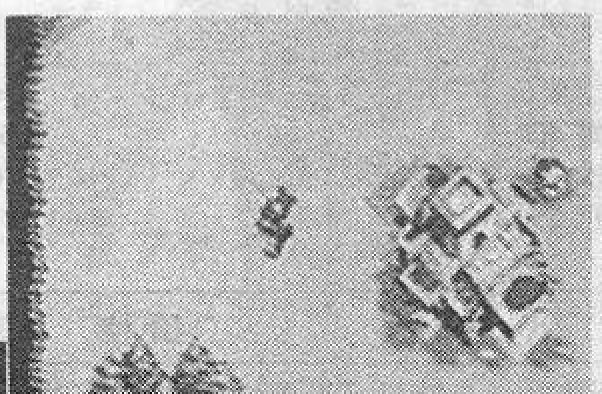
魔兽争霸 2

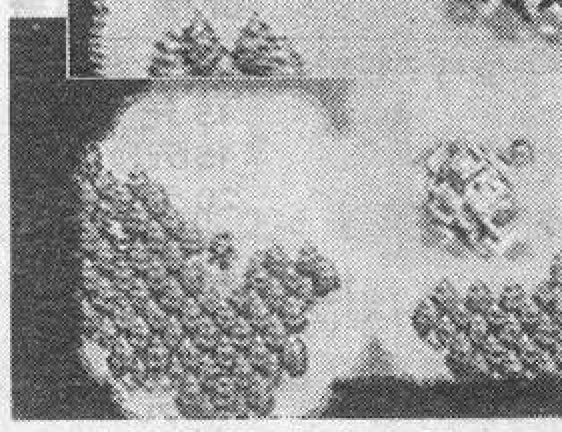
一场人类与魔兽的战争即将在世嘉土星中爆发！

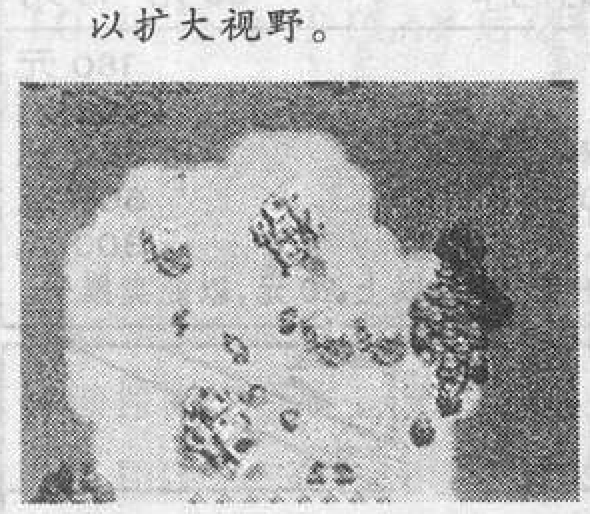
在这款受到各界期待的移植作品中，玩家可从人类与魔兽中选出 1 族，为达成各剧情的胜利条件而战。游戏中采用的是即时模拟形式，您可使用劳动者来增加资源，并强化自己的领土来与敌人对抗。最后获胜的不知是人类还是魔兽。

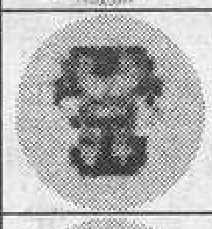
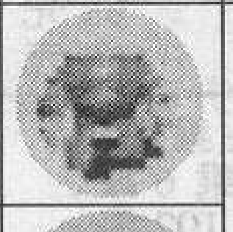
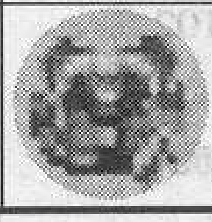
筹措资金来建造建筑物

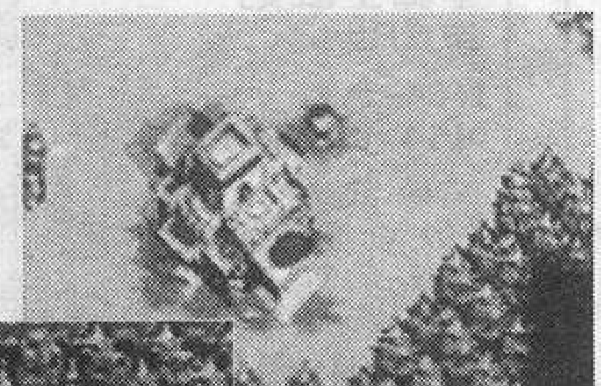
使用劳动者来筹足资金后，您便可采伐树木取得建材，并建造出各式各样的建筑物。建筑物又分为不须特殊条件即可建造的"基本建筑物"、与要某种特殊条件才能筑成的"高等建筑物"2 种，每种建筑物皆其各自的特色，以下介绍的是部分的基本建筑物▶。

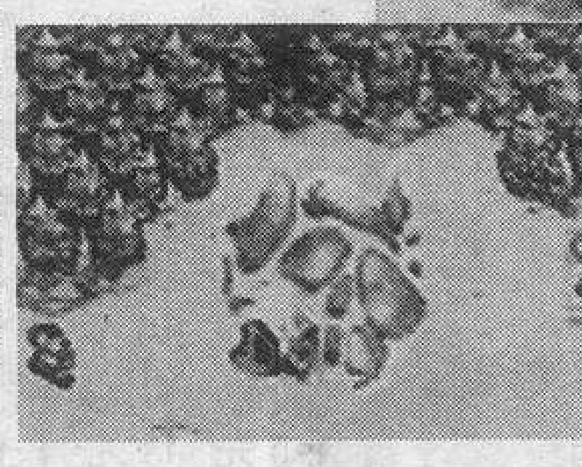

◀地图因被浓雾所笼罩而视野不良。

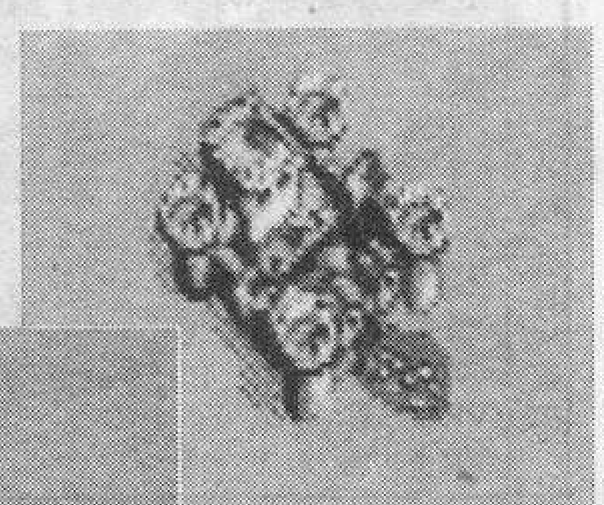

▲让部队移动后则可以扩大视野。

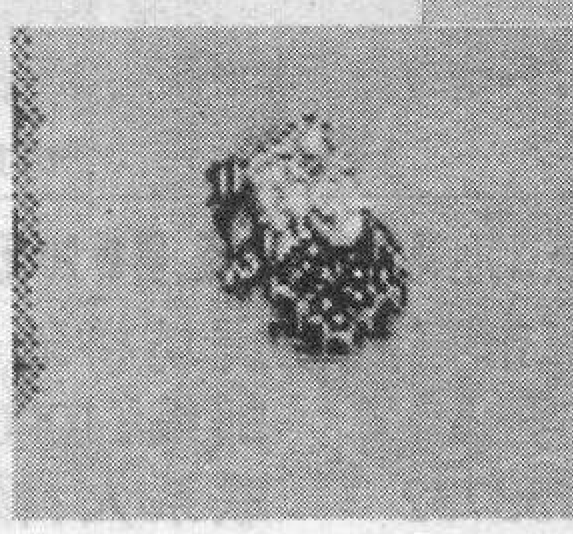

▲寻找资源、增加建筑物来稳固己方力量。

战士	人类		适合战斗的单位。攻击力及生命力都较劳动者为强的他们，是守护领土所不可或缺的。
	魔兽		
劳动者	人类		他们是从事金矿挖掘、树木采伐以及建造建筑物时的重要劳动力，可借助其力强化领土。
	魔兽		


▶劳动者所挖掘的资源全部集中于巨洞中。


◀里面蕴藏着一定数量的金矿。


▶训练所是培养战士部队的重要场所。


◀供应食物的农地若不足便无法增加部队。

北京腾达游戏（邮购价目）

哎！价格就是低

四通土星机(保修半年)	1300 元	邮费 100 元	台湾机板世嘉机	200 元邮费 65 元
GAME BOY 掌机	390 元	邮费 50 元	索尼 PS 主机	1500 元邮费 100 元
N64 主机(送卡)	1650 元	邮费 100 元	小教授 16 位学习机	(保修一个月)900 元邮费 100 元
世嘉原装 32X 提升器	190 元	邮费 50 元		

MD 卡:

类别	游戏	价格	游戏	价格	游戏	价格
文字类	太空战士(中文)	160	大航海(中文)	115	众神遗产	75
	新乞丐王子(中文)	190	悟空外传(中文)	110	光明十字军	80
	封神榜(中文)	170	新超级大战	100	梦幻模拟战 Ⅱ	75
	大富翁(中文)	130	信长霸王传(中文)	140	织田信长(中文)	75
	三国 Ⅲ(中文)	80	古代封印	75	大航海时代 Ⅱ	75
	水浒传(中文)	175	皇帝财宝	90	沙丘	30
	中文三国 Ⅲ + 信长野望(中文)	115	武将风云录	120	忍者武雷传说	80
	阿 Q 连环炮(中文)	125	光明与黑暗(中文)	125		
格斗类	侍魂	50	幽白 Ⅱ	50	摔角擂台赛	65
	七龙珠	40	16 人街霸	130	VR 战士 2	60
	12 人街霸	40	豪血寺一族	105	龙虎拳	45
	饿狼 Ⅱ	80	真人快打 4 代	60	世界英雄	60
动作类	格斗四人组 Ⅲ	50	丛林 Ⅱ	45	侏罗纪公园	45
	格斗四人组 Ⅱ	40	忍 Ⅰ	25	侏罗纪公园 Ⅲ	80
	格斗三人组	25	忍 Ⅱ	35	唐老鸭外传	60
	音速 Ⅱ	30	复仇者	40	佳菲猫	50
	音速 Ⅲ	40	阿拉丁	40	七喜小子	40
	音速 5 代	65	漫画地带	40	蜡笔小新	70
	蚯蚓战士 Ⅱ	50	战斧 Ⅰ	25	蝙蝠侠与罗宾	45
	玩具总动员	60	战斧 Ⅱ	25	杨家将	135
	音速 4 代	45	战斧 Ⅲ	35	水浒风云录	155
	狮子王	55	X—MEN	45		
	丛林日记	45	雌雄武士	25		
体育类	疯狂赛车	30	机车王 3	45	实况足球 Ⅱ	40
	顶级赛车	35	F1 赛车	55	台球传奇	30
	摩纳哥赛车	50	97NBA	60	VR 赛车(原)	100
	机车王 2	45	97FIFA	60	邮费每盘卡 15 元,两盘 20 元,以此类推	

推荐类

本店推荐一些 MD 原装卡均附说明书卡盒(每盘邮费 20 元)欢迎购买收藏

美少女战士	75	腊笔小新	75	美式足球	80
铁头蚂蚁	75	高尔夫	75	米老鼠纪念版	100
索尼克 3 代(可记忆四档)	100	阿 Q 连珠	70	8 人拳击	75
圣骑士战纪	50	狮子王	100		
新创世纪	100	外星王子	75		

N64 卡:

N64 卡价格很高,所以本店选几个耐玩的游戏供大家选择(邮费每卡 40元)

玛里奥 64	720	机器猫	740	生化危机	700
J 计划 Ⅱ	380	MRC 拉力(对应振动器)	780	方程赛车	610
实况足球 Ⅲ	770	星际火狐 64(附手柄振动器)	720	时空战士	700
玛里奥赛车 64(附原装手柄)	780	麻烦战士	680	大盗伍佑卫门	770
炸弹人 64	735	水上电单车	680		

配件类

配件	价格	邮费	配件	价格	邮费	配件	价格	邮费
土星大摇杆	320 元	60 元	土星组装光线枪	70 元	30 元	土星记忆卡(芯片记录)	130 元	15 元
土星 3D 手杆	240 元	20 元	土星四倍速卡	230 元	20 元	MD 手柄	15 元	15 元
土星方向盘	430 元	45 元	PS 格斗手柄	70 元	15 元	GB 皮套	15 元	15 元
土星六分插	220 元	15 元	PS 手柄	100 元	15 元	GB 放大镜	20 元	15 元
土星炸弹人速发手柄	200 元	20 元	PS 组装手柄	27 元	15 元	GB 电源	15 元	15 元
土星白手柄	85 元	15 元	PS 制转	80 元	15 元	GB 对打线	15 元	15 元
土星透明手柄	120 元	15 元	土星制转	80 元	15 元	PS、RPG 手柄(可一只手玩)	250 元	30 元
土星组装手柄	27 元	15 元	PS 记忆卡	90 元	15 元	N64 手柄振动器	250 元	25 元
土星二型加速卡	60 元	20 元	MD 电源	50 元	免邮费	N64 手柄振动器(组)	160 元	25 元
土星四合一卡	120 元	15 元	220 转 110V 电源	50 元	免邮费	AV 转接器	120 元	15 元
PS 双遥控手柄	200 元	30 元	GB 摇杆	25 元	免邮费	N64 组装记忆卡	80 元	15 元

土星原装碟

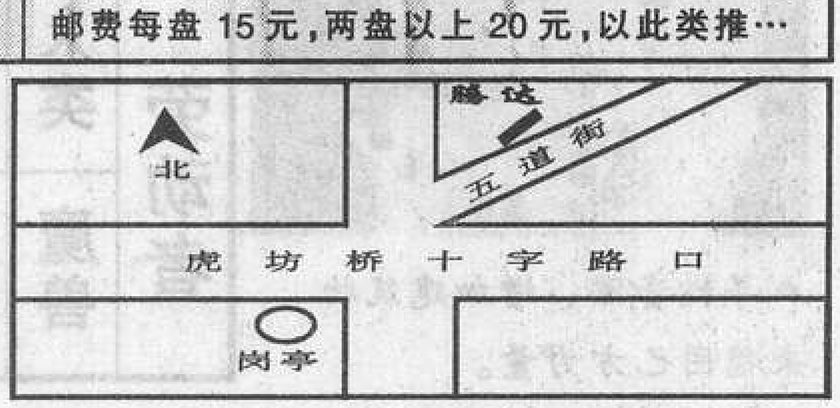
VR 战士 2	85 元	索尼克合集	85 元	樱大战	180 元
梦精灵	85 元	VR 战士 Kids 版	85 元	豪血寺	400 元
世嘉拉力	85 元	电脑战机	85 元	97 世界杯	300 元
96 足球	85 元	东京番外地	85 元	幽灵 8CD	500 元
VR 特警 Ⅰ	85 元	VR 战士对格斗之蛇	85 元	春风战队	300 元
VR 特警 Ⅱ	85 元	快打刑事	85 元	邮费每盘 15 元,两盘以上 20 元,以此类推…	

超任带节目一级软盘每张 3 元,邮购 30 张起邮,邮费 20 元,目录每份 5 元

邮购地址:北京市宣武区虎坊桥五道街 15 号　邮编:100050

电话:(010)63153732　联系人:杨诺宾

注:乘车路线:可乘 6 路、53 路、102 路、23 路、15 路、14 路、25 路、45 路到虎坊桥站下车。



天津任天龙游戏机商店

四通授权世嘉土星机指定经销商

世家土星机	1480 元	索尼 PS 机	1680 元
SS 原装手柄	120 元	PS 原装手柄	120 元
SS 原装记忆卡	160 元	PS 原装记忆卡	90 元
SS 金手指卡	150 元	PS 金手指卡	180 元
SS 加速卡	120 元	PS8M 记忆卡	230 元
SS 制转	105 元	PS 制转	105 元
SS 电影卡	820 元	PS 电影卡	820 元
SS 枪	115 元	PS 枪	115 元
(原)超任+博士七	1600 元	PS 记忆手柄插	220 元

(此价格含邮费)

GAME BOY 机 350 元　超薄 GB 机 480 元　赠 GB 背包
游牧民 16 位掌机 1180 元　赠卡 AV 线、电源、转换插头
世家Ⅱ型机、台湾产 258 元　原装 500 元 赠卡
日本原装世家、超任双用大摇杆 260 元

本店备有大量 GB 卡、GG 卡、世嘉卡、8 位卡，另有超任拷盘业务，电脑游戏摇杆等，价格低廉，欢迎惠顾。

本店地址：(吉利店)和平区哈尔滨道 188 号吉利大厦正对过　电话：27120072
八里台店：八里台立交桥师大中环线北门旁
电话：23539401
本价格因时间关系，可能有所变动，按时价为准。

山西太原

世家电子商行★前卫 GAME 馆

▲低价发售土星、PS、超任
▲现货供应 SNK 主机及新软件
▲提供数百种游戏攻略资料
▲专业维修次世代主机、配件
▲常备各类软件数百种，来信必复

'97 拳皇挑战赛二月一日举行，敬请来电垂询。

总店：山西太原新建路 35 号　邮编：030002
电话：(0351)4063902　联系人：李梅
分店：山西太原解放路 282 号　邮编：030009
电话：(0351)3091915　联系人：霍先生

哈爾濱 新时代 電子

寒假大酬宾

哈尔滨市新时代游戏专卖店在开业庆典之际，真正让利于顾客，欢迎新老玩友光临惠顾。凡在本店购物可享受多项优惠。

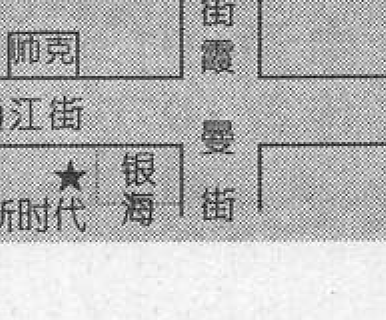
经营范围：批发零售 SS、PS、N64 位机及周边大全，游戏软件。

服务项目：对换 GB 卡、MD 卡

精修各种次世代游戏机

本店经营宗旨：价格合理，信誉第一

地址：哈尔滨市道里区通江街 30 号
电话：(0451)4688915
邮编：150010
联系人：张强



办理邮购业务

电玩之友游戏机专营店

电玩之友是玩友的朋友，在新春来临之际向各位玩友致以节日的问候，祝各位玩友新春愉快，玩的开心，本店将继续为您服务。

主要品种如下：
土星、索尼光碟游戏机
超任、世嘉卡带游戏机、磁碟机
GG、GB 等手掌游戏机
各种品牌电脑学习机
各种游戏机周边设备、软件、卡带等
欢迎各位新老朋友前来选购

地址：沈阳市大东区东顺城街十七号(小东门小商品大世界北楼)东北家用电器批发市场一楼 1411 厅
邮政编码：110042　联系人：祝龙
电话：1394022630　传呼：024—126 传 901079
999—901079
电话/传真：024—8207339(晚间)

广告

沈陽·小陸游戲專營店

品种全 质量优 价格廉

★本店专营：N64、土星 SS、索尼 PS、世嘉 MD、GB 手掌机及各机种周边设备、配件、卡带、软件等。

★特别推荐：十六位彩色世嘉手掌机。台湾原装，高亮度、高解像度，可外接普通手柄双打，可接电视机，使用普通世嘉卡，兼容性优良。

★专业维修：次世代机激光头、电源板。

★本店备有方向盘，光线枪，大摇杆等多种外设以及 GB 机全套配件，品种齐备，竭诚为广大商家、玩友提供一流服务。面向全国办理邮购，欢迎函电查询，来信请付回邮信封，并注明所需资料内容。

地址：沈阳市铁西区南八中路 78 号（中国家具城西行 800 米 601 路公汽保工街车站即是）
电话：024—5850632　5846204（晚 21:00 时后）
邮编：110023　联系人：陆红疆

北京游戏广场

新年大奉献　送货到家

我们的承诺：电话预约、送货到家、上门调试、一切只需 20 元
我们的公司：北京首家大营业面积开架式游戏机销售中心
我们的售后：游戏机一律保修三个月，终身维修
我们的技术：专业维修各种游戏机，高效率、低收费

特价区 原装土星套机（直读电源、原手柄、AV 线、1 张盘、保修卡）　1320 元　邮费 150 元
原装索尼套机（直读、电源、原手柄、AV 线、1 张盘、保修卡）1420 元　邮费 150 元

机种及配件	价格	邮费	机种及配件	价格	邮费
土星原装透明手柄	60	20	索尼原装手柄	90	20
土星连发格斗手柄	60	20	索尼组装手柄	40	20
土星记忆手柄	160	20	索尼彩色透明手柄（各色）	70	20
土星组装手柄	35	20	索尼原装记忆卡	140	20
土星原装记忆卡	220	20	索尼组装记忆卡	70	20
土星组装记忆卡	115	20	索尼专用制转	85	20
土星专用光枪	70	35	原装万信 GB 机	325	40
土星原装大摇杆	260	60	原装万信 GB 超薄机	425	40
土星五合一卡	180	20	台湾产世嘉Ⅱ型机	240	80
土星专用制转	80	20	世嘉六键小手柄	15	20
土星 4MB 加速卡	150	20	PS、SS、N64 三用方向盘	450	60
土星索尼双用光枪	145	35	超任仿原装手柄	40	20

注：1、本中心在扩大营业面积后继续招收 PS、SS、PC、GB 会员
2、另有数百种世嘉 GB 卡带未能详刊，请来电来信查询（MD、GB、PS、SS 目录每份一元）
3、本中心长期办理批发邮购业务，诚招各地游戏经销商与我公司合作
4、高价收购各种二手 16 位以上游戏机，另备大量二手货，可相互交换。

邮购：汇款地址：北京市宣武区右安门内大街丙 12 号（游戏广场）　刘可（收）
邮编：100054 乘车路线：61 路、59 路、19 路南樱桃园站下车马路东
业务电话：(010)63522272　联系人：张烨
批发电话：1391199244　联系人：孙冠宇
河北省总代理：邢台市郭守敬大街 29—20 号　联系人：徐涛

河北石家庄英特游戏机销售中心

四通国贸授权河北省总代理

本中心专业经营土星（SS）、索尼（PS）等次世代主机，各类游戏软件和周边设备的批发零售业务。游戏软件繁多，配件品种齐全，质优价廉，现诚招河北区域经销商。

我中心在石下设连锁店，英特游戏精品店后（桥东）；英特游戏精品专卖店（桥西），即日起开展 98 新春大酬宾活动，欢迎广大游戏爱好玩友光临。

另我中心拟在春节期间举办土星对战格斗游戏《生或死》大奖赛，具体事宜详见中心及连锁店公告。

内容名称 ╲ 单位名称	销售中心	英特精品店（桥东）	英特专卖店（桥西）
地址	石市联盟西路 28 号	中山东路 306 号	中华南大街 10 号
电话	0311—7763555	0311—9059720	1393316722
联系人	王先生	王女士	曹女士
乘车路线	市内乘 8 路、107 路联盟路口下车西行 200 米路北	市内乘 1 路、5 路博物馆下车博物馆广场西侧	市内乘 6 路人民商场下车即到（第一食品商场南侧）

超级任天堂 = 920 元
（主机 + 32M 磁碟机 + 双手柄 + 双火牛）

由本公司推出的家用游戏机，游戏之星、超霸磁碟机经过不断改进，压缩成本，售价已降至低位，欢迎各经销商、用户来电咨询。

游戏之星主机（完全兼容“超级任天堂”）：中国线路、PAL 制式、设有 AV、RF 输出。

32M 超霸磁碟机：兼容博士等磁碟机，特强磁盘驱动电路，全自动全手指，内置密码 600 多条。

华潮电子（广东）有限公司

地址：广东汕头嵩山路郊区工业区甲座富力机器制造有限公司三楼
电话：01392727710　0754—8895043
传真：0754—8861400　联系人：林启瑞
注：邮购须加邮费 50 元

北京金太阳游戏精品店

迎新春，全部商品假期特别优惠！

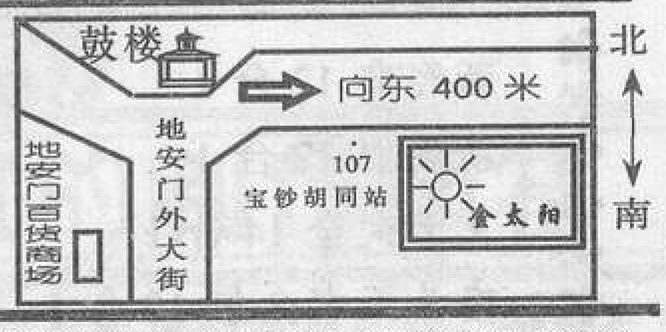
因广告时差，本店主机价格，请随时来电（店）咨询。

为答谢广大顾客对本店支持，特别推出金卡会员制，享受会员价及会员待遇（参阅本店会员价目表及会员优惠政策）。

邮购价目表：

名称	价格	邮费	名称	价格	邮费	名称	价格	邮费
PS原装记忆卡(2M)	150	15	SS原装透明手柄	80	20	SS原装解压卡(2.0版)	920	20
PS组装记忆卡	70	15	SS、PS、N64三用方向盘	480	170	PS、SS两用枪	120	40
PS原装手柄(带抗干扰)	100	20	SS原装JVC光头	350	15	世嘉六键小手柄	15	15
PS组装手柄(带抗干扰)	30	20	PS原装光头	380	15	世嘉视频转换盒	20	15
PS原装台柄	380	90	SS组装手柄	30	20	世嘉电源	20	15
PS(SS)液晶记忆手柄	220	30	SS原装手柄	100	20	超任双线火牛(美版)	50	20
PS(SS)港产连发手柄	45	25	SS原装记忆卡	250	15	GB机	330	40
PS(SS)RPG、SLG原装手柄	240	25	SS遥控手柄(单只)	260	30	GB超薄机	430	40
超任组装手柄	30	20	SS原装3D手柄	240	30	GB皮套(大、小)	20	10
超任AV线	25	15	SS原装六分插	260	25	GB电源	15	10
PS(SS)S端子线	40	15	SS原装台式手柄	290	120	GB放大镜	25	10
三用AV分插器	80	25	SS、PS振动光枪	400	130	GB扩音器	45	15
PS(无敌)金手指	100	20	SS组装记忆卡	120	20	GB手柄	15	10
SS(无敌)金手指	100	20	SS原装光线枪	240	40	GB对打线	20	10
SS4M加速卡	180	20	SS组装光线枪	70	40	GB超薄电源	25	10

(咨询)电话:(010)64042473　　传真电话:(010)64011395
(邮购)地址:北京市东城区鼓楼东大街136号 (收款人)联系人:关小姐 邮政编码:100009
(乘107路电车宝钞胡同站下车向东100米或鼓楼向东400米路南即是)
（邮购请到当地邮电局办理汇款手续，并写清地址姓名，邮编，并在附言栏注明所购商品，如有电话最好注明以便及时通知邮购情况）。



山东永兴游戏专营部

本部专业批发、零售土星(SS)、索尼(PS)、N64及世嘉16位机(MD)、GB机、GG手掌机及各主机对应光碟、卡带和周边产品，同时办理邮购业务，所售(邮)商品保证良好的售后服务。

永兴愿与各地区经营游戏机的有识之士和广大电玩迷建立真诚的合作关系，开展连锁经营，共建一片游戏天地，共创一番宏伟事业！

永兴游戏专营部各地区经销商：

烟台、威海步步高电子专卖店　联系人:赵炎　电话:0535—6649211、0631—5228156
滨州市圣龙电子专营店　联系人:张伟　电话:0543—9028880
济南市三利电子专营店　联系人:包杰善　电话:0531—6944641转9600
东营市建华电子游戏机专营店　联系人:郑建　电话:0546—8210379

上海GAMEの星 电玩新次元

新次元，开新店，出新点子，会新玩友，玩新游戏，感受新乐趣，GAMEの星让您耳目一新。GAMEの星自开业以来，承蒙广大电玩迷们的信赖与支持，业务蒸蒸日上，为了拓展业务，方便玩友，GAMEの星新年又开设了二家集娱乐、休闲、消费、观光于一体的综合"GAME SHOP"，我们将以热情的服务敬候阁下光临，春节期间每天营业。

博士7代光碟机	790元/台	超任游戏大全(五金)	200元/套
超任博士7代旧套机	980元/套	超任、世嘉两用原装摇杆	150元/只
N64主机	1250元/台	N64光碟机用66合1游戏	120元/片
任天堂GB手掌机	290元/台	世嘉MD彩色手掌机	880元/台
土星游戏机(送五碟)	特优价	PS游戏机(送五碟)	特优价
东芝球形100吋彩色投影机	4800元/台	原装MD录放光盘随身听	2500元/台
SS 95格斗之皇	480元/片	机皇97格斗之皇	150元/片

GB卡，邮寄免邮费，特快加20元

新经典12合1	180元	鸡蛋仔11合1	180元	创新6合1	140元
新热血12合1	158元	超强28合1	158元	新经典10合1	178元
文卡大全14合1	158元	RPG大全15合1	178元	智力大全16合1	178元
格斗天书全集10合1	168元	体育全集	178元	玛丽全集16合1	178元
文卡8合1	140元	无重复120合1	320元	GB单卡	一律70元

贴换　项目

- ☆ N64硬卡贴换与出租
- ☆ VB、GB、GG旧机、旧卡贴换
- ☆ 16位机贴换32位机 让您美梦成真
- ☆ 32位机贴换32位机 让您再闯新关
- ☆ 32位机贴换64位机 让您更新换代
- ☆ 8—16位游戏旧卡贴换10元起
- ☆ SS、PS原版旧游戏软件贴换
- ☆ 超任、MD硬卡贴换
- ☆ SS、PS游戏软件贴换

二手区域　大量回收

- ☆ 8位机、8位卡
- ☆ SFC超任日、美版各类硬卡
- ☆ N64主机及硬卡
- ☆ SNK机皇主机及游戏软件
- ☆ 3DO主机及游戏软件
- ☆ VB、GB、GG、旧机、旧卡
- ☆ SS、PS主机及游戏软件
- ☆ N64手柄、振动卡、记录卡
- ☆ 超任套机及超任光碟机

特约服务：次世代游戏机修理、改装、升级。

上海GAMEの星　沪西新店　（市内二手货、新品专卖）
康定路1403号近曹家渡　电话：021—62563958　联系人：冷浩
营业时间10:00—21:00

上海GAMEの星　世逸店　（GB卡邮购，任天堂系列，SS、PS新品专卖）
上海市北京西路265号　（零售）电话：021—63586412
（邮购）电话：63274584　联系人：鲁薇
营业时间：10:00—18:00

上海GAMEの星　新次元新店　（国内新品、二手货专卖）
长阳路975号怀德路口　电话：021—65377749　邮编：200082
营业时间9:00—22:00　联系人：戴静

上海GAMEの星　黄浦经营部　（全国新品、二手货邮购、咨询）
浙江中路159号福州路口　电话：021—63229104　63529882
营业时间：9:30—21:00　联系人：张义伦

上海GAMEの星　建立门市部：
河南中路510号宁波路口　电话：021—63521907转游戏部陆先生
营业时间9:30—18:00

广告

鋒 北京金文丰游戏软件中心

向全国近万名的全国电玩友会的会员：致“九八”新年快乐！

❶自公布《保价交换卡》后，因拥有此《卡》，就可不限机种、不限时间、不限次数、不限数量的随意交换，比租卡还要合算，引起轰动，致使两期未登广告，若知具体交换方法，可按要求，来信索取详细资料。❷全国电玩友会，不收任何会费！会员有何需求和问题，只需按要求来信索取即可。❸为保证邮购工作的质量，未期期刊登广告，以后也如此。否则，量太大，就会影响质的！❹现有 37 件邮件因原写地址不详，无法寄出！请速来信、来电认领。（实在不敢写其姓名啦！原来登的郭磊就引来 17 名假郭磊冒领邮件）。❺为了保护电玩友的合法权益，应会员提议：我中心特设投诉咨询代理服务，凡在北京地区邮购的游戏软件或器材的，因此上当受骗的、时间未超过壹年的，即可来电来信投诉咨询，为保护您的合法权益，提供直中要害依据，助您一臂之力！（最好发电子邮件到我中心）
? 答非会员之怎样防止邮购上当受骗：汇款之前，一定先索要该单位是否具有合法经营的《证》和《照》，如《经营电子出版物许可证》和《企业法人营业执照》的复印件。特别是《证》，因不具法人资格的企业，国家是不审批此《证》的，所以只要该单位具有《经营电子出版物许可证》，就是合法经营游戏软件的企业，你再汇款，您的权益才能受到合法保护！否则，很难保证非法经营游戏软件的单位或个人，若被查抄或取谛，损失的是您自己，因是非法经营，您上告都无门。切记！

适用于各种任天堂、小霸王、步步高、裕兴系列 8 位游戏机(FC)、学习机

全中文卡	✽三国忠烈传；✽第四次机械人大战；✽爆笑三国；✽勇者斗恶龙 2(V)；✽楚汉争霸；✽大富翁；✽三国英杰传，均 128 元/盘；✽电子宠物鸡；✽魔域英雄传；✽地道战；✽水浒传；✽争霸世纪；✽三十六计；✽上海大亨；✽三国志Ⅲ；✽太空战士；光明之神；✽半熟英雄；✽外星战士；✽吞食天地；✽超魔兽大战；✽魔神英雄传；✽林则徐禁烟；✽决战太平洋；✽基督山恩仇计；战国群雄传；✽第三次机械人大战；✽光明与黑暗(夺宝小英豪)均 118 元/盘；✽吞食天地Ⅱ(即Ⅲ)—98；✽赌神 4 合 1(含玛莉医生＋导弹坦克＋弹珠台)—78；✽封神榜—79；✽圣火列传—58；✽荆轲新传—69；✽萨尔达传说—73；✽重装机兵(机甲战士)—85；✽第二次机械人大战—80；
日文卡	✽拿破仑(原)—170；✽不如归—78；✽水浒传—78；✽世纪大战—85；✽产业大亨(原)—198；✽半熟英雄—60；✽帝国战记—78；✽冒险之书—98；✽SD 机动战士—98；✽铁拳对钢拳—98；✽魔神英雄传—65；✽萨尔达传说—58；✽里见八犬传—78；✽太空战士Ⅰ—70；✽太Ⅱ—75；✽太Ⅲ—98；✽太Ⅰ＋Ⅱ—108；✽蝙蝠战士Ⅱ—98；✽勇者斗恶龙Ⅰ—70；✽勇Ⅱ—85；✽勇Ⅲ—85；✽勇Ⅳ—85；✽光荣三国志(三国Ⅴ)—78；✽三国志Ⅱ—85；✽三国志Ⅲ—65；✽大航海时代(原)—188；✽火炎之纹章(圣火徽章)—85；✽圣火徽章Ⅱ帝国争霸战—98；✽成吉思汉(元朝秘史、仓狼与白鹿)—78；✽吞食天地Ⅰ—85；✽吞Ⅱ—88；✽第四次机械人大战—88；✽皇室血裔(原)—208；✽龙珠 4 合 1—168；✽银狮子传说(埃及之行)—158；
非文字卡	✽智慧大全 12 合 1—59；✽阿拉丁＋狮子王—78；✽64 合 1 经典节目—69；✽热血 4 合 1(热血：物语＋足球Ⅱ＋篮球＋行进曲Ⅱ)—70；✽(超级玛莉 3＋96FIFA＋蝙蝠侠 3)—108；✽足球 6 合 1(天使之翼＋足球＋足球Ⅲ＋足球Ⅴ＋热血足球＋力量足球)—79；✽球类专辑 11 合 1—59；✽热血系列 8 合 1—89；✽3 合 1(英雄榜，16 人快打，20 人快打，天使之翼Ⅱ)，(狮子王，飞船，忍者龟)，(音速童子，鸟人部队，激龟Ⅰ)，(超级狮子王，松鼠Ⅰ，激龟Ⅲ)，(冒险岛Ⅲ，激龟Ⅲ，足球Ⅲ)，(玛莉Ⅲ，黑猫警长，金刚战士)，(玛莉Ⅲ，三目童子，怪兽大战)；均 68 元/盘 ✽4 合 1(冒险岛 3，幽激白书，魂斗罗 3，金刚战士 3)，(金刚战士，音速 2，黄金传说，卡洛夫)均 70 元/盘 ✽5 合 1(阿拉丁，忍者龟 3，饿狼传说，间谍赛车，NBA，篮球)均以 70 元/盘 ✽6 合 1(三目童子，侍魂，古巴大战，圣斗士，天使之翼Ⅰ)，(饿狼传说，忍者龟 3，森林冒险，双截龙 2，汤姆与吉利)，(音速玛莉，阿拉丁，间谍赛车，机械战警 4，魂斗罗 6，忍者龟 3)均以 75 元/盘 ✽7 合 1(超级狮子王，霹霆猫，银河武士，三目童子，超级魂斗罗，超级玛莉 10 代，冒险岛 3)，(时空战警Ⅰ代，蝙蝠双侠，激龟快打，魂斗罗 6 代，间谍赛车，超级音速)，(霹雳神兵，真侍魂，鸟人战队 2，饿狼传说，快打小子，洛克人 3 代，龙牙)均 78 元/盘 ✽8 合 1(忍者龟 4，脱狱，魂斗罗 3，双截龙 2，古巴战士，战斧，忍者龙剑传，中东战役 1)，(绿色兵 团，沙罗曼蛇，花式撞球，美人鱼，赤色要塞，西部枪，燃烧战车，魂斗罗 1)均 78 元/盘
任天堂手掌机 GB 卡价	✽鸡蛋仔 11 合 1(养鸡物语，口袋魔鬼，辟邪除妖，月影村怪物，信长，金钢 2，隐忍 5，玛莉 2，阿雷沙 3，玛莉兄弟 4，第二次)198；✽勇者 10 合 1(勇者历险，领土模拟战，创世纪外传，魔界塔士外传，沙特传说，第一次，三国中文，鬼神 4，吞食，萨尔达)168；✽热血系列 10 合 1(热血物语，足球，高校，新记录，进行曲)，斩红郎，第二次，吞食，龙珠 Z，信长野望)168；✽新经典 10 合 1(口袋魔鬼，95 格斗王，月影村的怪物，太空 3，萨尔达，第二次，圣剑传说，洛克人 5，三国志中文版，魔法骑士 2)188；✽新经典 11 合 1(口袋魔鬼，辟邪除妖，月影村怪物，信长，萨尔达，金钢 2，隐忍 5，玛莉 2，阿雷沙 3，玛莉兄弟 4，第二次)188；✽文卡大全 14 合 1(大金钢 2，金牌玛莉 2，J 联盟，女神转生 2，三国志中文，信长野望，吞食天地，大决战，隐忍 5，复活邪神，魔法阵，第二次，GB 长郎，圣剑传说)168；✽RPG 大全 15 合 1(大金钢 2，95 格斗王，银河战士 2，第一次机械人大战，浪漫沙加 2，雷光战士 2，斗人魔镜传，鬼神降临 4，王国物语，SD 战国传 2，家庭战争，沙特传说，阿雷沙 3，圣斗士星矢，鬼神降临 1)188；✽智力大全 16 合 1(女神转生 2，雷光战士，浪漫沙加 3，SD 机动战士外传，魔法骑士 2，三国志，SD 战国传 3，玛莉兄弟 3，天使之翼，篮球飞人，吞食天地，幽白 4，达菲鸭，热血物语，美少女战士，蜡笔小新 4)188；✽格斗天书全集 10 合 1(斩红郎，幽白 2，世界英雄 2，95 格斗王，街霸 2，饿狼 2，幽白 4，蜡笔小新 4，美少女，忍龟 3)178；✽体育全集 20 合 1(亚特兰大，97FIFA，95 格斗王，96NBA，篮球飞人全国版，世界杯足球，11 项全能，高尔夫球，弹平，曲棍球，机车大赛，明星摔角，花式撞球，棒球，乒乓球，排球，迷你高尔夫，网球公开赛，橄榄球，躲避球)188；✽玛莉全集 16 合 1(GB 杯旧长郎，97FIFA 足球，超级玛莉 1.2.3.4，大金钢 1.2，幽白 2.3.4，木偶奇遇记，95 格斗王)188；✽超强 8 合 1(热血硬派，热血足球，冒险岛 2，双截龙，魂斗罗，忍者龙剑传，全明星篮球，忍者龟，雪山兄弟，碎石战士，兔宝宝，神龙战机，蝙蝠侠 2，泡泡龙，忍之要塞 2，麻雀四郎，米老鼠 2，琉球扑克)128；✽文卡 8 合 1(三国志中文版，吞食天地，第二次，复活邪神，隐忍传说，魔法骑士 2，信长野望，大决战)148；✽斩红郎 19 合 1(斩红郎，97FIFA，F—15 战机，子熊物语，役满麻雀)148；✽幽游白书 52 合 1(白书 1、2、3、4、第一次机械人大战、虎鸽、小新 5 代、蓝色小精灵、无敌战士、玛莉兄弟、役满、俄罗斯方块、黑白棋、撞砖、网球、锄大 D、砌图、坦克大战、玛莉医生、仓库番 2、海陆空城、四川省、上海、逃狱金刚、企鹅天地、霹雳杀手、小新 7 代、大雄兄弟、虎哥、滚动方块、坦克、红桃 2、上海麻雀、温布领网球、仓库番、拼图、大蜜蜂、香港麻雀、魂电单车、沙罗曼蛇、奇宝金刚、围棋、打砖块、黑白棋、超级玛莉、小新 4、黑桃 2、企鹅推冰、小蜜蜂、小精灵、第一次世界大战、白书 5 代)128

以上卡价已含回邮费，入会费，均附信誉卡及保价软件交换卡，会员价＝入会价 x0.9.(单位：　元)

另有齐全的 PS、SS 游戏光盘，欢迎来函索取价目表，每份 2 元。八合一电子宠物王特惠 78 元。

我中心以求信誉、发货及时(款到发货)为外地玩友邮卡服务，所供游戏卡质量上乘、趣味性强，均附电池、攻略书(有*的除外)；一旦有质量问题，凭《信誉卡》一个月内调换；一律免收平邮费，若需快件另加 20 元、特快另加 25 元。会员卡价只供持有《全国电玩友会员特惠卡》者享受(勿忘：汇款单填写好您的会员编号！)。为了准确快捷的为您服务，来信一定附填写好、贴好邮票的回邮信封及 1 元钱。



来信或汇款请寄：北京海淀果子市 26 号 陈伯锋(收)　　邮编：100080

门市电话：62541155 转 2100　　邮卡热线：(010)62640803

电子邮箱：E－MAIL：chjwf@public.bta.net.cn

门市地址：332 路公汽在海淀站下车，图书城北门东面(新华书店对面)即是。

广告

沈阳

家庭娱乐精品店（游戏专卖）

本店主营：系列进口、国产中高档家庭用电子游戏机；
及相应配套游戏软件和周边配件。

☆任天堂 N64 机
N64 光碟机
☆世嘉土星(SS)
索尼机(PS)
☆超任(SFC)
博士 7 磁碟机
超任光碟机
世嘉Ⅰ、Ⅱ型机(MD)
☆世嘉掌机(GG)
任天堂掌机(GB)
☆各机种 N64、SS、PS、MD、GG、GB 软件
☆各机种周边配件：方向盘、光电枪、摇杆、记忆卡等。

●本店承接邮购业务，可电话咨询现价，也可参照同期邮购广告(真实)低价执行。

特别介绍：N64 机(赠卡壹盘·可换卡)
N64 光碟机(赠 56 节目·可看 VCD)
土星、索尼、原装光头 280 元/个。

地址：沈阳市沈河区小北关街(惠工)92 号
邮编：110013
联系人：赵三伟　　电话：(024)8855596

福州 益平
次世代专营



N64 位机、光盘机(可直看 VCD)
原装索尼机(直读、配手把、AV 线、电源线)
原装土星机(直读、配手把、AV 线、电源线)
超任(美版机)＋博士 7 代(配双火牛)
超任光碟机(配全套光碟 5 张)
GG 彩色世嘉手掌机(配原装卡带)
GB 任天堂手掌机、GB 超薄手掌机(及各种配件)
世嘉机、世嘉光盘机(送原装光盘)
各种宠物蛋、宠物表
以上各机种均有周边配件。

选择益平，您真聪明！

地址：福州市 817 中路 792 号(工人文化宫边)
邮编：350004　联系人：潘建平
电话：0591—3281528　手提：9007684
0591—3257990(晚上 9 点后)

NEW WORLD

南京新世界

★日本世嘉土星机及配件、软件在江苏、安徽地区总代理
★诚征苏、皖各城市代理商以及特许加盟店

NEW YEAR
大优惠

南京新世界电子电器批发中心是四通国际贸易有限公司正式授权的日本世嘉土星机及配件，软件在江苏省、安徽省的总代理，本中心是专业的游戏机批发经销商，长期批发、零售次世代(土星、索尼)及 N64，超任机和日本、美国、港、台新的游戏机、卡、软件。周边齐全，大量批发，为进一步扩展销售网络，现向江苏、安徽各城市实力雄厚的零售商征求代理商以及特许加盟店，提供良机，保证货源，统一广告宣传计划及店铺形象管理。

以下各商号已取得四通国际贸易有限公司认可的指定经销商资格：

名称：南京新世界贸易批发部
地址：南京中山东路 113 号
名称：扬州小霸王专卖店
地址：扬州国庆北路 273 号
名称：常州飞龙电子商店
地址：常州和平南路 62 号
名称：镇江利万家游戏机专营店
地址：镇江双井路 9 号
名称：泰州市新时代游戏机专卖店
地址：泰州市公园路 122 号
名称：淮南超腾多媒体电玩专卖店
地址：淮南市陈洞路 22 号

名称：常州电玩迎春精品店
地址：常州市小营前马山埠 63－2 号
名称：常州市电玩新华精品店
地址：常州市南大街 133 号音像书店内
名称：常州佳韵电玩俱乐部
地址：常州市青果巷 24 号
名称：常州市电玩迷商店
地址：常州市广化街 911 号
名称：常州市永红海风电玩
地址：常州市清潭路 141 号
名称：盐城市次世代游戏总汇
地址：盐城市开明巷 34 号－2

名称：芜湖市公德林商店
地址：芜湖市新芜路 36 号
名称：南京市百胜电子通讯器材公司
地址：南京中央路 226 号
名称：镇江市京口永盛商行
地址：镇江市四蔵里 7 号
名称：镇江京口智乐世家游戏机专卖店
地址：镇江甘露商城一楼 14 号
名称：合肥梦幻游戏机专营店
地址：合肥市安庆路 156 号
名称：无锡市西门小霸王公司经营部
地址：无锡市西门人民路 27 号

南京新世界游戏贸易商行：南京中山东路 113 号　电话 025—4545355　联系人：卫先生
南京新世界游戏专营商店：南京中央路 30 号－5　电话 025—3603814　联系人：高小姐
南京新世界游戏批发中心：南京健康路 185 号—2　电话：025—6626111—305　联系人：谢小姐
邮购门市部地址：南京中央路 30 号—5　邮编：210008　联系人：高云　(由于时间限定，价格如有出入以电询为准)
南京新世界广州经营部：广州市人民南路 186 号三楼　联系人：高先生

注：请江苏、安徽省范围内未取得合法销售权的商家速与本中心联系；电话：025－4545355 地址：南京中山东路 113 号 批发专线：(0)1391586338 联系人：卫先生

四通国际贸易有限公司

STONE

STONE INTERNATIONAL TRADE CO.,LTD.

尊敬的世嘉土星用户：

您好！

敝公司正式代理日本世嘉公司(Sega Enterprises,Ltd）土星主机、软件、周边设备以及其他世嘉产品在中国大陆销售业务已经一年了，期间得到全国各界玩友的支持和厚爱，我们被玩友们的热情和执着所感动，这已成为我们努力工作的动力之一。我们借此机会谨祝各位新春愉快、新的一年玩的更痛快。

近来时有玩家反映有人以四通名义或冒充四通代理产品进行各种活动，给当事人和我们都带来直接的负面影响，谨希望各位朋友当心为荷。如在购买主机时请认清其外包装的防伪标记和不干胶封，及内装的中文说明书和保修卡。请认清配件上的防伪标记或销售标识。如您在购买前需了解有关情况，或在购买后需澄清疑问的话，请及时与我们联系。

上期本杂志刊登了敝公司在各地的代理/指定经销商和特约经销商名单，各地的反映十分强烈，敝公司希望在以下有我们代理的区域内有意成为经销商的朋友们分别与名单中的商家联系洽谈：

黑龙江省：哈尔滨市奔腾电子经销部
电话：(0451)2619605 联系人：赵先生
吉林省：长春市恒宇科贸有限责任公司
电话：(0431)5677065 联系人：夏先生
辽宁省：沈阳市电精游戏专卖店
电话：(024)6250074 联系人：高先生
河北省：石家庄英特游戏机销售中心
电话：(0311)7763555 联系人：王先生
山东省：淄博市张店人民商场永兴门市部
电话：(0533)2183989转4055 联系人：闫小姐
河南省：河南美佳实业发展有限公司
电话：(0371)5951410 联系人：王先生

四川省：成都天意科技开发有限公司
电话：1398023627 联系人：袁先生
湖南省：长沙益友工业贸易有限责任公司
电话：(0731)4427424 联系人：严小姐
江苏省、安徽省：南京新世界电子电器批发中心
电话：(025)3603814 联系人：卫先生
云南省：昆明惠财电子有限责任公司
电话：01398719959 联系人：何先生
西北地区：西安市华诺公司
电话：(029)7423276 联系人：赵女士

为满足全国各地玩家的需要，敝公司邮购部将继续办理邮购业务，主机为标准配置，同时配有四张正版软件。另有不同品种的原装周边设备。因主机、周边设备、软件价格时有浮动，且品种繁多，这里不一一列出，如有需要请先电话垂询为盼。邮购费主机每台加100元，周边设备每个加50元，软件每个加15元。

地址：北京市海淀大街2号四通大厦5层 邮编：100080
电话：010—62610155 传真：010—62610154 联系人：左源、王爱红(邮购部)

广告

UN 游戏快递

特别介绍:	
	GB 套机(GB 机+皮套+电源+放大镜+手柄) 450 元(含邮费)
	八位金手指解密卡 35 元
	八位光电枪 15 元 邮费 15 元

GB 卡

GB 机(原装)325 元/台,邮资 15 元/台　GB 卡邮资 15 元/片,30 元/三片以上　单卡 **第四次机器人大战(中文版),鸡蛋仔俱乐部(原装)一律 88 元**

14*1(大金刚 2、第二次机械人大战、三国中文版、J 联盟、圣剑传说、隐忍、吞食天地、信长野望、复活邪神、女神转生外传 Ⅱ、魔法阵、金货玛莉 2、超级玛莉 5 等)	160 元
8 合 1(第二次机械人大战中文版、GB 宠物蛋、三国志中文版、太空战士续集、圣剑传说、鸡仔 8 合 1、信长野望)	148 元
13 合 1(斩红郎、第二次机器人大战、吞食天地、七龙珠 Z 等)	120 元
10 合 1(斩红郎、信长野望、第二次机器人大战、吞食天地、七龙珠 Z 等)	120 元
9 合 1(第二次机器人大战、吞食天地、七龙珠 Z、信长野望等)	120 元
10*1(口袋怪兽、96 格斗王、月影村的怪物、太空战士 3、萨尔达传说、第二次机械人大战、圣剑传说、洛克人 5、三国中文版、魔法骑士 2	160 元
8*1(大金钢、卡比之星、信长野望、魔法骑士、复活邪神、BIG 足球)	105 元
8*1(三国中文版、吞食天地、第一次机械人大战、J 联盟、龟 3)	105 元
12*1(三国中文版、第二次机械人、95 格斗王、J 联盟、隐忍 5 代)	105 元
10*1(斩红郎、95 格斗王、饿狼传说 2、快打旋风 2、英雄榜 2)	150 元
11*1(斩红郎、95 格斗王、乱马 1/2 Ⅲ、蜡笔小新 Ⅳ、米老鼠 5)	95 元
11*1(斩红郎、J 联盟、灌篮高手 2、魂斗罗 2、花式撞球)	98 元
8*1(斩红郎、第二次机械人、幽游白书 4、乱马 1/2、无赖战士)	105 元
19*1(斩红郎、饿狼传说、97FIFA、F15 战机、麻雀)	105 元
15*1(斩红郎、饿狼传说、洛克人 3、美少女、魂斗罗 6)	105 元
6*1(B)(宠物鸡仔、口袋怪兽、太空战士 Ⅲ、女神诞生 Ⅱ、圣剑传说、三国志(中文)	148 元
11*1(B)(宠物鸡仔、口袋怪兽、第二次机器人、大金刚 Ⅱ、月影村怪物、阿雷沙 3、隐忍者 5 代、玛莉兄弟 Ⅱ 代、避邪除妖、信长野望、N64 超级玛莉兄弟)	168 元
12*1(F)(陆海空大战、宠物蛋、口袋怪兽、月影村之怪物、四驱小子、吞食天地、鬼太郎、三国志(中文)、希望之剑、勇者传说、创世纪外传、领土模拟战)	168 元
11*1(E)(第四次机器人(中文版)、校园 OK、四驱小子、大战争、第一次机器人)	140 元
10*1(E)(第四次机器人(中文版)、四驱小子、三国志(中文)、女神转生 2、信长野望)	140 元
12*1(E)(第四次机器人(中文)、口袋怪兽、魔法阵 2、大战争、第二次机器人、信长野望)	140 元
24*1(B)(96 格斗王、95 实况足球、幽游白书 4、叮当 2、小新)	110 元
21*1(A02)(96 格斗王、斩红郎、玛莉 4 代、剑勇传说、格斗龙珠、小新 5)	110 元
21*1(A03)(96 格斗王、斩红郎、悟空传、叮当 2、玛莉 4)	110 元

GB 单卡一律 58 元(不含邮资)

四驱小子	口袋怪兽	96 格斗王	校园 OK
月影村怪物	第二次机器人	96NBA	篮球飞人
97FIFA	三国志(中文)	侍魂	斩红郎
95 格斗	饿狼传说	斗神传	

迪尼斯大全 25 合 1(32M)

狮子王	侏罗纪	阿拉丁	兔宝宝
松鼠大战	菲利猫	动物乐园	唐老鸭

148 元

世嘉卡

世嘉机 Ⅱ(台产)248 元/台　随机配三卡 380 元/套　世嘉机 Ⅱ(原装国内受权代理)460 元/台

邮资:30 元/台　世嘉卡:15 元/片　30 元/三片以上

战斗传说	95 元	火枪英雄	70 元	VR 战士 Ⅱ	70 元	大航海时代(中文)	130 元
古代封印	90 元	飚车王 Ⅲ	55 元	幽游白书	70 元	模拟公园	90 元
三国+信长(双中文)	140 元	音速 V	60 元	饿狼传说 2	75 元	沙丘魔堡 Ⅱ	60 元
王者雄师(中文)	105 元	实况足球 Ⅱ	60 元	魂斗罗	50 元	梦幻争霸战	95 元
斩+三国 Ⅲ(中文)	120 元	光明十家军	85 元	EX 战机	98 元	16 人街霸	140 元
三国 Ⅲ + 格斗 Ⅲ	110 元	霸王传中文	160 元	F15	50 元	12 人街霸	50 元
圣战风云	128 元	水浒传(中文)	195 元	97FIFA	60 元	侍魂	70 元
梦幻模拟战 Ⅱ	85 元	封神榜(中文)	195 元	台球传奇	60 元	忍无可忍	65 元
特殊部队 357	85 元	三国+欧陆	105 元	众神遗产	90 元	VR 赛车(原装)	120 元
大战略 Ⅱ(中文)	150 元	忍者武雷	95 元	三国演义(中文)	100 元	米格 29	60 元
真人快打 4 代	70 元	梦幻之星	90 元	太空战士(中文)	170 元	97NBA 兰球	60 元
疯狂摔角(32M)	80 元	大航海 Ⅱ	90 元	大富翁(中文)	130 元	格斗四人组 Ⅲ	70 元
七龙珠	55 元	皇帝财宝	95 元	三国 2 合 1	105 元		

8 位卡价目:

		圣火徽章 Ⅲ	110 元	萨尔史传说	55 元	南北战争	70 元
		黄金组合四	150 元	萨尔达-中文版	65 元	水浒传	70 元
半熟英雄	50 元	世纪大战	75 元	魔神英雄	55 元	英雄战记	85 元
半熟英雄	56 元	荆轲新传-中文版	60 元	成吉思汗	70 元	太空战士 Ⅰ	65 元
SD 机动战士	90 元	恐龙斗士 Ⅰ	65 元	重装机兵-中文版	80 元	太空战士 Ⅱ	65 元
三国志 Ⅱ	80 元	恐龙斗士 Ⅱ	65 元	第二次机械人-中文版	75 元	太空战士 Ⅰ + Ⅱ	95 元
三国志 Ⅲ	60 元	吞食天地 Ⅰ	70 元	圣火烈传	50 元	太空战士 Ⅲ	90 元
三国志 V	70 元	吞食天地 Ⅱ	80 元	勇者斗恶龙 Ⅲ	75 元	封神榜-中文版	75 元
元朝秘史	75 元	铁拳对钢拳	90 元	勇者斗恶龙 Ⅳ	80 元	第四次	80 元
圣火徽章	75 元	帝国战记	70 元	里见八犬传	70 元	吞食天地 Ⅲ	80 元
圣火徽章 Ⅱ	90 元	钢弹物语三	90 元	不如归	70 元		

SS 机 1350 元	邮资 50 元	
PS 机 1480 元	邮资 50 元	
GG 机(赠一单卡)850 元	邮资 50 元	
精装超薄 GB 机 430 元	邮资 15 元	
原装彩色液晶手掌机(用普通世嘉卡)850 元	邮资 50 元	
PS 记忆卡 70 元	邮资 15 元	
SS 记忆卡 150 元	邮资 15 元	
SS 加速卡	70 元	邮资 15 元
SS 枪	60 元	邮资 15 元
PS 枪	60 元	邮资 15 元
SS、PS 光头 280 元		邮资 40 元

邮购地址:天津市和平区多伦道 169 号(甘肃路交口院内)　邮编:300020

收款(信)人:天津市工商科技联合开发部　电话:(022)27302546

天津东方商厦五楼儿童大世界"智慧王国"(南开区西南角)

沈阳沈河区小北关街 96 号楼惠工家庭娱乐精品店　电话:(024)8855596

北京星光照　海淀大柳树路 17 号　010-62242821 经　联系人:张先生

广州联系人:白卫民　电话:01393066421　020-81586354(宅)

可供软件: 公司备有大量世嘉卡、8 位任天堂卡、GB 卡等软件百余种,价格低廉。欢迎玩友来函索取价目单(附写好并贴足邮资信封)。

●本地玩友以门市当日报价为准

引领脚步 创造新纪元

承益三代街机控制器

自从我公司创立"画面分析技术"至今已有一年多的时间。时至今日,"画面分析技术"已被广大的用户所信赖及控制器生产厂家所应用。"画面分析技术"已被发展到了一个相当成熟的阶段。但是在应用这项技术的同时我们也发现其不够完善的地方。

因此,我公司的工程师通过长期的实践及探讨终于让我们创造了另外一种编写程序快捷控制完美的分析技术——智能文字画面分析技术。

智能文字画面分析技术其原理就象人认字一样。例如,游戏在 CONTINUE(续关)状态时,其画面必然会有"CONTINUE"字样。具有智能文字画面分析技术的 LSM—800 控制器能够象人一样认识并理解这个单词的意义,而根据其意义做出相应的判断,保证不会误判。正因为承益 LSM—800 街机控制器采用这项新技术而使得其控制精度呈几何倍数的增长(承益 LSM—800 比 LSM—200 的功能强 600 多倍)。

在使用销售中我们发现许多的用户不懂得英文或日文。这就给用户在使时想要调整难度等带来了极大的不方便。并且现时全部的控制器都是采用打码开关调整难度,时间等。这就必须要有一份详细的调整说明书,而且,调整起来也比较繁琐容易出错。现在使用承益 LSM—800 街机控制器就完全没有了这些后顾之忧。因为,承益 LSM—800 控制器的另一项贡献是:全中文化智能调整系统。

现在,您想要调整难度,对打时间,几币一玩等。只须按照控制器在屏幕上所给的全中文提示去做,就可以调整到您所需的难度,时间,币数等资料。使得调整直观方便简单化。另外,您还可以从屏幕上进行查帐,使您对营业收入一目了然。

在游戏不断发展的今天,控制器节目几十合一已不能满足用户的需要。因此,我们在承益 LSM—800 街机控制器中加大了记忆体的容量,使得承益 LSM—800 的节目容量是 LSM—200 的 9—10 倍,也就是说承益 LSM—800 控制器可以容纳 600—700 个真正计次的节目。

另外,LSM—800 还可以对游戏的画面进行编辑,如:切割,粘贴等。而使游戏的画面更逼近街机。

LSM—800 主要功能:

1. 具有智能文字画面分析系统,控制游戏更完美,更富街机效果。
2. 具有全中文智能调整系统,无须说明书,无须繁琐的打码开关,使调整直观方便简单化。
3. 无须改动主机,直接取 RGB 信号画面更鲜艳完美。
4. 全动态屏幕显示 CREDIT,INSERT COIN 美观大方,更富电脑板韵味。
5. 真正计次节目 64 合一,100 合一……700 合一。
6. 可对游戏画面进行编辑,使游戏画面更逼近街机。
7. 具备反插高压保护,无须担心反插烧机。
8. 电脑管帐,屏幕查帐,使您对营业收入一目了然。
9. 标准街机配线,可直接取代电脑板成为街机。

公告

承益 LSM—800 上市后,LSM—200 将继续生产使用,LSM—200 的用户勿须担心。
也希望有志参与销售的商家来人来电咨询,订货。

声明

近日发现有多家不良厂商,对我公司的承益 LSM—200 控制器进行仿冒活动。

在此,本公司提醒广大的用户,仿冒品将不能支持相当数量的游戏及新的升级技术。为保障您的切身利益,请在购买前认清楚所购买的是否为正牌承益控制器。

本公司只对正牌的承益产品作保修,维修以及使用咨询。

本公司设计生产销售 KTV 系统,欢迎有意者来人来电咨询订货!

本公司长期供应土星,索尼光碟机,光头,手把等配件,专业维修土星,索尼主机!

"强力推荐"超值 枪台土星:诺曼底双枪 Ⅰ、Ⅱ代 基地 51 妖霸天下 最高能量
索尼枪台:化解危机

承益电子有限公司

广州展示点:广州市环市西路 130 号之二档(歌艺电器行)
TEL:020－86695171 86689895
手机:01392240800 FAX:86695171
郑州展示点:郑州市二七区正兴街 28 号
TEL:0371－6984035 手机:01396207113

沈阳展示点:沈阳市沈河区市府大路 377 号
TEL:024－2739853 手机:01399839204
西北展示点:0917－3217658 01399171061 029－7440942
桂林市:0773—2815831
四川南充:0817—2236510 2236423

汇款地址:广州市工商行流花支行克山储蓄所 户口:曾国华 帐号:5810－668－035530165 邮编:510010

沈阳汇款地址:工商行沈阳分行金融大厦储蓄所 户名:王红侠 帐号:960301062426
郑州汇款地址:工商行郑州分行青年储蓄所 户名:曾立法 帐号:251780348696—17029

广告

连锁店

南京兴达游戏机专卖店

游戏机

原装世家土星(原装手柄 .AV、电源线,可直读 IC、电池)	1250 元
索尼 PS 机(原装手柄 .AV、电源线,可直读、原装碟)	1400 元
索尼 PS 机 7000 型(原装振动手柄、AV 线、电源线,可直读,说明书等)	1600 元
原装博士 7 代 + 美版(N 制) + 双原装手柄 + 双电源(原装)	1700 元
博士 7 代专用光碟机 + 5 张光碟至新款节目	1250 元
进口世家Ⅱ型机(双手柄,AV 线,电源、制转盒、赠卡一盘)	270 元
迷你型超薄 GB 手掌机(须购卡)	420 元
任天堂 N64 机(原装手柄、电源盒、AV 线、原装卡一盘、记忆卡等)	1580 元
任天堂 G.B 手掌机 + 原装电池肆节(须购卡)	330 元

游戏配件

土星 2 代 4 合 1 全功能卡(16M 加速卡、记忆卡、金手指、密码卡、兼容卡可玩所有软件)

土星组装手柄	50 元	万用大制转	160 元	GB 对打线	30 元
土星原装手柄	100 元	PS 记忆卡(原)	120 元	GB 手柄	15 元
土星原装记忆卡	180 元	PS 机 RGB 线	50 元	PS、SS 对战线	50 元
土星 16M 记忆卡	200 元	PS 原装手柄	100 元	土星加速卡 8M	60 元
土星 64M 记忆卡	290 元	PS 组装手柄	50 元	土星加速卡 16M	110 元
土星枪(原)	120 元	PS 原装制转	90 元	土星方向盘(原)	350 元
土星电影卡 2.0 版	580 元	PS 机 S 端子线	50 元	世嘉 6 键小手柄	25 元
土星制转	90 元	GB 放大镜	30 元	土星光驱	260 元
土星 RGB 线	30 元	GB 电源、皮套	各 20 元	PS 光驱	260 元
土星大摇杆	190 元	PS、SS 遥控手柄	160 元	PS 大摇杆	210 元

优质高密 1.44M 彩盘(进口),每片 1.70 元(50 片起售)。代客拷贝超任游戏每片 1 元,超任目录 5 元,承接土星、PS 改机业务,可直读碟。☆新到几百种土星、PS 新款光碟游戏,保证低价,5 张起邮。现备有详细目录,请函索或电询。电话:025-5612618(传真)。为了提高速度,请写好回信名址,贴足邮票即寄。

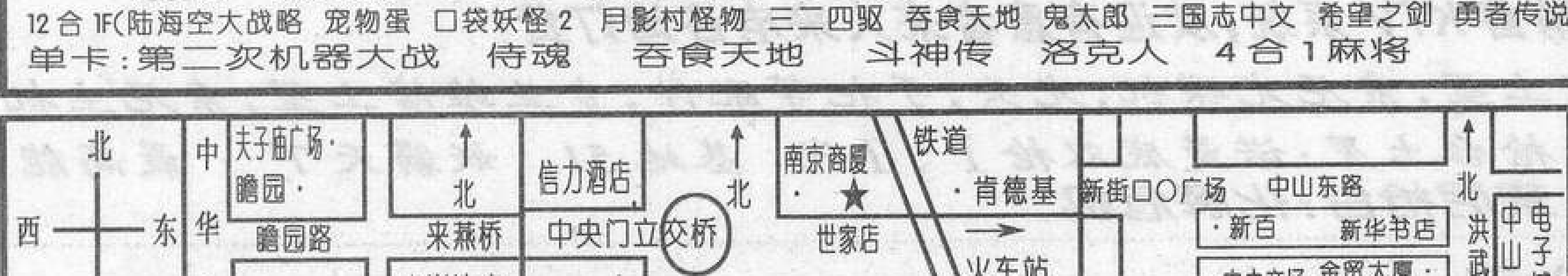
售后服务

本部所售 *PS*、土星机均保证日本正宗原装,并可以免费保修三个月(须办理保修手续)
专门维修 *PS*、土星主机、光驱、配件齐全,信誉至上。

GB 手掌机

7 合 1(三国志 2 中文版 七龙珠 吞食天地 超级玛莉 玛莉医生 方块等)	140 元
14 合 1(大金钢 2 第二次机械人大战 三国志中文 圣剑传说 女神转生外传Ⅱ 吞食天地 J 联盟足球 隐忍继者 魔法阵 复活邪神 信长野望)	180 元
6 合 1(灌篮高手 2 幽游白书 4 蜡笔小新 4 超级运动员 坦克大战等)	100 元
12 合 1(斗神传 灌篮高手 2 剑勇传说 幽游白书 4 蜡笔小新 4 唐老鸭等)	150 元
18 合 1(95 格斗天王 幽游白书 1、2、3、4 代 植物岛 疯狂机车赛等)	140 元
6 合 1 B(养宠物鸡 口袋妖怪 2 太空战士 3 女神诞生 2 剑勇传说 三国志中文版)	160 元
21 合 1(96 拳王 侍魂 3 悟空飞翔传 叮当 2 玛丽兄弟 4 95 格斗 食鬼 坦克五子棋 麻将射击方块)	150 元
16 合 1(吞食天地 玛莉 3 天使之翼 幽游白书 4 灌篮高手 美少女战士 三国志中文 女神诞生 2 战国 3 魔法骑士 2 等)	220 元
7 合 1(大金刚 95J 联盟 鬼神降临传 吞食天地 三国志 魔法阵 圣斗士星矢)	120 元
15 合 1(95 格斗 幽游白书 4 蜡笔小新 4 忍者龟 3 双截龙 黑猫警长 泡泡龙 2 妖精物语 米老鼠 5 等)	100 元
12 合 1(FIFA97 阿拉丁 幽游白书 金刚战士 2 洛克人 忍者龟 3 雨果精灵 魂斗罗 方块 保龄球 砖块)	120 元
24 合 1(中文三国志 女神转生 第二次机器人大战 热血高校 泡泡龙三代 洛克人三代 幽游白书 4 等)	130 元
8 合 1(新二次机械人大战 中文版 宠物蛋 三国志中文 太空战续集 圣剑传说 鸡仔 8 合 1 信长野望)	160 元
9 合 1 C(超级装甲奇兵 口袋妖怪 月影村之怪物 宠物蛋 洛克人 5 96 拳王 三国志中文 太空战士 3 四驱赛车)	220 元
11 合 1(养宠物鸡 口袋妖怪 第二次机器人大战 大金刚 2 月影村之怪物 阿雷沙 3 隐忍者 5 代 玛莉 2 代 避邪除妖 信长野望 N64 玛莉)	220 元
15 合 1(大金刚 2 95 格斗 第一次机器人大战 电光战士 2 代 4 人魔境传说 SD 战国传说 2 银河战士 2 鬼神降临 4 王国物语 阿雷沙 家庭战争 圣斗士 鬼忍降魔记 沙特传说	180 元
12 合 1F(陆海空大战略 宠物蛋 口袋妖怪 2 月影村怪物 三二四驱 吞食天地 鬼太郎 三国志中文 希望之剑 勇者传说 创世纪外传 领土模拟战)	220 元
单卡:第二次机器大战 侍魂 吞食天地 斗神传 洛克人 4 合 1 麻将	60 元

地址



开业优惠

兴达店:9:00—20:00 *南京市夫子庙瞻园路,来燕桥 2 号亭* *电话:025—2248772* *范女士*	*世家店:9:00—19:00* *南京市中央门韶山路 104——25 号(南京商厦旁,向东 50 米,不过铁道)* *电话:025-5612618* *陈先生 徐小姐*	*洪武店 9:00—22:00* *南京市洪武路 94 号(中山电子城对面,金贸大厦旁)* *电话:025—4407786 转 1 号分机* *浦国华*	**兴达鼓楼店 9:00—10:30** **南京中央路 30 号—9** **电话:025—3605005**

邮购部:南京市建康路邮局 01 号信箱〈收〉 邮编:210001 查询电话:025-5612618(传真)

批发热线:025 - 9048562 025 - 3605005 范先生 传真:025 - 3605005 BP:025 - 996 呼 9048562(中文)

注:以上价格不含邮费。由于广告定稿时间限制,可能会和当时售价有出入,以电询为准。

本部以华东地区特优价批发土星、PS 等次世代游戏机配件软件,欢迎来人、来电洽询。电话:*025—5612618*

迎新春 大酬宾

奔腾电子

☆批发零售 SS、PS、N64、SNK、3DO 各档次 SFC、MD 及 GG、GB，16 位彩色手掌机。
☆各种游戏机软件。
☆游戏机配件大全。
☆专业维修光碟机(SS、PS)。
☆二手货市场，外地邮购。

STONE

四通国贸授权世嘉土星机 黑龙江省总代理

四通国际贸易公司正式授权“哈尔滨市奔腾电子经销部”为黑龙江省独家代理指定经销商，特此通告！！！

1997.9.22

土星主机：1380 元/台(持广告特价)
保修半年！！终身维修！！！

金脑 97'

哈尔滨“金脑产品专营店”特约连锁店，东北地区金脑产品独家维修中心。

1997.8.18

重质量 保信誉

地址：哈尔滨市南岗区人和街 97 号
“奔腾电子经销部”
电话：(0451)2619605　传真：(0451)2665616
联系人：赵鸿鹏　赵平胜　邮编：150001



四通土星大庆地区
指定经销商
地址：大庆市让胡路区西宾路 12 号　邮编：163453
电话：0459—6333854
联系人：李小姐

广华音像公司—游戏专营店

位于小西天路口西南的广华音像公司内的游戏专营店，经过一段时间的调整之后，已重新开业。本店愿以特优惠的销售价格、全面的售后服务、繁多的游戏软件配件、极为真诚的工作态度面向全国玩友服务。

1、优惠的销售价格—本店将以极优惠的价格为北京及全国地区的玩友批发零售世嘉、超任、GB、N64、SS、PS 主机、配件及对应的游戏软件。免费提供：游戏软件目录、日本新游戏销售排行榜。

2、全面的售后服务—凡从本店购买的主机及配件，都享有免费清洗、修理的权利，在本店内更换光头、游戏卡电池及修理其他配件，全部只收成本费用。而各类主机升级或软件以旧换新只收基本手续费，并高价收购各种游戏机卡。

3、丰富的游戏软件及配件—本店本着快、新、全的原则向玩友提供各类游戏软件及配件，达到配件种类与日本基本同步，配件价格符合工薪玩家的标准。本月特别推荐：GB 游戏《口袋妖怪》：在日本发行已达 440 万份，锋芒甚至盖过《FF Ⅶ》，每位 GB 玩家都应必备之卡；PS 振动手柄：可以配合《皇牌空战 2》等十余种游戏，可以使你享受到真实的游戏感觉。

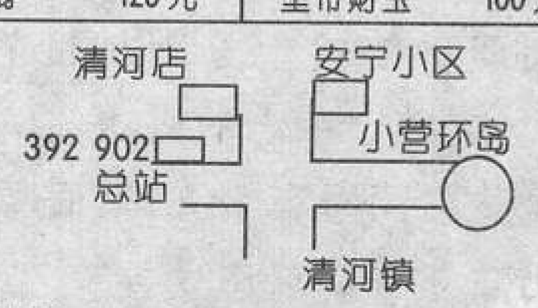
4、真诚的服务态度—本店竭诚为全国玩友服务，希望能够与爱好游戏并有志与此方面发展的朋友结识。店内可以免费翻阅新出版的香港及日本的游戏杂志，使您可以在第一时间内了解新的游戏动态，并可以为您找寻旧版游戏，还定期举行小规模游戏比赛，为各地玩家提供相识交流的机会此外，本店还设咨询热线 62027688，每日与各地玩友讨论评述新游戏攻略及体会，欢迎大家来电咨询。

次世代											
原装土星 SS 机(直读)	1300 元	原装土星手柄	80 元	索尼金手指	100 元	索尼 3D 振动手柄	170 元	索尼制转	70 元	索尼记忆卡	80 元
原装索尼 PS 机(直读)	1400 元	土星手柄	30 元	土星金手指	100 元	原装索尼手柄(带抗干扰)	80 元	索尼彩色手柄	60 元	土星原装 JVC 光头	300 元
GAME BOY	350 元	索尼手柄	30 元	土星 4M 加速卡	100 元	N64(记忆卡和 J 计划 2)	1500 元	超任主机	600 元	索尼原装光头	300 元
GAME BOY(超薄)	450 元	土星光电枪	80 元	土星 COOL 手柄	60 元	土星电影卡	700 元	世嘉Ⅱ机	250 元	博士Ⅶ磁碟机	600 元
		索尼光电枪	80 元	索尼 8M 记忆卡	150 元			三用 AV 分插	100 元		
		土星制转	70 元	索尼、土星两用枪	150 元			土星记忆卡	120 元		

GB 卡					
16 合 1(王国物语 + 雷光战士 + 第 1 次)	175 元	13 合 1(斩红郎 + 幽白 4 + 大金刚)	135 元	12 合 1(97FIFA + 95 格斗王 + F1 赛车)	148 元
8 合 1(三国志中文版 + 吞食天地 + J 联盟)	145 元	11 合 1(口袋妖怪 + 养鸡物语 + 阿雷沙)	170 元	8 合 1(真人快打 3 + 玩具总动员 + 音速鼠)	118 元
14 合 1(圣剑传说 + 信长野望 + 第 2 次)	155 元	19 合 1(97FIFA + 饿狼 2 + 斩红郎)	165 元	8 合 1(饿狼 2 + 幽白 2 + 热血新纪录)	128 元
18 合 1(侍魂 3 + 隐忍 5 + 玛莉 4)	135 元	12 合 1(口袋妖怪 + 陆海空大战 + 养鸡物语)	175 元	22 合 1(激龟 3 + 坦克大战 + 玛莉奥)	115 元
8 合 1(魔法骑士 + 浪漫沙加 + 信长野望)	155 元	18 合 1(斩红郎 + 97FIFA + 三国志中文版)	158 元	15 合 1(天使之翼 + 幽白 4 + 第 1 次)	140 元
12 合 1(95 搏击王 + 第 2 次 + 三国志中文版)	175 元	7 合 1(三国志中文版 + 龙珠)	145 元	14 合 1(95 搏击王 + 剑勇传说 + 幽白 4)	130 元
10 合 1(口袋妖怪 + FF3 + 月影村怪物)	175 元	19 合 1(玩具总动员 + 亚特兰大 + 格斗王)	160 元	其余 GB 单卡合卡 30—100 元不等	

世嘉卡													
VR 战士Ⅱ	60 元	太空战士	160 元	古代封印	85 元	魂斗罗	45 元	阿拉丁	60 元	漫画威龙	50 元	信长霸王传	170 元
水浒传	205 元	王者雄狮	125 元	梦幻之星Ⅳ	85 元	战斗传说	85 元	外星王子	50 元	忍无可忍	50 元	众神遗产	100 元
主题公园	90 元	火枪英雄	60 元	沙丘魔堡Ⅱ	135 元	复仇者	55 元	三国Ⅳ	140 元	幽游白书 2	60 元	狮王 2	100 元
怒之铁拳 3	65 元	饿狼传说Ⅱ	75 元	篮球飞人	50 元	七龙珠	50 元	圣战风云	130 元	DOOM	60 元	魔幻争霸战	100 元
封神榜	200 元	97FIFA	75 元	真实的谎言	55 元	音速 3 合 1	75 元	大航海时代	120 元	赤壁之战	85 元	新创世纪	115 元
空牙 + 雷电	75 元	侍魂	60 元	毁灭警官	50 元	16 人街霸	130 元	真人快打 4	65 元	97NBA	75 元	光之继承者	80 元
蚯蚓超人	265 元	索尼克 5	70 元	玩具总动员	65 元	梦幻模拟战Ⅱ	85 元	光明十字军	85 元	大富翁	120 元	皇帝财宝	100 元

因广告空间有限，详细目录可来信索取。邮费 MD、GB10 元/盘，各种游戏机 30 元/台，SS、PS 软件无邮费。
总店地址：北京市海淀区新外大街 23 号。乘 22、331 路公汽师范大学站下车路西，广华音像店内。电话：62027688
邮购汇款来信地址：北京市海淀区迎春园 1 号丙 901。　张松收　邮编：100083
保福寺店地址：北京市海淀区中关村南四街保福寺 11 号。乘 320、355、365 公汽保福寺总站下车，向东 50 米口内。
邮购汇款来信地址：北京市海淀区中关村南四街保福寺 11 号。　张松收　邮编：100080　联系电话：62634865
清河店地址：北京市海淀区清河镇北安宁小区对面。邮购汇款地址：北京市昌平县迴龙观医院 1 号楼 1 单元 202 号。李嬖收 邮编：100085 电话：62912213



●龙哥料事如神,《增刊》果然盗版

拿到《增刊》样书后,龙哥表示两点意见:一是效果(编排、印刷、色彩、装订)比原来预想的还要好,应是目前国内已出版电玩书刊水平最高的。销量势必“爆棚”;二是势必有人盗版。由于该书彩页奇多、成本较高,盗版书商为谋利,其手段必“下三滥”。事实正如龙哥所言,《增刊》果然热销 。半月后盗版本亦随之上市,手段亦如龙哥所言之“下三滥”。分辨盗版本的方法有两个:一是彩页由于是电分,文字尤其是小字模糊不清,有阴影,不象正版极其清晰;二是辨别盗版本最明显的标志是:盗版商为节省钱和时间(不快不行啊!),改锁线胶钉为侧钉,读者翻开封面稍一用力,便可看见书脊旁有两枚铁钉,便可断定这是盗版书无疑。



●寒冬再燃一把火,《格斗天书》又出霸者

去年一月初,我们出版了生命力强劲活跃至今的长青书《'96格斗天书》。98年寒假春节期间,我们将出版《格斗天书·3D版》,汇集19款著名3D格斗游戏,170余位格斗高手全面献技,各式隐藏人物全面曝光。全书160面彩页,128克进口铜版纸,封面256克超重进口铜版纸。黑白112面,70克胶版纸。豪华制作、经典收藏,定价:?请看广告。

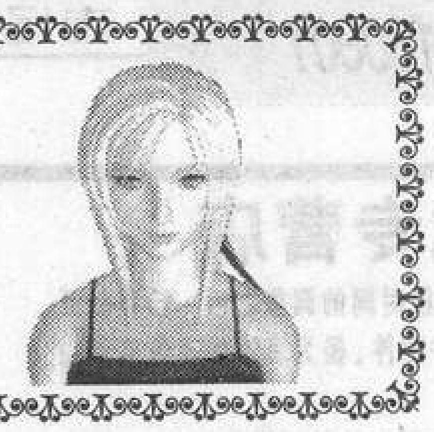
买了盗版书怎么办?

前面已经告诉大家识别盗版书的简单办法。读者会说:我已经买了盗版书,只能自认倒霉。其实正是由于许多善良的消费者有自认倒霉的想法,才让这些“下三滥”猖狂。大家应该学学王海,理直气壮“打假”,“坑假”。谁坑消费者,我们就坑它。买到盗版《增刊》的读者可以理直气壮地到买书的书店退货,告诉他这是盗版的。如不退就到市场管理部门告他。也请他把假货退给批发商。让盗版者无利可图,甚至倾家荡产。每个消费者都应该勇敢地坚决地保卫自己的合法权益。做到“谁坑我,我就坑它”。

为打击盗版,我们亦准备了充足的《增刊》上市和邮购,与“下三滥”决一死战。



闯关族的家



无类按:近来收到几位广东读者的来信,都是长篇大论,甚至长达万言。言词十分直率,“阴尖”。令小编头上冒汗,双目发黑,血压升高。这次摘要发表这位“无敌最痛苦”的信,挖苦讽刺的话原文照登,删去末尾表忠心的俗套。后面一篇是上海读者赞扬《增刊》的来信。有骂有奖,也算“摆平”吧。

大挑刺行动　94…95…算起来,贵刊作为国内第一吃蟹人自创刊起已经伴随我们三年多时间,曾经带给读者、电玩迷巨大惊喜和欢乐,亦逐渐了解并喜欢上贵刊。时过境迁,三年时间,就算游戏机都更新换代啦。而贵刊似乎依然十分满足目前杂志的模式,沉醉于杂志的成功,自得于读者的赞美之词同狂热支持,而不思“进取”,仍然停留在“初级阶段”。“竞争是前进的动力”,或许国内电玩杂志的市场竞争没有国外那么激烈,而市场的包容量又那么大,才会令贵刊那么“孜孜悠悠”,满足于现状吧。真是那样想的话,就大错特错了。如果市面突然出现一本更贴近读者,更合读者要求的同类杂志同贵刊“抢食”,贵刊是否有足够的战斗力来应付之呢?如今的读者兼玩家的口味越来越“阴尖”,对杂志的要求越来越高,如果哪本杂志已不合自己的要求,读者分分钟钟都会“移情别恋”,“优胜劣汰”的自然规律可是很残酷的呀!

一大箩废话后,以下是小弟对贵刊的几点建议:

〈一〉扩版(or 改半月刊)。每月拿到《软件》,看着她苍白、单薄、消瘦的身躯,(营养严重不良)简直就是一本业余杂志而不是专业的。真希望哪一日她会红润、丰满起来。版面有限,而要报的料又太多,只能够将“料”缩水压缩或者将读者一些本来很中意看的、很欣赏的栏目取消,而以一些极无聊的栏目取而代之,这可能就是贵刊对付版面紧张的手段了。结果呢,对于读者,想看的没有踪影,没有兴趣看的却充斥眼前,食之无味兼伤肠胃,弃之又可惜,久而久之对贵刊的兴趣自然大减甚至转口味;读贵刊的读者一般都会有这种感觉:刚刚看完的内容转眼间就忘记得一干二净,一点印象都没有(不过有个好处,就是每次看都是新的)。而贵刊以前的一些栏目内容却还记得。所以小弟十分怀念贵刊从前的身影。贵刊若要增大对读者的吸引力,扩版是势在必行,页数起码要加到现时的一倍(或改成半月刊)。

〈二〉扩大信息量。在这个资讯新时代,掌握信息就意味着把握先机,电玩是这样,电玩杂志更是这样。只有最新、最快、最详细、最内幕的新闻、信息才能吸引到读者。杂志应快人一步,争取第一时间拿料,第一时间报道给读者,尽量避免报道二手材料。而贵刊在这方面的功夫还是稍欠不足。拿料渠

道单一，内容“大众化”。新GAME介绍方面亦突出不到一个“新”字，内容较简短。贵刊想要在众多杂志中突围而出的话，就要时时推出一些“独家猛料”才行（做不到“多而全”，也要追求“少而精”）。

〈三〉强烈要求将杂志改成全彩版。电玩世界是很colourtul，充满色彩的世界多彩的颜色是其最大魅力所在。杂志想要打动读者、玩家，令玩家相信某个游戏好玩，最方便直接的方法就只有游戏剧照（无论你怎么说这个游戏好玩，读者没有亲身体会，只能通过照片来感觉）。所以照片常常决定读者对杂志的友好度。贵刊的黑白版完全体现不到电玩的魅力，相反却使其黯淡无光，毫无生气。三年来，读者都在默默地忍受着贵刊对他们视觉上的虐待。那黑白的模糊不清的“老照片”，读者只能够凭自己的想象将其加上颜色；黑白照片没有一点吸引力，它是虐杀电玩魅力的最佳武器；唯一的好处是增强人的想象力，稍带点神经衰弱做为代价。

小弟认为，一张最最最清晰的黑白照也绝对绝对绝对比不上一张模糊的彩照那么令人赏心悦目，让人受落。如果不想被读者因厌倦而离弃的话，还是趁早取消“一版两制”，实行统一的彩版吧。“全彩”并不是一件难事，也不必担心读者会负担不起（只要价钱不超过十元大关），并且必定会销量大增，也有借口收多一些广告费，一举多得，何乐而不为？热切期望贵刊能够……“挂彩”成功，还读者一个多彩的电玩世界！

（四）“创意无限TOUCH”！希望贵刊众编辑能够再增加少少投入度。做杂志不同做电台、电视台，只见其字不闻其声，读者听不到主持或磁性或深沉或搞笑的声音，也不能面对面倾谈，免不了有这样的情况出现：你用沉重心情写出来的东西，读者以为你在搞笑；你认为这句话搞笑绝顶，读者却觉得它超级无聊（贵刊也时有这种情况）。因此杂志更考笔下功夫，内容要自然流露而不是刻意追求。而贵刊在创意、语言感染力、游戏文化氛围方面的力度仍然不足，有些地方语言平平淡淡，有些地方更令人觉得是“作秀”（就似国内的卡通声优）。而GAME BAR就办得颇为不错，简洁紧凑，确实是花费了一番心机，感觉上是远远胜过香港某电玩杂志的××评坛。“闯关族的家”可能是贵刊人气度最高的一个栏目，能够将读者和杂志的距离拉近一点，但稍嫌小了一点；“龙哥热线”、“秘技”和“画廊”也使人获益良多。而“游戏设计”这类“冷门”节目似乎离玩家远了一些。

另外，建议开设一个“编辑部的故事：日常报告”（不要漫画版），将每个编辑月中发生的一些“轶事”、平凡事或近况用小段篇幅描述给读者，让读者感受到编辑并不是想象中那么遥远，其实亦是平凡人一个。让读者感觉：原来无类也喜欢某位歌手，原来“秘技王”风马是四游戏“菜马”，玩游戏无限接续亦不爆机还不服气；原来PHOENIX每日做的第一件事就是“照镜”，检查自己的容貌；原来龙哥也会为中国队输球而大骂戚务生（气匆生），无奈的叹息“大器（戚）晚成”……。这样，营造出一种大家庭的气氛，使读者熟悉、了解每位编辑，增进对杂志的亲切感。

（五）读者意见也是宝，采纳使用不能少。出版这么久，贵刊似乎没有做过几次读者调查。不收集读者对杂志的意见，又怎能够知道哪些地方仍有不足，有待改善呢？又怎能够知道节目的收视率呢？从某种角度上讲，读者也是半个杂志主编。因为杂志终究是用来看的，读者不欢喜看的节目便是失败的节目（广告除外），理得你是用多少脑汁酝酿而成。杂志方面，会认为自己做的东西是最好，也就很难发现不足之处（小弟就觉得自己的信字字在理，句句通顺，你认为呢？）。

综上所述，贵刊现在的主要矛盾是落后的版页及有点馊的策划与读者日益增长的游戏文化、视觉需要的矛盾。

五条意见提完了，是不是有一种恭恭敬敬请入屋，然后被爆打一顿的被骗感觉？呵呵呵……，讲明是挑刺行动，当然会有点痛。不过千万不要认为小弟是无理取闹，故意刁难、打击贵刊的自信心。花费两个多小时，写一封长达7、8页的letter，为的只是捉弄贵刊寻开心，我是吃饱了撑得难受还是闲得发癫？所以千万不要误会。实在是读者品味越来越高（不然中央电视台的春节晚会也不会一年难搞过一年）。贵刊又有几处不尽人意的地方，才胆敢冒犯，进谏此逆耳之言，不然贵刊整日都自我感觉一级棒。

最后送一首广告歌：世间自有公道、付出总有回报……全力以赴，做到最好！

“无敌最痛苦”的新无责任舰长敬启

●贵刊所编《增刊》实在太棒了。自从11月14日上午买到此书后，我一口气翻了十八遍：“真是精彩得无与伦比。”这是贵刊出的最好的一本了。彩页的印刷及编排极具水准，可与香港的全彩杂志媲美。黑白就更别说了，尤其是“一世情缘—任天堂”做得最好，里面大部游戏是我们“老玩家”至今难以忘怀的。就是所介绍的游戏还是太少了，比如“忍者龟2”、“柯纳米世界”、“赤色要塞”、“绿色兵团”等也是可以写进去的嘛！“游戏业的超级争霸战”为我们展示了一幅日本游戏业的世纪大战，使我们大开眼界。其实我看秘技和攻略倒是次要的，重要的应是介绍一些“游戏文化”，提高我们自身素质，力争早日赶超世界水准。

“增刊”这次装订得不错，采取了“锁线装订”，不必再为胶订的质量而烦恼了。

好话说的这么多，也该说一些难听的了。就拿出版日期来说吧，明明写着11月15日出版，但偏偏早产了一天。害得我最后一个买，爽快自豪感大打折扣。

其次“漫画太少”了，只有一个“挖鼻孔”看起来还蛮有创意的。但比起“96格斗天书”实在就是差远了。

错别字一直是贵刊的老毛病。但这次却改善了不少。可是有那么一处把“英雄”居然写成了“英雌”。

上海　石鹏



第33期

题图绘画/郑州 朱卫强

截稿的时候仍徘徊在 97 年最后的日子中，到了年底，似乎一切事情都是“车水马龙”和“门庭若市”状，从 11 月中 TK 的 GROOVE 演唱会到 MLTR 的 CONCERT，以至穆特娜超凡脱俗的 Violin 和错过了的少时偶像齐秦的演唱会都让我感到了青春是多么的可爱和美妙，唉，只可惜时间一去不复返，啊，我的青春，你飞去了哪里？

正是在这段“疯狂”的日子里，与风马，天师重拾两款 TAB 经典 GAME 的最新版本《DX……》与《モモ太郎……》，彻夜苦心经营和开创人生的日子真是让我心中重新唤起许久未有的游戏激情。也正是此时本人的影武者诞生了，于是一个肉跳心惊的傻名字出现了（“97 年 S、P 最后一个影武者之倒海翻江—SHADOW RABBIT 横空出世），怎么样，够拽吧！风马用 7000 万购买一条鲨鱼而后又莫名变为乌贼与天师从欠资 15 亿的逆境中奋起创造近 100 亿资产的奇迹而后又因为伪女神出现使其一蹶不振、坠入深渊等等事件全是让我钦佩不已的例子，而自己前卫的样子和最终大获全胜的战绩也颇令诸君折服，哈哈……

新的一年又不声不响地推开了 1998 年的大门，画廊决定近期进行系列变法改革：①每月会选出一名当月的优胜作品，作为当月的“××赏”（今次就是“一往情深”赏）。②每半年由读者选出 6 个月来的几项最佳。③筹备下半年开设“还我河山”的“画廊接力”活动，到时由廊主或读者命题，设计一个开头，由广大读者“以画续尾”，构织出一幅“多娇江山图画”。由于命题时间及刊期限制等特殊原因制约，造成此活动的“成行”难点，恳请天下侠肝义胆人士来信提出好建议。谢了！

AT LAST，一起祝愿大家的 1998 年和我们的画廊象我这只不死鸟一样“繁荣昌盛，霸运长久”吧！

LONG LIFE!!!!!!!!!!

——廊主 SHADOW PHOENIX



◀《女拳主义》 北京 陈熙

陈熙，东北出生，北京人氏，喜爱“街霸”等格斗游戏。曾任《科普画王》和《超速风暴》的美编。

主要作品：95 年“侏罗纪公园之猛兽噬人”（《少年科学画报》）

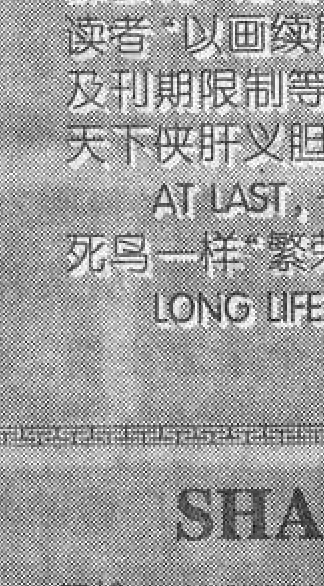
97 年“定位”（春季漫画大赛第四名）

“新龟兔赛跑”

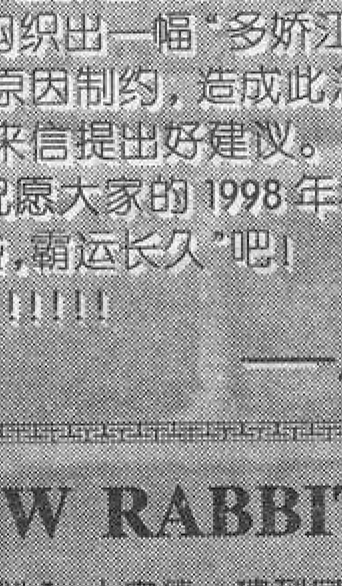
“偶人”（《北京青年报》）

SHADOW RABBIT 群英会

寻找 SHADOW RABBIT 计划 I，大家猜一猜到底哪一个是 S·R 的真身呢？



A



B



C

▶XL，想必你也非常熟悉 HK 早期英雄片经典名作《英雄本色》吧，这句经典的对白让我想起了数年前上学时与哥儿们一起看录像时的快乐光景，THANK YOU！

▼嘻嘻，原来你就是我顶爱吃的那道菜啊，我业已口水横流啦。画面胜在简洁、干净，不过少了些创意哟。

▼《Mr.BIG 在大陆》 陕西西安 辛领





▲《精灵王纪传》 广西玉林 无寒

▲是幅我十分喜欢的作品，颇有些原哲夫的味道，而主角的坐骑似乎铠甲多了些吧，要累死这匹类似拳王之马的 HORSE 啊！



◀《勇者斗恶龙Ⅲ》 南京鼓楼区 鱼香肉丝



◀《牙神幻十郎》 湖南益阳 肖扬

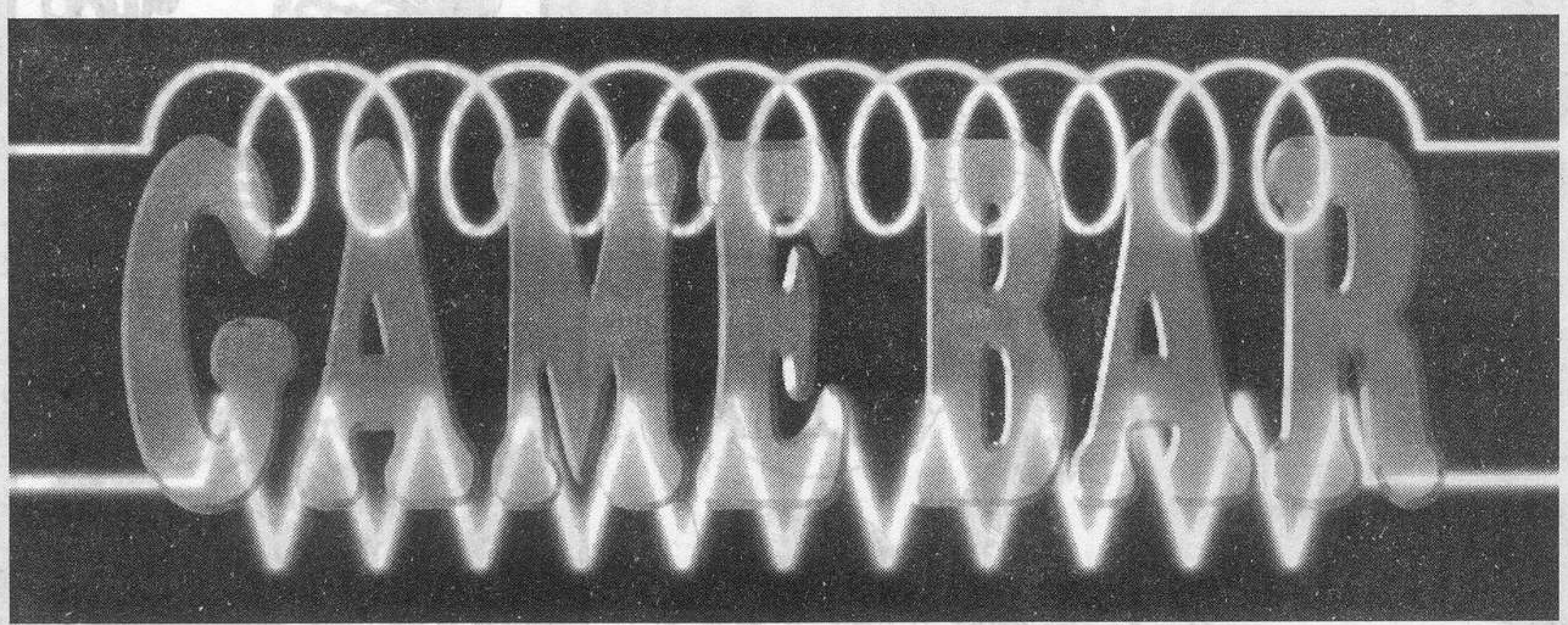
◀背后的罗将神的样子似乎多了份凶狠，少了份妖艳吧。突发奇想我蓄发到了一定阶段也搞一个牙神式的豪情四溢头，走在街上定会……（被人砍……）

“一往情深”赏



▲《心太软》 北京 周雷

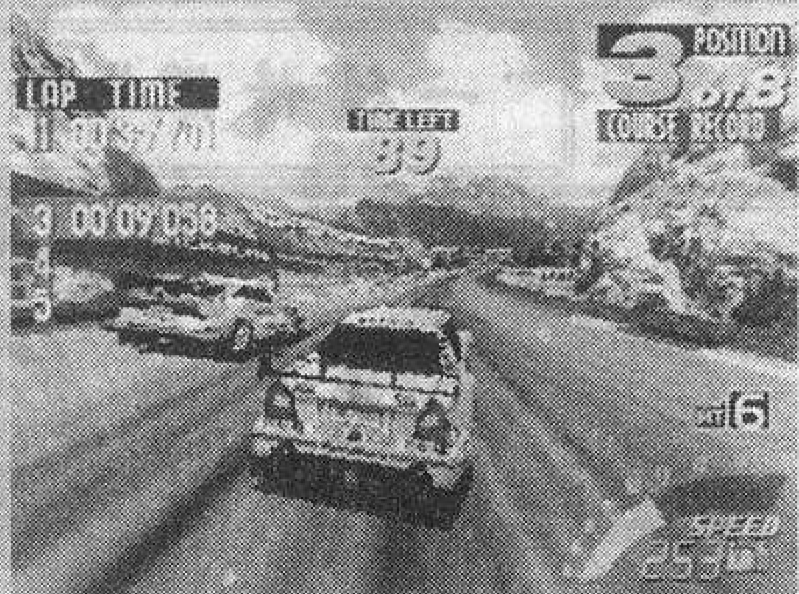
▲以去年最流行的歌曲作为演绎的话语，为了鼓励你的诚意，将“黑白廊”98 第一赏——“一往情深赏”就送给你了。顺便问一句，草雉是何时看上莉安娜了的呢？



空间有限，闲聊无限！

世嘉观览车(SEGA TOURING CAR)

机种 SS 厂商 SEGA 类型 RAC 媒体 CD—ROM



对于 MODEL 2 基板的游戏来说，"完全移植"一直是土星可望而不可及的梦想。这次"观览车"是世嘉的又一次尝试，但仍然不太成功。

"观览车"力图完全保留下 MODEL 2 版原作的一些特色，因此为了保证画面的完整性，以及光源处理和后视镜等效果，"观览车"只能采用较低的解析度，画质粗劣是让许多玩家不能满意的。

速度感和流畅性方面也遇到了一些问题。也许真的是为了做出"土星史上最快的赛车游戏"，游戏中不得不采用了降低画面帧数来培养加速度感的方法，流畅度便大为降低，玩家很容易就能够发现背景移动的生硬和不自然。

当然，技术上的成熟也使得赛车本身的操作感变得更加真实，这是土星版"观览车"比较突出的一个方面，此外赛程回放的处理比起"世嘉拉力"来也有了长足的进步，画面缺损的情况很少出现。然而赛车互相超越和冲撞时的感觉又有些虚假了。

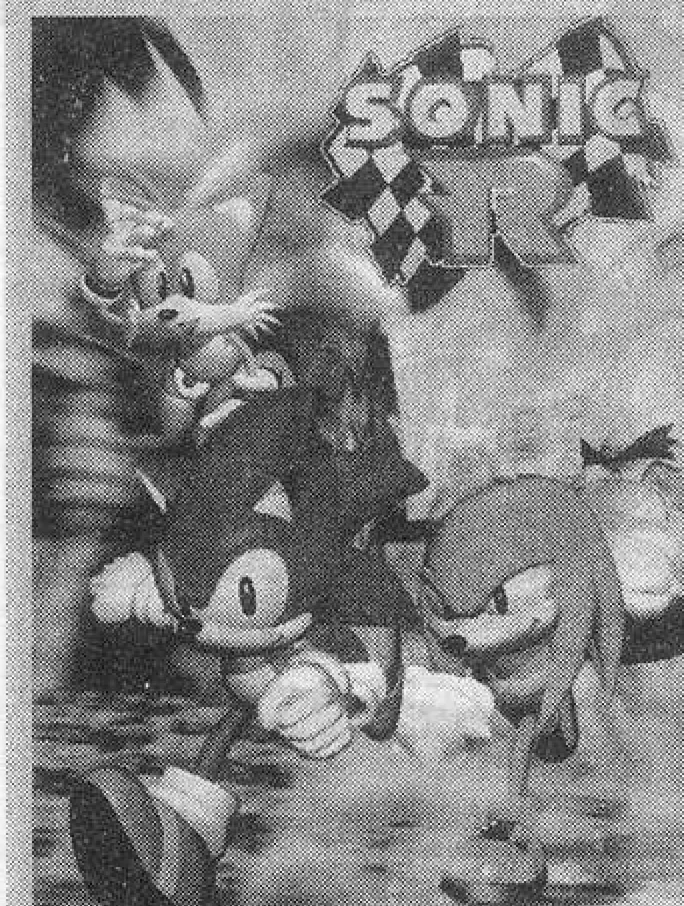
总体上来说，尽管世嘉从技术上到宣传上都做了不小的改进和努力，但 SS 中后期的几个赛车作品，没有一个能够超过当初的"DAYTONA USA"，虽然那个节目看上去有很多不足。另一个让人感到不可理解的是，世嘉本部门在技术上的努力似乎也是不够平均的。因为就在"TOURING CAR"让人失望的同时，土星也有不少制作严谨的优秀三维游戏推出，这不能不让人感到一些疑惑。

——真宫寺

角　色：8	原创性：——
画　面：7	难　度：8
音　乐：9	移植度：8
情　节：——	投入度：8
操作性：8	总评价：8

索尼克赛跑(SONIC R)

机种 SS 厂商 SEGA 类型 ACT＋RAC 媒体 CD—ROM



这是不是 N64 的游戏?!至少也是高水平的 PS 节目呀！这就是笔者第一眼看到"SONIC R"时的第一反应。

土星在近期作品中有不少节目在三维方面有了突破性的进展。TECMO 的"DOA"是一个，"SONIC R"也是一个。而且从效果上来说，"SONIC R"更为出色。

SONIC TEAM 所制作的游戏之所以常常出人意料，主要原因就在于他们经常能够最大限度的发挥硬件的机能，或者采用一些特殊的处理方式来掩饰主机的短处、夸张主机的长处，"SONIC R"的惊人表现正是与这种努力密不可分的。

在三维游戏中，使用二倍速光驱的次世代主机常常由于数据传送上的问题发生远景图像突然跳出的情况，这在 PS 和 SS 的赛车游戏中常常可以看到，同时也是次世代光碟游戏不如 N64 卡带游戏的一个方面。而在"SONIC R"中程式的设计者巧妙地使用了半透明机能，使远方的景物产生从浓雾中淡出的效果，相当完美地解决了这个问题，这不能不说是一个创举。

由于使用了高解析度，"SONIC R"的画质相当清晰，色彩的搭配非常协调，不仅绚丽夺目，更使人产生了光源处理后的实体感觉（实际上 SONIC R 并没有使用光源处理）。超高速画面移动的情况下，画面缺损却很少出现，这不能不说是土星软件的一大进步。游戏性和画面、音响等结合得非常出色。

正是由于看到了这个"SONIC R"，笔者才会对"TUORING CAR"产生更为失望的感觉。玩家的推论是简单而直接的：如果 SS 的赛车游戏都照"SONIC R"的路子走，何愁没有佳作出现？当然对程式设计者来说，也许其中有很多不能通融的技术问题，也许也有本身的不少原因。这就不是我等能够理解的了。

——Ms．真宫寺

角　色：9.5	原创性：9.5
画　面：9.5	难　度：8.5
音　乐：9	移植度：——
情　节：——	投入度：9
操作性：9	总评价：9.14

魔法学园·露娜(魔法学园·LUNAR)

机种 SS **厂商** GAME ARTS **类型** RPG **媒体** CD—ROM



同"银色之星"一样,"魔法学园"也是以丰富的动画过场见长的RPG。只不过毕竟是"外传",如果以过瘾为目的,自然是不能得到完全满足的。

人物的设计秉承了原作的风格,仍然是非常可爱的。以独立的章节为单位的情节设计则冲淡了RPG的感觉,使人仿佛回到了AVG的世界(事实上这种故事的设计方法非常类似当初MEGA CD的著名RPG"魔法少女LIPS"有点抄袭的嫌疑),而故事的节奏却把握的并不是很好。

以魔法为主题的游戏,自然少不了展示多姿多彩的魔法,然而"魔法学园"在战斗方面却有点问题。过高的敌方遭遇设置和过低的逃脱率容易使玩家产生厌烦的感觉——"银色之星"显然就更加完善一些。

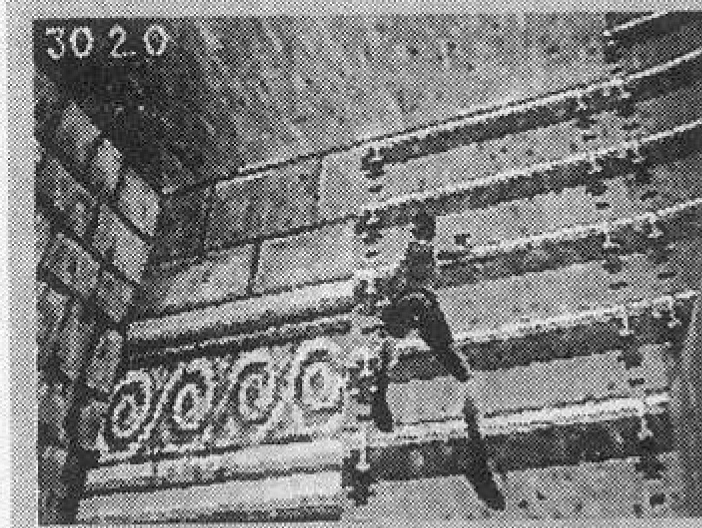
客观地来说,"魔法学园"基本上只相当于一个小品,是一个介于"LUNAR"和"LUNAR 2"之间的调剂品。笔者至今难以忘怀打完MEGA CD版"LUNAR 2"后的那种感动,也期盼着新一轮冲击的到来。

——KEN

角 色:8	原创性:8.5
画 面:8.5	难 度:8
音 乐:8.5	移植度:——
情 节:8	投入度:8
操作性:8	总评价:8.19

盗墓者2(TOMB RAIDER 2)

机种 PS **厂商** CORE **类型** A·AVG **媒体** CD—ROM×2



从原先的南美,到如今的中国,从当初的解谜,到今日的动作。这就是"TOMB RAIDER 2"给笔者带来的感受。

画面同原作相比确实有了改进,但不是很大,游戏中的解谜成分少了,动作成分却有很大的增加。开场的动作要求不亚于一代结尾的部分。而相比之下,几乎没有什么过难的机关需要玩家用脑子去开启的,笔者对此持保留意见。

在使用3DFX图形卡的电脑上看这个节目,效果要比PS版出色得多。次世代机引以为豪的图形处理现在也遇到了来自电脑的挑战,看来新主机的出现已是大势所趋。

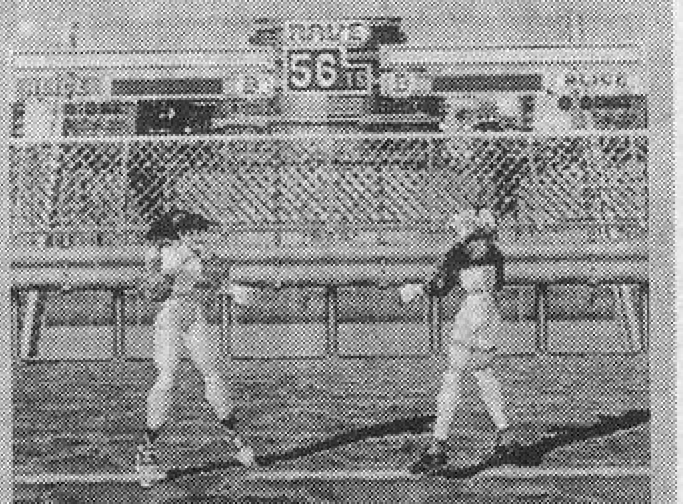
使笔者感到不满和无法理解的是,在"TR2"中,许多地方的完成顺序是不可替换的,其完成的方法和道路也常常只有一条。这使得整个游戏的可玩性受到很大程度的影响,相信是不会有多少人愿意再来第二遍的了。对于AVG来说,多线路和多情节应当是主要技巧之一,而"TOMB RAIDER 2"的处理方法显然更对应追逐流行的玩家,其经典AVG的地位已有所下降。

——SONIC

角 色:8	原创性:8
画 面:8	难 度:9
音 乐:8	移植度:8.5
情 节:8.5	投入度:8.5
操作性:7.5	总评价:8.22

血腥咆哮(BLOODY ROAR)

机种 PS **厂商** HUDSON **类型** 3D—FTG **媒体** CD—ROM



HUDSON的"BLOODY ROAR",基本上算是一个PS版的"格斗之蛇"加上一个兽化的噱头。画面方面不能算出色,不过有了光源处理的承托,人物的实体感算是比较明显的。游戏的最大魅力,还是要归功于它的爽快感。

在PS上制作动作游戏,由于受到手柄的限制,要想突出爽快感是比较困难的。南梦宫的几个作品算是比较成功的,在此之外,也只有这个"BLOODY ROAR"可以相比拟了。

在吸引其他公司长处,推出首张动作游戏的尝试方面,HUDSON做得比较成功,这也许与公司的规模有关。风头正健的公司大概是常常不愿意向别人学习的,所以出品的效果就会多一些傲慢,少一些出色。而HUDSON的日子并不太好过,所以落魄逼迫他取长补短。

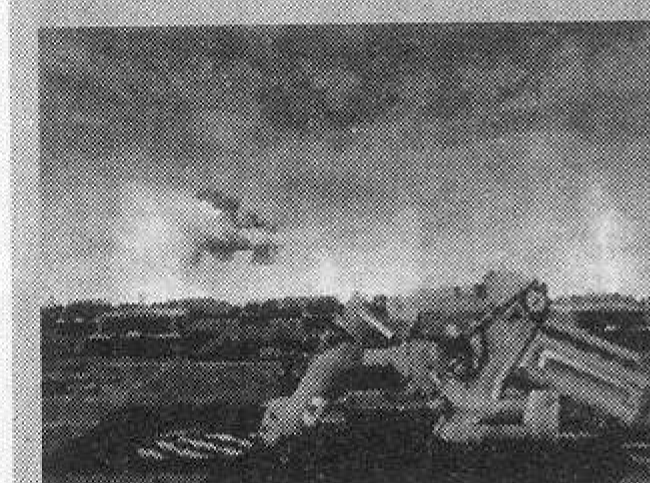
笔者最感兴趣的是游戏中的人物设计,不同人物与不同动物的对应非常有意思,造型也独特而酷。是另外一个可同"格斗之蛇"相比的方面。不过在击出金网和掉下擂台方面,"BLOODY ROAR"做得比较粗糙,使人感到不够细腻。

——KEN

角 色:9	原创性:8.5
画 面:8.5	难 度:8.5
音 乐:8.5	移植度:——
情 节:——	投入度:9
操作性:10	总评价:8.86

第一猎手(EIN HÄNDER)

机种 PS **厂商** SQUARE **类型** STG **媒体** CD—ROM



史克威尔在RPG上弄了个褒贬参半,在SLG上又是怨言不断(前线任务2),这个"EIN HÄNDER"又是一个被很多玩家视为失败的作品。

游戏力图造成一种出色的假三维、真二维的效果,结果弄巧成拙,把游戏的流畅性和游戏性搞得一团糟。史克威尔没有掌握到射击游戏的"快感点"便匆匆出手,效果不如人意也是在意料之中的。

自从加入次世代行列中以后,史克威尔给人的感觉是CG越做越漂亮,包装越做越出色,广告越做越诱人,游戏内容则是越做越怕人。笔者就是在铺天盖地的"EIN HÄNDER"宣传下上了当的,于是打起精神,告诫自己今后也要小心。

史克威尔的作品重视在大处的感觉,而细处常常为人们所忽视。比如"FF7"中背景绚丽夺目,人物却简直如单线条一般,甚至连贴面都没有,全靠光源处理来支持。说这样的游戏"XX绝对不可能移植",有谁相信?这个"EIN HÄNDER"就更进一步了,索性连赖以为继的片头都没有做。工作之粗糙可想而之。

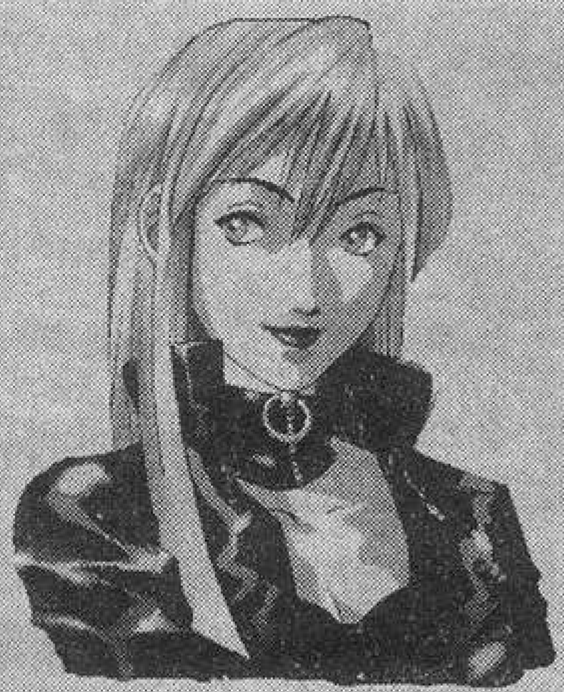
平心而论,"EIN HÄNDER"中还是有一些新鲜的创意的,比如背景的巧妙转换,但是这些创意淹没在史克威尔的不拘小节中,已经难以为人所见了。游戏还是得看本质的东西,光靠名头和媒体的炒作是不行的。

——SONIC

角 色:7.5	原创性:8
画 面:8	难 度:8
音 乐:8	移植度:——
情 节:——	投入度:8
操作性:8.5	总评价:8

恶魔召唤师 2·灵魂租借者(SOUL HACKERS)

机种 SS 厂商 ATLUS 类型 RPG 媒体 CD—ROM×2



自从真·女神系列转移到次世代主机上以后,游戏整个的风格和系统都有了不少改进。而从主机的特性和已有几个节目的质量来看,该系列也更适合在土星上移植。可能这也是 ATLUS 为何一直乐 SS 而不彼的原因之一吧!

同"D 之食桌"、"生化危机"等游戏的那种强烈刺激不同,"真·女神"列所具有的是一种被压抑的、阴森森的恐怖感。这种感觉就向一种气息弥漫在玩家的周围,渗透进玩家的每一个行动之中,通过加强环境的渲染使得玩家从心底里产生恐惧(注意不是恐怖)的感觉。这种做法在 SOUL HACKERS 中表现得更为突出,这也是笔者更为喜爱这个游戏的主要原因。

从整个系列来看,SOUL HACKERS 无疑是最为玩家考虑的。初学者比较容易上手,适当的地图配置使得玩家不至于在三维迷宫中感到过于单调整和无聊。魔神合体又有了新的变化,与主角之间的对话也写得非常有趣(对不懂日文的玩家来说这是一大遗憾)。CG 演示画面的质量有了较大程度的提高,在数量上也有所增加,对渲染气氛起到了很好的效果。

实际上,如果多推出一些象 SOUL HACKERS 那样的作品,土星还是大有潜力的。SS 的关键就是在选择正确的游戏,而不是吃力不讨好。——KEN

角　色:9	原创性:8.5
画　面:9	难　度:8
音　乐:9	移植度:——
情　节:9	投入度:8.5
操作性:8.5	总评价:8.69

X 超人对街霸(X—MAN VS STREET FIGHTER)

机种 SS 厂商 CAPCOM 类型 FTG 媒体 CD—ROM



4M 就是 4M,加上了这块 RAM 卡就是不一样。

从这个基础上来比较土星和 PS 显然是不平等的。但土星也正是因为这个独一无二的优势,占领了二维动作游戏的大半江山,玩家不得不承认,在新 4M RAM 卡的支持下,土星移植所有的二维对战游戏都将变成一件非常容易的事情:读盘时间快得简直感觉不到,所有动作的完璧移植……这对于 PS 来说几乎不可能的事。

各种游戏中的主角进行混战,这是 CAPCOM 最近比较热衷的一项活动。前一阵子美国漫画英雄与 RYU、KEN 打得火热,现在又轮到美国队长这一批,看来 CAPCOM 已经可以称得上是炒冷饭的大师了。

话虽如此,但是本着 CAPCOM 一贯的水平,这些"荒唐对战"的游戏在流畅性和动作游戏的感觉方面都还算是比较出色的,画面也很细腻。冷饭应该说算炒得不错。不过从玩家的角度来说,却不是那么希望看到总是这些游戏在唱主角,CAPCOM 在沉寂了那么多时候之后,是否也会如当初那样再掀起一个动作游戏的风暴来呢?这是所有动作游戏玩家都非常关心的。

4M 卡的出现给大作游戏的玩家带来了新的希望,相信 SS 在以后推出的 VAMPIRE SAVOR、SF3 和 KOF 97 都会有更为出色的表现。

——SONIC

角　色:10	原创性:10
画　面:10	难　度:8
音　乐:9	移植度:10
情　节:——	投入度:10
操作性:10	总评价:9.63

七风岛故事(七ツ风の岛物语)

机种 SS 厂商 ENIX 类型 A·RPG 媒体 CD—ROM



虽然加盟了 SS,但是游戏不肯好好做。这是"七风岛"给人留下的最大印象。

从实际情况和一贯的做法来看,PS 是比 SS 更好的新产品试验基地。ENIX 这次选择 SS 来试验这个"七风岛",不知究竟出于何种动机,反正是没有给人留下好印象。

因为只知道 ENIX 是个还可以看看的 RPG 制作商,所以才会买回这个游戏,但是很快灰尘就爬上了光碟。相信不光是笔者,许多国内玩家也不会对这个节目有着太多兴趣的。

故事不引人、画面不出色、角色不可爱、操作系统晦涩,是"七风岛"最大的失败之处。也许这个情节,和故事的作者以及游戏的监督对日本玩家来说是非常熟悉、而且认可的,但仅仅是对于日本人而言。别人想必也无福消受。

事实上以 ENIX 制作经典 RPG 的水平,和 SS 在二维机能上的贡献,双方完全可以合作推出一个效果非常出色的经典二维 RPG,但很可惜他们并没有这样做。也许是因为二维已过于落伍?也许是因为 PS 已过于出众?也许二者兼而有之。大势所趋,有些事也是很无奈的。

笔者唯一还有一点希望的,是 ENIX 明年春天推出的 SS 版足球 RPG 节目,ENIX 总算要在土星上出一个"务正业"的游戏了,但愿它不让人失望。

——真宫寺

角　色:8	原创性:8
画　面:8.5	难　度:8
音　乐:8	移植度:——
情　节:8	投入度:7
操作性:7.5	总评价:7.88

J 联盟·职业球会的创造!2

(J リーグ·プロサッカークラブをつくろう!2)

机种 SS 厂商 SEGA 类型 SLG 媒体 CD—ROM



足球经理类的游戏,从电脑到游戏机都推出了不少,但是最出色和成功的,当属这个"职业球会的创造 2"。

该游戏的系统是所有游戏中最简洁、最完善的。玩家非常容易上手,也很容易掌握,而且很快就能产生成就感。在对各个队员不同性格的设置方面,也显得非常逼真(比如新加盟的外籍球员往往难以得到本队队员的认可,等等)。比赛重点突出战略思想和战略意图,队员的个性显得极为突出。游戏甚至还设计了教练的心态与场上队员表现之间的影响,不可谓不细致。至于竞赛时的解说、动作的细腻处理和重放等效果也非常逼真和出色,效果已经超越了"V GOAL"系列和街机的"VR STRIKER"。

设定玩家出生地、队伍安置地也使(日本)玩家很有亲切感。创造球员的设计更是能够融玩家的感情于游戏中,简直是同类节目的一大创举(笔者就"创造"了一个非常逼真的"范志毅")。通过游戏,球迷玩家也能够了解到作为一个教练兼主管的甜酸苦辣,相信以后在看台上不会在对教练大喊"下课"或者口吐粗言了。

同"V GOAL"系列一样,"职业球会的创造"最让人失望的一点是没有汉化版。如果游戏能够改头换面,变成中国的甲级联赛,该会有多少球迷为之热血沸腾啊!

——真宫寺

角　色:8	原创性:10
画　面:8	难　度:9
音　乐:9.5	移植度:——
情　节:——	投入度:10
操作性:10	总评价:9.21


SUPER REMEMORY CONSOLE & CARD
(SRCC & SRC)
精品出击
功能说明：
1.魔术机必须配合魔术卡完成备份的功能
2.可随时抄录游戏节目
3.玩者可依自己钟爱之节目卡做备份
4.避免由于节目卡品质不良或玩者使用不当而造成的损失
5.魔术卡可以反复使用，如同电脑软盘一样
6.魔术机可自动完成抄录的全过程(30秒…7分钟)，并可检测节目卡之容量
魔术卡有以下规格供玩友购买时参考：
1 8BIT CARD: 1M, 2M, 4M, 4M(带记忆电池)
2 16BIT CARD: 4M, 8M, 12M, 16M, 24M, 32M。
其中16M, 32M带记忆电池。
魔术机／魔术卡
SUPER REMEMORY CONSOLE (SRCC)
ITEM NO: PF-2000
PACKING: 10SETS / CTN
/ 13.5KGS
/ 14.5KGS
/ 3CUFT
16 BIT
DISPLAY
PRINT/CARD
MODE
END
START
16 BIT SLOT SOURCE
16 BIT SLOT DESTINATION
8 BIT SLOT SOURCE
8 BIT SLOT DESTINATION
SUPER REMEMORY CARD
8 M
SUPER REMEMORY CARD: 16 BIT
*AVAILABLE FOR:
4M, 8M, 12M, 16M, 24M,
32M,16(M), 32(M)
SUPER REMEMORY CARD 4M(B)
SUPER REMEMORY CARD: 8 BIT
*AVAILABLE FOR: 1M, 2M, 4M, 4M(B)
KIRBY'S DREAM LAND
本公司同时经营：
16位元游戏机、光枪、摇杆；
32位元游戏机、光枪、摇杆；
加速卡、记忆卡。
欢迎来电垂询！
经销联系：深圳市宇清贸易有限公司电玩部
电话：0755-3601360 手提电话：0755-9180627、9197399
传真：0755-3339702 1392960874
联系人：惠永强、李新省 BP:0755-2288888呼19934
2233000呼8364
地址：深圳市福华一横路15号304室 邮编：518033
诚征各地代理商、经销商，对业绩突出的代理商、经销商将有丰厚回馈！
特别声明：本产品仅供个人合法备份之用，请尊重原著作者之权益。


口袋战士继续弘扬
CAPCOM格斗不灭精神！


POCKET FIGHTER™
ポケットファイター





江户 幕府钟楼

（申刻）

现在的日本东京都，午后4时接近皇居处。莉姆露露的必杀技“冰避杀”击中了柳生磐马。在此场地利用回转可看见江户美丽的街道景色。（柳生磐马的场地）





肥后 街道驿站

现在的日本熊县。左图中幻十郎被磐马举起猛捶。此场地相信大家都很熟悉吧，就是自三代起牙神那的充满宿杀气氛的街道。





伊贺 忍者修行屋

（巳刻）

现在日本的三重县西部，忍者的故里，正午10时前后。上图中半藏已中幻十郎的“三连杀·角”，血溅不止。屋子似乎变得明亮了些，是因为早晨吗？







虾夷 阿伊努族人居住地

现在的日本北海道东部，此为娜可露露和莉姆露露的场地。上图娜可露露和霸王丸在漂亮的红叶中战斗；下图则是莉姆露露场地的雪中，她已被苍月的必杀技「月光」击中。





美国 旧金山市

（午后1时）

现今美国西海岸的旧金山市，上图中加尔福特已被色的必杀技“露祓”(先导)击中，在那著名的大船旁……



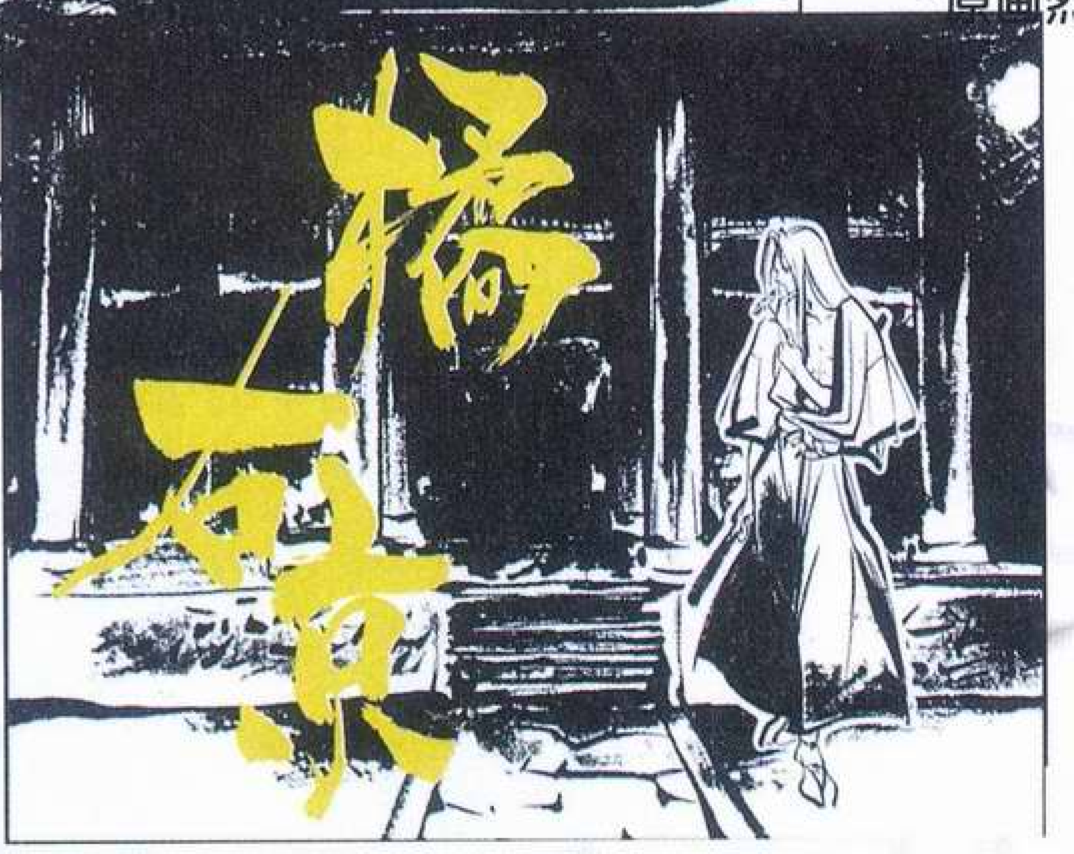


势力 VOL.9

当昨晚今晨用过《天草降临》中的牙神幻十郎打败XX部无敌手后，又感觉自己成为不败之谜了，拿来3D版《侍魂》的资料也觉得心潮激荡（我难道有病了？），这次就为大家献上《侍魂》的背景墨绘插画以及一些资料，有些“原画烈传”的味道啊！

——SHADOW PHOENIX





出羽　骸流岛

（午刻・落日）

现在日本秋田县的孤岛。落日那辉煌时刻在神社前的滔滔海浪前是第一作时的情景，而此次在用石块围成的区域中战斗感觉很“死斗”。半藏正放出“烈风手里剑”……

山城　藏座屋（申刻）

现在日本京都府南部，午后4时左右，屋中有着浓郁的古历史感觉。做为被尤加操控的色在这种抑郁的环境更加表现出她的无可奈何，尤其是在自己的村子被烧成灰烬时……

木津　大吊桥

（日落・朝雾）

现在日本京都府木津上流。火月的照片可以隐约看到夜空的焰火，加尔福特正在使用“电光忍犬”。

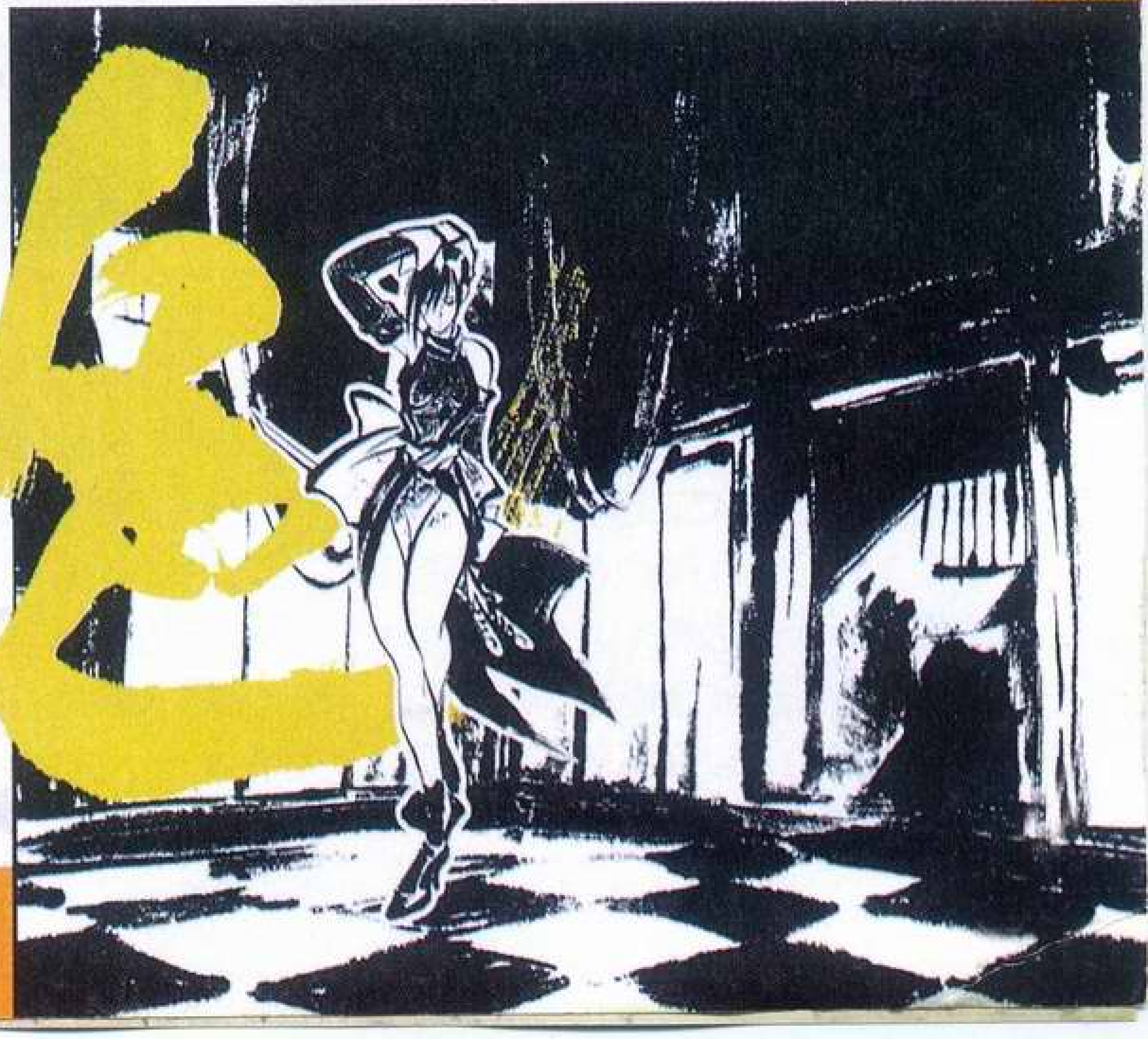
苍月的此视点可以清楚看见桔右京的“秘剑燕返”的姿势。

















藉由故事来修饰的
美丽画面终于完成！

进入画本世界的邀请函

描述风之重要性的各种画面

真相不明的黑风不断地吹袭，使得七风岛上原本存在的壮丽故事都消失无影无踪。受到书中妖精委托的卡普博士，为了创作出一个全新的故事，便到了这座岛上。而且，引导玩家进入画面世界中的序曲故事，完全是以影像的方式来呈现，游戏于是展开了。首先，我们就来看看游戏的开场动画场面吧！打开书写着“七风岛物语”的画面之后，伴随着令人怀念的美妙音乐，美丽岛屿的风光景致陆续地映入你的眼帘。缓缓转动的风车、有如风形的岩石、还有神秘的黑风，岛上所呈现的一切都给人有如风在动一般，整个景象充满了清凉的感觉。其中最令人难忘的，就是吹过风岩的七色风。或许这也暗示着要拯救这座岛屿，就一定要有七色风不可。卡普博士究竟会在什么情况下，以何种姿态见到七色风呢？

check point

开场画面是模拟动画
游戏中则是超真实的实摄画面

在游戏一开始的时候所播放的开场画面，是以一种浅淡风格的美丽图画所构成。这与目前为止所介绍的实摄影像有所不同（即以真人般的动作一段一段地拍下来的东西），而是统一制成非常接近实际游戏感觉的画面。

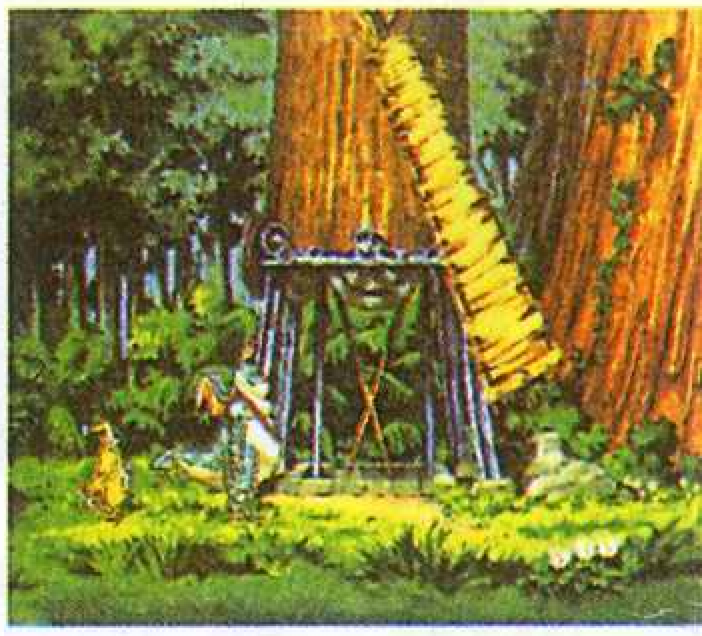
在本款游戏的画面上一共分为动画及实摄画面两种，会采取此法，“视点”的不同是一大理由。以玩家的主观位置所看到的画面，完完全全是以不破坏画册般气氛的图案来呈现。相反地，在画面中的人物们所见到的梦之世界，便是以充满现实感觉的实摄画面来表现。总之配合视点的不同将能够看到图画风格之动画的“静”与实摄画面的“动”。



←实摄影像画面是将角色的每一个动作都摄影起来，并加以结合的技术做成。

↓风是七风岛的注册商标，卡普博士初到岛上见到风岩后便感觉到风无所不在。





↑出现在实摄影像画面中的风车也会在游戏中出现。

七風の島物語

七風島物語

神秘黑风与风使者的关系？
令人注目的故事关键一风！

当“七风岛物语”在游戏展上，向一般大众做首度公开的时候，假使你曾亲临现场，一会有不同的体验吧！在当时所公开的画面中，我们可以充分的感受到游戏里角色动作的流畅无疑，以及整个画面所呈现出来的魅力。在游戏业已发售了的现在为大家特别报导七风岛上许多仍是谜团的人、事、物。同时在开场画面中所说明的风之角色，以及风的各种效果，也将在此一一为大家报导。

发售日期 11.27

由ENIX制作的ARPG在去年11月27日业已发行了，虽然没能“激起千层浪”，但其迥异的画风及可爱的造型仍令我们过目难忘！

ARPG

●机种：SS ●厂商：ENIX ●媒体：CD-ROM



让风再度流动吧！



←看着风车转动的居民们。除了大家已熟悉的尼夫及康索，还有其他尚未明了的角色也会登场。



康索

视卡普博士为敌手，在岛上各处找人单挑的令人讨厌的家伙。很难想象他背后的小翅膀可让他飞行。

居民们至死都相信风的友善

吹拂着七风岛的风，与岛上的居民们有着密不可分的关系，风被当地居民认为是可以带来幸福，非常重要的大自然献礼。这份爱风的心情，即使是粗暴的康索，或是平时都显得很随便的休也是和大家一样的。在游戏中所登场的风车和架设着风帆的风帆车，都是借助着风力才能动的产物，所以在此说风是生活中不可欠缺的一物真是一点也不为过。也正因为爱风，居民们对于夺走一切的黑风并不憎恨，只是觉得风为什么会突然使坏。而且，风对虫和植物都产生了莫大的影响。关于风的知识，相信这是个重要课题。



←在卡普由空中落下的一瞬间，就可以看到休了。



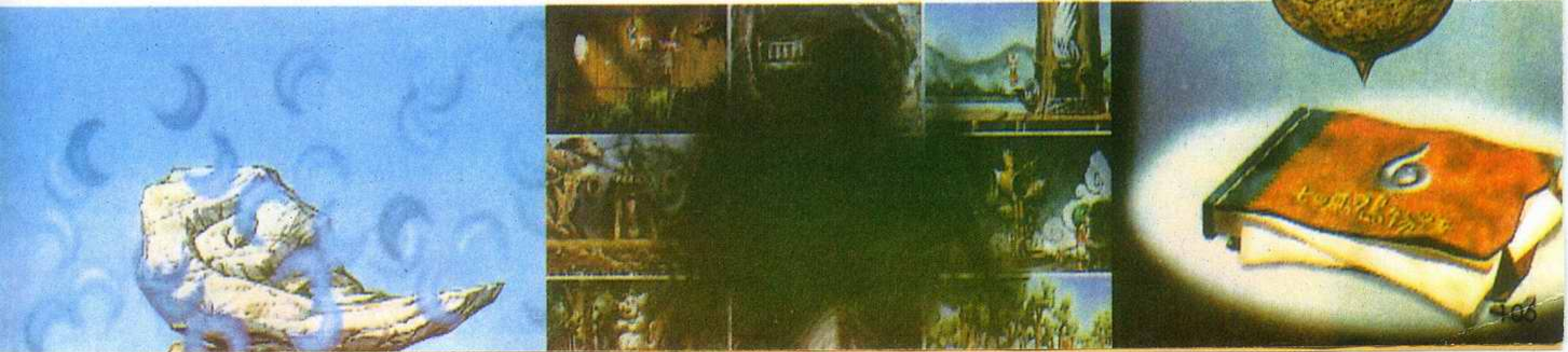
休

与尼夫一样，在卡普博士的梦中所出现的角色。从他手中拿的笛子可知他很喜欢音乐。说话铿锵有力。



塞尔贝特

长相很像人类，就岛上居民而言可说是难得一见的家伙。虽然努力想发明快速的跑车，但目前仍失败。



本作中与许多事件有极为密切关

发现风所创造的奇迹！

个性孤高、骄傲，但很温柔之“御风一族”。他们可以掀起各式各样不同颜色的风，看起来就好像具有魔法的能力一般。其中更令人吃惊的，就是卡普博士居然是这一族的后裔。不过，尽管如此他本人却对操控风的方法一点也不懂。所以要怎样才能得到这方法就靠玩家了，以下就介绍各种风的效果。



←每一种风都有其特殊的用途，要依据情况及对象不同来小心使用。

风狮子



住在七风岛上唯一的风使者。虽与卡普博士不同族，却也是御风一族的后裔。从不把感情表现出来。



疾风摇动百草

1 黄色之风

黄色之风所具有的效果，就是可以使在道路旁的小草摇摆不定。只要此风向有草的地方吹拂，便会有许多受惊吓的虫一齐飞出来。虽然为了要能够捕捉到虫，而一定要在草堆来回搜寻，但是若能够利用风力的话，就可以很轻松地发现到虫。而且，在这座岛上的虫，根据很少出现的物种及其种类的不同，自下而上的地点也会跟着改变。具有飞行的能力的虫若不在它跳跃后很快的捕捉，就会逃走，相当难抓。在吹起黄色之风时，一定要装备捕虫机及工具才行。



←向草堆掀起黄色之风，只见疾风吹袭草堆。



→虽然虫的形体小很难发现，但听声音就可知道。

治愈伤口、使生物巨大化

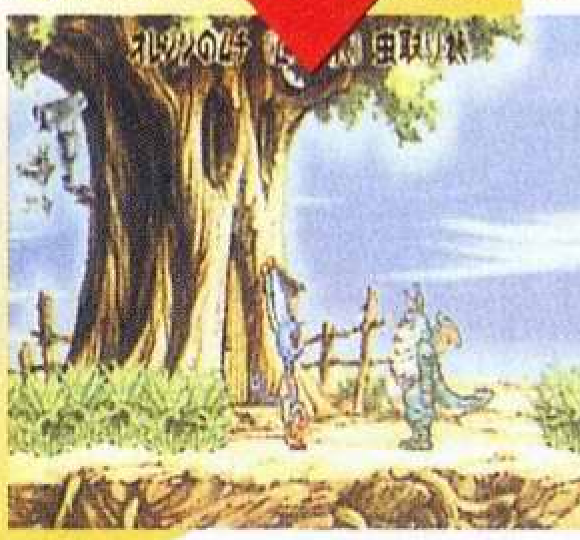
2 橙色之风



橙色之风隐藏着多种不同的效果。除了受伤的人在被这风吹拂过后，伤口便会逐渐痊愈的效果之外，还可以使奇斯克和右判翁们在一定时间内成为大人模样，如此一来就能够轻松拥有钓鱼所需的那份力量。另外，灵活运用使朋友变大的能力，还可以使虫巨大化。所以除了最后的游玩以外，它也联系着许多相当重要的事件。特别是可使作品痊愈这项能力，似乎还有更深的含义。到底何处有伤者，或是造成伤害的人呢？



←橙色之风有着如漫画般的可爱造型。对奇斯克用用看。



↑咻的一声，奇斯克的背伸长，马上变成了大人。但有何用处？

卡普博士

为了创作新的故事，而到岛上冒险的龙人。龙一直是承继御风一族素质的种族，从他背上的翅膀可见一般。



check point 要使操控风的王者觉醒 就要搜寻隐居岛上的老师父

知道关于风的一切情报就是这位风狮子了。只有在到达“风使者之王”的领域中才能看到他。他会有如疾风般地出现，并马上消失。由于他似乎是以岛上某处为家，因此只好找到他并要求进入其门下。



←正看着远方的风狮子。意境深远地站在风岩上。

系的风之系统

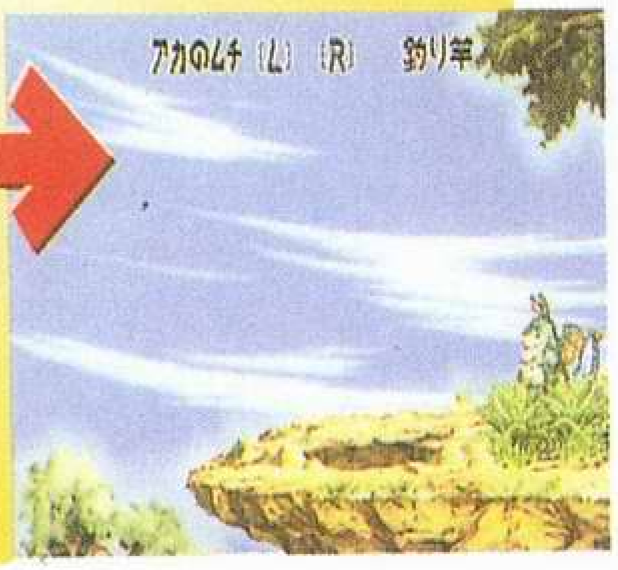


3 瞬间挖掘地面 红色之风

就如你所看到的和可怕的龙卷风一样，红色之风专司破坏之力。只要在特定的场所中使用它，就可以在地面上挖出一个很深的洞穴。在地面上所挖出的洞穴，大约是可以容纳卡普博士的一般大小。或许就在某处隐藏着重要宝物？



↑有如水晶般的石头露出地面的地方。这时就用红色之风吧！



→红色之风消失以后，就出现了洞穴。洞穴内似乎有东西存在。

check point 各种颜色的风与黑风有何关系？

关于“御风一族”，从风狮子的存在便可知道，而且并非只有卡普博士，也一定有操控黑风的风使者存在。在此所操控的风都有颜色上的设定，实在费人猜疑。

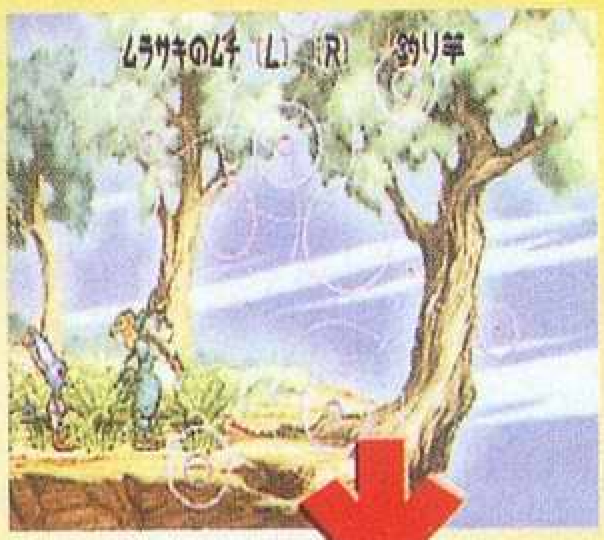


↑这是曾袭击过卡普博士的黑风。与其说是风，倒不如说是蝙蝠群。



4 可发现看不到的东西 紫色之风

紫色之风是一种形状有如音波的波纹，其范围广泛可填满整个画面，不可思议之怪风。在特定的地方使用这种风后，就可以看到目前为止所未曾见过的“梯子”及“稀有的虫”，在此状况下虽然可以增加我们在视觉上的享受，但是这些虫却都拥有保护色。伴随着风的效应而出现的虫，在经过一段时间后会没入背景。



←视野好，什么都没有的地方使用紫色之风看看。



↓在树叶中隐藏的虫跑了出来，就像动物在伸懒腰。

风全部有7种，你能够全部都修习到吗？



持续采集昆虫，享受钓鱼之乐

认为捕捉虫并不是为了收集这件事，拥有许多种兴趣的卡普博士，这回又有新的趣味要素“钓鱼”要向大家公开了。这项设定与使用捕虫机的时候一样，此项系统只要把钓竿拿到手之后，就可以马上进行钓鱼的系统。在七风岛上除了海边以外，在洞窟中的深水潭，以及湖泊旁边都可以进行钓鱼这项运动。由于不必去准备钓饵及钓具，因此在散步的中随时都可以轻松地钓鱼。要钓鱼时虽然只要把线丢出去般地简单，但是有些地方却只能钓到小鱼，在每一个地方钓鱼都有特别的趣味。

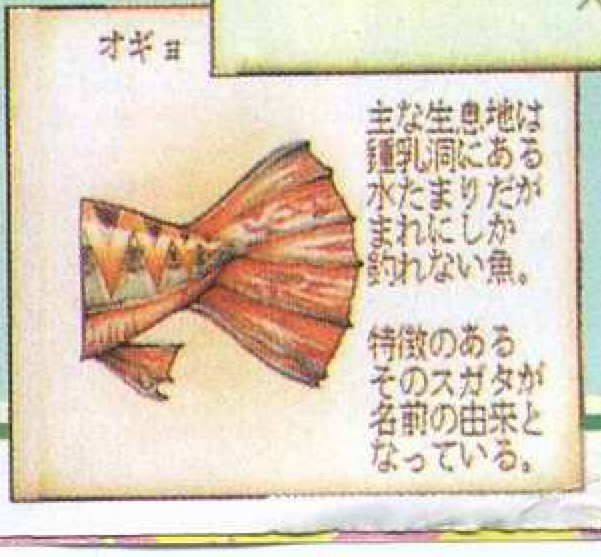
另外，钓起来的鱼可以制成标本，以供日后自由地鉴赏。在这状况下，记载着鱼之出没地点的风兽纪情报就很重要了。记得要钓鱼之前，先去探查一下风兽记，或许有重大发现。

用风兽纪确认鱼类情报

→在七风岛上所出现的一切都记载在风兽纪。不只是虫及植物，连鱼的种类也完全网罗。出现的地方也都有记录。







水边



→在这种水潭边也有鱼出现。拿着钓竿的卡普博士的动作很细腻。

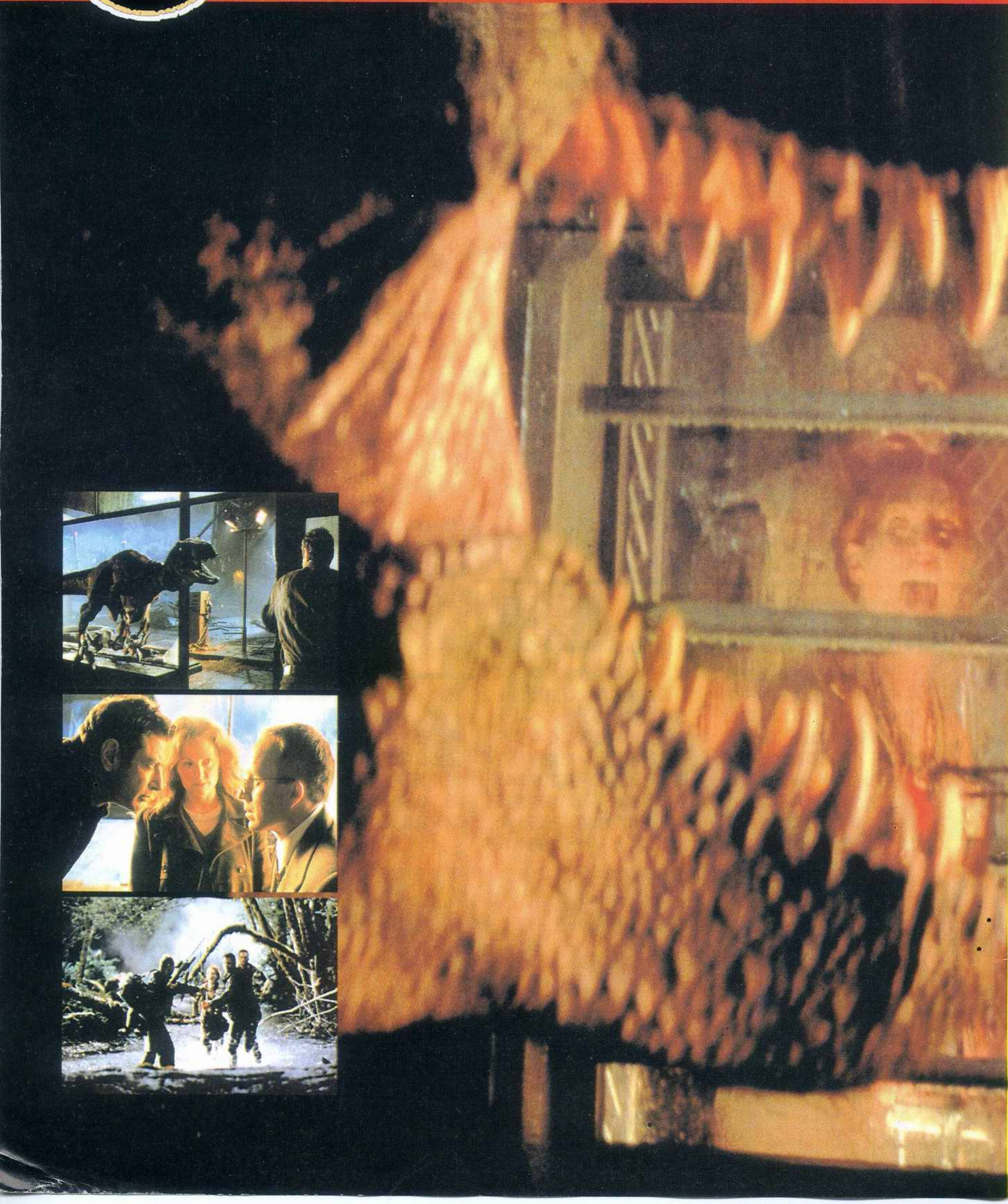
海边



↑在垂钓时还加入了波浪声，仿佛传来海潮味道。

电击侏罗纪大特集，还没看过“失落的世界”的人绝对不可错过！

失落的世界



【秘】攻略指南！



扶带着前一集的震憾力，“侏罗纪公园”的续集“失落的世界”于去年再次为电影界掀起一阵话题旋风。这部片子在日本上映的时候，便在这个以追从流行闻名的国家造成连续好几天通宵排队买电影票的纪录。在同样爱追求刺激的中国，缔造的票房也不容小看。据说上映至今，全球的票房收入已经超过当年“E·T”的纪录了。看来去年夏的盛事，除了国际漫画博览会之外，就数侏罗纪最为轰动了吧！

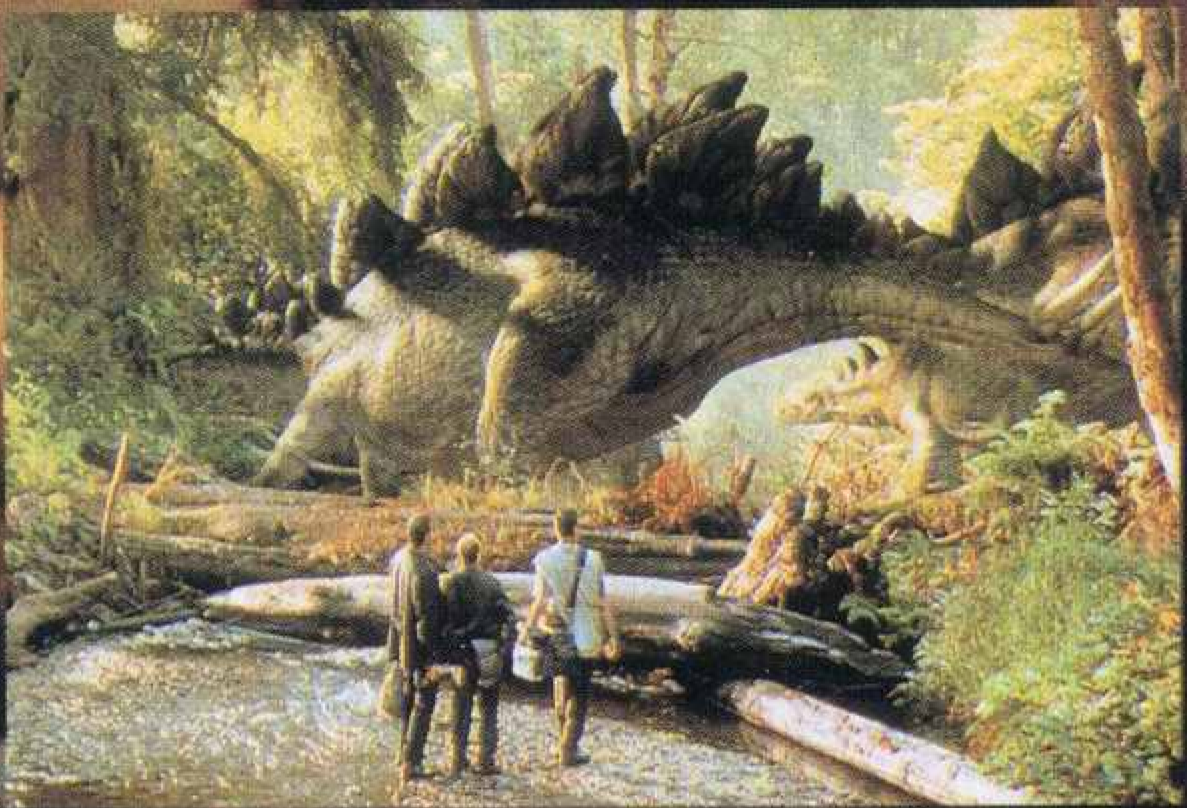
趁着这股恐龙热方兴未艾，不妨探究一下，这些恐龙究竟是什么来头？这篇秘密攻略指南，就为你揭开冰山一角之外的神秘！

STORY

国际遗传公司的侏罗纪公园建设计划虽然失败，但是原先做为恐龙遗传子工学研究所的某个小岛（略称为B地点），却并未随着公园计划的结束而关闭，反而因为遭到弃置而成了绝佳的天然恐龙培育场。在这荒废的四年中，小岛上的生态系一直维持着，逐渐形成了恐龙的乐园。四年后的今天，罕无人迹的岛上风貌已有如侏罗纪重现，也因此被称为“失落的世界”。

国际遗传公司因为前次计划的失败，营运一落千丈、债台高筑。公司也因此分裂成二个对立的派系；其中，遗传公司的创设者约翰·哈蒙召集了古生物学家莎拉·哈汀、经历过四年前侏罗纪公园惨剧的数学家伊恩·麦肯、一名摄影师及装备人员，前往B地点调查。另一方面，约翰·哈蒙的外甥彼得·鲁卓则为了重建遗传公司，派遣了一支恐龙猎捕队，想要将捕自B地点的恐龙运到圣地亚哥。

这二匹人马来到了危机重重的B地点。在一连串的牺牲之后，一只霸王龙被猎人队捕获，并且以货船运送往圣地亚哥。等到船开抵港口，船上却已经没有活人了……



DINOSAURS IN THE LOST

THE LOST WORLD
JURASSIC PARK

智力！体力！
恐龙明星一决高下！

在“失落的世界”中亮相的九种恐龙，都已成了恐龙迷们注目的焦点；以下我们就姑且以人类的标准来评析一番吧！要是在二十世纪的今天，真有高智慧的侏罗纪生物存在，或许会对我们的举动嗤之以鼻（如果它们有鼻子的话）：下表中，三颗星表示A级、二颗星表示B级、三颗星表示C级，问号则表示无法判定。

体力	★
智力	★★
外表	★★★



←体长9公尺，头上的冠角是头部的二倍长，中间是空的，所以能产生低频率的音波联络同伴。

犄角龙

最具风格的恐龙

本片的新面孔，头上像鸟一样的冠象征它是相当具有知性格的，整体的造型也和时尚有很深的关系。或许它天生就以恐龙界的超级名模自居，对低频率的声波也很敏感，可见在音乐方面有相当优异的天份。

太过逼真而遭修剪

还记得第一集的“侏罗纪公园”吗？由于当时是第一次将电脑动画科技应用在古生物动态模拟上，因此还不敢过于大胆。但是轮船将霸王龙母子运到圣地亚哥的途中，本来有船员纷纷遭到吞食攻击的片段，后来在美上映时，片商怕被分为G-13级（未满13岁者须经父母同意）、在亚洲地区则可能会遭禁演，因此便将该片段剪去。



↑这是一场乘着吉普车在原野上狩猎的景象，充满了跃动感，实在看不出是电脑构成的。

↓体长4.5公尺，草食性，头盖骨的部分就有26公分厚，光是铁头功力就叫对手吃不消了。

体力	★★
智力	★
外表	★★★



圆角龙

石“头”族的先驱

它也是本片中的新面孔之一。它的头部非常厚实，也懂得用铁头功攻击敌人。不顾一切的往前冲撞，大概配得上愚战士之名吧？它的头部造型据说是应某个广告商的要求而来的。

↓体长1.8公尺，肉食。爪子就像镰刀一样锋利，能在一瞬间撕裂猎物。跑得又快，具有极佳的攻击力。



体力	★★★
智力	?
外表	★

迅猛龙

智商高却很好骗？

迅猛龙的主角地位在这部片子中被夺走了；跑行时速可以高达一百公里，是恐龙界的飞毛腿。虽然它的智商很高，但是它们却往往为了显示自己的强大，和同伴争斗，到底它的头脑好还是不好？

蜥龙

今夏最受瞩目的恐龙界新宠！

它就是片头最早出来的小反派。由于体型娇小，已经成了理想宠物的典型。毅力很够且相当难缠；总是团体行动，这一点到蛮可取的。如果真的有人要养，恐怕一养就要养一群才行呢！



体力	★
智力	★★
外表	★★★

↑体长75公分，肉食，体型虽小，齿爪却很锐利，集体向猎物攻击，把敌人累死之后再群起分食之。



体力	★★
智力	★
外表	★

类鸟龙

落荒而逃的演技天下第一

在第一集中被霸王龙追得满山跑的那个场景，就是它和它的同伴们演的。看起来虽然面目狰狞，却是最会演逃跑戏的。可惜它那状似鸵鸟的跑样对人类来说并不足为奇，所以只能演配角了。

→体长4公尺，杂食。是最像鸟类的恐龙，跑步时的最高时速可达40公里，尾巴可以提供平衡的作用。



体力	?
智力	?
外表	★★★

←翼长7.2公尺，食鱼类，是飞行的爬虫类中最大的动物，据推测它应该是温血动物。

翼龙

恐龙界的化妆大师？

在这一部作品里，它们最后在海面上飞翔的景象成了压轴戏；这一次又独得导演的宠爱，再度以特写镜头作为压轴，简直就像是神龙见首不见尾的超级大牌明星，真是出尽风头。

霸王龙

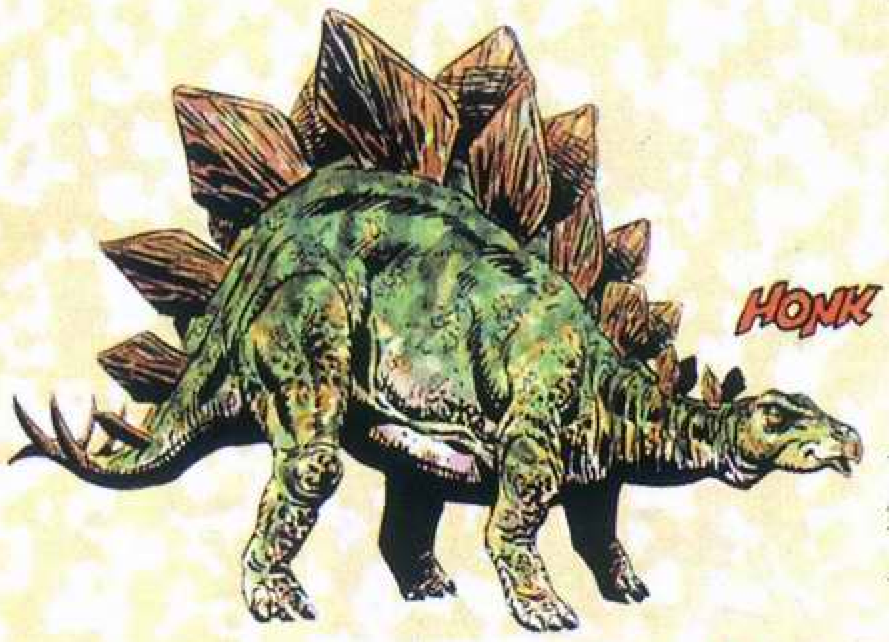
主角的亲族之爱也是卖点之一！

看到前作的同族表兄弟迅猛龙如此出风头，这一集它终于漂亮的脱颖而出，获得导演的青睐，和儿子（？）成为主角。本集中它的暴行几乎都是为了找孩子，好妈妈的作风博得全场的喝采。

→体长12.6公尺，肉食，体重八吨，幼年期就高一公尺，全长二公尺了，成长为成兽仅需五年。



体力	★★
智力	★★
外表	★



←体长7.5公尺，幼年期全长可达2.5公尺，草食，背上的三角形板状物可用来调节体温。

体力	★★
智力	★★
外表	★★

剑龙

德高望重的大人物

剑龙那沉稳的步伐在激动冲撞的群龙间，成了恐龙世界里祥和的象征。尾巴有尖锐的角片，来回的挥动也能产生吓阻的作用。跑起来也不算慢，可惜腿长和爆发力稍嫌不足。

↓体长9公尺，草食，性格温和稳重，感觉很像日本的相扑选手，跑起来可一点都不笨重。

体力	★
智力	★★
外表	★

三角龙

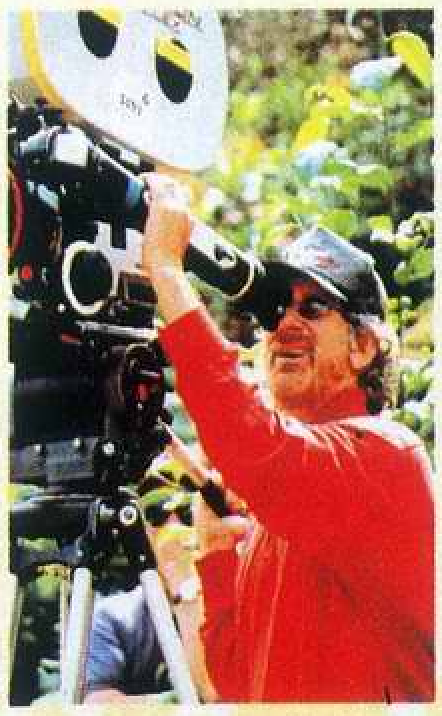
三只角现在已经退流行了？

在第一集里第一个出场的病人就是它，身边还有一坨大便，真是好呆啊，这一集里它几乎没有出场的戏份。虽然不太中用，不过长相老实，因此还是有很多影迷希望它能再复出银幕。



全程亲自导演、监制

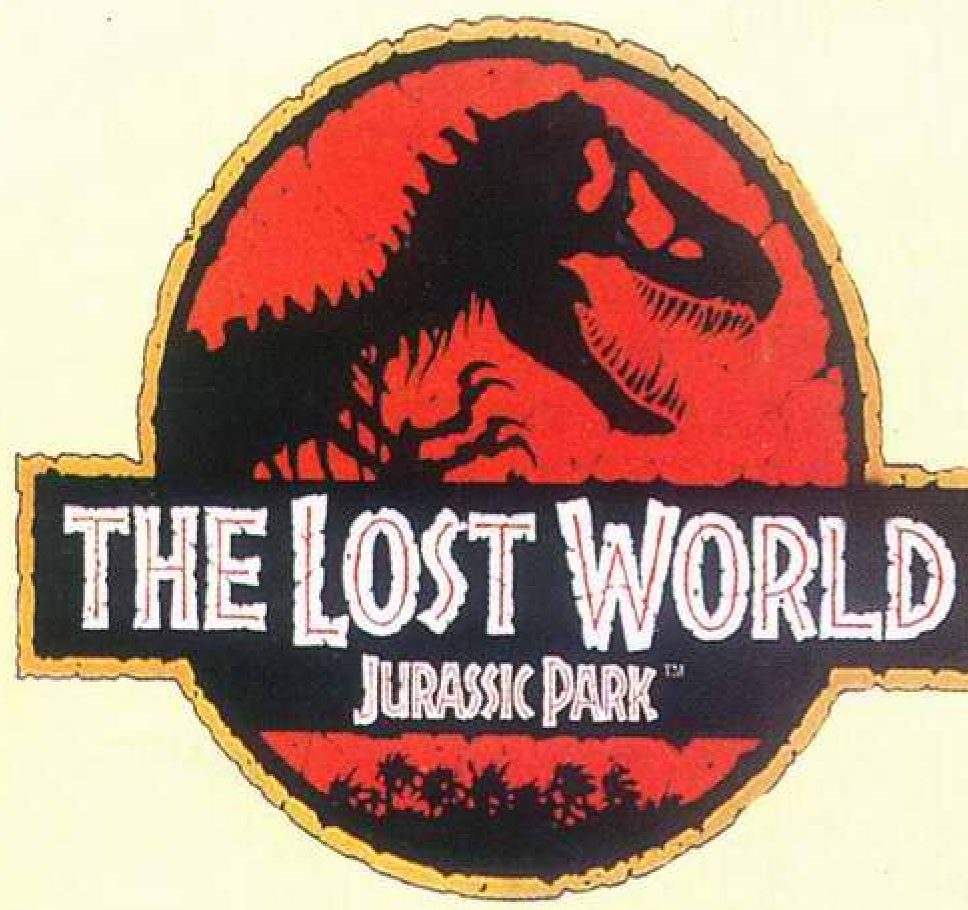
史蒂文·斯匹尔伯格已经可说是好莱坞票房导演的代名词。他历年来的作品有“夺宝奇兵”、“回到未来”等著名系列电影，但是这些电影之后的续集编剧都不是出自他的手笔，而只是由他执导。至于“失落的世界”则是坚决维持史蒂文·斯匹尔伯格的风格，因此这部作品由他本人全程亲自导戏，可见投注其中的心力，说这部作品是他的代表作也不为过。



←1947年生于俄亥俄州辛辛纳提市。1993年以「辛德勒的名单」一片，囊括了奥斯卡金像奖的最佳电影奖等七大奖项。

GAME 街机版

“失落的世界”不会



品味百分之百的临场感

专用机型



←这一款游戏适合推荐给二人玩机台的外壳相当密闭。玩家座位后面是压克力板，外面的人也能看见里面的精彩镜头。

这一款做成射击游戏的作品，充分表现出电影的刺激和迫力。使用了最新电脑动画技术和主机板之后，尽善尽美的视觉画面和细致逼真的恐龙动作，绝对不输电影的视觉呈现！另外，为了更能让玩家品尝到临场感，还制作了具有环绕音效的专用机体，其中的音效和配乐保证令你回味无穷！

故事的进行和电影及原作是平行的，所以就算是没看过电影的人，也不会有衔接不上的感觉；看过的人当然更是赚到了！你想不想也来尝尝电影中人物的刺激心情呀？

还有第一集的街机游戏！

↓电影的前作“侏罗纪公园”也有电玩上市，同样出自AM3研之手，这时的机体不是密闭式的。





↑自动机可以连续射击，气氛爽快是这款作品的特征。



同心协力一起玩

↑对付头目的时候，如果是二个人玩，则有一人会被恐龙抓走，留下来的那个就要去救对方了。这一关一定要全力攻击哦。

有分歧点

↓游戏中玩家有多项任务，任务的成功与否，将决定故事情节的演变。任务能成功固然可喜，不过失败时的情节也满有看头的。



SATURN版

“失落的世界”也出现了！



←有的时候要当人类，从恐龙的大脚底下逃命；有时又要变成恐龙，把妨碍自然生态的人类祸根铲除殆尽。

继大型电玩版之后，SS也推出了“失落的世界”CD版（去年10月23日发售）。SS版的游戏内容和街机版的故事又不一样了，玩家将扮演电影中的各个角色，以横向卷轴的方式在岛上进行多彩多姿的冒险；不过其中最大的特征，就是玩家除了担任人类的角色，也能扮演恐龙，破除岛上的陷阱和骗局，攻击最终的敌人。这其中的世界观和电影版的比较相近，对原作的爱好者应该更具吸引力及亲切感。

↓恐龙的种类也很多，每一种有不同的动作，在设计上颇见心思。





让你感到失落！

GOODS





→电影里众所周知的恐龙纷纷向你袭来！危机四伏的B地点会不会成为霸王龙的餐桌呢？



惊天动地恐龙吼

玩家所扮演的角色因舞台而异

蜥龙



←可说是最小的恐龙了。在水中行动敏捷是其特征。

猎人



←盗猎者。能做射击、匍匐、前滚翻等多种动作。

迅猛龙

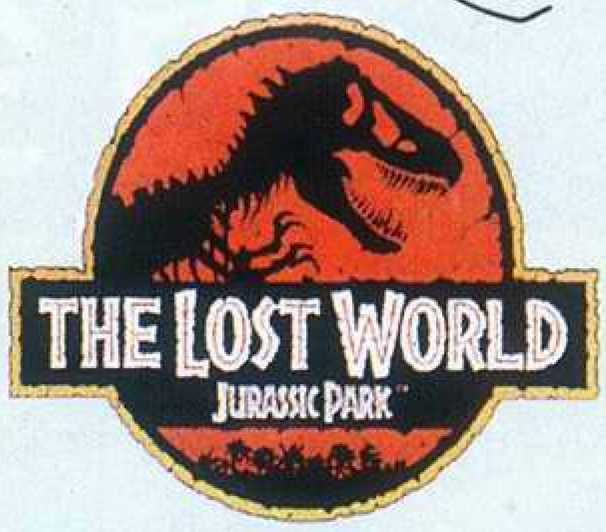


←跑得快又凶暴，是肉食性恐龙。智商颇高。

霸王龙



←地球上最大的肉食性恐龙。体型庞大、威力惊人。



模型、服饰、钟表、文具，侏罗纪的相关商品已经热门了好一阵子，现在仍是流行商品市场上的宠儿。挂一只电子宠物在身上已经不稀奇了，穿他一身恐龙感觉好象还满酷的；到小摊上去走走吧！



■T恤

又酷又亮眼的设计款式极多！很多都是仅此一件的设计，看到喜欢的就别犹豫了吧！



■背包

有周边厂商自行设计的款式，既实用又美观，材质都是流行之选，搭配服饰也很合适。

■手表

电影的宣传标语经过重新设计，有不少对表的设计，适合酷哥送给酷妹，情人的最佳礼物。



■模型

超级逼真的模型，有各种尺寸。不少恐龙迷们将自己的房间装点成立体恐龙图鉴，就是用这些玩意儿排排站而成的，用来装饰房间相当适合。

■电子恐龙

目前仍在流行中的掌上型培育电玩。可以养出多种形态的成年恐龙。好好养吧！







PS VCD
影像再造运动！
随心所欲！
●组合安装1秒搞定，免改主机，免跳线
●内建FUZZY智慧控制，各型PS主机完全对应
●人性化简单操作界面，影片播放不须中断
●符合绿色环保，不外加电源，性能稳定
●完全相容Ver1.0/1.1/2.0之VCD软件
万变 PS 电影卡
GAMARS MOVIE CARD
FOR PLAY STATION
GAME
VCD
GAMARS MOVIE CARD
R
L
V
AV MULTI
真正
免破坏主机
免跳线
随插即用！
万变 PS 电影卡
GAMARS MOVIE CARD
请认准此包装的万变PS电影卡
本公司生产经营32位PS、SS周边配件，MD16位系列配件、卡带；FC8位系列配件、卡带。
地址：广州英红电器交易市场A013档英红电器商行
电话：(020)87630176 87630196
(020)87646383(传真) 81842158





ARC	厂商：SNK　类型：RAC
	媒体：HYPER NEO · GEO

作为两部对应HYPER N · G 64的作品之一的《越野四驱RV》（另一部自然是《侍魂SAMURAI SPIRIT》）。据去年11月初天师在上海的SNK展览上的亲自目睹及试玩，感到此游戏由于机台底部有震动装置，加之路况极为复杂，土路、雪地、泥泞等曲折路线屡见不鲜，开车时的颠簸感及车子跃起时的跳跃令你充分领略到JUMP的快感。

共有三种赛道、三种车型供你选择，视点也可自由变化，让我们一起期待这款热力四射的赛车作品的来临吧！（美版名《ROADS EDGE》）

越野新贵叱咤车阵与天高

四驱老将风云四野冲云霄



ISSN 1006-5032

邮发代号：82-648　统一刊号：CN 11-3505/TP　订价：6.40元